

1 安全に使用するために

はじめに

2 どんなゲーム？

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 セーブ（保存）について

ぼうけんする

6 ワールドマップ画面

7 コース画面

8 コースの進めかた

9 コースのしかけ

10 シールを集める

11 バトル


困ったときは

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ペーパーマリオ スーパーシール』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©2012 Nintendo

Program © 2012 Nintendo/
INTELLIGENT SYSTEMS

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー
3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアでは、フォントワークス株
式会社のフォントまたは同社のフォントを
改変したフォントを使用しています。

CTR-P-AG5J-JPN

2 どんなゲーム？



『ペーパーマリオ スーパーシール』は、主人公マリオを操作する、シールバトルアドベンチャーゲームです。シールを使って敵と戦ったり、しかけを解いたりしながら物語を進めます。



3 操作方法

ワールドマップでの操作

移動	○
アルバムを出す/ しまう	⊗
シールをくわしく 見る	Ⓨ (アルバムを出し ているとき)
ページ切り替え	Ⓛ/Ⓡ (アルバムを出 しているとき)
タイトル画面に 戻る	START

コースでの操作

移動	○
ジャンプ	Ⓐ
シールをはがす	Ⓐ長押し（シールの近くに いるとき）
ペパライズ	Ⓨ
シールを貼る	Ⓐでシール決定→○ で位置選択→Ⓐで貼 る→○でおさえる （ペパライズ中）
ハンマーを使う	Ⓑ
ルーシーを呼ぶ	Ⓛ
カンバンをよむ	Ⓐ（カンバンの前に いるとき）
アルバムを出す/ しまう	ⓧ
クリア済みのコ ースから出る	START

バトルでの操作

アクションコマ ンド	Ⓐ（攻撃を当てる/受 けるときのなど）
バトルスロット を使う	ⓧ
ページ切り替え	Ⓛ/Ⓡ
シールをくわしく 見る	Ⓨ

その他の操作

決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
項目の選択	+ / ○

※項目の選択や、シールの整理（→10）
などの一部の操作は、下画面をタッチ
して行えます。

※ゲームを進めると使えるようになる操
作もあります。

4 ゲームの始めかた

最初から遊ぶときは「NEW」のファイルを、つづきから遊ぶときはファイルを選んでゲームを始めます。



ファイルのコピー

「コピー」を選んでファイルをコピーします。

ファイルの消去

「けす」を選び、ファイルごとに消去します。

※ファイルを消去するときは、ファイルの内容を十分にご確認ください。消去したファイルは元に戻せません。

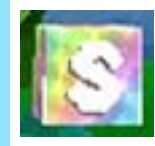
セーブ

ワールドマップに出ると、自動的にセーブされます。



ちゅうだんセーブ

コースやラベルンタウンで「セーブブロック」をたたくと、ちゅうだんセーブできます。



つづきから始めて、ワールドマップで最後にセーブしたコースやラベルンタウンを選ぶと、セーブブロックの場所から再開できます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

6 ワールドマップ画面

マリオを動かして、プレイするコースを選びます。



① マリオの体力

現在の体力／最大値です。

② 最後にセーブした場所

③ 選択中のコースの名前

④ コース

種類や状況によって色が異なります。



コメントのかけら (→8) を1つもとっていないコースです。



コメントのかけらがまだ残っているコースです。



コメントのかけらをすべてとった (クリアした) コース、または施設です。

⑤ 持っているコインの数

7 コース画面



① カンバン

ヒントなどが書いてあります。

② シール

手に入れると、バトルなどで使えます。

③ キノピオ

ヒントを教えてくれたり、手助けをしてくれたりします。

④ コイン

シールを買ったり、バトルスロット（→11）を使ったりするのに必要です。数字や大きさによって、手に入る枚数が異なります。



コインが1枚手に入ります。



コインが5枚手に入ります。



コインが10枚手に入ります。

⑤ 敵

触れるとバトル（→11）になります。

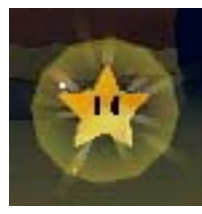
ルーシーを呼ぶ

ゲーム中に□を押すと、ルーシーを呼び、ヒントをもらえます。



スーパースターについて

スーパースターをとると、しばらくの間、無敵状態になり、バトルをせずに敵を倒せます。



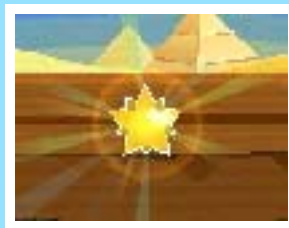
コースに挑戦

シールを使って敵を倒したり、しかけを解いたりしながらゴールをめざして進みます。



ゴール

コメントのかけらを手に入れると、コースクリアです。



※一度クリアしたコースでは、**START**を押すと、ワールドマップに戻ります。

ボスを倒す

ワールドの最後のコースにいるボスを倒すと、ロイヤルシール（→10）が手に入ります。

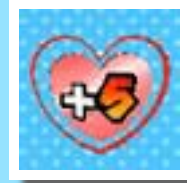
かいふくについて

♥をとると、マリオの体力をかいふくできます。



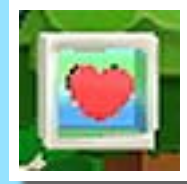
体力UPハート

イベントをクリアしたりするともらえることがあります。体力の最大値が5増え、現在の体力も全かいふくします。



かいふくブロック

コースやラベルンタウンにある「かいふくブロック」をジャンプしてたたくと、マリオの体力が全かいふくします。



ゲームオーバーについて

「コースで敵の投げたものに当たる」「バトルで敵の攻撃を受ける」「毒のダメージを受ける」などすると、マリオの体力が減ります。体力が0になると、ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

※流れる砂(→9)などで、マリオがコースの外へ出た場合も、ゲームオーバーとなります。



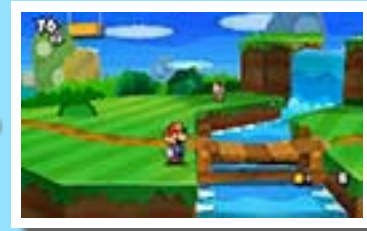
ペパライズ

⓪を押すとコースが1枚の紙になり、その上にシールやマップピース(→10)を貼れます。ペパライズすると、コースのしかけを解くことができます。



ペパライズの例

橋のマップピースを使うと、コース上に橋を出現させて、川を渡れます。



トラップについて

コースには、さまざまなトラップがあります。以下はその一例です。



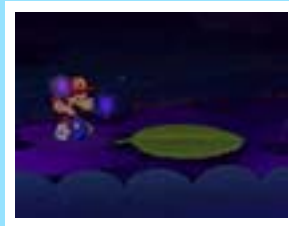
触れるとダメージを受けて、遠くへ飛ばされます。



マリオの体が少しずつ埋まって、流されていきます。ジャンプしながら渡ります。



入っている間は、体力が減っていきます。バトル中も体力が減っていきます。



10 シールを集める

シールは、バトルやペパライズで使います。

シールの種類

バトルシール	バトルを中心に使います。
モノシール	コース中に置かれている「はさみ」などのモノのシールです。バトルやペパライズで使います。
ロイヤルシール	ボスを倒すと手に入ります。

マップピース

コースをクリアするために必要です。
ペパライズで使います。

アルバムについて

持っているシールやゲームの進行状況などを確認できます。

アルバムの下にあるボタンで表示を切り替えることができます。



シールの整理

アルバムを出しているときに、シールをタッチペンでスライドすると、シールの位置を移動できます。 **START** を押すと、自動でシールの位置を整理できます。

シールを手に入れる

シールは、はがして手に入れるだけでなく、買ったり、つくったりできます。



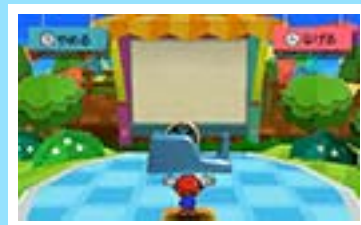
シールを買う

コースやラベルタウンにあるショップでは、コインでシールを買うことができます。



シールをつくる

コースやラベルタウンにある「モノなげや」で、シールにしたいモノを選んで投げると、新しいシールをつくることができます。



バトル画面の見かた



① マリオの体力

② シールを貼る場所

③ にげる

バトルからにげることができます。④を連打すると、にげやすくなります。

※にげられない場合もあります。



④ バトルスロット

⑤ 敵の情報

敵全体の体力の合計と、敵の名前です。

⑥ 選択中のシール

⑦ 持っているシール

バトルの手順

マリオと敵が交互に行動するターン制です。マリオの順番のときに、使うシールを選んで行動します。

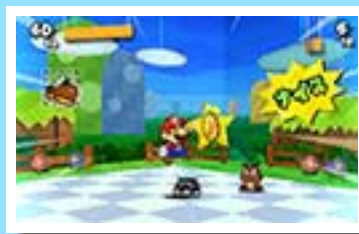
※使ったシールはなくなります。シールを持っていないときは「にげる」しか選べません。



アクションコマンド

攻撃を当てたり、受けたりするときに、タイミングよく(A)を押すなどすると、通常より大きなダメージを与えたり、ガードしてダメージを減らしたりできます。

※アクションコマンドは、シールによって成功のタイミングが異なります。





バトルスロット

コインを使ってバトルスロットを使える場合があります。スロットの絵柄をそろえると、一度に使える



シールの数を増やせます。また、そろえた絵柄ごとに、ボーナスをもらえたりもします。追加でコインを使うとスロットがそろいやすくなります。

一度にシールを2枚以上使えるときに、最低1枚シールを選んで⊗を押すと、バトルを始めることができます。

状態異常について

敵の攻撃やコースのトラップなどで、毒や眠りなどの状態異常になることがあります。状態異常になると、体力が少しずつ減っていったり、一定ターンの間、行動ができなくなったりします。

※使用楽曲：ハッピー・バースデー・トゥ・ユー(作曲 ミルドレッド・ヒル/パティ・ヒル)

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00(土、日、
祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00(日、祝日、会
社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1