

1 安全に使用するために

はじめに

2 『クリエイトイ』へようこそ！

3 操作方法

4 始めかた

5 メインメニュー

6 セーブ（保存）について

つくる！一なにつくる？

7 クニヤペをつくる！

8 ふーけいをつくる！

9 できるかな？でつくる！

10 クニヤペをいじる！

ひろばーなにする？

11 おさんぽ

12 さつえい

13 ARさつえい

14 QRさつえい

その他

15 コレクション

16 すれちがい

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『いきものづくり クリエイターイ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠️ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

『いきものづくり クリエイターイ』 に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によつて厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2011 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドーTM
3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用して
います。DynaFontは、DynaComware
Taiwan Inc.の登録商標です。

「QRコードリーダ」は株式会社アイエスピー
ーと株式会社高度圧縮技術研究所のsoft
ウェアを利用しています。

QRコードは株式会社デンソーウェーブの
登録商標です。

CTR-JPTJ-JPN

2 『クリエイターイ』へようこそ！

ある小さな星で、
クニヤペとよばれ
るいきものを自由
にデザインして楽
しむクニヤペづく
りソフトです。



クニヤペは、カオやカラダ、メ、クチ、アシなどのパーツを自由に組み合わせてつくることができます。つくったクニヤペは、星をおさんぽさせて楽しめます。

クニヤペを5体つくるごとに「おいのり」が行われ、住んでいる星が大きくなっています。おさんぽできる場所も変化し、増えていくので、たくさんのクニヤペをつくり、いろいろな場所をおさんぽさせましょう。

また、すれちがい通信で、つくったクニヤペを送ったり、受け取ったりできます。ニンテンドー3DS本体に付属しているARカードを使うと、クニヤペの3D写真をとって楽しむこともできます。クニヤペのQRコードをつくって、お友だちと交換【こうかん】することもできるので、たくさん交換してクニヤペを増やしましょう。

3 操作方法

『いきものづくり クリエイトーイ』は、おもにタッチペンで操作します。一部、ボタンで行う操作もあります。

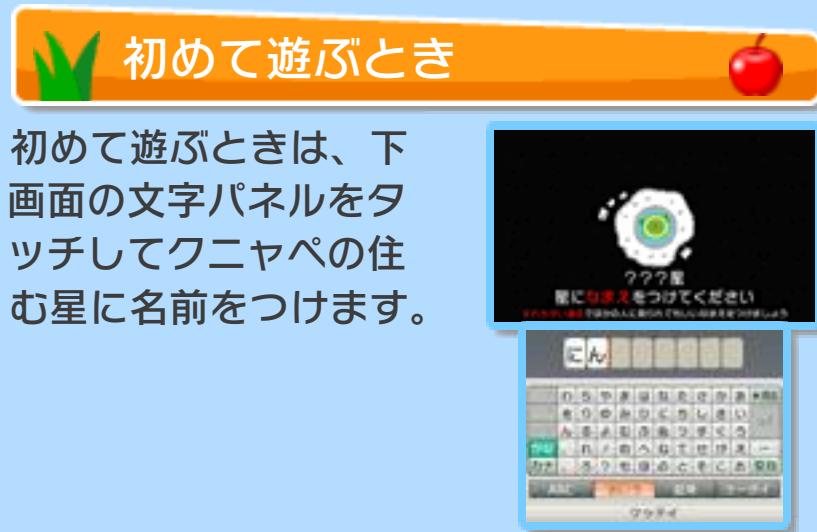
おさんぽ中の操作	
話しかける	Ⓐ/Ⓛ/Ⓜ/下画面の をぐるぐる回す
ドアを開ける	Ⓐ/Ⓛ/Ⓜ/下画面の をぐるぐる回す
画面の拡大	+
画面の縮小	+
マップを開く・ 閉じる	START / SELECT
おさんぽの一時 中断・再開	START / SELECT

※プレイ中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

※下画面をタッチしても正しく反応しないときは、タッチスクリーンのずれを補正することができます。詳しくは、『本体設定』の説明書「21設定できること」をお読みください。

4 始めかた

タイトル画面で下画面をタッチして、メインメニューに進みます。



※星の名前は、すれちがい通信で送られる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使わないでください。

※一度つけた名前は、変更できません。



5 メインメニュー

ゲームを進めると、選べる項目が増えていきます。新しく選べるようになつた項目には、! が表示されます。



1 つくる!

クニヤペやふーけいをつくります（→7～10）。（クニヤペハート）はつくることができるクニヤペの数を表します。1クニヤペつくると1つへり、1時間経つと1つ回復します。

※『本体設定』の「その他の設定」→「日付と時刻」で、日付や時刻を変更すると、クニヤペハートが正しく回復しないことがあります。

2 ひろば

クニヤペをあさんぽさせたり、クニヤペの3D写真をとったり、QRコードを読み取つたりすることもできます（→11～14）。

※「あさんぽ」以外は、ゲームを進めると遊べるようになります。

3 コレクション

自分がつくったマイクニャペやおてほんクニャペを見たり、入手したアクセサリーを確認したりできます（→15）。

4 すれちがい

すれちがい通信で送るクニャペや写真を選びます（→16）。

5 ニュース

お知らせが届くと、やなどのアイコンが表示されます。アイコンを選ぶと、内容を確認できます。

6 ポスト

すれちがい通信で受け取ったクニャペや写真を確認できます（→16）。

7 住んでいるクニャペの数

8 持っているコイン

おてほんクニャペを買うときに使います。

9 モドル

タイトル画面にもどります。



6 セーブ（保存）について



データをセーブする



クニヤペを完成させたときや、おさんぽを終えたときなどに、変更した内容が自動的にセーブされます。



セーブに関するご注意

データのセーブ中に3DS本体の電源をOFFにすると、プレイ記録のデータがセーブされなかったり、失われたりすることがあります。これらの記録は、復元することができません。



すべてのデータを消去する

HOMEメニューで『いきものづくり クリエイトーイ』を選んだ後、タイトル画面が表示されるまでの間、Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨを押し続けると、すべてのセーブデータを消去できます。



一部のデータを消去する



自分でつくったり、すれちがい通信で受け取ったりしたクニヤペは、「マイアルバム」や「ゲストアルバム」(→15)で消去できます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 クニヤペをつくる！

メインメニューから「つくる！」→「クニヤペをつくる！」の順に選んで、クニヤペのカタチをデザインします。



ゲームを進めると、選べるツール（ボタン）が増えていきます。



1 カタログ

上画面におてほんを表示します。おてほんクニヤペは、おさんぽ（→11）中に、ゲストクニヤペは、すれちがい通信（→16）やQRさつえい（→14）で手に入ります。おてほんクニヤペのカタログを買うと、使えるパーツが増えます。

2 パーツパレット

クニヤペに使用するパーツを選びます。

3 カラーパレット

パーツの色を変えます。

4 しんちょう

クニヤペのしんちょうを変えます。

5 変形パレット

パーツの大きさや向きなどを変えます。

6 虫メガネ・ぜんぶ・アニメ

パーツをズームしたり、ぜんぶのパーツから選んだり、パーツの動きを見ることができます。

7 メニュー

ヒント

クニヤペづくりの手
がかりとなるお題
(ヒント) を出してく
れます。

イイカンジ

パーツの配置を調整
したり、色を変えた
りしてくれます。

イタダキ

おてほんにしたクニ
ヤペのそっくりさん
をつくってくれます。

ゼンケシ

取り出したパーツを
すべて消去します。

8 オワリ

クニヤペづくりを終えて、なまえをつける
画面に進みます。

9 ヤメル

クニヤペづくりをやめて、1つ前の画面に
もどります。

クニヤペのつくりかた

パーツパレットからパーツをスライドして取り出し、カオやカラダをつくります。1クニヤペにつき、20個までパーツを組み合わせることができます。組み合わせかたは自由ですが、必ずワチが必要です。

パーツは、おてほんクニヤペのカタログを買うと増えます。また、おさんぽクエストをクリアするともらえる場合もあります。

※取り出したパーツをタッチすると、ゴミバコが表示されます。そのままゴミバコまでスライドさせると、消去できます。



パーツのカタチを変える



やをタッチすると、パーツのカタチを切り替えることができます。

「虫メガネ」を選ぶと、選んでいるパーツを中心に画面を拡大・縮小できます。「ぜんぶ」を選ぶと、一覧からパーツのカタチを選ぶことができます。「アニメ」を選ぶと、パーツの動きを確認できます（動きのあるカタチを選んだとき）。

変形パレット

選んでいるパートによって、表示されるアイコンが異なります。変形アイコンを一部紹介します。



コピーする



左右反転させる



・
上下に伸縮させる



・
左右に伸縮させる



・
拡大／縮小させる



・
回転させる



パートの色を変える



カラーパレットの色をパートまでスライドさせると、パートの色を変えることができます。



しんちょうを変える



「しんちょう」を選ぶと、クニヤペのしんちょうを変えることができます。



クニヤペを完成させる



クニヤペをデザインし終えたら、「オワリ」を選びます。続いて「なまえ」「語尾」「ボイス（音声）」を決定すると、クニヤペの完成です。

クニヤペを完成させると、おさんぽに出かけます。

8 ふーけいをつくる！

メインメニューから「つくる！」→「ふーけいをつくる！」の順に選んで、ふーけいをデザインします。

① エリアを選ぶ

◀や▶をタッチしてエリアを決めてから、「ケッティ」を選びます。

※ゲームを進めると行けるエリアが増え、選べるようになります。

② ふーけいを選ぶ

あさんぽ中にふーけいを手に入れると、デザインできるふーけいが増えていきます。



③ ふーけいをデザインする

ふーけいのデザインを変えることができます。

新しくふーけいをデザインするときは、白紙のパネルをタッチしてから、「ツクル」を選びます。



※「はいけー」を選んだ場合は、「パレットチェンジ」をタッチしてカラーパレットの内容を変えることができます。



9 できるかな？でつくる！

メインメニューから「つくる！」→「できるかな？でつくる！」の順に選んで、できるかなパックに挑 [いど] みます。

※あさんぽ後のタマゴ割りのミニゲーム
(→11) で「できるかなパック」を手に入れると、選べるようになります。



① 挑戦するクニヤペを選

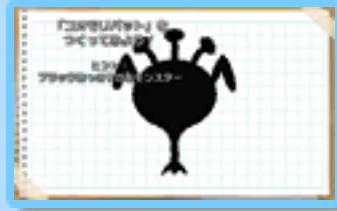
ぶ



② クニヤペをつくる



上画面に表示されるシルエット（影絵）とヒントをもとに、クニヤペをつくります。



つくり終えると、挑戦したクニヤペが、おてほんに追加されます。



10 クニヤペをいじる！

メインメニューから「つくる！」→「クニヤペをいじる！」の順に選んで、これまでにつくったクニヤペを修正します。

※すれちがい通信などで受け取ったゲスト
クニヤペは、修正することができませ
ん。

※おいのり中のクニヤペは、修正すること
ができません。



① いじりたいクニヤペを
選ぶ



② クニヤペをいじる



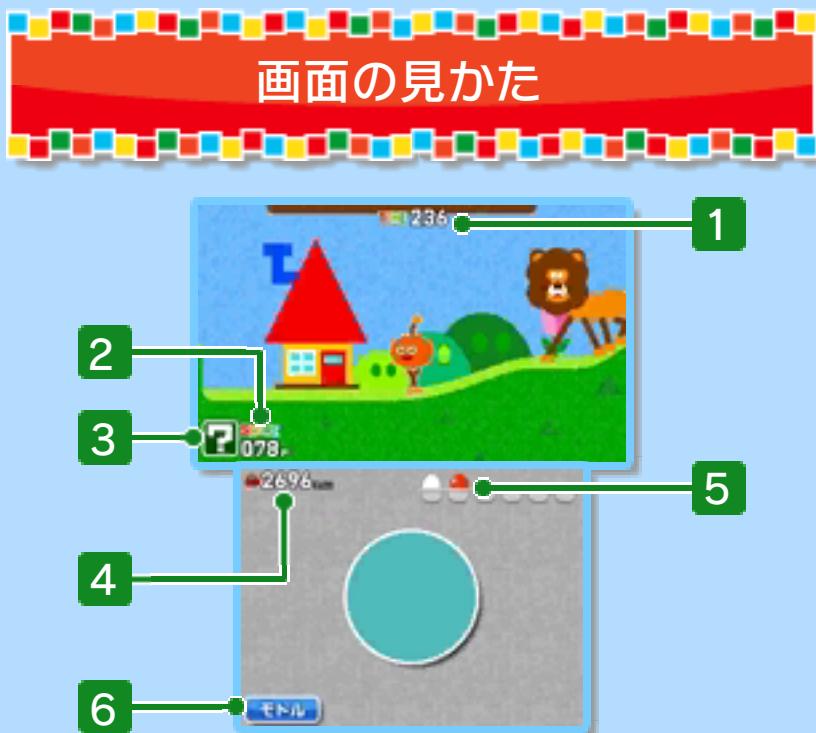
「クニヤペをつくる！」（→7）と同じ操
作で、クニヤペを修正します。



11 おさんぽ

メインメニューから「ひろば」→「おさんぽ」の順に選んで、クニヤペをおさんぽさせます。

自分がつくったクニヤペだけでなく、おてほんクニヤペや、すれちがい通信などで受け取ったゲストクニヤペもおさんぽさせられます。



1 TIME [タイム]

残り時間です。残り時間がなくなると、おさんぽの終わりです。

2 SCORE [スコア]

得点です。歩いたり、タベモノを食べたりすると、点数が加算されます。

3 ルーレット

SCOREが100P [ポイント] になると、回転します。一定時間、移動速度が上がりたり、ジャンプする高さが高くなるなどのボーナスを得られます。

4 持っているコイン

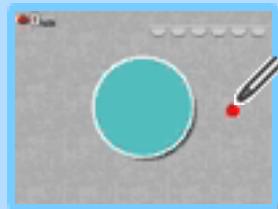
5 持っているタマゴ

6 モドル

おさんぽを終えて、メインメニューにもどります。



○の左右をタッチすると、
その方向に歩きます。



○を下方向にスライドし
て、そのまま下画面からタ
ッチペンをはなすと、ジャ
ンプします。





タベモノを食べる

●をスライドさせると、その方向にクニヤペのカラダを引っ張ることができます。クチをタベモノに近づけると、食べさせることができます。



タマゴ

クニヤペにタベモノを食べさせると、タマゴを産むことがあります。クニヤペのカラダをタマゴにぶつけると、手に入れることができます。最大6個まで持つことができ、おさんぽ後にタマゴ割りのミニゲームを遊べます。タマゴを割ると、コインがもらえます。必ずもらえるコインのほかに、できるかなパックが手に入ります。



うここ

クニヤペにタベモノを食べさせると、うここをすることがあります。クニヤペのカラダをうここにぶつけると、トイレに流せます。トイレに流すと、SCOREに点数が加算されます。



話しかける

ほかのクニヤペに近づくと、「Hello!」と表示されます。□か△で、話しかけることができます。



話しかけると、「あさんぽクエスト」を頼まれことがあります。クリアすると、コインやおてほんクニヤペ、アクセサリーなどがもらえます。クエスト中は、上画面の左上にクエストの内容が表示されます。



ドアを開ける



あうちやおみせに近づくと、「Hello!」と表示されます。□か△で、ドアを開けることができます。



宝箱を開ける



力ギを持って宝箱に近づくと、開けることができます。宝箱を開けると、ふーけいが出てきたり、「ブラシ」や「ボール」などのミニゲームを遊んだりできます。



飛ぶ

ツバサをつけたクニヤペは、空を飛ぶことができます。下画面の上の方をタッチすると飛び立ち、タッチしている方へ飛んでいきます。

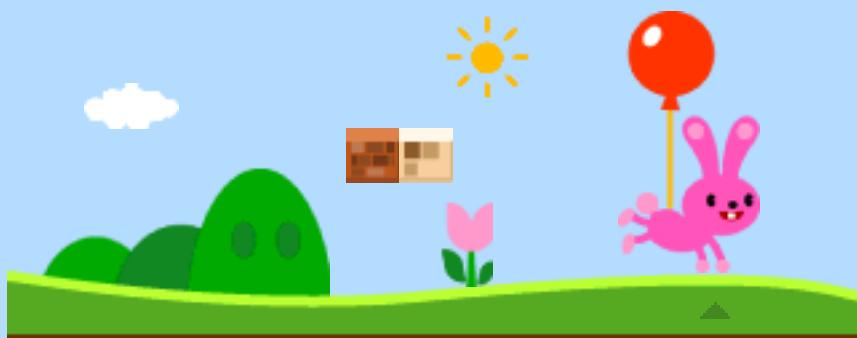
飛び立つとメーターがへり始め、なくなると落下します。メーターは、地上にいると回復します。



メーター

泳ぐ

水の中では、のまわりをタッチすると、その方向へ泳ぎます。ヒレがあるクニヤペは、自由に泳ぐことができます。ヒレがないクニヤペは、水中にいるとメーターがへり始め、なくなると泳ぎがあそくなりります。メーターは、水の中から上がったり、泡にふれると回復します。



12 さつえい

メインメニューから「ひろば」→「さつえい」の順に選んで、クニヤペやふーけいを配置した3D写真をとります。



① 写真をとる場所を決める



② エリアを選ぶ



※ゲームを進めると行けるエリアが増え、選べるようになります。



③ クニヤペやふーけいを配置する



④ 写真をとる



「さつえい」を選びます。



とった写真は、「コレクション」(→15)の「しゃしんアルバム」で見たり、すれちがい通信で送ったりできます。



13 ARさつえい

メインメニューから「ひろば」
→「ARさつえい」の順に選びます。

3DS本体付属の「?」のARカードと3DS本体の外側カメラを使って、クニヤペやふーけいが実際に目の前にあるかのような3D写真をとります。

※「ARさつえい」でとった写真は、HOMEメニューの『ニンテンドー3DSカメラ』で見ることができます。詳しくは、『ニンテンドー3DSカメラ』の説明書をお読みください。



AR機能【きのう】を使って遊ぶ場合は、3DS本体を動かします。遊ぶ前に、まわりに十分スペースがあることを確認し、本体を両手でしっかりと持つて遊んでください。けがや故障【こしよう】、周囲のものがこわれたりする原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。



14 QRさつえい

メインメニューから「ひろば」→「QRさつえい」の順に選びます。

3DS本体の外側カメラを使って、『いきものづくり クリエイトーイ』でつくったQRコードを読み取ることができます。

※QRコードは、コレクション（→15）の「マイアルバム」や「ゲストアルバム」でつくることができます。

※『本体設定』の「データ管理」→「ソフト管理」で本ソフトを消去後、『ニンテンドーeショップ』からソフトを再受信すると、以前のセーブデータでつくったクニヤペのQRコードを読み取れない可能性があります。



① QRコードを読み取る



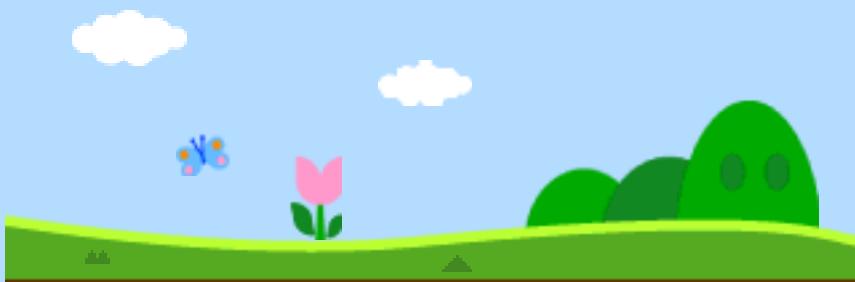
QRコードがワクの中におさまるようにカメラを向けてます。



② クニヤペをセーブする



QRコードの読み取りに成功すると、上画面にクニヤペが表示されます。クニヤペは、ゲストクニヤペとしてセーブすることができます。



15 コレクション

メインメニューから「コレクション」を選ぶと、以下の6つの項目を選ぶことができます。



マイアルバム

これまでにつくったクニヤペを見ることができます。「さよなら」を選ぶと、クニヤペを消去できます。



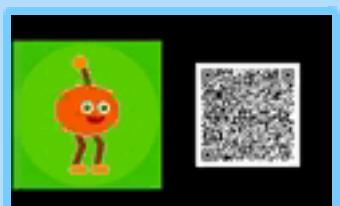
※おいのり中のクニヤペは、消去できません。

※クニヤペを消去するときは、内容を十分にご確認ください。消去したクニヤペは元に戻せません。



SDカードにセーブする

「SDカードにほぞん」を選ぶと、クニヤペをHOMEメニューの『ニンテンドー3DSカメラ』で見ることができます。このとき「QRコード オン」の設定にしておくと、クニヤペのQRコードをつくることができます。



※クニヤペの画像やQRコードは、SDカードの「DCIM」フォルダ内にセーブされます。

 ゲストアルバム 

すれちがい通信などで受け取ったゲストクニヤペを見るることができます。

ゲストクニヤペは、最大で80体までセーブできます。80体を超えると、古いものから順に消去されます。ただし、「おきにいり」に設定したゲストクニヤペ（最大40体）は、消去されません。

ゲストクニヤペの画像も、「マイアルバム」と同じようにSDカードにセーブできます。「さよなら」を選ぶと、ゲストクニヤペを消去できます。



おてほんアルバム



入手したおてほんクニヤペを見ることができます。



しゃしんアルバム



これまでにとった写真やすれちがい通信で受け取った写真を見るすることができます。

写真は、最大で14枚までセーブできます。14枚を超えると、古いものから順に消去されます。ただし、「おきにいり」に設定した写真（最大7枚）は、消去されません。

写真も、「マイアルバム」と同じようにSDカードにセーブできます。「けす」を選ぶと、写真を消去できます。



あつめたアクセサリー



これまでに手に入れたアクセサリーを見るることができます。

トロフィーコレクション ❤

これまでにもらったトロフィーを見ることができます。トロフィーは、一定の条件を満たすともらえます。



16 すれちがい

メインメニューから「すれちがい」を選んで、すれちがい通信で送るクニヤペや写真の設定を行います。



「おまかせ」でランダムに送ることも、「えらぶ」で自分が選んだものを送ることもできます。「おまかせ」や「えらぶ」で送るクニヤペや写真を設定すると、すれちがい通信を行うことができるようになります。

※他の人が受け取ったゲストクニヤペを、送り主の側から消去したり利用を制限したりすることはできません。

※相手が不快になる内容、違法な内容、他人の権利を侵害する内容、個人情報などをふくめないでください。



マイクニヤペ



自分がつくったクニヤペを送ります。

送るクニヤペを自分で選ぶときは、「クニヤペをえらぶ」を選び、最後に「ケッティイ」を選びます。最大で3体までクニヤペを選ぶことができます。



ゲストクニヤペ

すれちがい通信などで受け取ったゲストクニヤペを送ります。

送るゲストクニヤペを自分で選ぶときの操作は、「マイクニヤペ」と同じです。



しゃしん

自分がとった写真やすれちがい通信で受け取った写真を送ります。

送る写真を自分で選ぶときは、「しゃしんをえらぶ」を選び、最後に「ケッティ」を選びます。写真は1枚選ぶことができます。



ランキングを見る



すれちがい星ランキング

すれちがい通信でお手紙をもらった数が多い星のランキングです。



たびした星ランキング

すれちがい通信で旅した星の数が多いクニヤペのランキングです。

ポストに手紙が届いたら…

すれちがい通信でゲストクニヤペや写真を受信すると、右のようにメインメニューのポストに手紙が届きます。

届いている手紙を選ぶと、受け取ったゲストクニヤペや写真をそれぞれ、ゲストアルバムやしゃしんアルバムに入れるかどうかを決めることができます。受け取りたくない星からきたゲストクニヤペや写真の場合は、「この星からうけとらない」を選択すると、受信拒否設定が有効になり、以後そのプレイヤーから受け取ったデータは自動的に消去されます。

※受信拒否設定は解除することができます。詳しくは、『本体設定』の説明書「20受信拒否設定の初期化」をお読みください。



すれちがい

(すれちがい通信)

本ソフトのすれちがい通信を設定したNintendo 3DS本体同士が近づくと、自動的にクニヤペや写真を送ったり、受け取ったりします。

※相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。

「すれちがい通信」を設定する

操作手順

ゲームを進めると、メインメニューから「すれちがい」が選べるようになります。「すれちがい」をタッチすると、送信するクニャペや写真の設定が行えます。



「すれちがい通信」をやめる

すれちがい通信をやめるには、本体設定の「データ管理」の「すれちがい通信管理」から、『いきものづくり クリエイトイ』のアイコンを選んで、「すれちがい通信をやめる」をタッチしてください。

ニンテンドー3DS本体の「保護者による使用制限」を設定すると、他のユーザーとのすれちがい通信を制限することができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、ニンテンドー3DS本体の取扱説明書をご覧ください。

