

# ポケットモンスター Y

1 ご使用になる前に

2 ご注意

## 準備する

3 インターネットのできること

4 保護者の方へ

## はじめに

5 はじめかた／操作方法

6 ゲームの保存と消去

## 冒険の世界へ

7 ゲームの目的

8 画面の見かた

9 戦闘[せんとう]画面

10 施設[しせつ]や建物

## プレイヤーサーチシステム

11 プレイヤーサーチシステムとは

12 PSSメニュー画面

13 PSS設定

## 通信について

14 たいせん

15 こうかん

16 バトルスポット

17 ミラクルこうかん

18 ボイスチャット

19 トレーナープロモ

20 Oパワー[オーパワー]

21 ホロキャスター

22 GTS

23 ゲームシンク

24 そのほかの項目

25 準備する(ローカルプレイ)

26 準備する (インターネット通信)

## ポケパルレ

27 ポケパルレの遊びかた

## スパトレ

28 スパトレの遊びかた


## 困ったときは

29 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『ポケットモンスター Y』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

## 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。

ださい。

- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

### 通信機能のご利用に関するご注意

本ソフトは、ローカルプレイとインターネット通信に対応しています。対戦や交換などができるプレイヤーサーチシステム(→11)やポケモンと遊べるポケパルレ(→27)が利用できます。また、すれちがい通信やいつの間にも通信を使って、ホロキヤスター(→21)でお知らせが受け取れます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの入力した情報(主人公やポケモンの名前など)が多くの人目に触れたり、第三者に保存される可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- アップロードした画像などは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、任天堂により不適切と判断された画像などは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為または該当するおそ

れがある行為をしないでください。

- 他人の名誉・信用を棄損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為
  - 他人の画像を無断で公表したりするなど、他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
  - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
  - 犯罪行為またはこれを助長する行為
  - 公序良俗に反する行為
  - その他任天堂が不適切と判断する行為
- 通信機能のご利用により生じた損害などについて、当社は一切の責任を負いません。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。


© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

ポケットモンスター・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの商標です。

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

 <sup>®</sup> 本製品の一部にシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

本製品は、PUX株式会社の画像認識エンジン"FaceU<sup>®</sup>"を使用しています。FaceUはパナソニック株式会社の登録商標です。

CTR-P-EK2A-JPN-01

このソフトは「Y」バージョンです。「X」とはシナリオの一部や「ポケモンの出現率」、「出現するポケモンの種類」などがことなります。「X」「Y」と通信・対戦・交換ができます。

※このゲームは本体に設定されている時間と連動しています。本体とカードの組み合わせを変えたり、本体のカレンダーや時計をずらしたりすると、一時的に時間に連動した遊びができなくなる場合があります。

※本体とカードの組み合わせを変えると、プレイヤーサーチシステム(→11)で、「ともだち」や「しりあい」のプレイヤーの情報が変わってしまいます。

※DS版『ポケットモンスター』シリーズ、そのほかのポケモンソフトとの通信は対応していません。また、周辺機器には対応していません。



本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

ローカルプレイとインターネット通信で、対戦や交換などができるプレイヤーサーチシステム(→11)やポケモンと遊べるポケパルレ(→27)が利用できます。また、すれちがい通信やいつの間にも通信を使って、ホロキヤスター(→21)でお知らせが受け取れます。

※GTSやバトルビデオのデータは予告なく削除されることがあります。

### Nintendo Networkについて



Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

### インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険がありま

す。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。

- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂のホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

ちいさいおこさまは、おとなのかたといっしょにおよみください。

本体の「保護者による使用制限」の以下の項目を設定すると、次の機能を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

●インターネットブラウザーの使用

インターネットブラウザーが起動されることを制限します。

●3D映像の表示

制限すると、3D映像はすべて2D表示になります。

●写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信

Myプロフィール(→24)の画像や写真の送受信やボイスチャット(→18)の使用を制限できます。

●他のユーザーとのインターネット通信

プレイヤーサーチシステム(→11)のインターネット通信の使用を制限できます。

●他のユーザーとのすれちがい通信

ホロキヤスター(→21)のすれちがい通信の使用を制限できます。

●フレンド登録

プレイヤーサーチシステム(→11)内から、他のプレイヤーとフレンド登録することを制限できます。

## 5 はじめかた／操作方法

### はじめかた

ゲーム内で使う言語を選ぶとタイトル画面へ進みます（選んだ言語はゲームの途中で変更できません）。



タイトル画面で **START** を押すと、ゲームがはじまります。次にゲーム内で使われる文字を「ひらがな・カタカナ」「漢字」どちらかから選びます（文字は後から設定で変更できます）。

### 操作方法

#### 基本の操作




項目[こうもく]を選ぶ	○/+
項目の決定	(A)
メッセージを進める	(A)
選んだ項目をやめる	(B)

## 主人公の操作

歩く	+
走る	++(B)
ローラースケートを使う※	○
ものを調べる	(A)
人と話す	(A)

※ローラースケートを持っていない時や使えない場合は「歩く」（「走る」）になります。

## そのほかの操作

メニューを開く ／閉じる	(X)
前の画面にもどる	(B) /  をタッチする
べんりボタンメニューを開く	(Y)※
べんりボタンの道具を選ぶ	○ / +
下画面の切りかえ	(L) / (R) /   をタッチする

※登録しているどうぐが1つの場合、そのどうぐが使えます。

しゃしんかんばんの前でⒶを押すと、カメラおやじを呼びだし、ゲーム内の写真を撮ることができます。

撮影画面では、本体を動かしてカメラを操作します。まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。

けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。





### レポートを書く

メニュー画面（→8）のレポートを選ぶと、それまでの冒険が記録できます。

※作成できるレポート(セーブデータ)は1つです。

※SDカードに保存される、「バトルビデオ」「ホロキヤスター(いつの間通信)で受信したお知らせ」などの追加データ《ポケットモンスター》は、XまたはYで共通のデータです。

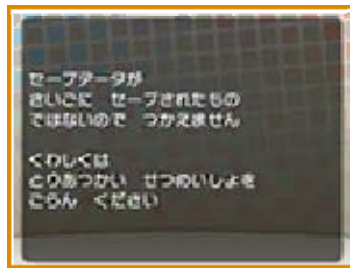


### レポートを消去する

最初からまたは始める場合は、レポートを一度消去する必要があります。記録してあるレポートを完全に消去するときは、タイトル画面で $\oplus$ 、 $\textcircled{B}$ 、 $\textcircled{X}$ を同時に押してください。

※一度消したレポートは元にもどせません。ポケモンやどうぐも消えてしまいます。消去する時は内容を十分にご確認してから行ってください。

## レポートが使えなくなった時



レポートが使えなくなった時は、タイトル画面へ進めることができません。上の画面で、**+**、**B**、**X**を同時に押してください。その後の操作は、画面の案内にしたがって進めてください。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

### ダウンロード版でのご注意

別のSDカードへのコピーや移動はできますが、セーブデータ（レポート）のバックアップとしては使えません。





## 7 ゲームの目的



この世界には、ポケットモンスター（ポケモン）という、ふしぎな生き物が住んでいます。ポケモンのすがたかたちや、生息[せいそく]している場所はさまざま。そんなポケモンたちと、わたしたち人間は、なかよく暮らしてきました。しかし、その生態[せいたい]にはまだ謎が多く、カロス地方のプラターヌ博士をはじめとして、たくさんの学者が世界中で研究を続けています。

### 冒険に出発

ある日、キミと友人たちは、ポケモンをもらって、冒険へと出発します。プレゼントしてくれたのはプラターヌ博士。博士は、カロス地方のポケモンの謎を解き明かすことや「ポケモンずかん」の完成をキミにたくします。パートナーとなるポケモンとキミの物語がいよいよはじまります。

## カロス地方を旅しよう



美しい空と森の恵みにあふれた広大なカロス地方を、ポケモンといっしょに旅しましょう。多くの人や自然とふれあい、ポケモンとともに成長していくこと、それがこの冒険の最大の目的です。

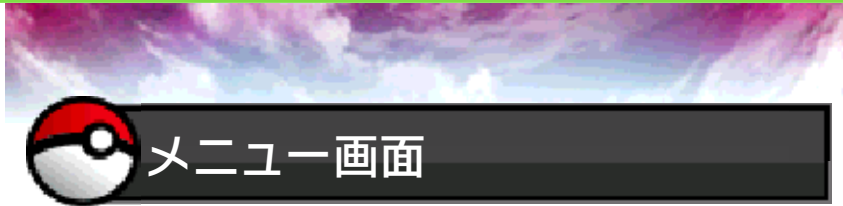
## いろいろなポケモンと出会おう

いろいろな種類のポケモンと出会ったり、つかまえたり、カロス地方の「ポケモンずかん」にできるだけ多くのポケモンを登録すること。これも大きな目的です。

## 最強のポケモントレーナーをめざそう

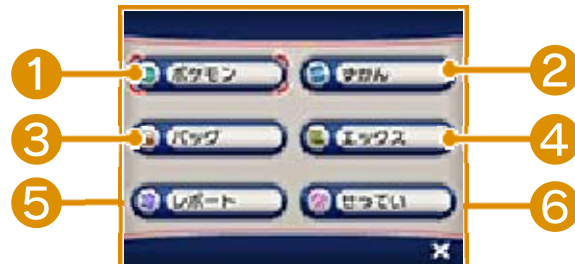
ポケモントレーナーとして腕をみがくことも大切です。野生のポケモンや、ほかのトレーナーと戦うことで、キミもポケモンも成長していくことでしょう。カロス地方には、トレーナーの力をためす場所として、ポケモンジムがあります。そこにいる凄腕[すごうで]のジムリーダーたちをたおして、最強のトレーナーとなりましょう。





移動中に⊗を押すと、下画面にメニューが表示されます。

※メニュー項目[こうもく]は冒険を進めると増えます。



### ① ポケモン

てもちポケモンの情報をみたり、ならび順を変えたり、どうぐをもたせたりできます。移動中に使えるわざ（いあいぎりなど）をおぼえていると、ここで使用できます。

### ② ずかん

見つけたり、つかまえたりしたポケモンのデータが登録されます。ポケモンの説明や、生息[せいそく]している場所、なきごえなどが確認できます。

### ③ バッグ



もちものを見たり、使ったりできます。アイコンをタッチするとポケットが切りかわります。下にある👤アイコンをタッチすると、どうぐの並び順を変えることができます。

### ④ 主人公の情報

冒険の情報や、もっているジムバッジが見られます。👤で主人公のすがたを動かすことができます。

### ⑤ レポート

それまでの冒険をレポートに記録します (→6)

### ⑥ せってい

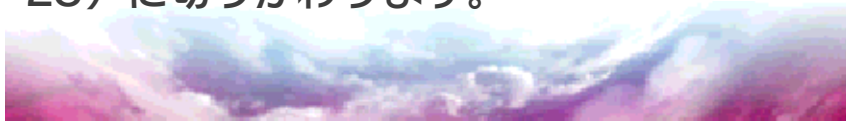


いろいろな設定を変更できます。変更したら、下の「けってい」を選びます。

## 移動中の下画面について



移動中に下画面を切りかえることができます。画面上の矢印をタッチすると、プレイヤーサーチシステム画面（→11）、ポケパルレ画面（→27）、スパトレ画面（→28）に切りかわります。



## 戦闘[せんとう]画面の見かた

戦闘では、メニューのポケモン画面の左上にいるポケモンが最初に戦います。戦闘に勝つかポケモンをつかまえることで、戦闘に参加したすべてのポケモンが経験値[けいけんち]をもらえます。全員ひんしになると負けで、最後に利用したポケモンセンターか自宅にもどされ、お金もへります。

**①相手のポケモンの名前と性別とレベル**

つかまえたことのあるポケモンには◎が表示されます。

**②相手のポケモンのHP**

HPはポケモンの体力です。0になると「ひんし」状態で、戦えなくなります。

**③相手のポケモンの数****④自分のポケモンの数****⑤自分のポケモンの名前と性別とレベル****⑥自分のポケモンのHP****⑦経験値メーター**

いっぱいになるとレベルが上がります。



### ⑧ たたかう

ポケモンのわざを使います。わざが使える回数をPPといい、PPが0になるとそのわざは使えません。

### ⑨ バッグ

もっているどうぐを使います。

### ⑩ にげる

戦闘から逃げます。失敗することもあります。ポケモントレーナーとの戦闘は逃げられません。

### ⑪ ポケモン

ポケモンの強さを見たり、入れかえたりします。



## 10 施設[しせつ]や建物

カロス地方には、いろいろな施設[しせつ]や建物があり、たくさんの人々が暮らしています。こまめにまわって、たくさんの人に話しかけましょう。やくだつ情報を教えてくれるかもしれません。

### ポケモンセンター



ポケモンの回復や、パソコンの操作などができる施設です。

### フレンドリーショップ

ポケモンセンターにあるお店です。冒険にやくだつどうぐを売っています。

### ブティック/びようしつ



ブティックやびようしつがある町もあります。

ブティックでは主人公の服や帽子などのアイテムを買うことができます。買ったアイテムはポケモンセンターにあるフィッシングルームで着がえることもできます。

びようしつでは主人公の髪型や髪の色を変更することができます。



## 11 プレイヤーサーチシステムとは

プレイヤーサーチシステム(以降PSS)は、同時に『ポケットモンスター X・Y』を遊んでいるプレイヤーをさがし出し、見つけた相手といっしょに遊べるシステムです。ローカル通信中は近くで遊んでいる人たち、インターネット通信中は世界中で遊んでいる人たちが表示されます。

PSS画面は、ゲーム中、下画面に表示されています。

PSS画面で表示されているプレイヤーをタッチすると、そのプレイヤーと遊べる項目[こうもく]が表示されます。

※PSSを使用している時は、本体に登録しているすれちがい通信(→21)は行われません。

### PSS画面



#### ①ともだち

本体のフレンドリストに登録されている相手が表示されます。また、「しりあい」と対戦や交換をすると、フレンドリストに登録していない知らない相手でも、フレンド登録できます。「保護者による使用制限」で設定を行うと、フレンド登録することを制限できます。(→4)

## ②しりあい



フレンドリストに登録されていませんが、対戦や交換で一度でも遊んだことのある相手が表示されます。

## ③とおりすがり

上の2つではないプレイヤーが表示されます。

※アイコンは最大100人まで表示されます。アイコンをタッチして左右にスライドすると、画面に表示されていない人を確認できます。


## ④つうしんきりかえ

ローカル通信とインターネット通信を切りかえます。ローカル通信をしている場合はが、インターネット通信をしている場合にはが表示されています。

## ⑤PSSメニュー画面(→12)

## ⑥状態アイコン

対戦や交換などで遊んでいる時や、相手を募集している時に表示されます。

-  対戦
-  交換
-  ボイスチャット
-  トレーナープロモ
-  ハッピーサイン
-  誕生日
-  取りこみ中※


※取りこみ中アイコンは、バトルスポット中、GTS中、ミラクル交換中に表示されます。

## ⑦ バッグアイコンなど

タッチするとメニュー画面（→8）と同じ画面が開きます。



## 12 PSSメニュー画面

PSS画面でをタッチすると、PSSメニュー画面になります。



① PSS画面にもどります。

② 次の画面に移動

③ 各アイコンをタッチすると、さまざまな遊びができます。各アイコンの説明は以下のページで確認してください。

たいせん (→14) ・ こうかん (→15) ・  
バトルスポット (→16) ・ ミラクルこう  
かん (→17) ・ ハッピーサイン (→24)  
・ ホロキヤスター (→21) ・ GTS (→22)  
・ ゲームシンク (→23) ・ Oパワー (→  
20) ・ おきにいりリスト (→24) ・ MY  
プロフィール (→24) ・ PSS設定 (→  
13)

## 13 PSS設定

### つうしんリクエストのせってい



「ともだち」「しりあい」「とおりすがり」のどの人たちと遊ぶかを、設定できます。チェックマークをはずすと、その人たちとは遊べなくなります。

※特定のプレイヤーとだけ通信を制限することはできません。

### PSSのつうしんをとめる

PSS全体の通信をとめます。

### トレーナープロモ

トレーナープロモ（→19）を公開するか、非公開にするかを設定できます。「みんなにみせる」に設定しておくで、プロモを見たいプレイヤーから申しこみがきます。トレーナープロモは冒険を進めるとスタジオで撮影が可能になります。

### ボイスチャット

ボイスチャット（→18）を使うかどうかを設定できます。

## 14 たいせん

ほかのプレイヤーと対戦します。赤外線 [せきがいせん]通信で目の前の人と、ローカル通信でまわりの人と、インターネット通信を使って遠くの人と対戦できます。はじめる前に、ローカルプレイは「準備する(ローカルプレイ)(→25)」、インターネット通信は「準備する(インターネット通信)(→26)」をお読みください。

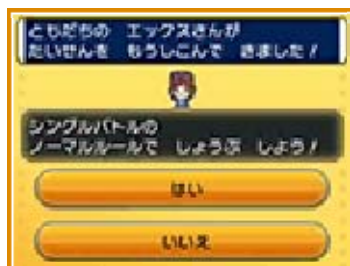


PSS画面に表示されているアイコンを選択して対戦

ローカルつうしん (ローカルプレイ)  
インターネット (インターネット通信)



- 1 対戦したい相手を選び、次の画面で「たいせん」→「けってい」→「はい」を選びます。

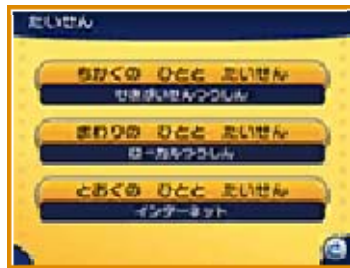


- 2 申しこまれた相手は「はい」を選んでルールを確認します。準備ができれば、おたがい「しょうぶかいし!」を選びます。対戦に出すポケモンを選んだら

「けってい」を選びます。



## PSSメニュー画面から対戦



せきがいせんつうしん（ローカルプレイ）

「ちかくのひととたいせん」を選択

- ① おたがいがPSSメニュー画面で「たいせん」→「ちかくのひととたいせん」を選びます。その後、どちらかがルールを選びます。申しこまれた相手はルールを確認後、「はい」を選びます。
- ② おたがいに「しょうぶかいし！」を選びます。次に対戦に出すポケモンを選び「けってい」を選びます。

ローカルつうしん（ローカルプレイ）

「まわりのひととたいせん」を選択

- ① 「たいせん」→「まわりのひととたいせん」→「けってい」を選びます。
- ② ルールを選んだ後、PSS画面で対戦したい相手を選びます。申しこまれた相手は「はい」を選びます。以降の操作は、せきがいせんつうしん②と同じです。

## インターネット（インターネット通信）



 「とおくのひととたいせん」を選択

- ① 「たいせん」 → 「とおくのひととたいせん」を選びます。
- ② 次の画面で「はい」を選びます。ルールを選んだ後、PSS画面で対戦したい相手を選びます。申しこまれた相手は「はい」を選びます。以降の操作は、せきがいせんつうしん②と同じです。

「ローカルつうしん」「インターネット」では、相手を選ぶ時に、「ともだち」や「しりあい」から募集することもできます。

※ゲームを進めて殿堂入りすると、バトルレコーダーがもらえるようになります。対戦シーンは、バトルレコーダーでバトル終了後に保存できます。アップロードされたすべてのバトルビデオは、インターネットを介[かい]してバトルレコーダーをもっている世界中のプレイヤー全員に公開されます。







## 15 こうかん

ほかのプレイヤーとポケモンを交換します。赤外線[せきがいせん]通信で目の前の人と、ローカル通信でまわりの人と、インターネット通信を使って遠くの人と交換できます。

はじめる前に、ローカルプレイは「準備する(ローカルプレイ)(→25)」、インターネット通信は「準備する(インターネット通信)(→26)」をお読みください。



PSS画面に表示されているアイコンを選択して交換

ローカルつうしん (ローカルプレイ)  
 / インターネット (インターネット通信)  




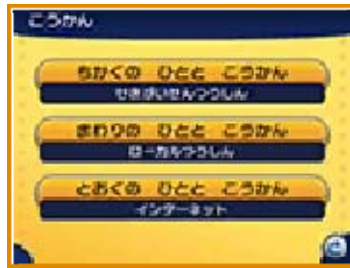
- ① 交換したい相手を選び、次の画面で「こうかん」→「はい」を選びます。



- ② 申しこまれた相手は「はい」を選びます。次におたがい交換に出すポケモンを選び、「あいてにみせる」を選びます。確認ができたなら、「こうかんにだす」を選びます。



## PSSメニュー画面から交換



せきがいせんつうしん（ローカルプレイ）

「ちかくのひととこうかん」を選択

- ① PSSメニュー画面でおたがいに「こうかん」→「ちかくのひととこうかん」を選びます。
- ② 次に交換に出すポケモンを選び、「あいてにみせる」を選びます。おたがい確認できたら、「こうかんにだす」を選びます。

ローカルつうしん（ローカルプレイ）

「まわりのひととこうかん」を選択

- ① 「こうかん」→「まわりのひととこうかん」を選びます。
- ② 交換したい相手を選びます。申しこまれた相手は「はい」を選びます。以降の操作は、せきがいせんつうしん②と同じです。

インターネット（インターネット通信）

「とおくのひととこうかん」を選択

- ① 「こうかん」→「とおくのひととこうかん」を選びます。

- ② 次の画面で「はい」を選びます。PSS画面で交換したい相手を選びます。申しこまれた相手は「はい」を選びます。以降の操作は、せきがいせんつうしん②と同じです。

「ローカルつうしん」「インターネット」では、相手を選ぶ時に、「ともだち」や「しりあい」から募集することもできます。



## 16 バトルスポット



### バトルスポット（インターネット通信）

バトルスポットでは、インターネット通信を使って、世界中の人と対戦できます。

#### ランダムマッチ

#### フリーバトル

世界中のさまざまな人と対戦ができます。勝敗の記録は残りません。

#### レーティングバトル

対戦の結果によって「レート」が上下します。期間内のランキングはポケモングローバルリンク（以降PGL→23）で確認できます。ランキングはレートによって決まるので、何度も対戦して高ランクをめざしましょう。

#### インターネット大会

インターネット通信を使って行われるバトル大会です。バトル大会のランキングはPGLで確認できます。ランキングはレートによって決まるので、何度も対戦して高ランクをめざしましょう。

※レーティングバトルとインターネット大会に参加できるのは、PGLにゲームシークIDコードを登録しているユーザーのみです。ランキングや対戦の結果の確認、大会へのエントリーはPGLにて行えます。詳しくは、PGL (<http://www.pokemon-gl.com>) でご確認ください。

※サービスは予告なく終了される場合があります。



## 17 ミラクルこうかん



### ミラクルこうかん (インターネット通信)


自分のポケモンを1匹選んで交換に出すと、世界中のだれかとポケモンを1匹交換します。

交換条件の設定はありません。どんなポケモンと交換されるかは、来てからの楽しみです。

## 18 ボイスチャット

ボイスチャットとは、交換や対戦中に「ともだち」と会話できる機能です。人が不快な気持ちになるような使いかたはしないでください。はじめる前に、ローカルプレイは「準備する(ローカルプレイ)(→25)」、インターネット通信は「準備する(インターネット通信)(→26)」をお読みください。



ボイスチャット (ローカルプレイ)  / (インターネット通信)



- ① PSS画面で相手→「ボイスチャット」の順に選びます。申しこまれた相手が「はい」を選ぶと、ボイスチャットがはじまります。
- ② 本体のマイクにむかって話しかけます。

ボイスチャットはPSS設定(→13)で「使う」/「使わない」を切りかえることができます。

ボイスチャットが「使う」になっていると、交換や対戦中でも会話できます。

## 19 トレーナープロモ

トレーナープロモとは、自分がどんなプレイヤーかをアピールできる、10秒ほどのプロモーションビデオのことです。

トレーナープロモは、ゲームを進めると、トレーナープロモスタジオで作れるようになります。

※トレーナープロモを見るには、PSS設定(→13)で「みせる」にしている必要があります。

はじめる前に、ローカルプレイは「準備する(ローカルプレイ)(→25)」、インターネット通信は「準備する(インターネット通信)(→26)」をお読みください。



トレーナープロモ (ローカルプレイ)  / (インターネット通信)



PSS画面で相手→「トレーナープロモ」の順に選びます。申しこまれた相手が「はい」を選ぶと、トレーナープロモがはじまります。





パワーを消費して、自分やほかのプレイヤーに不思議なパワー（0パワー）を送ることができます。0パワーにはポケモンをつかまえやすくなる効果など、いろいろな種類があります。へったパワーは時間がたつと回復します。

※使用できる0パワーは冒険を進めることで増えていきます。

はじめる前に、ローカルプレイは「準備する(ローカルプレイ)(→25)」、インターネット通信は「準備する(インターネット通信)(→26)」をお読みください。



PSS画面に表示されているアイコンを選択して0パワーを使う

ローカルつうしん (ローカルプレイ)  
 / インターネット (インターネット通信)



PSS画面で使いたい相手を選び、次の画面で「0パワー」を選びます。



使いたいOパワーが決まったら、「あいて」を選んでください。



PSS画面では、ほかの人が使っているOパワーをもらうこともできます。Oパワーを使っている人は、PSS画面でオーラのような光が出ています。その相手を選んで、「Oパワー」→「パワーをうけとる!」でそのOパワーのおすそわけをもらうことができます。



## PSSメニュー画面からOパワーを使う

ローカルつうしん (ローカルプレイ)  
インターネット (インターネット通信)



PSSメニュー画面で「Oパワー」を選んで、使いたいOパワーを決めたら、「じぶん」か「あいて」を選びます。

## 21 ホロキヤスター

ホロキヤスターには「いつの間に通信」と「すれちがい通信」があり、それぞれ用途がちがいます。



### ホロキヤスター（いつの間に通信）

ゲームを遊んでいないときでもスリープモードにしておくことで、インターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的にさがして通信し、ゲームに関するお知らせ（広告や宣伝もふくむ）を受け取ることができます。

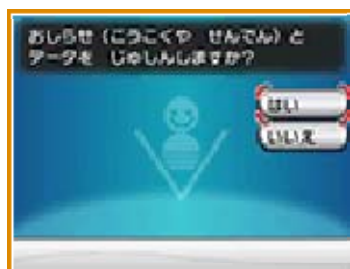
※いつの間に通信で受け取ったデータは、SDカードに保存されます。SDカードはいつも本体に差しこんでおくことをおすすめします。

### 「いつの間に通信」を使用する

いつの間に通信を使用するには、利用規約への同意と本体のインターネット設定が必要です。

※利用規約やインターネットの設定方法は、本体の取扱説明書をご覧ください。

### 操作手順



PSSメニュー画面で「ホロキヤスター」を選びます。続いて「いつのまにづうしんのとうろく」を選んで「はい」を選択します。

## 「いつの間に通信」をやめる

### 操作手順

PSSメニュー画面から、「ホロキヤスター」を選びます。続いて「いつのまにつうしんの かいじょ」を選びます。



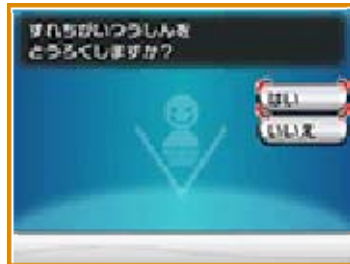
### ホロキヤスター（すれちがい通信）

本ソフトのすれちがい通信を設定し、スリープモードにした状態で本体同士が近づくと、ゲームのデータ(トレーナー名・ID・地域情報)が交換され、すれちがった人数などの情報を受け取れます。

※相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。

## 「すれちがい通信」を使用する

### 操作手順



PSSメニュー画面から、「ホロキヤスター」を選びます。続いて「すれちがいつうしんを どうろくしますか」で「はい」を選びます。

## 「すれちがい通信」をやめる

### 操作手順

すれちがい通信をやめるには、本体設定の「データ管理」の「すれちがい通信管理」から、『ポケットモンスター』のアイコン

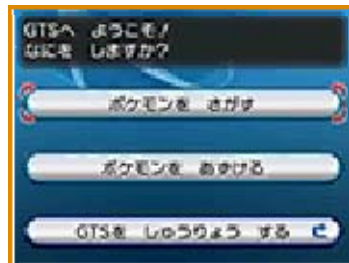
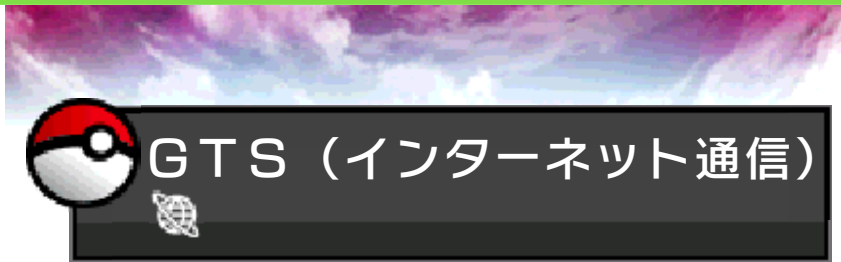
を選んで、「すれちがい通信をやめる」をタッチしてください。

【複数の『ポケットモンスター X』『ポケットモンスター Y』（以下X/Y）を使う場合】

すれちがい通信の設定は、すべてのX/Yで共有するため、1台の本体で複数のX/Yをプレイする場合は、最後に設定したデータのみが通信されます。

また、すれちがい通信で受信したデータは、1つのソフトで受け取ると、ほかのソフトでは受け取れません。





### ポケモンをさがす

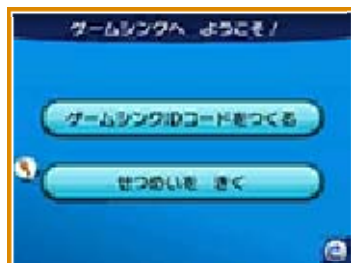
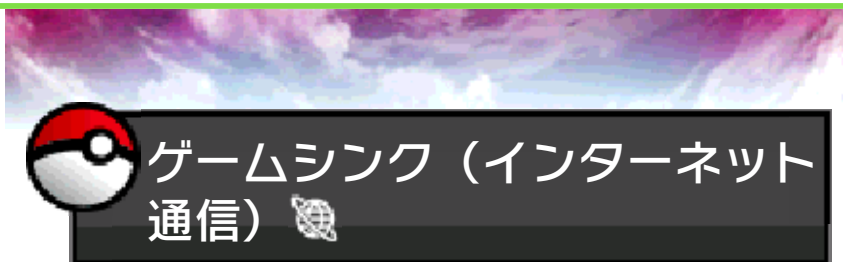
ほかの人があずけたポケモンから、自分がほしいポケモンをさがします。条件に合ったポケモンを見つけたら、自分が持っているポケモンの中から相手の条件に合うポケモンを選んで、交換します。

### ポケモンをあずける

あずけるポケモンを選び、その後にほしいポケモンを選んで条件を入力すると、ポケモンをあずけることができます。相手が見つかりと交換されます。交換されていない時には、「ひきとる」でポケモンをもどせます。

※GTSにあずけたポケモンのニックネーム・あずけた人の名前（主人公）・メッセージは、GTSにアクセスした人全員に公開されます。





ゲームシンクは、ポケモングローバルリンク (PGL) へ本ソフトを接続するための仕組みです。PGLは、『ポケットモンスター X』『ポケットモンスター Y』と連動したウェブサイトです。(http://www.pokemon-gl.com/)

ご利用いただくためには、ウェブサイト「ポケモンだいすきクラブ」へのメンバー登録（登録・年会費無料）をして、メンバーIDの取得が必要です。「ポケモンだいすきクラブ」のメンバー登録はPGLのトップページから行えます。

※PGLは『ポケットモンスター X・Y』をより楽しんでいただくための追加要素です。ゲーム本編の進行には影響ありません。

※「ゲームシンク」する時、ゲームのデータをPGLのサーバにアップしますのでご了承ください。

何度試しても通信エラーが発生する場合は、表示されるエラーコードを確認し、以下のようにご対応ください。

●**エラーコード:**

090-0200 ~ 090-0211

ポケモングローバルリンクまたはリアルコード認証のサーバーで問題が発生しています。

ポケットモンスターオフィシャルサイト、ポケモングローバルリンクのウェブサイトアクセスして情報をご確認いただくか、P29のポケモンだいすきクラブ・ポケモングローバルリンクサポートデスクまでお問い合わせください。

●**上記以外のエラーコード**

画面の内容をご覧ください。





## 24 そのほかの項目

はじめる前に、ローカルプレイは「準備する(ローカルプレイ)(→25)」、インターネット通信は「準備する(インターネット通信)(→26)」をお読みください。  
「ハッピーサイン」や「MYプロフィール」では、自分で文字を入力することができます。人が不快な気持ちになる言葉や個人情報を入力しないでください。

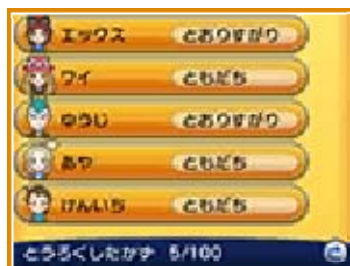
ハッピーサイン (ローカルプレイ)  /  
(インターネット通信)



メッセージは、PSS上の全員に送られます。

※PSS設定(→13)で通信しない設定にしている人には送られません。

おきにいりリスト (ローカルプレイ)  /  
(インターネット通信)



おきにいりに登録した人のプロフィールを見ることができます。100人まで登録できます。おきにいりに登録するには、PSS画面でプレイヤーを選んで、次の画面で名前をタッチします。次のプロフィール画面で

「おきにいいりとうろく」を選んでください。



MYプロフィール（ローカルプレイ）  
☒ / （インターネット通信）🌐

PSS画面で表示される自分のプロフィールを編集したり、PSS上の全員が見ることができるあいさつを決めることができます。



自分の名前をタッチすると、PSSで使用するアイコンを変更できます。「プロフィールがそう」ではSDカードに保存してある画像や写真を使うことができます。個人情報やふくむものや人が不快に感じる画像や写真は使わないでください。

※画像や写真はフレンド登録している「ともだち」にしか公開されません。



## 25 準備する(ローカルプレイ)



### 準備する (ローカルプレイ)

近くの人と、たいせん(→14)・こうかん(→15)・ボイスチャット(→18)・トレーナープロモ(→19)・Oパワー(→20)・ハッピーサイン(→24)を楽しめます。

#### 用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………

プレイする人数分の台数 (最大4台)

『ポケットモンスター X』

『ポケットモンスター Y』……………

プレイする人数分の本数 (最大4本)

操作手順については、各ページをお読みください。





## 準備する（インターネット通信）

インターネットを使って、たいせん(→14)・こうかん(→15)・バトルスポット(→16)・ミラクルこうかん(→17)・ボイスチャット(→18)・トレーナープロモ(→19)・Oパワー(→20)・ハッピーサイン(→24)・GTS(→22)・ゲームシנק(→23)が楽しめます。

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。

### 用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………  
プレイする人数分の台数（最大4台）  
『ポケットモンスター X』  
『ポケットモンスター Y』……………  
プレイする人数分の本数（最大4本）

操作手順については、各ページをお読みください。

## 27 ポケパルレの遊びかた

◀または▶をタッチすると、フィールドの下画面がポケパルレに切りかわります。ポケパルレでは、好きなポケモンともっとなかよくなれます。てもちポケモンから1匹を選んで、好きな時にいっしょに遊ぶことができます。

ポケパルレで下画面にいるポケモンをタッチすると次の画面になります。



### あそぶ



ポケモンと遊ぶことができます。スライドするとポケモンをなでることができます。

#### ①ポフレ



おなかがすいているポケモンにポフレをあげます。ポフレを選び、スライドして食べてくれそうなところに持っていってみましょう。

#### ②ミニゲーム

ミニゲームでいっしょに遊ぶことができます。結果によってもらえるポフレが変わります。

## かおまねあそび



- ① ポケモンがあなたを見つけると、下画面の左下にが表示されます。
- ② が表示された状態で、あなたが顔の表情をいろいろと変えると、かおまねあそびが始まります。



- ③ ポケモンの顔の近くに、顔マークの吹き出しアイコンとお題が表示されます。ポケモンに向かってお題の顔をします。ポケモンが喜ぶと成功です。

「かおまねあそび」は本体の内カメラを使っています。次の点に注意すると、顔を認識させやすくなります。

- ・明るい場所で遊ぶ。
- ・本体と顔の距離を30cm離す。
- ・顔を傾けるときは、本体を両手で固定し、本体が傾かないようにする。
- ・前髪を上げて、眉を出す。
- ・メガネを外す。

もようがえ

ポケパルレ画面のインテリアをもようがえしたり、かべがみを変えることができます。

いれかえ

いっしょに遊ぶポケモンを入れかえます。



## 28 スパトレの遊びかた

◀または▶をタッチすると、フィールドの下画面がスパトレに切りかわります。対戦型のスポーツゲームのスーパートレーニングと、サンドバッグをたたいて遊ぶベーストレーニングを遊ぶことができます。

### ベーストレーニング画面の見かた

サンドバッグを選んだ後、画面をタッチするとポケモンがサンドバッグをたたきます。たたいていると、きそポイントがもらえたり、次のスーパートレーニングが有利になるなど、さまざまな効果がえられます。

なお、画面をタッチしなくても、1分間に1回程度ポケモンが勝手にサンドバッグをたたいてくれます。



#### ①スーパートレーニング

対戦型のスポーツゲームを遊ぶことができます。クリアすると、きそポイントやトレーニングにやくだつどうぐなどがもらえます。

#### ②サンドバッグを選ぶ

使用するサンドバッグを選ぶことができます。



### ③てもちポケモン

トレーニングするポケモンが選べます。

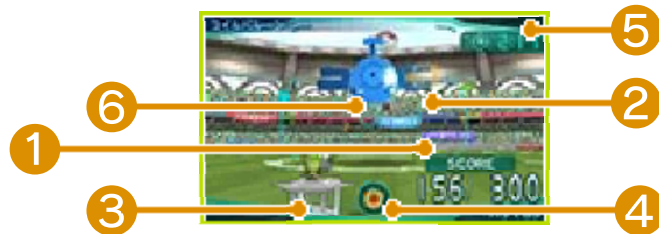
### ④ガンバロメーター

トレーニングしているポケモンの能力のグラフ（緑色）と、各能力にたまっているきそポイントのグラフ（黄緑色）を確認することができます。また、右のバーでは、きそポイントのたまっている総量が確認できます。上限まできそポイントがたまるとパーフェクトポケモンと呼ばれます。

### ⑤シュート

スーパートレーニング時のシュートの種類です。シュートの種類は5種類あります。

スーパートレーニング画面の見かた



#### ①SCORE[スコア]

バルーンロボのゴールにシュートをきめるとスコアが増えていきます。右側に表示されている数字までスコアをためることができれば、トレーニング完了です。バルーンロボのシュートが自分のゴールに入ってしまうとスコアが減ってしまいます。□を押すと相手のシュートをブロックできます。

#### ②バルーンロボのゴール

#### ③自分のゴール

#### ④ガッツメーター

時間がたつと、ガッツがたまります。ガッツがたまってからシュートするとガッツシュートにパワーアップします。ガッツシュートの色や特徴はポケモンによって違います。

#### ⑤タイムカウント

この時間が無くなるとタイムオーバーでスーパーレーニングは終了します。



#### ⑥照準[しょうじゅん]

スライドすると上画面の照準[しょうじゅん]が同じ動きをします。タッチするとシュートします。

#### ⑦リタイアボタン

2回続けてタッチすると、スーパーレーニングを途中でやめることができます。



### 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは 075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

### ポケモングローバルリンクに関する お問い合わせ

ポケモンだいすきクラブ・  
ポケモングローバルリンク  
サポートデスク



0120-233-551

(フリーダイヤル)

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

月～金：11:00～18:00 (土、日、祝日を除く)

修理に関する  
お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは 0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1