ご使用になる前に 遊びかた 操作方法 3 1Pと2Pの切り替え ゲームの始めかた 5 画面の見かた 6 モード紹介 アイテムについて 8 アイテム紹介 9 セーブについて 10 ゲームの終わりかた

11 VCで使える機能

12 セーブに関するご注意

困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

△ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの▲を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。 ソフトウェアや説明書の無断複製や無断 配布は法律で厳重に禁じられています。 違反は罰せられますのでご注意くださ い。なお、この警告は著作権法上認めら れている私的使用を目的とする行為を制 限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、 商業的使用は禁止されています。

©1992 Nintendo

スーパーファミコン・ニンテンドー3DS のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商 標です。

KTR-N-UADJ-00

基本の操作 項目の選択/ハンドル 43 (左右) アイテムの決定・使用 \triangle 項目の決定/アクセル B 項目のキャンセル/バッ \otimes クミラー切り替え \bigcirc ブレーキ ジャンプ/ドリフト LR 項目の決定/ポーズ/リ START タイア バックミラー切り替え SELECT HOMEメニュー **⊕**HOME

(ドリフトについて

®と□または®を押しながら曲がりたい方向に砂を押すと、カートが横に滑るドリフトの状態になります。ドリフトすると、減速せずにカーブを曲がることができます。

□+□を同時に押しながら♡を押すと、1 台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「2プレイヤー ゲーム」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。

- ※1Pと2Pを同時に操作することはできま せん。
- ※「1プレイヤー ゲーム」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

タイトル画面で®を押し たあと、プレイ人数→モ ードの順番に選んでくだ さい。⇔で項目を選び、 ®で決定します。⊗で1つ



前に戻ります。モードを決めたら、ドライ バー→レースやコースを選択してください (選びかたはプレイするモードによって異 なります)。

モードの種類

マリオカー **I**GP (1~2人用)

コンピュータが操作する カートを含めた8台で、レ ースを行うモードです。 50ccクラス(初心者向 け) または100ccクラス (経験者向け)を選択でき ます。

ゲームを進めると「スペ シャルカップレース」を 選べるようになります。

ク

(1人用)

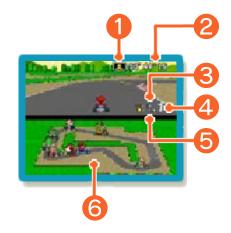
タイムアタッ 好きなコースを選んで1 台で走り、ベストタイム をめざすモードです。

VSマッチレ ース (2人用)

対戦相手と2台だけで好 きなコースを走って、順 位を競うモードです。

バトルゲー Δ (2人用)

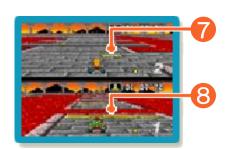
対戦相手を攻撃して、カ ートについている風船を 割り合うモードです。



- ① 持っているアイテム
- 2トータルタイム
- 3 カートの残り台数
- 4 現在の順位
- 😉 現在所持しているコインの枚数
- 6 レースの状況表示
 - ⊗でバックミラーに切り替わります。
- ※ 2人プレイの場合は、画面の下側が2Pの画面表示になります。
- ※ プレイするモードによっては、表示される 項目が一部異なります。

仕掛けについて

コース上には、以下のような仕掛けがあり ます。



7 ダッシュバン

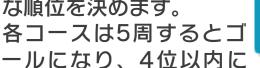
踏むとダッシュします。

8 ジャンプバン

踏むとジャンプします。

マリオカートGP

5つのコースを走り、全コースの総合成績で最終的な順位を決めます。





入賞した場合は次のコースに進みます。 5位以下の場合は失格となるので、同じコースに再挑戦してください。再挑戦するたびにカートの残り台数が減り、0のときに失格になるとゲームオーバーです。

※ 2人プレイの場合は、どちらかのプレイヤー が入賞すると、次のコースに進めます。

タイムアタック

1人で好きなコースを選んで、どれだけ速く走ることができるかに挑戦します。アイテムやコインはありません。コース選択画面にベスト5、ベストラップの記録がセーブされます。

VSマッチレース

コースを選んで、ほかのプレイヤーと2台 だけで順位を競うモードです。 先にゴールしたプレイヤーの勝ちです。

バトルゲーム

対戦相手と2台だけで風船割り対決を行います。コース上のアイテムパネルから入手したアイテムで攻撃し、スピンさせると風船が1個割れます。

すべての風船を失うと負けです。

● コインについて 「マリオカートGP」 や「VSマッチレー ス」では、コース上 に落ちているコイン を通過したり、アイ テムのコインを使う



と、コインの枚数が増えていきます。 コインの枚数が増えると、カートの 最高速度が上がります。最高速度は 10枚まで上がり続けます。スピンし たり、カートと接触したり、コース から落下したりするとコインを失い ます。

7 アイテムについて

コース上にあるアイテム パネルを通過すると、い ずれかのアイテムが手に 入ります。

アイテムを取ったアイテムパネルは色が赤色に変化し、もう一度通過してもアイテムは手に入りません。



アイテム パネル

※ アイテムを持っているときにアイテムパネルを通過しても、新しいアイテムは手に入りません。

手に入れたアイテムはAで使用します。

キノコ



一定時間ダッシュして、スピード アップします。

羽根



大きくジャンプして、障害物など を跳び越えることができます。

スーパースター



一定時間無敵になります。体当たりされたカートはスピンします。

ミドリこうら



こうらを発射して、正面にいる相手を攻撃します。

アカこうら



発射したこうらが、前方にいるほかのカートを追跡して攻撃します。

バナナ



コース上にバナナの皮を置きます。 踏んだカートはスピンします。

コイン



コインを2枚入手することができます。

イナズマ



自分以外のカートに雷を落として一 定時間小さくし、性能をダウンさ せます。

テレサ



相手画面から自分の姿を消し、相手のアイテムを横取りできます。

※「コイン」「イナズマ」「テレサ」は、特定 のモードでのみ出現します。

9 セーブについて

このゲームでは、「マリオカートGP」のカップクリアの記録や「タイムアタック」のベスト5の記録などが、自動的に保存されます。



10 ゲームの終わりかた

プレイ中に home を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ(保存)して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC(バーチャルコンソール)のソフトで のみ、使える機能があります。

VC中断機能

●HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかの ソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFF にしても、次回ゲームを起動すると、中断 されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。





※「まるごとバックアップ機能」について くわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ(コピーして保存しておくこと)できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

Δ

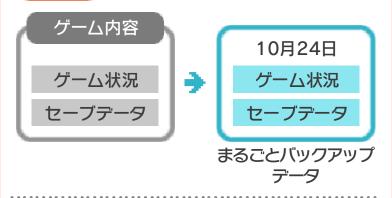
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

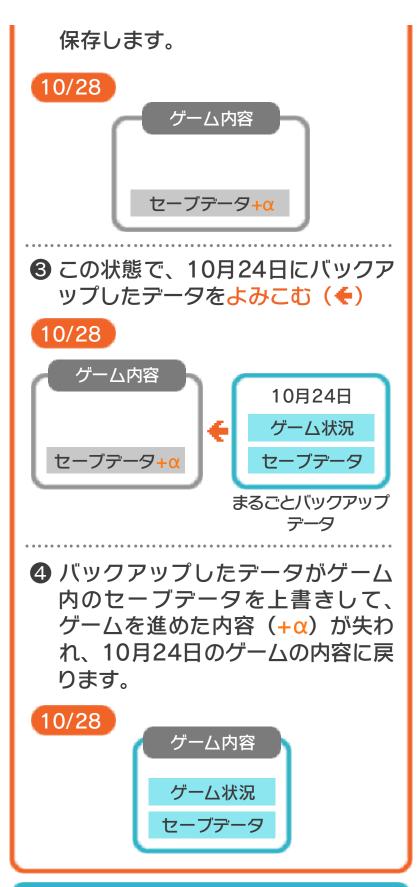
(例)

10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



2 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに



まるごとバックアップ機能の有効無効 を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチ すると、まるごとバックアップ機能を有効 にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有 効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中にR+START +⊗を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

「まるごとバックアップ機能が有効の時」



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内 のセーブデータをバッ クアップします。
リセット	タイトル画面に戻りま す。
まるごと復元	まるごと保存でバック アップしたデータをよ みこみます。 ※データがある場合の み表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容 の送信」の変更ができ ます。

●ゲームの内容をバックアップする バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチしま す。コピーする際のゲーム状況が上画面

- に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- ●バックアップしたデータをよみこむ バックアップした状況からゲームを再開 する場合は、「まるごと復元」をタッチ します。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻りま す。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容 の送信」の変更ができ ます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても 保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くっきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を 押すと、ON、OFFを切り替えることがで きます。

プレイ内容の送信(いつの間に通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの 利便性向上、製品開発の参考、キャン ペーンの実施などに活用させていただ きます。

【プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、 ON、OFFを切り替えることができます。

- ●むやみに電源をON/OFFする、データ のセーブ中にゲームカードやSDカー ドを抜き差しする、操作の誤り、端子 部の汚れなどの原因によってデータが 消えてしまった場合、復元はできませ ん。ご了承ください。
- ●セーブデータを改造する装置の使用 は、ゲームを正常に進められなくなっ たり、セーブデータが壊れたり消えた りする原因となりますので、絶対にお やめください。万一このような装置を 使用してセーブデータを改造された場 合には、改造する前の状態に復元する ことはできませんので、十分にご注意 ください。

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、お よび各ソフトに関するお問い合わせ先 につきましては、ニンテンドーeショッ プの「設定・その他」の「お問い合わ せについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。