

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 グランプリ

10 トレーニング

11 チャンピオンシップ


12 コースの仕掛け

13 お問い合わせ先

ごあいさつ

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING


Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

THIS PRODUCT IS NOT FOR SALE.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は非売品です。また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©2001 Nintendo

ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー
3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂
の商標です。

 本製品には、一部の文字を除きシャ
ープ株式会社のLCフォントを使用
しております。LCFONT、エルシーフ
ォント及びLCロゴマークはシャープ株式
会社の商標です。

CTR-N-PAAJ-JPN

2 ゲーム紹介

『F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE』は、マシンを操作して順位を競うレースゲームです。



プロローグ

人類の宇宙への飛躍は落ち着きつつあった。淘汰 [とうた] に勝ち残った貿易商人たちは、「あまりにかけ離れた距離との取引は莫大な富を生むが、同時に海賊たちの被害に遭いやすいというリスクも負う」ということを思い知った。

“自分たちの目の届く範囲内での安定した運営をめざす”それぞれの地盤固めに、考え方は落ち着いていった。










それに伴い、わざわざ調査隊を高額で雇い、“遠い星”まで送り込み、豊富な資源を確保しようという試みもあまり行われなくなってしまった。とりあえずは、今ある資源を「安定して運用」するだけで、コト足りるのだから…。

良くも悪くも、一晩にして巨額の富を手に入れる“仕事”は、減っていく一方であった。

そんな時代背景の元、再び「F-ZERO パイロット」の志願者は増加を始めた…
一攫千金を狙って…

3 操作方法

レース中の操作

左右に旋回する	
スピードを維持する	 (ジャンプから着地したとき)
アクセル	
ブレーキ	
左に平行移動	
右に平行移動	
ブースト	 + 
ポーズメニューの表示	

その他の操作

項目の選択	+
文字の選択	+
決定	(A) / START
文字を入力する	(A)
キャンセル	(B)
文字を消す	(B)

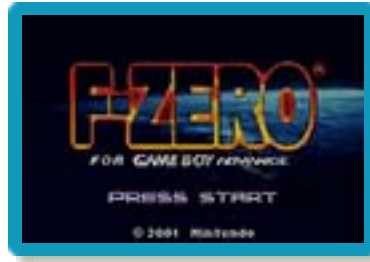
⊕は○で、ⓑはⓧでも操作できます。

※(A)+(B)+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

※ゲーム中に3DS本体を閉じると、液晶画面と音声が消えて、バッテリーの消費を抑えることができます。ただし、ゲームの進行は一時中断されません。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面の次にファイルを選ぶ画面になります。



※ **SELECT** を押すと、テクニックのデモが表示されます。

ファイルを選ぶ

プレイするファイルを選びます。最初から遊ぶ場合は、「エントリー」を選び、名前を入力します。



メニューを選ぶ

3つのメニューから項目を選びます。



ゲームスタート

グランプリ (→9)	各コースを転戦します。
トレーニング (→10)	コース別に練習します。
チャンピオンシップ (→11)	タイムアタックモードや、最速タイムのリプレイを見ます。

※「マルチカートリッジVS」と「1カートリッジVS」は遊べません。

※「チャンピオンシップ」は、ゲームを進めると選べるようになります。

ランキング

コース別のランキングを見ます。


※「チャンピオンシップ」の「ランキングツウシン」は遊べません。

オプション

各設定を \square で設定し、 \odot で決定します。スペアマシン数、コントローラの操作方法、B.G.MのON/OFFが変更できます。



5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、下画面に「ソフトを終了してHOMEメニューにもどりますか?」と表示されます。「OK」をタッチすると、ゲームが終了します。

※セーブしていないデータは、保存されません。

※  を押しても、ゲームは一時停止しません。

データのセーブ

進行状況のセーブは、レースクリア後とオプション設定後に自動的に行われます。

※ダウンロードソフトとそのセーブデータは、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダに保存されます。「Nintendo 3DS」フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしないでください。

※SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

データの消去

データの消去は、次の方法で行います。

全データを消去する

HOMEメニューで \square + \square を同時に押しながら、本ソフトのアイコンをタッチしてゲームを起動します。右の画面が表示されたら、「YES」で決定します。



すべてのデータを消し
新品の状態に戻しますか?
YES NO

ファイルを消去する

ファイルを選ぶ画面で「クリア」を選びます。次にファイルを選んで「O.K.」で決定します。



CLEAR
O.K. キャンセル

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

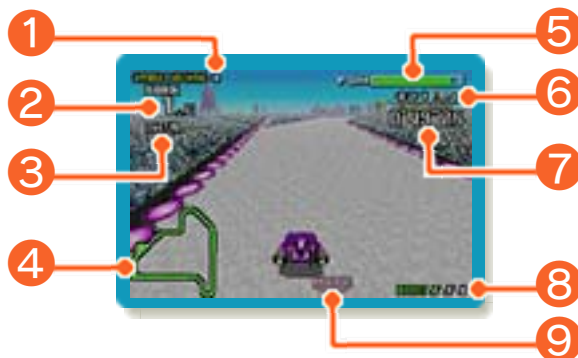
ゲームボーイアドバンスの画素数にする

ソフトが発売された当時のゲームボーイアドバンスの雰囲気遊ぶことができます。

HOMEメニューで **START** または **SELECT** を押しながら、本ソフトのアイコンをタッチしてゲームを起動します。

※何も押さないで再びゲームを起動すると、元の画素数に戻ります。

レース画面



① スペアマシンの残り数

② 順位／失格にならない順位

③ 残り周回数

④ コース図

○が自分の位置

⑤ パワーメーター

マシンの耐久度

⑥ スピードメーター

⑦ タイム

⑧ ブースト使用可能回数

⑨ 後続マシンのマーク

ポーズ（一時中断）画面

レース画面で **START** を押すと、ポーズ画面になります。



CONTINUE

レースを再開します。

GIVE UP

リタイアします。
「RETRY?」と表示されたら「YES」を選びます。

9 グランプリ

5周走行し、3位入賞をめざします。5つのコースすべてで入賞するとクリアです。

グランプリを始める

マシンと、シリーズ・クラスを順番に選びます。

マシン選択画面

マシンを選び、決定します。



MAX SPEED	ノーマル時 最高速度 ブースト時 最高速度
BOOST TIME	ブースト作動時間
BODY STRENGTH	ボディ強度
TURN	コーナリング性能 バランス性能

シリーズ・クラス選択画面

シリーズとクラスを順番に選びます。



グランプリのルール

失格

次の条件で失格になります。

- ・ 周回のゴール通過時に、失格にならない順位で通過できない
- ・ 20位になった時点

パワーメーターとクラッシュ

パワーメーターが、マシンやコースのガードに接触したときに減ってなくなるとマシンがクラッシュします。メーターが一定以下になるとマシンの性能が下がります。

ゲームオーバー

失格、クラッシュ、GIVE UPすると、スペアマシンが減ります。マシンがすべてなくなると、ゲームオーバーになります。

10 トレーニング

コースを選んで、5周練習することができます。

トレーニングを始める

マシンとコースを順番に選びます。

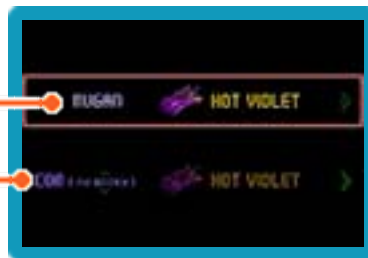
マシン選択画面

使用するマシンを選び、コンピュータのクラスとマシンを、それぞれ選びます。

※クラスで「NO ENTRY」を選ぶと、コンピュータのマシンは出現しません。

プレイヤーのマシン

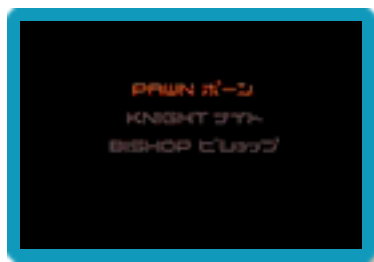
コンピュータの
クラスとマシン



シリーズ・コース選択画面

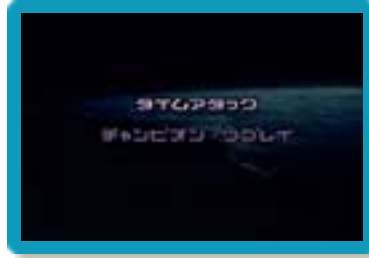
シリーズとコースを順番に選びます。

※グランプリで未走行のコースは選べません。



11 チャンピオンシップ

タイムアタックや、リプレイをみます。



タイムアタック

専用のコースを5周するとタイムが表示されます。使用するマシンを選び、チャンピオン・ゴーストの表示で「YES」か「NO」を選びます。

※チャンピオン・ゴーストは、最速タイムを出した走行データです。



チャンピオン・リプレイ

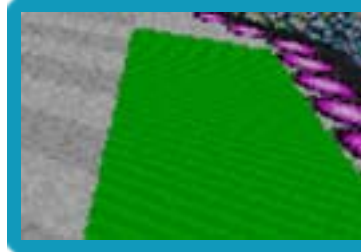
チャンピオンの走行をみます。



12 コースの仕掛け

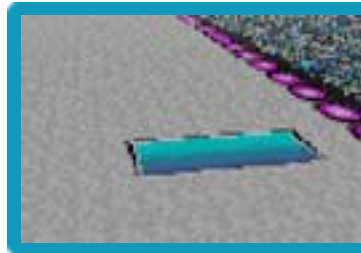
回復エリア

パワーメーターが回復します。



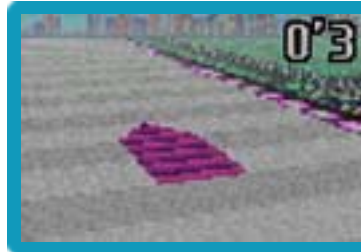
ジャンププレート

マシンがジャンプします。



加速プレート

マシンが一定時間加速します。



スピードダウンエリア

スピードが落ちてしまいます。



爆弾トラップ

触れると爆発して、パワーメーターが減ります。



『F-ZERO
FOR GAMEBOY ADVANCE』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、お
よび各ソフトに関するお問い合わせ先
につきましては、ニンテンドーeシヨッ
プの「設定・その他」の「お問い合わ
せについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。