

STEELDIVER SUBWARS

1 ご使用になる前に

準備する

2 インターネットでできること

3 保護者の方へ

4 拡張スライドパッドの使用

はじめに

5 どんなゲーム？

6 ゲームの始めかた

7 データのセーブ（保存）と消去

潜水艦の操作

8 操作方法

9 画面の見かた

10 敵との戦いかた

マルチプレイ

11 チームバトルの進めかた

12 インターネットモード

13 ローカル通信

シングルプレイ

14 ミッションの進めかた

潜水艦を乗り換える

15 潜水艦のカスタマイズ

16 潜水艦の購入


困ったときは

17 お問い合わせ先

ごあいさつ

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトは、インターネット通信やローカル通信で、対戦やチャットを楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの入力した情報（モルス信号やMiiなど）が、多くの人目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- 以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の本名や住所などの個人情報を送信する行為
 - 他人の名誉・信用を棄損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為
 - 公序良俗に反する行為
 - その他任天堂が不適切と判断する行為
- 通信機能のご利用により生じた損害など

について、当社は一切の責任を負いません。


重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2014 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

 [®] 本製品の一部にシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

CTR-N-JNUJ-01

本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

このソフトでは、インターネット通信で対戦やチャットをしたり、正規入隊（有料）へのアップデートや追加潜水艦の購入が可能になります。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

Nintendo Networkについて



Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。

- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、次の機能を制限することができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- 他のユーザーとのインターネット通信
他のプレイヤーとのインターネットモード対戦（→12）を制限できます。
- ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入
正規入隊（有料）の購入（→5）と潜水艦の購入（→16）を制限できます。
- 写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信
モールス信号によるチャットの使用を制限できます。

拡張スライドパッドの使用方法など、詳しい内容は拡張スライドパッドの取扱説明書をお読みください。

拡張スライドパッドは、5分間操作しないしていると省電力状態（スタンバイ状態）になります。

スタンバイ状態を解除するには、ZLボタンかZRボタンを押してください。

スライドパッド(R)が正しく操作できない場合



スライドパッド(R)

スライドパッド(R)で正しい方向に操作できなかつたり、操作していないのに勝手に動いたりする場合は、以下の手順に従ってスライドパッド(R)の補正を行ってください。

●操作手順

- ① メインメニューで「オプション」(→7)を選び、「拡張スライドパッドの補正」をタッチしてください。
- ② 画面の指示に従って、スライドパッド(R)を補正してください。

※本体のスライドパッドの補正は、HOMEメニューの「本体設定」から行ってください。詳しくは、本体の取扱説明書をお読みください。



『STEELDIVER SUBWARS』は、潜水艦を操作して敵と戦う3Dアクションゲームです。4対4のチームバトルに挑戦したり、1人でじっくりとミッションを遊んだりできます。

正規入隊（有料）の購入について

購入方法

タイトル画面の「正規入隊（有料）案内」→「説明を聞く！」で、正規入隊（有料）の説明を確認できます。「もっと聞く」で説明を確認し、「入隊手続きを開始」で正規入隊（有料）を購入できます。



正規入隊（有料）でできること

正規入隊（有料）を購入すると、以下の
ことができるようになります。

- ▶ シングルプレイの全てのミッション
（→14）
- ▶ 入手した全ての潜水艦の使用
- ▶ 潜水艦の購入（→16）



はじめて遊ぶときは、画面の案内にしたがってMiiを選びます。

メインメニュー

「チュートリアル」ではプレイしながら潜水艦の操作方法を確認できます。「オプション」(→7)では設定を変更できます。「基本操作」ではボタン操作が確認できます。



マルチプレイ (→11~13)

4対4のチームバトルを行います。



シングルプレイ (→14)

さまざまな条件のミッションに挑みます。





データをセーブする

データはマルチプレイやシングルプレイのミッション終了後に、自動的にセーブされます。

- ▶ ▶ むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- ▶ ▶ セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



データを消去する

「オプション」の「セーブデータの消去」で消去できます。

※データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

※正規入隊の権利やショップで購入した潜水艦は消去されません。

オプション

セーブデータの消去のほか、一部の操作や拡張スライドパッドの設定も変更できます。



本ソフトは基本的にボタンで操作します。
一部の操作は、タッチ操作でもできます。



潜水艦の操作

浮上・潜水	○↑・○↓
旋回	○←→
前進	ⓧ
後退	Ⓑ
ソナーの起動	Ⓨ
通常魚雷の発射	Ⓐ
ホーミング魚雷 の発射	Ⓡ
ソナーと全体マ ップの切り替え	Ⓛ
ポーズメニュー の表示	START (「シングル プレイ」のみ)
カメラ操作	⊕/○ (ポーズメニ ュー時)
スクリーンショ ット	Ⓛ/Ⓡ (ポーズメニ ュー時)
潜望鏡の回転	⊕ (潜望鏡起動時の み)
潜望鏡のズーム イン/アウト	⊕/⊕ (潜望鏡起動 時のみ)

≫ 拡張スライドパッドの操作

「オプション」で「拡張スライドパッドの使用」をONにすると、以下の操作ができます。

前進・後退	○ (R) ↑ ○ (R) ↓
旋回	○ (R) ←→
ソナーの起動	○ (ZL)
通常魚雷の発射	○ (ZR)

その他の操作

項目の選択	+
決定	○ (A)
キャンセル	○ (B)



9 画面の見かた



1 経過時間

2 耐久力（ライフ）

ダメージを受けると減少し、なくなると沈没します。

3 コンパス

方位（N＝北、E＝東、W＝西、S＝南）と潜水艦の向きです。

4 照準

潜水艦や魚雷の進む方向です。

5 トリム

潜水艦のかたむきです。艦首（前方）の上下に応じて、緑色の範囲表示が上下に動きます。

6 深度

深さに応じて数字とマークが上下します。

7 ソナー／全体マップ

≫ ソナー (→10)

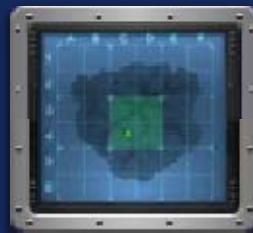
起動すると、しばらく潜水艦のまわりを確認できます。



- : 潜水艦
- : 水中リング
- : 救命ボート (→10)

≫ 全体マップ

現在地を確認できます。



8 ホーミング魚雷 (→10)

3発のストックがあります。

9 通常魚雷

発射すると装填 [そうてん] 数が減ります。0になると自動的に装填されます。





ソナーで敵を見つける

ソナーを起動すると、下画面で敵などの位置を確認でき、上画面で敵の姿が明るく表示されます。

※自分の居場所を敵に知られてしまうことがあります。




ホーミング魚雷を発射する

敵に照準を合わせるとロックオンマークが表示されます。このときホーミング魚雷を発射すると、魚雷が自動的に敵を追尾します。






マスキアを起動する

 をタッチしてマスキアを起動するとホーミング魚雷を回避します。同時に潜水艦が一定時間透明になります。マスキアを起動するためには一定のエアゲージが必要になります。
※エアゲージは海面に浮上すると回復していきます。



エアゲージ

モールス信号を打つ

 をタッチすると、 を短く押ししたり長く押ししたりして文字が打てます。チームバトルで送信すると、同じチームのメンバーに一斉送信されます。 をタッチすると元の画面に戻ります。



アイテムを回収する

海中のアイテムを回収すると、ライフが回復したり、ホーミング魚雷の弾数が補充されたりします。




※敵を撃沈するとアイテムが現れる場合もあります。

クルーの救出

海面に浮かんでいる救命ボートを回収すると、シングルプレイではミッション終了後にクルー（→15）が追加されます。インターネットモードでは対戦終了後に、回収したチーム全員にクルーが追加されます。



潜望鏡を起動する

 をタッチすると、潜水艦の周りを確認できます。



※「オプション」で「ジャイロでの潜望鏡起動」を「ON」にすると、本体を上に向けたときに潜望鏡が起動します。

このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。

けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。



11 チームバトルの進めかた

インターネットモード（→12）やローカル通信（→13）で、最大8人のプレイヤーが4対4のチームバトルを行います。

ブルーチームとレッドチーム

ブルーチーム（4人）とレッドチーム（4人）に分かれます。プレイヤーが7人以下の場合は、CPUの潜水艦が登場します。



1 プレイヤー情報

所属しているチームの色とMiiの名前です。

2 レッドチームのプレイヤー数

3 ブルーチームのプレイヤー数

勝利条件

相手チームのプレイヤーをすべて撃沈すると勝利です。制限時間が過ぎた場合は、残ったプレイヤー数が多いチームが勝利となります。

沈没すると

自分の潜水艦が沈没すると操作ができなくなり、そのまま観戦するか、マルチプレイを終了するかを選べます。最後まで観戦して味方のチームが勝つと、自分も勝利となります。

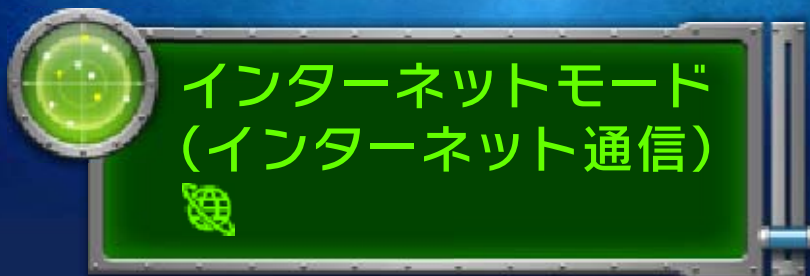
戦歴カードとMiiの設定

「戦歴カード」を選ぶと、自分のMiiやインターネットモードで戦ったプレイヤーの戦歴などが見れます。「Miiの設定」を選ぶと、自分のMiiを変更できます。

インターネットモードやローカル通信で対戦しているときは、本体を閉じてスリープモードになりません。



12 インターネットモード



インターネットに接続すると、遠くはなれた人と通信して、最大8人まで対戦プレイを楽しめます。

通信相手を選ぶ

「インターネットモード」を選び、通信したい相手を選びます。ゲームに参加するプレイヤーは、ブルーチームとレッドチームに自動的に振り分けられます。

» 世界

通信相手を世界中から捜します。

» 国内

通信相手を国内から捜します。



マッチングを選ぶ

インターネットモードが始まるまでは通信相手とモールス信号でチャットができます。

» ランダムバトル

レベルに関係なくランダムにチーム編成されます。

» スキルマッチバトル


レベルの近いもの同士で戦うことができます。



勝利すると

インターネットモードで勝利すると、戦歴カードのポイントが増えます。ポイントが一定までたまるとレベルアップし、新しい潜水艦やデザインパターン（→15）を入手できます。





ローカル通信（ローカルプレイ）

プレイする人数分の『STEELDIVER SUBWARS』と本体があれば、最大8人まで対戦プレイを楽しめます。


» 用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体 ……
……プレイする人数分の台数（最大8台）
『STEELDIVER SUBWARS』 ……
……プレイする人数分の本数（最大8本）



グループを作る

- 1 「ローカル通信」を選んだあと、「グループを作る」を選びます。
- 2 制限時間や水域、所属するチームと操作する潜水艦を選びます。
- 3 準備ができたなら「OK」を選びます。



グループに参加する

- 1 「ローカル通信」を選んだあと、「参加する」を選びます。
- 2 参加するグループに続いて、所属するチームと操作する潜水艦を選びます。
- 3 準備ができたなら「OK」を選びます。



14 ミッションの進めかた

海中のリングをくぐったり、敵を全滅させたりする1人用のモードです。正規入隊（有料）を購入することで7つのミッションが遊べるようになります。

ミッションとレベルの選択

プレイするミッションとレベル（難易度）を選びます。ミッションは7つ、レベルは3段階あります。



勳章について

ミッションの条件を満たすともらえます。

» 勳章

一定までたまると新たなミッションが現れます。

» 上位勳章

通常より条件が厳しくなっています。一定までたまると新しい潜水艦やデザインパターンを入手できます。

つぎのレベルを選ぶ

LV1をクリアするとつぎのレベルを選べるようになります。

ゲームオーバー

制限時間を過ぎるか自分の潜水艦が沈没するとゲームオーバーになります。



15 潜水艦のカスタマイズ

メインメニューなどで \odot を押すと、潜水艦のカスタマイズができます。 \oplus で操作する潜水艦を切り替え、 \odot で決定します。

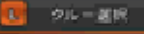


性能の見かた

旋回速度	高いほど左右へ速く旋回できる。
海面速度	高いほど海面で速く移動できる。
水中速度	高いほど水中で速く移動できる。
耐久力	高いほど受けるダメージが小さくなる。
潜水浮上	高いほど潜水や浮上が速くなる。
魚雷装填数	多いほど一度にたくさんの魚雷を装填できる。
装填時間	少ないほど魚雷を早く装填できる。
クルー枠	乗せられるクルーの数。
魚雷威力	魚雷の強さが3段階あります。



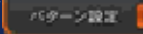
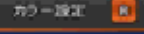
クルーを乗せる

クルー選択 () をタッチすると潜水艦に乗せるクルーを選べます。乗せるクルーによって、潜水艦の性能が変化します。

※乗せられるクルーの数は潜水艦によって異なります。



デザインパターンを変える

パターン設定 () をタッチすると潜水艦のデザインパターン (もよう) を変更できます。カラー設定 () をタッチすると、カラーも変えられます。





潜水艦を購入する (有料)

インターネット通信を通じて、潜水艦を有料で購入できます。この機能は正規入隊（有料）を購入することで使用できます。



潜水艦の購入方法

- 1 メインメニューにて「ショップ」をタッチします。
- 2 購入する潜水艦を選んで「購入」をタッチします。
- 3 「購入する」をタッチします。
※事前に「法令に基づく表示」を確認してください。
- 4 再度「購入する」をタッチすると、ダウンロードが始まります。
- 5 ダウンロード後、「OK」ボタンをタッチするとオンラインショップに戻ります。



潜水艦の購入に関するご注意

- ▶▶ 潜水艦の購入履歴はニンテンドーeショップの「ご利用記録」から見ることができます。
- ▶▶ 購入した潜水艦の返品・返金・交換はできません。
- ▶▶ 一度購入した潜水艦は、消去しても無料で再受信できます。
 - ※「ご利用記録の削除」を行うと、再受信できません。詳しくは、ニンテンドーeショップの電子説明書をお読みください。
 - ※配信を中止または終了されたソフトは再受信できなくなることがあります。あらかじめご了承ください。
- ▶▶ 購入した潜水艦はSDカードに保存されます。
- ▶▶ 潜水艦は、ダウンロード時に使用していた本体でのみ使用できます。他の本体にSDカードを差し込んで使用できません。



残高を追加する

潜水艦を購入するには、ニンテンドーeショップに購入金額分の残高が必要です。残高が足りない場合は「残高を追加」をタッチして、残高を追加してください。残高を追加するには、下記のいずれかが必要です。

- ▶▶ ニンテンドープリペイドカード
- ▶▶ ニンテンドープリペイド番号
- ▶▶ クレジットカード

※クレジットカード情報を、本体に登録することもできます。クレジットカード情報を登録しておくこと、次回から登録時に入力したクレジットカード情報のパスワードを入力するだけで、残高を追加できるようになります。

※クレジットカード情報の削除は、ニンテンドーeショップの「設定・その他」から行えます。



**商品・販売・取り扱いに関する
お問い合わせ**

お客様ご相談窓口

**0570-011-120**

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝日、会社設定休日を除く）**修理に関する
お問い合わせ・送り先**

任天堂サービスセンター

**0570-021-010**

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝日、会
社設定休日を除く）〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1