



平成26年3月期 第3四半期決算短信[日本基準](連結)



平成26年1月29日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長

(氏名) 岩田 聰

問合せ先責任者 (役職名) 常務取締役 経営統括本部長

(氏名) 君島 達己

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成26年2月14日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成26年3月期第3四半期の連結業績(平成25年4月1日～平成25年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
26年3月期第3四半期	499,120	△8.1	△1,578	—	55,566	144.2	10,195	△29.9
25年3月期第3四半期	543,033	△2.4	△5,857	—	22,756	—	14,545	—

(注)包括利益 26年3月期第3四半期 59,746百万円 (92.3%) 25年3月期第3四半期 31,066百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
26年3月期第3四半期	79.73	—
25年3月期第3四半期	113.75	—

(2) 連結財政状態

	総資産		純資産		自己資本比率	
	百万円		百万円		%	
26年3月期第3四半期	1,587,058		1,274,455		80.3	
25年3月期	1,447,878		1,227,520		84.8	

(参考)自己資本 26年3月期第3四半期 1,274,324百万円 25年3月期 1,227,388百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
25年3月期	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
26年3月期	—	0.00	—	100.00	100.00
26年3月期(予想)	—	0.00	—	100.00	100.00

(注)直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成26年3月期の連結業績予想(平成25年4月1日～平成26年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭	
通期	590,000	△7.1	△35,000	—	5,000	△52.3	△25,000	—	△195.50	

(注)直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	26年3月期3Q	141,669,000 株	25年3月期	141,669,000 株
② 期末自己株式数	26年3月期3Q	13,794,362 株	25年3月期	13,792,295 株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	26年3月期3Q	127,875,817 株	25年3月期3Q	127,877,370 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 3
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
3. 四半期連結財務諸表	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当社グループは、「ゲーム人口の拡大」という基本戦略に基づき、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず人々に受け入れられる、魅力ある商品の提供に努めています。

当第3四半期累計期間（平成25年4月～12月）の状況は、ニンテンドー3DS（3DS LL/3DS/2DS）では、10月に全世界で同時発売した『ポケットモンスター X・Y』が1,161万本の販売となりました。国内においては、4月に発売した『トモダチコレクション 新生活』が182万本の販売になるなど、自社定番タイトルも順調に販売を伸ばしたほか、サードパーティーのタイトルからもヒット作が生まれており、好調に推移しました。海外においては、6月に欧米で発売した『とびだせ どうぶつの森』が279万本（全世界で352万本）の販売となったほか、欧州で7月、米国で8月に発売した『マリオ&ルイージRPG4 ドリームアドベンチャー』が154万本（全世界で200万本）、11月に欧米で発売した『ゼルダの伝説 神々のトライフォース2』が185万本（全世界で218万本）の販売となるなど、年間を通じて自社有力タイトルを発売しました。この結果、国内市場においては前年に引き続きハード・ソフトとも好調を維持し、米国では暦年のトップシェアハードになるなど勢いの改善はあったものの、海外市場の年末商戦期の伸びが限定的であったため、販売数量はハードウェアが1,165万台、ソフトウェアが5,725万本にとどまりました。

Wii Uでは、夏から年末商戦にかけて『ゼルダの伝説 風のタクトHD』、『Wii Party U』、『スーパーマリオ 3Dワールド』などの自社有力タイトルを発売し、それぞれミリオンセラーとなりましたが、Wii Uビジネス全体の勢いを回復するには至らず、ハードウェアの販売台数は241万台、ソフトウェアの販売本数は1,596万本にとどまりました。

このほか、ニンテンドーDS（DSi LL/DSi/DS Lite/DS）の販売数量は、ハードウェアが11万台、ソフトウェアが863万本、Wiiの販売数量はハードウェアが107万台、ソフトウェアが2,327万本となりました。

これらの状況により、売上高は4,991億円（うち、海外売上高3,400億円、海外売上高比率68.1%）となりました。欧米における本体値下げの影響などによりWii Uハードウェアの採算が依然として厳しい状況にある中、利益率の高いソフトウェアの売上高が伸びなかつたこともあり、売上総利益は1,492億円となりました。営業損益では、為替がドル・ユーロとも円安となったことにより外貨建てで発生する費用を円に換算した際の金額が大きくなつたことなどもあり、販売費及び一般管理費が売上総利益を上回り、15億円の損失となりました。しかしながら、為替相場が前期末に比べ円安になつたため為替差益が481億円発生した結果、経常利益は555億円、四半期純利益は101億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

年末商戦の販売動向及びその後の状況を踏まえた結果、通期業績が期初の想定を下回る見込みとなつたため、平成26年1月17日に通期業績予想及び配当予想を修正いたしました。詳細については、「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

続く第4四半期は、年末商戦後の季節性により大きく売上高が減少する見込みであり、固定費が含まれる販売費及び一般管理費が売上総利益を上回るため、営業損失が拡大する見込みです。また、期末の前提為替レートを当第3四半期末より円高に想定しているため、通期では為替差益が減少し、経常利益は縮小する見込みです。当期純損益は、主に米国における繰越欠損金などに対する繰延税金資産の取崩を当第3四半期におこなった影響により損失を見込んでいます。なお、為替の前提レートは、当第4四半期及び期末においては1USドル100円、1ユーロ140円としています。

2. サマリー情報（注記事項）に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成25年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成25年12月31日)
資産の部		
流动資産		
現金及び預金	478,761	561,605
受取手形及び売掛金	45,873	149,289
有価証券	424,540	404,431
たな卸資産	178,722	178,940
その他	64,787	47,054
貸倒引当金	△434	△179
流动資産合計	1,192,250	1,341,142
固定資産		
有形固定資産	86,152	94,860
無形固定資産	10,863	12,814
投資その他の資産	158,612	138,241
固定資産合計	255,628	245,916
資産合計	1,447,878	1,587,058
負債の部		
流动負債		
支払手形及び買掛金	107,045	161,982
未払法人税等	3,563	23,047
引当金	2,131	736
その他	81,735	93,293
流动負債合計	194,475	279,059
固定負債		
退職給付引当金	16,593	18,493
その他	9,288	15,051
固定負債合計	25,882	33,544
負債合計	220,358	312,603
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,414,095	1,411,504
自己株式	△156,692	△156,716
株主資本合計	1,279,203	1,276,588
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	8,599	15,103
為替換算調整勘定	△60,414	△17,367
その他の包括利益累計額合計	△51,815	△2,263
少数株主持分	131	130
純資産合計	1,227,520	1,274,455
負債純資産合計	1,447,878	1,587,058

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年12月31日)
売上高	543,033	499,120
売上原価	415,781	349,825
売上総利益	127,251	149,294
販売費及び一般管理費	133,108	150,873
営業損失(△)	△5,857	△1,578
営業外収益		
受取利息	4,222	4,254
為替差益	22,225	48,122
その他	3,154	5,193
営業外収益合計	29,602	57,570
営業外費用		
売上割引	469	351
その他	519	74
営業外費用合計	989	425
経常利益	22,756	55,566
特別利益		
固定資産売却益	—	2
訴訟関連損失戻入額	—	1,420
特別利益合計	—	1,422
特別損失		
固定資産処分損	22	53
土壌処分費用	380	—
特別損失合計	402	53
税金等調整前四半期純利益	22,354	56,936
法人税等	7,743	46,743
少数株主損益調整前四半期純利益	14,610	10,192
少数株主利益又は少数株主損失(△)	64	△3
四半期純利益	14,545	10,195

四半期連結包括利益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年12月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益	14,610	10,192
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	2,160	6,501
為替換算調整勘定	14,297	43,049
持分法適用会社に対する持分相当額	△1	2
その他の包括利益合計	16,456	49,553
四半期包括利益	31,066	59,746
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	31,005	59,747
少数株主に係る四半期包括利益	60	△0

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第3四半期連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年12月31日)
レジヤー機器	ハードウェア	344,748	286,971
	ソフトウェア	197,101	210,694
	レジヤー機器 計	541,849	497,666
その他	トランプ・かるた他	1,183	1,453
合 計		543,033	499,120

(参考) ダウンロード売上高 前第3四半期連結累計期間 111億円、当第3四半期連結累計期間 180億円

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第3四半期連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年12月31日)	売上高	159,062	188,354	137,635	14,067	499,120
	構成比率	31.9%	37.7%	27.6%	2.8%	100.0%
前第3四半期連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年12月31日)	売上高	182,320	201,075	142,968	16,668	543,033
	構成比率	33.6%	37.0%	26.3%	3.1%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自 平成25年4月1日 至 平成26年3月31日)
有形固定資産減価償却額	8,068	6,155	10,000
研究開発費	39,127	43,162	70,000
広告宣伝費	49,070	57,586	78,000
期中平均レート			
1 US ドル =	80.00円	99.39円	99.54円
1 ユーロ =	102.17円	132.23円	134.17円
連結USドル建売上高	23億USドル	17億USドル	—
連結ユーロ建売上高	14億ユーロ	10億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	32億USドル	16億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成25年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成25年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成26年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,549	2,459		
	売掛金	477	528	105.39円	100.00円
	買掛金	374	750		
ユーロ建	現預金	488	514		
	売掛金	316	454	145.05円	140.00円

(5) 連結販売数量及びタイトル数

		前第3四半期 連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年12月31日)		当第3四半期 連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年12月31日)		販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)	
						累計	当連結会計年度(予想) (自 平成25年4月1日 至 平成26年3月31日)
ニンテンドーDS	ハード	国内	1		△0	3,299	
		米大陸	192		7	5,993	
		その他	22		4	6,105	
		計	215		11	15,398	—
	ソフト	国内	447		85	21,283	
		米大陸	1,622		470	39,609	
		その他	955		308	33,339	
		計	3,024		863	94,232	1,000
	タイトル数	国内	11		—	1,845	
		米大陸	44		14	1,732	
		その他	65		34	2,124	
ニンテンドー3DS	ハード	国内	504		422	1,576	
		米大陸	398		410	1,436	
		その他	369		333	1,262	
		計	1,271		1,165	4,274	1,350
うちニンテンドー3DS LL		国内	281		303	616	
		米大陸	197		239	453	
		その他	227		202	452	
		計	705		743	1,521	
うちニンテンドー2DS		国内	—		—	—	
		米大陸	—		111	111	
		その他	—		100	100	
		計	—		211	211	
	ソフト	国内	1,608		2,208	5,655	
		米大陸	1,348		1,970	5,245	
		その他	1,001		1,547	4,328	
		計	3,956		5,725	15,229	6,600
	タイトル数	国内	84		108	318	
		米大陸	65		76	259	
		その他	67		85	278	
Wii	ハード	国内	24		4	1,275	
		米大陸	185		63	4,838	
		その他	145		40	3,977	
		計	353		107	10,090	120
	ソフト	国内	396		116	7,499	
		米大陸	2,425		1,228	48,960	
		その他	1,687		984	32,774	
		計	4,508		2,327	89,234	2,600
	タイトル数	国内	10		3	461	
		米大陸	46		23	1,245	
		その他	56		28	1,241	
Wii U	ハード	国内	83		83	175	
		米大陸	132		110	261	
		その他	90		48	149	
		計	306		241	586	280
	ソフト	国内	148		347	521	
		米大陸	640		795	1,523	
		その他	382		454	894	
		計	1,169		1,596	2,937	1,900
	タイトル数	国内	15		27	47	
		米大陸	37		41	85	
		その他	29		42	79	

- (注) 1 ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。
- 2 ニンテンドーDSソフトの販売数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。
- 3 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト（パッケージ版及びダウンロード版）の数量です。
- 4 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 5 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト（パッケージ版及びダウンロード版）の数量です。
- 6 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
- 7 各ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱する数量を含みません。