

1 安全に使用するために

はじめに

2 操作方法

3 始めかた

4 データのセーブ（保存）

ゲームの遊びかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 ステージに存在するもの

8 準備期間

9 バトル期間（襲撃）

10 フリー期間（サルーン）


困ったときは

11 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ザ・ローリング・ウエスタン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2012 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー
3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株
式会社のフォントまたは同社のフォントを
改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用して
います。DynaFontは、DynaComware
Taiwan Inc.の登録商標です。

CTR-N-JAMJ-JPN

2 操作方法

用心棒のジロー（主人公）を操作します。ジローは、○で移動します。小さく動かすと歩き、大きく動かすと走ります。



フィールド画面



フィールド画面での操作です。

ローリングダッシュ

下画面をタッチすると、ジローが丸くなります。そのままタッチペンを手前にスライドしてから離すと、転がりながら素早く移動します。



ローリングダッシュ中に、再度タッチペンを手前にスライドしてから離すと加速します。移動スピードは、スライドした距離によって変化します。また、前方向へ繰り返しはじくことで、一定速度を保って移動し続けることができます。

○（左右）を動かした方向に曲がり、下画面の一点をタッチし続けると、ブレーキがかかります。

爪ブレーキ

ローリングダッシュ中に□を押すと、爪で急ブレーキをかけて止まります。



採掘坑／タワーへ入る

採掘坑やタワー（→7）の近くで□を押すと、中に入ることができます。

カメラ

□を押すと、カメラがジローの背後に回り込みます。

バトル画面

バトル画面（→9）での操作です。

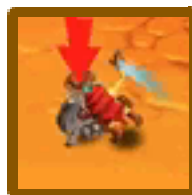
ローリングアタック

下画面をタッチすると、ジローが丸くなります。そのままタッチペンをスライドしてから離すと、スライドした方向と逆方向へ転がりながら攻撃します。スライドした状態でタッチペンを動かすと、攻撃する方向を変えることができます。



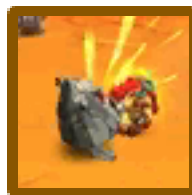
クローアタック

ローリングアタックが当たった瞬間に、下画面を連続してタッチすると、爪攻撃をします。



グラインドアタック

ローリングアタックが当たった瞬間に、下画面をタッチし続けると、回転しながら削り攻撃をします。



激転

特定のアイテムを手に入れると、激転メーター（→6）が上昇します。メーターが満タンになった状態で△を押すと、激転状態になります。激転状態になると、敵の攻撃を受け付けなくなったり、グラインドアタックの回数が大幅に上がったりします。



トンネルアタック

□を押しながら丸まるか、または丸まった状態で□を押し続けると、ジローが地面に潜ります。その状態でタッチペンをスライドしてから離すと、スライドした方向と逆方向へ地中を進みます。一定の距離を進むか□を離すと、ジローが地上に飛び出します。

※グラインドアタック、激転、トンネルアタックは、ゲームを進めると行えるようになります。



共通操作



フィールド画面、バトル画面に共通の操作です。

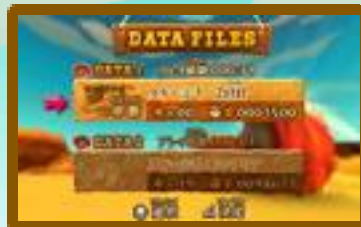
アイテム画面を開く	+
ポーズメニューを表示する	START
選択	○/+
決定	下画面をタッチする

※ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。開くと続きから再開します。



データファイル画面

プレイするファイルを選びます。データがないファイルを選ぶと、最初からゲームをプレイできます。



ゲームを続ける

ワールドマップ画面 (→5) に進みます。

中断データから再開

中断セーブ (→4) したデータから再開します。

データを削除する

セーブデータを削除します。

※削除したデータは元に戻せませんので、十分にご注意ください。

4 データのセーブ（保存）

ゲームの進行状況は、ステージクリア（→5）後に、自動的にセーブされます。

中断セーブする

1日が終わった後に表示されるセーブ画面で「はい」を選ぶと、進行状況を中断セーブできます。

※中断セーブの内容は、たえず上書きされます。上書きしたくない場合は、「いいえ」を選んでください。

5 ゲームの進めかた

正体不明のモンスター「岩の怪物」が村を襲い、家畜であるマンジューを食べてしまいます。用心棒のジローを操作してモンスターと戦い、村を守ります。開始資金や村で得た報酬を使って、タワーに武器をセットすることもできます（→8）。



マンジューとは

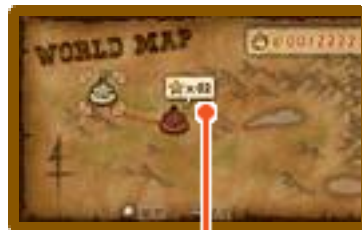
村で飼育している動物です。マンジュー草とよばれる植物を食べさせると増えます。村の重要な収入源です。



ワールドマップ画面



プレイするステージを選びます。



①

① プレイするのに必要なスターの数

ステージをクリアすると、新しいステージが表示されます。新しいステージをプレイするには、一定の数のスターが必要です。スターが足りない場合は、必要な数が表示され、ステージを選ぶことができません。

クリアしたステージに再挑戦する

クリアしたことのあるステージを選ぶと、下画面にこれまでの最高成績が表示されます。一度クリアしたステージは、貯金を使って、開始資金を増やした状態でスタートすることができます。



ゲームのルール

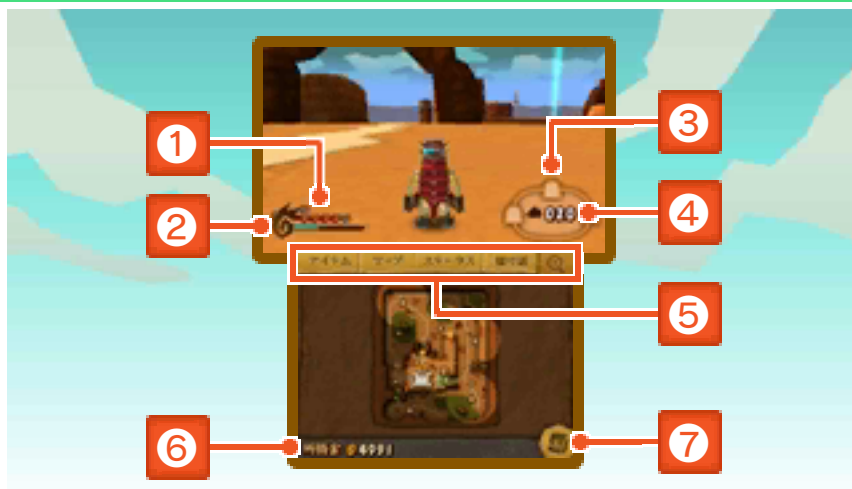
1つの村で過ごす3日間は、1ステージとなります。1日は、「準備期間」(→8) → 「バトル期間(襲撃)」(→9) → 「フリー期間(サルーン)」(→10)の順に進んでいきます。3日間モンスターの襲撃からマンジューを守ると、ステージクリアです。マンジューをすべて食べられて全滅させてしまうと、ゲームオーバーです。

スコア画面

ステージクリアすると、スコア画面が表示されます。クリア時間と儲[もう]け話(→10)の達成度に応じて、スターがもらえます。




6 画面の見かた








① 体力

ダメージを受けるとハートが減っていき、なくなると一定時間気絶します。

② 激転メーター

モンスターにダメージを与えたときなどに出現する激エネ（）をとると増えます。メーターが満タンになると、激転が使えるようになります。

③ 防護ゲート（→8）の状態

「新品」のときは 、「少し壊れている」ときは 、「半分くらい壊れている」ときは 、「ひどく壊れている」ときは 、「なし」のときは  で表示されます。

④ マンジューの数

村で飼っているマンジューの数です。

⑤ サブメニュー

アイテムを使ったり、マップの詳細を確認したりできます。

⑥ 所持金

⑦ ベルトポーチアイコン

サブメニューの表示のON/OFFを切り替えます。

ポーズメニュー

START を押すと、ポーズメニューが表示されます。

選ぶことができる項目は、「ゲームを続ける」「最後のセーブからやりなおす」「最初からやりなおす」「ゲームをやめる」「ゲームヘルプ」です。「ゲームヘルプ」を選ぶと、用語解説や遊びかたなどを確認できます。



7 ステージに存在するもの

村

守るべき拠点です（→8）。モンスターたちは、村で飼っているマンジューをめざして向かってきます。

タワー

武器を設置できるガンタワーと、設置できないウォッチタワーの2種類があります。モンスターがタワーの索敵範囲に入ると、下画面のマップにその位置が表示されます（→8）。



ガン
タワー



ウォッチ
タワー

マンジュー草

マンジューのえさです。白と紅白の2種類があります。



採掘坑

防護ゲートの原料となる鉱石や収入源となる宝石を採掘できます。場所は、日によって変わります。



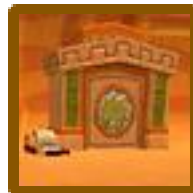
巣穴

モンスターが出てくる穴です。



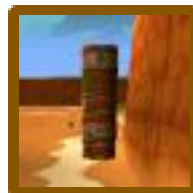
古代遺跡

宝物が眠っています。



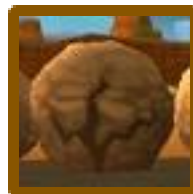
古代の石柱

ダイナマイトで壊して、モンスターの侵入を防ぎます。



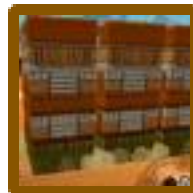
大岩

道をふさいでいます。ダイナマイトで壊せます。



ブロックウォール

回転エネルギーを与えることで発動する防護ゲートの一種。モンスターの侵攻を5回まで防ぎます。ブロックウォールにぶつかったモンスターは、進む方向を変えます。



モンスターが襲ってくる前に、マンジューを増やしたり、村を防衛する手段を構築したりします。空の色が変わると、モンスターの襲撃の前触れです。



フィールドでできること



● マンジュー草を集める

マンジュー草に触れると、入手できます。

採掘坑でできること

● 鉱石や宝石を集める

ローリングアタックなどで岩にぶつかる
と、入手できます。

タワーでできること

● 修理

所持金を使って、壊れたタワーを修復しま
す。

● 建築

タワーを建築すると、索敵と武器のセット
が可能になります。建築の素材に応じて、
タワーの耐久力が変化します。

武器のセット

ショットガン	射程は短いですが、タワーへ襲ってくるモンスターに対して効果的。
ガトリング	連射してダメージを与えるが、1発の威力は低い。
大砲	遠くに向けて大きなダメージの砲弾を撃つが、連射はできない。
ロング砲	大砲よりもさらに遠くに向けて大きなダメージの砲弾を撃つ。

※タワーの武器には3段階のレベルがあり、レベルが高いほど威力が上がります。セットできる武器の種類とレベルは、ステージによって異なります。

村でできること

バトル期間（襲撃）中は、村のゲートが閉ざされて中に入ることができなくなりますのでご注意ください。

マンジュー草をあげる

集めたマンジュー草の数に応じて、マンジューの数を増やせます。



● 防護ゲートを作る

防護ゲートは、モンスターの侵入を防ぐ壁です。集めた鉱石をわたすと、ゲージが上がっていき、ゲージが満タ



ンになると、防護ゲートが完成します。防護ゲートは、モンスターの侵入を防ぐたびに、壊れていきます。鉱石をわたすことで、壊れた防護ゲートを修復することもできます。

● アイテムの売買

アイテムを売り買いします。ゲームを進めると、アイテムの種類が増えていきます。
※ここでジローの装備品（→10）を買うことはできません。

● 昼寝をする

準備期間をスキップできます。
※クリアしたステージでのみ表示されます。



9 バトル期間（襲撃）

空の色が赤く変わると、モンスターの襲撃が始まります。タワーと協力して、モンスターから村を守ります。モンスターにふれると、バトル画面に切り替わります。



残り数/
モンスターの総数

エスケープ

黄色のバトルフィールドの外へ向かって移動し続けると、エスケープメーターが表示されます。メーターが満タンになると、バトルから逃げることができます。



小さくなったモンスター

タワーの攻撃でダメージを受けると、モンスターは小さくなります。フィールド画面で小さくなったモンスターに最高速のローリングダッシュでぶつくと、バトル画面に入らずにモンスターを倒すことができます。

10 フリー期間（サルーン）

装備を買う

所持金を使って、装備品を買います。ゲームを進めると、買える装備品が増えていきます。

技の練習

操作方法の確認や練習ができます。

食事をとる

所持金を使って食事をする、体力が全回復します。

儲け話

さまざまな依頼を受けることができます。成功すると報酬がもらえますが、失敗するとペナルティーを受けます。

休む

今日1日を終わります。

11 お問い合わせ先

『ザ・ローリング・ウエスタン』 に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。