

1 安全に使用するために

はじめに

2 疾走すりぬけアナトウスとは

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 データのセーブ（保存）と消去

ゲームの遊びかた

6 画面の見かた

7 ルール

8 コンボとトリック

ひとりであそぶ

9 ひとりであそぶ

ふたりであそぶ

10 通信プレイについて

11 通信

12 よりそって対戦

困ったときは


13 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『疾走すりぬけアナトウス』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©2011 Nintendo / KeysFactory
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー
3DSは任天堂の商標です。

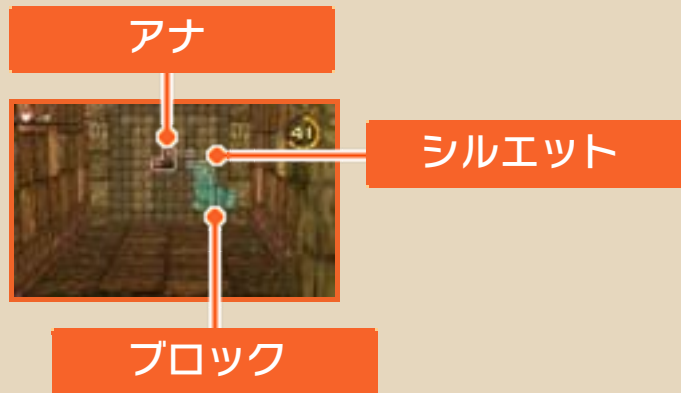
本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

CTR-N-JELJ-JPN-0



2 疾走すりぬけアナトウスとは

ブロック（マモリガミ）を操作して、アナをすりぬけるゲームです。マモリガミを移動、回転させて、つぎつぎと現れる壁のアナにシルエットを合わせてすりぬけます。



3 操作方法



基本操作

項目・ステージ ・島の選択	⊕/○
決定・メッセージを進める	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ



ブロックの操作

移動	⊕/○ (アナに通すステージ中)
加速	Ⓛ (アナに通すステージ中)
タテ回転	Ⓑ/ⓧ
ヨコ回転	Ⓐ/Ⓨ
回転 (時計回り)	Ⓡ

※「よりそって対戦」(→12)では、片方は⊕/○/Ⓛ、もう片方はⒶ/Ⓑ/ⓧ/Ⓨ/Ⓡで操作します。



その他の操作

ポーズメニュー
の表示

START

スリープモード

プレイ中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、メインメニューが表示されます。



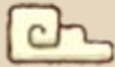
ひとりであそぶ

1人でプレイするモードです。さまざまなステージをクリアしていきます。



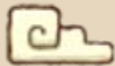
ふたりであそぶ

2人でプレイするモードを選べます。



通信 (→11)

シルエットを合わせる対戦や、アナをすりぬけて集めたココロ (→8) の数を競う対戦ができます。



よりそって対戦 (→12)

1台のニンテンドー3DS本体を2人で持って対戦を行います。



データ管理

セーブデータを初期化することができます (→5)。





データのセーブ（保存） について

セーブデータは1つです。各モードで記録を更新したり、「ひとりであそぶ」（→9）を進めると、自動でセーブされます。上画面に「セーブしています...」と表示されているときは、電源をOFFにしないでください。



データの消去について

セーブデータは、メインメニューの「データ管理」または3DS本体の「データ管理」で消すことができます。3DS本体の「データ管理」は、HOMEメニューから「本体設定」を選ぶと表示されます。詳しくは、HOMEメニューから「本体設定」の「説明書」をお読みください。

※データを消すときは、データの内容を十分にご確認ください。消したデータは元に戻せません。



6 画面の見かた

「ひとりであそぶ」(→9)では、以下のような画面が表示されます。

※モードやステージによって、表示される項目が異なります。



集めたココロの
数

残り時間



ポーズメニュー

ステージ中に **START** を押すと、ゲームが一時中断され、ポーズメニューが表示されます。ゲームを再開する場合は、**START** を押します。





リザルト画面

ステージをクリアするとリザルト画面に進み、集めたココロの数と残り時間に応じてスコアが表示されます。一部の特殊ステージでは、クリアまでの時間がそのままスコアとなります。





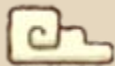
シルエットを合わせる

ブロックを回転させて、シルエットをアナの形に合わせます。



アナに通す

ブロックを前方に進めていくステージでは、壁に空いたアナにブロックを通します。



ミスについて

ブロックをアナに通すことができないと、壁の前でブロックが止まります。この状態でしばらくするとミスになります。

※残り時間が表示されるステージでは、残り時間がなくなってもミスになりません。



8 コンボとトリック

ブロックをアナに通すときに特定の操作を行うと、より多くのスコアを獲得できます。



コンボについて

アナにココロが配置されているステージでは、ココロを1つ以上取り続けると「コンボ」が成立します。



ココロ



トリックについて

アナを通りぬける前に、ブロックを回転させ、シルエットでアナと同じ形を作ると、「トリック」が成立します。トリックが成立した状態で1つでもココロを取ると、その壁にあるすべてのココロを獲得することができ、さらにトリックボーナスでココロの獲得数が増えます。

トリックの手順

- ① アナがある位置にブロックを移動させて、シルエットでアナの形をぴったり埋めるようにブロックを操作します。
- ② シルエットでアナと同じ形を作ると、トリック成立です。



9 ひとりであそぶ

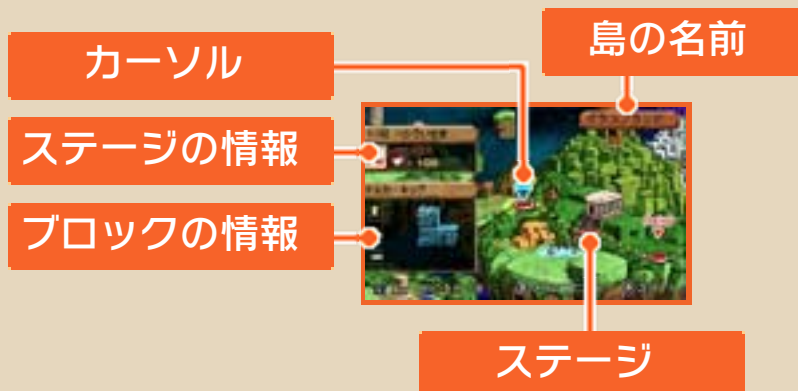
ステージを時間内にゴールすることで、新しいステージや島が出現します。ココロを一定数集めないと出現しないステージもあります。

各ステージが始まる前にⒶ+Ⓑを押すと、「カンサツほこら」が表示され、操作するブロックを確認できます。



ステージ選択画面

メインメニューで「ひとりであそぶ」を選ぶとステージ選択画面になり、ステージを選ぶことができます。



ブロックの情報について

使用するブロックと、作ることができるシルエットの例が表示されます。

ステージの情報について

左上にあるアイコンは、ステージの種類を表しています。

	ほこらステージ
	通常ステージ
 	塔ステージ
	エイエンステージ
 	トリックステージ
	高速ステージ
	謎解きステージ



10 通信プレイについて

通信プレイ（ローカルプレイ）



このソフトでは、『疾走すりぬけアナトウス』が保存されている本体が2台あれば、2人で通信対戦を楽しむことができます。

●用意するもの

『疾走すりぬけアナトウス』が保存されているニンテンドー3DS本体 ……………2台

●操作手順

メインメニューで「ふたりであそぶ」から「通信」を選び、「シルエット対戦」または「すりぬけ対戦」を選びます。





シルエット対戦

2人でシルエットを合わせる対戦ができます。一方のプレイヤーが「募集する」(1P)を選び、もう一方が「参加する」(2P)を選びます。2Pの画面に「参加先を選んでください」と表示されます。参加先を選ぶと通信を開始します。※ユーザーネームに特殊な文字を使用していた場合、一部「？」に変換されることがあります。



ブロックを選ぶ

⊕または◎左右でブロックを選び、決定すると対戦が始まります。



対戦する

相手より先に、10個のアナにシルエットを合わせると勝ちです。

進行状況



対戦結果画面

対戦が終わると表示されます。☒または○左右で詳しい結果を確認できます。



すりぬけ対戦

2人で「ココロ」を集める対戦ができます。

対戦の準備をする

「シルエット対戦」と同じ手順で準備します。

対戦する

ゴールした時点で、相手より多くの「ココロ」を集めたプレイヤーの勝ちです。



12 よりそって対戦

1台の3DS本体を使って、2人で対戦します。片方は左側、もう片方は右側のブロックを操作します。本体は、上のイラストのように持ちます。



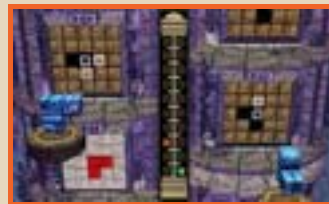
ブロックを選ぶ

ブロックを選ぶと、対戦が始まります。



対戦する

相手より先に、10個のアナにシルエットを合わせると勝ちです。



※ポーズメニューの「マモリガミをえらぶ」を選ぶと、操作するブロックを変更できます。



『疾走すりぬけアナトウス』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。

