

第69期 報告書

平成20年4月1日から平成21年3月31日まで

任天堂株式会社

株主の皆様へ

取締役社長 岩田 聰



[ニンテンドーDSi]



[Wii]

株主の皆様には、ますますご清栄のことと拝察申しあげます。

平素は格別のご支援を賜り、厚く御礼申しあげます。

さて、当社グループの第69期（平成20年4月1日から平成21年3月31日まで）の業績につきまして、その概要をご報告申しあげます。

事業の経過およびその成果

当連結会計年度における世界経済は、期初の原油・原材料などの価格の高騰や、その後の米国発のサブプライムローン問題に端を発した信用収縮、さらに、9月以降の世界的な金融危機の影響を受け、急激かつ大幅に悪化いたしました。現在、各国の政策当局により金融安定化策や景気対策が行われておりますが、景気の先行きには依然として大きな不透明感が残っており、厳しい状況が続いております。

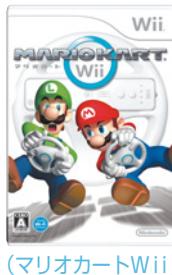
このような状況の中で当社グループは、当期においても継続的な「ゲーム人口の拡大」を基本戦略とし、従来のゲームの定義を広げることなどで、その実現に取り組み、自社ソフトウェアのみならず、他社ソフトウェアのラインアップの一層の充実により、ゲーム初心者からゲーム熟練者まで楽しめる多彩なソフトウェアが揃い、「ニンテンドーDS」、「Wii」の普及がさらに進みました。その結果、売上高は1兆8,386億円、営業利益は5,552億円、経常利益は4,486億円、当期純利益は2,790億円となり、全ての数値が過去最高になりました。

売上を部門別に見ますと、レジャー機器部門において、携帯型ゲーム機関連では、「任天堂DS Lite」の売れ行きが海外で引き続き堅調に推移し、また、国内では昨年11月1日に「任天堂DSi」を発売したことにより、「任天堂DS」シリーズの当期の全世界販売台数は3,118万台、累計販売台数は1億178万台となり、ゲーム機としては史上最短の期間で1億台を超えました。対応ソフトウェアでは、当期に発売された「ポケットモンスター プラチナ」、「星のカービィ ウルトラスーパーデラックス」は、ともに欧州では未発売ながら、それぞれ375万本、236万本を販売しました。また、当期に国内で発売された「リズム天国ゴールド」、「わがままファッショングールズモード」が好調であったほか、「脳を鍛える大人のDSトレーニング」および「もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング」の2作合わせた当期の全世界販売本数が731万本、累計販売本数が3,112万本となったことを始めとして、定番ソフトウェアも安定した売れ行きを見せました。

据置型ゲーム機関連では、「Wii」が海外で好調に売上を伸ばし、全世界で2,595万台、累計では5,039万台となり、最も速く累計販売台数が5,000万台に達したゲーム機になりました。対応ソフトウェアにおいても、「Wiiハンドル」を使うことでより実際の運転のような感覚で遊べる「マリオカートWii」を1,540万本、「Wiiスピーカー」を使うことで遠く離れた人と会話のできる「街へいこうよ どうぶつの森」を338万本、「Wiiリモコン」や「UNCHUCK」を振ったりするだけで誰でも簡単に楽器の演奏を楽しめる「Wii Music」を265万本、全世界で販売しました。また、前期に国内で発売した「Wii Fit」を当期に海外でも発売し大ヒットとなり、全世界販売本数が1,637万本、累計販売本数が1,822万本となりました。



(ポケットモンスター
プラチナ)



(マリオカートWii)



(星のカービィ
ウルトラスーパーデラックス)



(街へいこうよ どうぶつの森)



(リズム天国 ゴールド)



(Wii Music)



(わがままファッショングールズモード)



(Wii Fit)



(Wii スポーツリゾート)



(Wii の間)



[ニンテンドーDSi (アメリカ仕様版)]

これらにより、レジャー機器部門の売上高は1兆8,353億円となり、また、その他（トランプ・かるた他）部門の売上高は32億円となりました。

今後の見通し

当社グループは、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず、誰もが楽しめるような新しい娛樂を提案することで多くの人々を笑顔にしたいとの考え方のもと、継続的な「ゲーム人口の拡大」の実現に取り組んでおります。

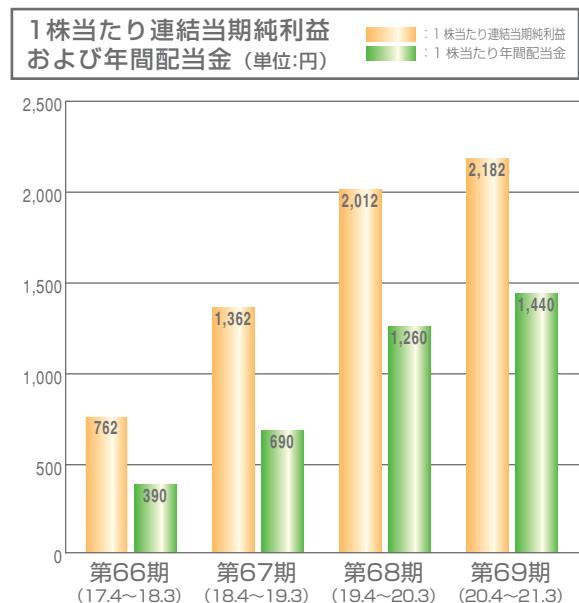
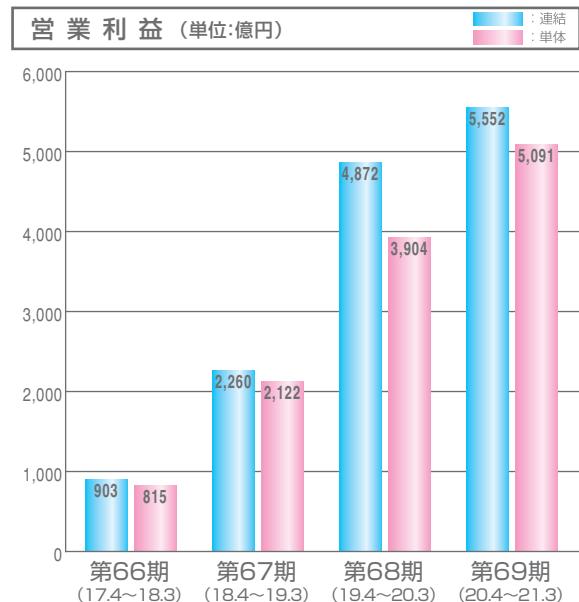
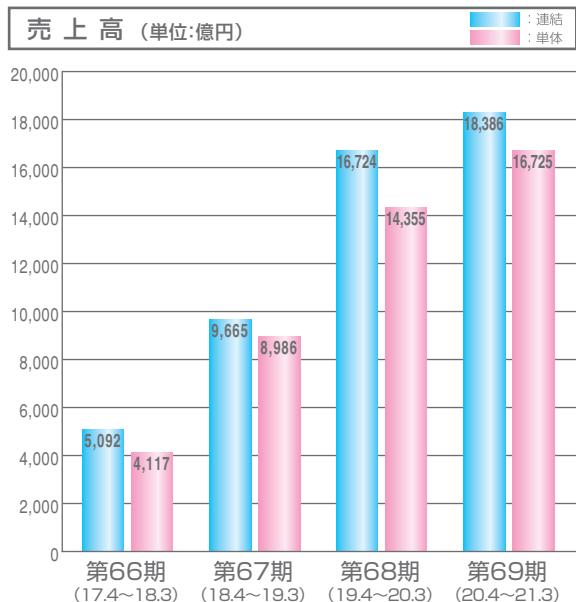
「ニンテンドーDS」シリーズでは、「ニンテンドーDSi」を海外でも展開するほか、文化施設や商業施設での情報提供サービスが受けられるよう支援してまいります。

「Wii」では、「Wiiリモコン」の底部に周辺機器「Wiiモーションプラス」を装着することで、これまで以上にリアルなスポーツ体感ゲームを実現するソフトウェア「Wii スポーツリゾート」を全世界で発売することに加え、新しい情報配信サービス「Wii の間」を展開してまいります。

また、インターネット経由で「ニンテンドーDSiショップ」や「Wiiショッピングチャンネル」からダウンロードしてお求めいただけた専用ソフトの充実を図り、幅広いお客様に訴求してまいります。

これらの取組みのもと、引き続き社業の発展に邁進する所存でございますので、株主の皆様におかれましては、今後ともご支援、ご鞭撻を賜りますようお願い申しあげます。

当社グループの損益の状況の推移



連結貸借対照表

			[単位：百万円]	
科目	当期末 (H21.3.31現在)	前期末 (H20.3.31現在)	科目	当期末 (H21.3.31現在)
資産の部				
流動資産	1,648,725	1,646,834	流動負債	540,914
現金及び預金	756,201	899,251	支払手形及び買掛金	356,774
受取手形及び売掛金	139,174	147,787	未払法人税等	83,551
有価証券	463,947	353,070	引当金	1,930
製品	132,133	92,617	その他	98,657
仕掛品	439	200	固定負債	15,921
原材料及び貯蔵品	12,180	12,023	引当金	10,247
その他	148,673	144,060	その他	5,673
貸倒引当金	△ 4,025	△ 2,176	負債合計	556,835
固定資産	162,042	155,655		
有形固定資産	71,064	55,150	純資産の部	
無形固定資産	2,169	2,009	株主資本	1,298,234
投資その他の資産	88,807	98,495	資本金	10,065
			資本剰余金	11,726
			利益剰余金	1,432,958
			自己株式	△ 156,516
			評価・換算差額等	△ 44,328
			その他有価証券評価差額金	3,100
			為替換算調整勘定	△ 47,428
			少数株主持分	25
			純資産合計	1,253,931
			負債純資産合計	1,810,767
資産合計	1,810,767	1,802,490		

連結損益計算書

科目	[単位：百万円]	
	当期 (H20.4.1から H21.3.31まで)	前期 (H19.4.1から H20.3.31まで)
売上高	1,838,622	1,672,423
売上原価	1,044,981	972,362
売上総利益	793,641	700,060
販売費及び一般管理費	238,378	212,840
営業利益	555,263	487,220
営業外収益	32,159	48,564
受取利息	30,181	44,158
その他	1,978	4,406
営業外費用	138,727	94,977
売上割引	752	1,065
為替差損	133,908	92,346
その他	4,067	1,565
経常利益	448,695	440,807
特別利益	339	3,934
貸倒引当金戻入額	243	174
その他	95	3,759
特別損失	902	10,966
固定資産処分損	69	51
投資有価証券評価損	832	10,914
税金等調整前当期純利益	448,132	433,775
法人税、住民税及び事業税	179,997	187,201
法人税等調整額	△ 10,863	△ 10,669
少数株主利益	△ 91	△ 99
当期純利益	279,089	257,342

連結キャッシュ・フロー計算書

区分	[単位：百万円]	
	当期 (H20.4.1から H21.3.31まで)	前期 (H19.4.1から H20.3.31まで)
営業活動によるキャッシュ・フロー	287,800	332,378
税金等調整前当期純利益	448,132	433,775
減価償却費	8,102	7,363
受取利息及び受取配当金	△ 30,430	△ 44,585
為替差損益(△は益)	98,557	66,389
売上債権の増減額(△は増加)	△ 4,535	△ 70,031
たな卸資産の増減額(△は増加)	△ 57,623	△ 24,519
仕入債務の増減額(△は減少)	8,182	34,240
未払消費税等の増減額(△は減少)	△ 3,003	△ 1,219
その他	△ 4,683	52,507
利息及び配当金の受取額	31,477	43,554
利息の支払額	△ 1	△ 0
法人税等の支払額	△ 206,373	△ 165,095
投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 174,363	233,206
定期預金の預入による支出	△ 247,431	△ 162,376
定期預金の払戻による収入	147,391	164,878
有価証券の取得による支出	△ 496,475	△ 519,740
有価証券の売却・償還による収入	455,346	768,407
有形固定資産の取得による支出	△ 22,956	△ 7,992
投資有価証券の取得による支出	△ 12,742	△ 25,735
その他	2,504	15,765
財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 227,654	△ 97,844
配当金の支払額	△ 227,458	△ 97,110
その他	△ 196	△ 734
現金及び現金同等物に係る換算差額	△ 95,194	△ 52,935
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△ 209,412	414,804
現金及び現金同等物の期首残高	1,103,542	688,737
現金及び現金同等物の期末残高	894,129	1,103,542

連結株主資本等変動計算書

(平成20年4月1日から平成21年3月31日まで) [単位：百万円]

	株主資本					株主資本合計
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式		
平成20年3月31日残高	10,065	11,640	1,380,430	△ 156,184	1,245,951	
在外子会社の会計処理の変更に伴う増減	—	—	1,079	—	1,079	
連結会計年度中の変動額						
剰余金の配当	—	—	△ 227,641	—	—	△ 227,641
当期純利益	—	—	279,089	—	279,089	
自己株式の取得	—	—	—	△ 364	△ 364	
自己株式の処分	—	86	—	32	118	
株主資本以外の項目の連結会計年度中の変動額(純額)	—	—	—	—	—	
連結会計年度中の変動額合計	—	86	51,448	△ 331	51,202	
平成21年3月31日残高	10,065	11,726	1,432,958	△ 156,516	1,298,234	

	評価・換算差額等			少数株主持分	純資産合計
	その他有価証券 評価差額金	為替換算 調整勘定	評価・換算 差額等合計		
平成20年3月31日残高	5,418	△ 21,495	△ 16,077	98	1,229,973
在外子会社の会計処理の変更に伴う増減	—	—	—	—	1,079
連結会計年度中の変動額					
剰余金の配当	—	—	—	—	△ 227,641
当期純利益	—	—	—	—	279,089
自己株式の取得	—	—	—	—	△ 364
自己株式の処分	—	—	—	—	118
株主資本以外の項目の連結会計年度中の変動額(純額)	△ 2,317	△ 25,933	△ 28,251	△ 73	△ 28,324
連結会計年度中の変動額合計	△ 2,317	△ 25,933	△ 28,251	△ 73	22,878
平成21年3月31日残高	3,100	△ 47,428	△ 44,328	25	1,253,931

連結販売実績

ハード名	区分	販売数 [単位:万台・万本] タイトル数 [単位:本]		
		当期 (H20.4.1から H21.3.31まで)	前期 (H19.4.1から H20.3.31まで)	累計
ニンテンドーDS	ハード	国内	401	636
		米大陸	1,207	1,065
		その他	1,511	1,330
		合計	3,118	3,031
	ソフト	国内	3,194	3,989
		米大陸	8,175	6,517
		その他	8,362	8,056
		合計	19,731	18,562
	タイトル数	国内	420	458
		米大陸	373	295
		その他	535	342
Wii	ハード	国内	206	390
		米大陸	1,293	824
		その他	1,096	647
		合計	2,595	1,861
	ソフト	国内	1,303	1,494
		米大陸	11,364	6,488
		その他	7,791	3,979
		合計	20,458	11,960
	タイトル数	国内	118	115
		米大陸	268	194
		その他	253	184

- (注) 1. 上記のタイトル数におけるその他は、欧州および豪州で発売されたタイトル数です。
 2. 上記のニンテンドーDSの販売実績数量およびタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。
 3. 上記のWiiの販売実績数量およびタイトル数には、バーチャルコンソールおよびWiiウェアの数量を含みません。

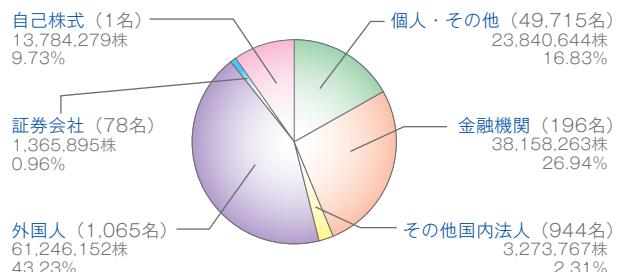
株式の状況

(平成21年3月31日現在)		
発行可能株式総数	400,000,000株	
発行済株式の総数	141,669,000株	
株主数	51,999名	
大株主		

株主名	持株数(百株)	持株比率(%)
山内 淳	141,650	10.00
(株)京都銀行	63,856	4.51
日本トラスティ・サービス信託銀行(株) (信託口)	61,133	4.32
日本トラスティ・サービス信託銀行(株) (信託口4G)	58,388	4.12
野村信託銀行(株) (退職給付信託三菱東京UFJ銀行口)	47,647	3.36
日本マスタートラスト信託銀行(株) (信託口)	41,588	2.94
ステートストリートバンク アンド トラストカンパニー	32,102	2.27
日本トラスティ・サービス信託銀行(株) (住友信託銀行再信託分・(株)りそな銀行退職給付信託口)	31,500	2.22
メロンバンクトリーティー クライアントオムニバス	29,530	2.08
ナツクムコ	24,973	1.76

(注)当社は自己株式137,842百株を保有しておりますが、上記大株主から除いております。

所有者別株式数比率



取締役および監査役

地 位	氏 名		
取締役社長 (代表取締役)	岩	田	聰
専務取締役 (代表取締役)	森	仁	洋
専務取締役 (代表取締役)	波	多	野
専務取締役 (代表取締役)	竹	田	玄
専務取締役 (代表取締役)	宮	本	茂
専務取締役 (代表取締役)	永	井	信
常務取締役	松	本	匡
常務取締役	鈴	木	英
取締役	河	原	和
取締役	君	島	達
取締役	竹	村	薰
取締役	吉	田	康
常勤監査役	中	路	一郎
常勤監査役	植	田	実
監査役	北	野	與志朗
監査役	山	田	勝夫
監査役	水	谷	直樹

(注) 1. 取締役 太田孝雄氏は、平成21年6月26日開催の第69期定時株主総会終結の時をもって任期満了により退任いたしました。
2. 監査役 北野與志朗氏、山田勝夫氏および水谷直樹氏は、社外監査役であります。

会社の概要

(平成21年3月31日現在)

商号	任天堂株式会社 (英語名 Nintendo Co., Ltd.)
創業	明治22年9月23日
設立	昭和22年11月20日
資本金	10,065,400,000円
本社	〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉢立町11番地1 Tel 075-662-9600 (代表)
支店・営業所	東京・大阪・名古屋・岡山・札幌
主な子会社	Nintendo of America Inc. (アメリカ) Nintendo of Europe GmbH (ドイツ) Nintendo France S.A.R.L. (フランス) Nintendo Benelux B.V. (オランダ) Nintendo Australia Pty. Ltd. (オーストラリア) 韓国任天堂(株) (韓国)
従業員数	4,130名 (連結)
株主総会	定時総会: 毎年6月開催 臨時総会: 必要に応じて開催
単元株式数	100株
基準日	期末配当基準日: 3月31日 中間配当基準日: 9月30日
公告方法	電子公告 ただし、事故その他やむを得ない事由によつて電子公告による公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載して行います。 公告掲載URL http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html

株主メモ

■ 住所変更、単元未満株式の買取・買増等のお申出先について

お取引の証券会社にお申出ください。
なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である中央三井信託銀行株式会社にお申出ください。

■ 未払配当金の支払いについて

株主名簿管理人である中央三井信託銀行株式会社にお申出ください。

株主名簿管理人

中央三井信託銀行株式会社
東京都港区芝三丁目33番1号

同事務取扱場所

中央三井信託銀行株式会社 大阪支店
〒541-0041
大阪市中央区北浜二丁目2番21号

郵便物送付先 (電話照会先)

中央三井信託銀行株式会社 証券代行部
〒168-0063
東京都杉並区和泉二丁目8番4号
フリーダイヤル 0120-78-2031
(受付時間: 平日9:00~17:00)

