

1 安全に使用するために

どんなゲーム？

2 ゲーム紹介

3 遊べるモードの紹介

ゲームの始めかた

4 メインメニュー画面

5 データのセーブについて

操作方法

6 基本操作

7 サーブする

8 ボールを打ち返す

いろいろなショット

9 ショットの種類と打ちかた

ひとりで

10 ひとりであそぶ

ちかくの人と

11 ローカル通信の始めかた

とおくの人と

12 インターネット通信対戦について

すれちがい通信

13 すれちがい通信について

14 すれちがい通信の始めかた

マイルーム

15 Miiやいろいろな設定の変更

テニス講座

16 覚えておきたいルール


困ったときは

17 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『マリオテニス オープン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトは、インターネット通信やローカル通信で対戦やランキングを楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの入力した情報（名前など）が多くの人の目に触れる可能性があります。
個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- 以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の本名や住所などの個人情報を送信する行為
 - 他人の名誉・信用を棄損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為
 - 他人の画像を無断で公表したりするなど、他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為
 - 公序良俗に反する行為
 - その他任天堂が不適切と判断する行為
- 通信機能のご利用により生じた損害などについて、当社は一切の責任を負いません。

インターネットに関するご注意

このゲームは、インターネットに接続して無料で対戦やランキングを楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂のホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、他のユーザーとのインターネット接続やすれちがい通信を制限できます。
※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

© 2012 Nintendo/CAMELOT

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

Powered by mobiclip

QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

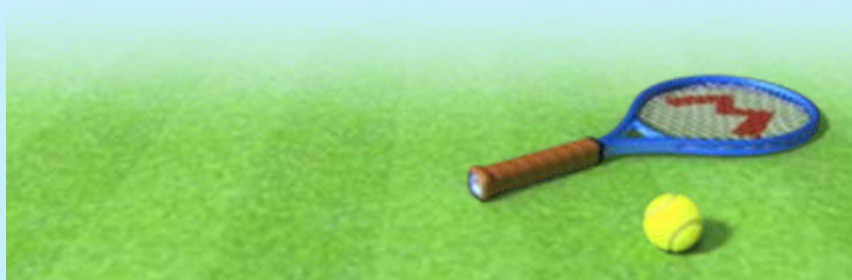
「QRコードリーダー」は株式会社アイエスピーと株式会社高度圧縮技術研究所のソフトウェアを利用しています。

CTR-P-AGAJ-JPN-1

2 ゲーム紹介



『マリオテニス オープン』は、さまざまなキャラクターを操作してテニスをするゲームです。トーナメントに挑戦できるほか、通信プレイでは友だちや全国のプレイヤー、すれちがったMiiと対戦できます。テニスをアレンジした、スペシャルゲームも楽しめます。



3 遊べるモードの紹介

遊べるモード（プレイモード）には、いろいろな種類があります。以下のマークがついていると、通信プレイで遊べます。

- ・ローカルプレイ  【→11】
- ・ダウンロードプレイ  【→11】
- ・インターネット通信  【→12】
- ・すれちがい通信  【→13～14】



プレイモード

トーナメント

ライバルたちと戦い、大会（カップ）を勝ち抜いていきます。

フリー対戦

キャラクターやコート、セット数などを選んで試合をします。

スペシャルゲーム

テニスをアレンジした、4種類のゲームが遊べます。

- ・リングショット
- ・Super Mario Tennis
- ・ギャラクシーラリー
- ・インクパクションチャレンジ

試合形式について



試合形式には1対1で戦うシングルスと、2対2のペアで戦うダブルスがあります。



4 メインメニュー画面

ひとりで 【→10】	1人で遊びます。すべてのプレイモードが選べます。
ちかくの人と 【→11】	ローカルプレイやダウンロードプレイで、最大4人で対戦できます。
とおくの人と 【→12】	インターネット通信を使って、フレンド（最大4人）や全国のプレイヤーと対戦できます。
すれちがい通信 【→13～14】	すれちがったプレイヤーのMiiと、対戦やリングショットができます。
マイルーム 【→15】	Miiや各種設定を変更できます。

メニューの操作方法

選ぶ



決定



キャンセル



※下画面をタッチすることでも、操作できます。



5 データのセーブについて

このゲームでは試合終了後などのさまざまなタイミングで、成績などがオートセーブされます。

セーブするファイルは3つあり、「オープン対戦」【→12】のランキングでは別々に登録されます。

※「トーナメント」では、勝ち抜くたびに中断データがセーブされます。また、ポーズメニュー【→6】→「ちゅうだんする」→「セーブしておわる」の順に選ぶと、試合を中断して途中経過をセーブできます。中断データがあると、続きから遊べます。

セーブデータの消去

ファイル→「けす」の順に選ぶと、セーブデータを消すことができます。

※消したデータは元に戻せませんので、十分にご注意ください。



Miiのデータ

ファイルのアイコンに選んだMiiは、操作キャラクターとして選んだり、すれちがい通信【→13～14】で使ったりできます。Miiは「マイルーム」【→15】で変更できます。

※HOMEメニューの『Miiスタジオ』で、Miiを作成できます。



すれちがい通信のデータ

すれちがい通信で受信したデータは、ソフトに保存されます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



6 基本操作

移動

○を入力すると、その方向にキャラクターが移動します。

ショットを打つ

ボールを打ち返すことを、「ショットを打つ」といいます。ショットパネルをタッチするかボタンを押すと、構えた後にショットを打ちます【→8～9】。



ショットパネル

ショットパネルは、はじめ「3つ分けパネル」になっています。

サーブを打つ前に R で「3つ分けパネル」→「3つ分けパネル（左右反転）」→「6つ分けパネル」の順に切り替えられます。





ダイレクトモード

本体を立てるように持つと、実際のコートにいるような視点に変わり、より臨場感あるプレイが楽しめます。

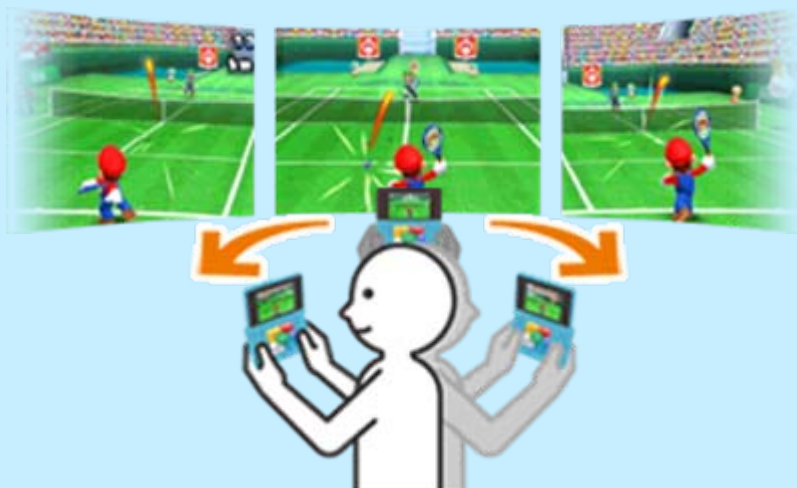


キャラクターが自動でボールを追いかけてくれるので、初めての方におすすめです。

※◎で動かすこともできます。

左右に打ちわけ

ダイレクトモードのときは、見ている方向にショットを打ちます。本体を左に動かすと左を、右に動かすと右をねらいます。



※ダイレクトモードでは、3D（立体）映像になりません。

このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。



ポーズメニュー

サーブの前に **START** を押すと、ポーズメニューが表示されます。一時中断して、ルールや操作方法などを確認できます。





サーブのしかた

- 1 ◀○▶で移動して、サーブする場所を決めます。
- 2 ショットパネルをタッチすると、トスをします。
- 3 もう一度パネルをタッチすると、サーブします。



※かんたんショット【→9】は、パネルを一度タッチするだけでサーブやショットができます。

ボールが最も高く上がったときにラケットが当たるよう、パネルをタッチすると速いサーブ（NICE）になります。

サーブを入れる場所

サーブは、対角方向にある相手のサービスコート（■）に向かって打ちます。①の場所にいるときなら、①をねらいます。



ボールがサービスコートに入らなかったときは、フォルト（失敗）になります。続けて失敗するとダブルフォルトになり、相手にポイントが入ります。
※ネットに当たって相手のサービスコートに入ったときは、レット（やり直し）になります。



サーブの打ち返しかた

サーブが来たら、自分のコートでワンバウンドさせた後に打ち返します。その前に打ち返すと反則となり、相手にポイントが入ります。

挑発する

相手がショットを打つまでの間に **A** を押すと、挑発を始めます。挑発が最後までできると赤く光り、その後打つショットの威力が少しだけアップします。





ボールの打ち返しかた

1 ボールが来る場所を予想し、○で移動します。



2 ショットパネルをタッチすると、ラケットを構えます。



3 その状態でボールが来ると、自動でショットを打ちます。◀○▶を入力していると、その方向をねらえます。



ダイレクトモードの場合



- ・ 見ている方向に、ショットを打ちます。
- ・ キャラクターはボールのところまで自動で移動しますが、○で動かすこともできます。

アウトとコートの使用エリア について

打ち返したボールがコートの外でバウンドするとアウトになり、相手のポイントとなります。また、シングルスとダブルスではコートの使用エリアが異なります。■の部分
はダブルスでのみ使用し、シングルスの場合はアウトになります。



9 ショットの種類と打ちかた

トップスピンなどのショットにはそれぞれイメージカラーがあり、ショットパネルと弾道の色が対応しています。

かんたんショット ⑩

自動で適切なショットを打ちます。
※チャンスショットでは最適なショットを自動で選びます。威力は少し弱めです。

トップスピン ①

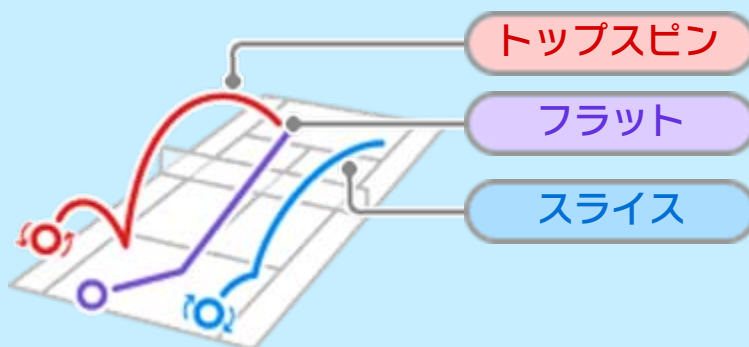
順回転をかけた高い弾道のショット。バウンドが高く、スピードは速め。

フラット ②

回転をかけない一番速いショット。

スライス ③

逆回転をかけた低い弾道のショット。バウンドが低く、スピードは遅め。



ロブ (A)→(B)

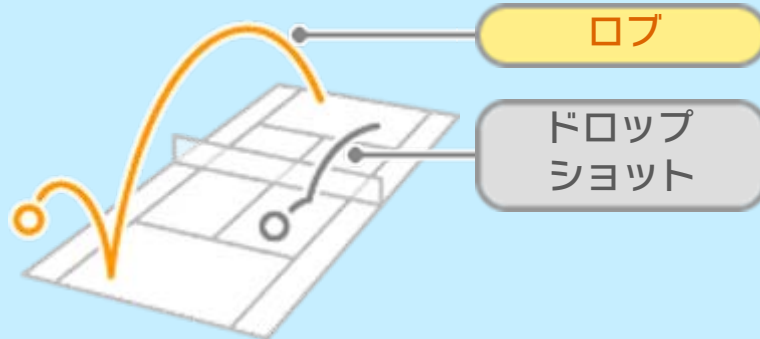


コート奥をねらう、とても高い弾道のショット。

ドロップショット (B)→(A)



コートの手前をねらう、あまりはずまないショット。



とびつきショット (R)

やや遠い場所にあるボールは、(R)を押すととびついて打ち返すことができます。





チャージショット

ボールが来る少し前に構えるとキャラクターが力を溜め、より強いショットを打ちます。



※チャージ中は、あまり移動できません。

L を押すとキャンセルできます。



チャンスショット

試合中、コート上に色のついたチャンスエリアが現れることがあります。その場所に行って同じ色のショットを打つと、威力が大きくアップします。



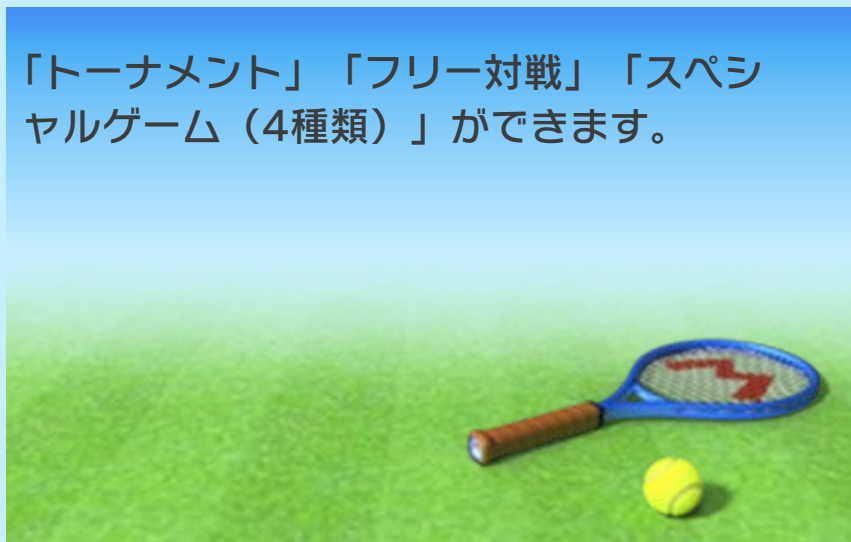
チャンスエリア

紫色のチャンスエリアが現れたとき、エリア内で**Y**を押すと、強力なスマッシュが打てます。



10 ひとりであそぶ


「トーナメント」「フリー対戦」「スペシャルゲーム（4種類）」ができます。



11 ローカル通信の始めかた

プレイする人数分の本体と『マリオテニスオープン』が1本以上あれば、最大4人まで「フリー対戦」「リングショット」を、最大2人で「Super Mario Tennis」を楽しむことができます。

ソフトを持っているプレイヤーの1人が、グループを作って仲間を集めます。その他のプレイヤーは、グループに参加して遊びます。

※ソフトを持っていないプレイヤーは、ダウンロードプレイ  で参加します。

※ソフトを持っていないプレイヤーがいると、選べるキャラクターやコートが限定されます。



用意するもの

- ニンテンドー3DS LL/3DS本体 ……………
- …………プレイする人数分の台数（最大4台）
- 『マリオテニス オープン』 ……………
- …………プレイに必要な本数（1～4本）



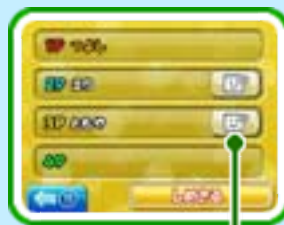
なかまをあつめる

ソフトを持っているプレイヤーの1人

- 1 メインメニュー画面で「ちかくの人と」→「なかまをあつめる」の順に選びます。



- 2 参加者の名前が表示されたら「しめきる」を選びます。



フレンド登録ボタン

- 3 画面の指示にしたがって進みます。
※プレイモードや試合形式などは、グループを作ったプレイヤーが選びます。

フレンド登録ボタン



お互いに「フレンド登録ボタン」を押すと、フレンドとなりインターネット通信でいっしょに遊べます【→12】。フレンドの一覧は、HOMEメニューのフレンドリストで見ることができます。



参加する

ソフトを持っているプレイヤー (ローカルプレイ)

- 1 メインメニュー画面で「ちかくの人と」→「参加したいグループ」の順に選びます。



- 2 画面の指示にしたがって進みます。

ソフトを持っていないプレイ ヤー (ダウンロードプレイ)



- 1 HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



- 2 「ニンテンドー3DS」ロゴ→『マリオテニスオープン』の順に選びます。



※ソフトを持っているプレイヤーがグループを作ると、『マリオテニスオープン』がリストに表示されます。

- 3** ゲームが始まるのを待ちます。
- ※本体の更新が必要な場合があります。
画面の指示に従って、本体の更新を行ってください。
- 「通信が中断されました」と表示され、本体の更新に失敗する場合は、HOMEメニューの「本体設定」から本体の更新を行ってください。詳しくは、本体取扱説明書の「本体の更新」のページをお読みください。



本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

Nintendo Networkについて



Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。



インターネット通信で
できること 

インターネットに接続すると、遠くはなれた人と通信して対戦したり、自分の全国順位とフレンドとのランキング表を見ることができます。

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。


インターネット対戦中は、30秒以内に相手コートにサーブを入れないと、対戦相手との通信が切断されます。



フレンドとフリー対戦

フレンドになった友だちと、最大4人で対戦できます。画面の指示にしたがって、フレンドを集めてグループを作ったり、グループに入ったりして対戦を始めてください。

フレンドについて

フレンドの登録や管理は、HOMEメニューのフレンドリスト（）で行えます。
※フレンドリストについては、本体の取扱説明書をお読みください。



オープン対戦

全国のプレイヤーとシングルスで対戦して腕試しをしたり、レーティングによって自分の腕前を確認したりできます。画面の指示にしたがって進めてください。

レーティングとは

プレイヤーの強さを表す数値で、2000から始まります。対戦でポイントを取ると上がり、取られると下がります。



※対戦相手には、レーティングの近いプレイヤーが選ばれます。

※試合中に通信が切れたときは、試合途中のポイントに応じてレーティングが上下します。





すれちがい通信でできること

本ソフトのすれちがい通信を設定した本体同士が近づくと、自動的にプレイヤーやMiiの情報が交換され、2種類のゲームで遊べます。

※相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。



すれちがい対戦

すれちがったMiiと、シングルスで対戦します。勝つとコインがもらえ、連勝するともらえるコインが増えていきます。



リングショット

すれちがったMiiといっしょに、リングショットに挑みます。獲得したポイントに応じてコインがもらえます。Miiと再会すると、獲得したコインを相手にもあげられます。

コインについて



コインを使うと、「アイテムショップ」【→15】でMiiのコスチュームが買えます。



14 すれちがい通信の始めかた

すれちがい通信を始めるには、利用規約に同意する必要があります。


※利用規約については、本体設定を参照してください。

「すれちがい通信」を設定する

初めてゲームを遊んだときに、すれちがい通信を行うか確認されます。画面の指示にしたがって、すれちがい通信を本体に設定します。

※後で設定を変更する場合は、メインメニュー画面の「すれちがい通信」→「すれちがい設定」→「しない／する」の順に選びます。

すれちがったときは

すれちがい通信が行われると、ファイルセレクト画面に  が表示されます。



「すれちがい通信」をやめる

すれちがい通信をやめるには、本体設定の「データ管理」の「すれちがい通信管理」から、『マリオテニス オープン』のアイコンを選んで、「すれちがい通信をやめる」をタッチしてください。



15 Miiやいろいろな設定の変更

「マイルーム」では、さまざまな設定を変更できます。

アイテムショップ

ゲーム中でもらったコインを使って、Miiのコスチュームを買うことができます。

コスチュームをかえる

Miiのコスチュームを変更できます。

コメントをかえる

すれちがい通信のときに表示される、コメントを設定できます。

Miiをかえる

使用するMiiを変更できます。

レコード

通信履歴やランキングなどを確認できます。

- ・ランキングに表示されるフレンドは、オープン対戦をプレイしたことがあるプレイヤーです。
- ・前回のオープン対戦から30日以上オープン対戦をプレイしていないプレイヤーは、ランキングに表示されなくなります。
- ・月間ポイントランキングは、自分の過去30日間のスコアの累計で競いあいます。

オプション

ジャイロ
センサー

オフにすると、本体を立ててもダイレクトモードに切り替わらなくなります。

ラケットの
持ち手

操作キャラクターが、ラケットを持つ手を変更できます。

あそびかた

初めて遊んだときに表示される、テニスレッスンを受けることができます。



16 覚えておきたいルール

テニスのスコアには、ポイント・ゲーム・セットの3つがあります。

ゲームとセット

4ポイント入ると1ゲーム、6ゲーム取ると1セット獲得したことになります。「1セットマッチ」なら1セットを取ったプレイヤー、「3セットマッチ」なら2セットを取ったプレイヤーが勝ちです。

1セット					
1ゲーム	1ゲーム	1ゲーム	1ゲーム	1ゲーム	1ゲーム
4ポイント	4ポイント	4ポイント	4ポイント	4ポイント	4ポイント

※セットを取るには、相手に2ゲーム以上の差をつける必要があります。

ポイント

ポイントの呼びかたは、以下の通りです。

- 0ポイント時：0（ラブ）
- 1ポイント目：15（フィフティーン）
- 2ポイント目：30（サーティ）
- 3ポイント目：40（フォーティ）



同点のときは

デュースとアドバンテージ

スコアが3ポイントずつ（40-40）で並んだときは、先に（相手に）2ポイント差をつけたプレイヤーがゲームを獲得できます。

スコアが同じ状態をデュース（DEUCE）、1人がポイントを取りリードしている状態をアドバンテージ（Adv.）といいます。

タイブレーク

取ったゲーム数が同じで決着がつかなかったときは、タイブレーク（TIE BREAK）で勝敗を決めます。

1セットマッチなら、ゲーム数が6-6で並ぶとタイブレークになります。ここで7ポイント先取したプレイヤーが、セットを獲得できます。

※ポイントが6-6で並ぶと、デュースと同じように2ポイント連取する必要があります。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝、会社
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1