

1 安全に使用するために

## はじめに

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 データのセーブ（保存）について

## ゲームの遊びかた

5 基本画面の見かた

6 そうび画面

7 マップ画面

8 ゲームオーバー

9 オプション


## 困ったときは

10 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

## 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.


本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

© 1998-2011 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号


 本製品の一部にシャープ株式会社の  
LCフォントを使用しております。  
LCFONT、エルシーフォント及びLC  
ロゴマークはシャープ株式会社の商標で  
す。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株  
式会社のフォントまたは同社のフォントを  
改変したフォントを使用しています。

Powered by 

CTR-P-AQEJ-JPN

## 2 操作方法

移動（歩く・走る・泳ぐ・ジャンプ）	○ ※段差でオートジャンプ
アクション	Ⓐ
剣を振る	Ⓑ
盾をかまえる	Ⓡ ※○で向きを変える
アイテムを使う	ⓧ/Ⓨ/アイテムスロットをタッチ
L注目（注目する）	Ⓛ
離れた人と会話	注目してⒶ
リンク視点で見る	 をタッチ ※○か本体で視点を動かす
ミニマップを表示	⊕ ※消すときは⊕を長押し
セーブする	START

※L注目で敵を注目している間は、敵を見失いません。

本体を動かす場合は、**画面をまっすぐ見て、体ごと動かす**ようにしましょう。

パチンコや弓など、リンク視点のアイテムは本体を動かすと便利です。



このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

### ▲ 剣を使ったアクション

ヨコ斬り	Ⓑ / □+○左右+ Ⓑ
タテ斬り	□+ Ⓑ / ○上+ Ⓑ
突き	□+○上+ Ⓑ
回転斬り	Ⓑ長押し→離す / ○ 回転+ Ⓑ
ジャンプ斬り	□+Ⓐ
回転アタック	Ⓐ (走りながら)



### 3 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START**  
または $\odot$ を押すと、フ  
ァイル選択画面に移ります。



#### 冒険を最初から始める

「はじめから」のファイルを選びます。主  
人公の名前を入力したら、入力した名前  
のファイルを選んでゲームを始めます。

#### 続きから始める

プレイしたいファイルを選び、「スター  
ト」を選んでゲームを始めます。子どもリ  
ンクの場合はリンクの家から、大人リン  
クの場合は時の神殿から、ダンジョン内  
でセーブした場合は入り口からスタート  
します。

#### コピー

ファイルのデータをほかのファイルにコ  
ピーできます。

#### 消す

ファイルのデータを消すことができます。





## すべてのデータの消去

ソフト起動後、ニンテンドー3DSのロゴの表示が消えてからタイトル画面が表示されるまでの間に、**Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨ**を同時に押し続けると、すべてのセーブデータを消すことができます。

**消したファイルは二度と元に戻せないの  
で、十分注意してください。**



## 4 データのセーブ（保存）について

ゲーム中に **START** を押すと、セーブをしたり、ゲームを終わらせたりすることができます。



特定のイベント中以外は、どこでもセーブを行うことができます。

### ゲームを一度クリアすると

ゲームをクリアすると、同じストーリーで難易度が高くなった『ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D 裏』に挑戦できるようになります。『ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D 裏』はタイトル画面から選ぶことができます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## 5 基本画面の見かた



### ① ライフゲージ

敵の攻撃を受けたり、高いところから落ちたりしてダメージを受けると減ります。

### ② ミニマップ

▲はこの地域に入ってきた場所、▲は現在地と向きです。

### ③ カメラアイコン / ナビィアイコン

状況によって変化します。ナビィアイコンをタッチすると、ナビィが冒険のヒントなどを教えてくれます。

### ④ ルピー（所持金）

### ⑤ 魔法メーター


魔法の力の残量を表します。アイテムで魔法を使うときなどに消費します。魔法が使えるようになると表示されます。

## ⑥ アクションアイコン

その場でできるアクションが表示されます。

## ⑦ オカリナ画面

オカリナを吹くことができます。演奏できるメロディは冒険を進めると増えていきます。



また、 をタッチすると、楽譜を確認できます。



## ⑧ そうび画面 (→6ページ)

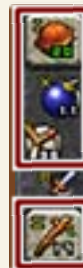
## ⑨ マップ画面 (→7ページ)

## ⑩ アイテム画面

アイテムはアイテムスロットにセットして使います。使いたいアイテムをタッチし、セットするスロットをタッチします。

よく使うアイテムは  ・  にセットすると、ボタンでも使えて便利です。

※  ・  にセットしたアイテムは、タッチ操作のみに対応しています。



## ⑪ アイテムスロット



## 6 そろび画面

入手した装備品やアイテムを確認できます。装備を変更するときは、装備したいアイテムをタッチします。



### ① ハートのかけら

4つ集めるとライフゲージ (→5ページ) が1つ増えます。

### ② 現在装備しているアイテム

## 7 マップ画面

フィールドマップや、ダンジョンのマップを確認できます。

### ▲ フィールド

訪れていない地域は雲に覆われて見えません。



### ▲ ダンジョン



冒険を進めると、表示される情報が増えていきます。



- 1 ボス部屋の鍵／コンパス／ダンジョンマップ／小さな鍵

入手すると表示されます。

- 2 ダンジョンの階層

は現在いる階層、はボスがいる階層です。

ライフゲージがなくなると、ゲームオーバーになります。ゲームを続ける場合は、そのときにいた地域やダンジョンの入り口から再開します。

### 冒険を進められなくなったら

倒せない敵が出てきたり、次にどう進むか分からなくなったりしたときは、リンクの家の前や時の神殿にある不思議な石を調べてみましょう。



## 9 オプション

**START** を押して、セーブ画面で「オプション」を選ぶと、ゲームの設定を変更できます。

### ▲ 注目タイプ

L注目のタイプを設定します。ホールドの場合は $\square$ を押している間のみL注目を行い、スイッチの場合は $\square$ を離してもL注目し続けます。

### ▲ カメラ操作の方向

カメラの上下操作を反転させるかどうかを設定します。

### ▲ モーション操作

本体を動かすことによって、視点の向きを変えられるかどうかを設定します。



## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、  
祝、会社設定休日を除く）

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00  
土：9:00～17:00（日、祝、会社  
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1