

カタチ新発見！ 立体ピクロス2

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

はじめに

3 どんなゲーム？

4 操作方法

5 ゲームの始めかた

6 データのセーブ（保存）と消去

遊びかた

7 パズルを選ぶ

8 画面の見かた


9 パズルをとく

困ったときは

10 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

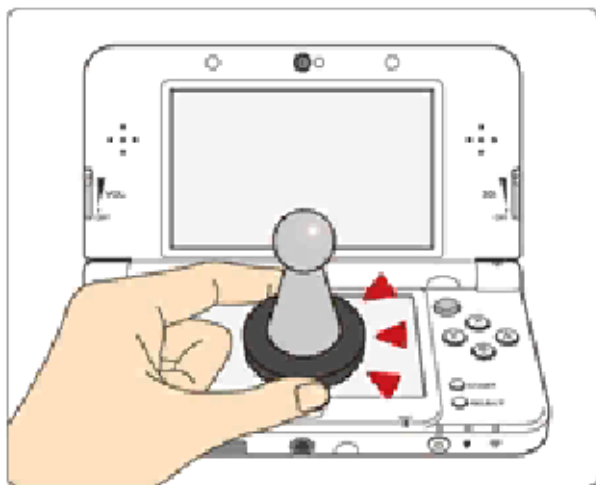
本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

CTR-P-BBPJ-00




このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LLでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。



『カタチ新発見！ 立体ピクロス2』は、2色の「ヒント数字」を手がかりにして、ブロックを壊したり、色を塗り分けたりしながら、隠れたカタチを見つけだすパズルゲームです。



項目の選択、決定	項目をタッチ
ブロックを回す	下画面をスライド
ブロックを壊す	⊕/⊗+ブロックをタッチ
ブロックを青に塗る 	⊕/Ⓨ+ブロックをタッチ
ブロックをオレンジに塗る 	⊕/ⓑ+ブロックをタッチ
ブロックを青でマークする 	Ⓛ/Ⓡ+ブロックをタッチ
ブロックをオレンジでマークする 	⊕/Ⓐ+ブロックをタッチ

※同じ列のブロックは、ボタンを押しながらブロックをタッチし続けることで、連続で壊したり、塗ったり、マークしたりできます。

※スライドパッドでの操作も可能です。



タイトル画面で下画面をタッチすると、メンバーズカードを選ぶ画面に移ります。

📄 最初から始める

新しいメンバーズカードをタッチすると、名前を入力してセーブデータを作ります。再度メンバーズカードをタッチすると、メニューが表示されます。



📄 続きから始める

使用中のメンバーズカードをタッチすると、メニューが表示され、続きから遊べます。メンバーズカードにはピクロスポイント(→8)に応じて、スタンプが押されます。また、特定の条件を満たすとメンバーズカードのデザインが変わります。



📄 メニュー

メニューでは、以下の項目を選べます。



パズルをあそぶ

ブックシェルフ(→7)に移動し、さまざまなパズルを遊べます。

中断パズルをあそぶ

中断したパズルがある場合に表示され、続きから遊ぶことができます。

設定



ゲームの設定を変えます。設定項目は、ゲーム中、操作、その他の3つに分かれており、タブをタッチして切り替えます。


ゲーム中	「パズル画面」でナビや爆弾を表示するかどうかや、背景やBGMの切り替えができます。
操作	操作に使用するボタンやスライドパッドの変更が行えます。
その他	サウンドの設定や、セーブデータ名の変更、セーブデータの消去が行えます。



データのセーブ

ゲームの進行状況は、パズルをといた後や、設定を変更した後などに自動でセーブされます。

パズルの中断

パズル中に  をタッチして、「中断する」を選ぶと、パズルを途中で保存してメニューに戻ります。メニューで「中断パズルをあそぶ」を選ぶと、中断したパズルを再開できます。

データの消去

メニューの「設定」で、「その他」のタブから「データ消去」を選ぶと、セーブデータを消去できます。

また、ソフト起動後、ニンテンドー3DSのロゴの表示が消えてからタイトル画面が表示されるまでの間に、 $(A)+(B)+(X)+(Y)$ を同時に押し続けると、すべてのデータを消去できます。

※一度消去したデータは復元できませんので、ご注意ください。


- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



 ブックシェルフ

さまざまなパズルが収録されたブックが並んでいます。スライド操作で左右の本棚に切り替わります。ブックをタッチすると、パズルセレクト画面に移ります。



 のついたブックは、パズルをクリアしていくと解放されて選べるようになります（タッチすると、解放される条件を確認することができます）。

amiibo専用のパズルについて



パズルをクリアしていくと、amiiboマークのブックが入荷します。パズルセレクト画面に



「amiibo」ボタンが表示され、読み込み画面に対応しているamiiboをかざすと、スペシャルパズルが出現します。

📖 パズルセレクト

ブックに収録されたパズルが表示されます。タッチすると、パズル画面（→8）に移ります。




右下のスタイルボタンをタッチすると、パズルの難易度を変更できます（★が多いほど難しくなります）。




クリアしたパズルには宝石（→8）がつき、ブックの中のパズルをすべてクリアすると、そのブックは「カタチコンプリート」になります。

📖 ギャラリーを見る

 をタッチすると、完成したカタチにまつわる話を読むことができます。



ギャラリーが追加・更新されると  が表示されます。



8 画面の見かた

🎮 パズル画面



1 中断ボタン

タッチするとパズルを中断したり、やり直したりできます。中断した場合は、「中断パズルをあそぶ」(→5)で再開できます。

2 ブロック

下画面をスライドすると、ブロックを回転させることができます。

3 操作ガイド

ブロックを壊したり、色を塗ったり、マークをしたりする操作に対応するボタンが表示されます。

4 プレイ中の情報

ミスした回数と経過時間です。
※残り時間が表示されることもあります。

5 ガイドボタン

ナビ💡と爆弾💣を使えます(→9)。

6 スライサー(→9)

📄 リザルト画面

カタチが完成すると、リザルト画面になります。成績が表示され、それに応じてピクロスポイント（PP）と宝石が手に入ります。



1 クリア

このパズルをクリアするともらえるピクロスポイントです。

2 ミスの回数

ミスの回数が少ないほど、もらえるピクロスポイントが増えます。

3 クリアタイム

より早くクリアできると、もらえるピクロスポイントが増えます。

4 難易度

より難しい難易度でクリアすると、もらえるピクロスポイントの倍率が上がります。

5 合計ピクロスポイントと宝石

成績に応じてもらえる合計ピクロスポイントと宝石です。宝石には△、■、☆、🎁があり、合計ピクロスポイントが高いほどグレードアップします。

※合計ピクロスポイントは、クリア、ミスの回数、クリアタイムで得られたポイントを足したものに、難易度による倍率をかけた数になります。



🔍 ヒント数字

ブロックの列には「タテ（ブロックの上下の面）」「ヨコ（ブロックの左右の面）」「オク（ブロックの前後の面）」の3つの方向があります。ヒント数字は青とオレンジの2色があり、それぞれの列に隠れている青またはオレンジのブロックの数を表しています。

※ゲームのルールについて詳しくは、ゲーム内のチュートリアル（以下のブック）をご確認ください。



普通数字

普通の数字です。残すブロックが「つながって隠れている」ことを表します。

例えば、ブロックの左右の面に **3** と描かれている列には、青いブロックがつながって3つ隠れています。



または



丸数字



○で囲まれた数字です。残すブロックが「2つに分かれて隠れている」ことを表します。

例えば、ブロックの左右の面に③と描かれている列には、合計3つの青いブロックが、2つに分かれて隠れています。



または

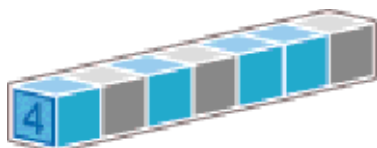


四角数字

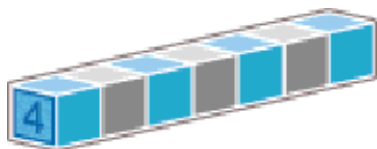


□で囲まれた数字です。残すブロックが「3つ以上に分かれている」ことを表します。

例えば、ブロックの面に④と描かれている列には4つの青いブロックが、3つ以上に分かれて隠れています。




や



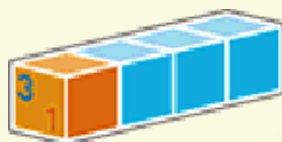
ブレンド数字

ブレンド数字とは、1つの面に青とオレンジの2つの数字が描かれたものです。この場合、1つの列に青とオレンジの2色のブロックが隠れています。

例えば、ブロックの面に  と描かれている場合は、3つにつながった青いブロックと、1つのオレンジのブロックが隠れています。



または





スライサー

スライサーをスライドすると、外側のブロックを一時的に隠して内側にある列を見ることができます。また、スライサーをすばやく2回タッチすると、元の表示に戻すことができます。



爆弾

 をタッチすると、 の列のブロックを自動ですべて壊してくれます。



ナビ

💡 をタッチすると、壊したり、色を塗ったり、マークできる列を教えてください（何度でも使用できます）。再度タッチすると、ナビの表示を消します。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075-662-9611におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774-28-3133におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上烏羽鉾立町11番地1