

# Excitebike

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Pantalla de juego

5 Consejos

6 Modo diseño

7 Guardar

## Controles básicos

Controles en carrera	+
Acelerar	A
Turbo	B
Iniciar/Pausar/Reanudar la partida	START
Seleccionar en el menú	SELECT

Mover el manillar a la izquierda	Pulsa + para mover el manillar a la izquierda.
Mover el manillar a la derecha	Pulsa + para mover el manillar a la derecha.
Levantar la rueda delantera	Pulsa + mientras conduces sobre la pista o estás saltando para levantar la rueda delantera.
Bajar la rueda delantera	Pulsa + durante un salto para bajar la rueda delantera.
Turbo	Pulsa B para utilizar el turbo. El motor suministrará más energía y la moto pegará un acelerón. Ten en cuenta que si utilizas el turbo demasiado tiempo, el motor se sobrecalentará y la moto se quedará parada durante un tiempo hasta que se enfríe de nuevo.
Acelerar	Mantén pulsado A para acelerar y deja de pulsarlo para frenar.

Pulsa SELECT en la pantalla del título para seleccionar el modo de juego y pulsa START para confirmar.

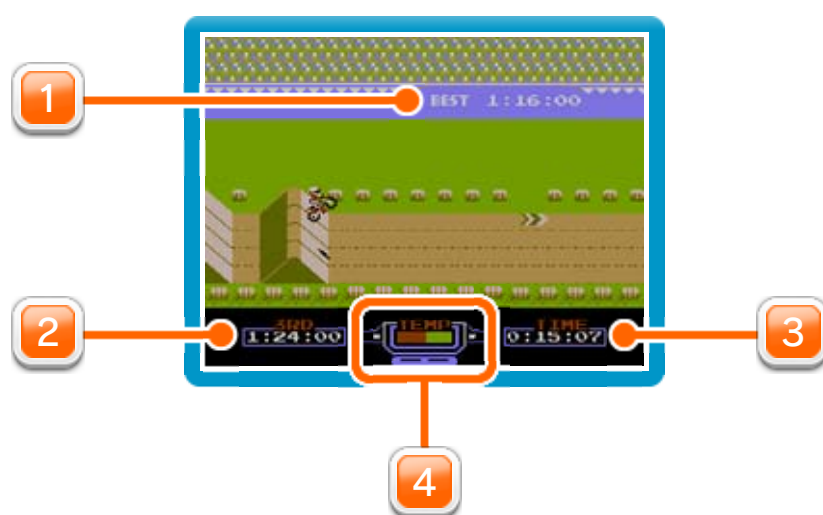


SELECTION A (Opción A)	Compite en una carrera contrarreloj en solitario. Elige una pista para que comience la carrera.
SELECTION B (Opción B)	En este modo te enfrentarás a otros motoristas en la pista que elijas.
DESIGN (Modo diseño)	Crea nuevas pistas en las que competir.

Dale gas a la moto y consigue un puesto en la "pole". En las carreras de clasificación deberás quedar entre los tres primeros para poder competir en la carrera principal. Elige una de entre las cinco pistas disponibles para clasificarte. Si finalizas la carrera principal en el podio, pasarás a la siguiente ronda. La dificultad de una pista será mayor cuanto más alto sea su número.



- ◆ Si acabas entre los tres primeros en la quinta pista, repetirás la carrera.



1 Mejor tiempo

2 Tiempo de clasificación

3 Reloj

4 Medidor de temperatura

### ● La velocidad y el terreno

Si permaneces en la pista, mantendrás la velocidad.

Evita las zonas con irregularidades porque harán que te frenes.



### ● Saltos

Mantén pulsado **+** durante el salto para elevar la rueda delantera, lo que te permitirá alcanzar más altura pero menos distancia. Por el contrario, si bajas la rueda delantera pulsando **-** conseguirás más distancia pero menos altura.

Aprovecha estos trucos para arañar unas décimas a tu tiempo final.

### ● Turbo

Pulsa **B** para activar el turbo y correr más rápido o superar obstáculos.

### ● Zona de refrigeración

Al pasar sobre las zonas de refrigeración **▶▶**, la temperatura del motor disminuirá. Utiliza estas zonas para evitar que el motor se sobrecaliente.

### ● Los rivales

Los motoristas rivales tratarán de evitar el barro y los obstáculos, así que presta atención para no chocar con ellos. Puedes hacer que se caigan tocando con tu rueda trasera su rueda delantera.

En este modo, puedes crear una pista a tu gusto modificando características como el tipo de obstáculo y el número de vueltas.



### ● Seleccionar en el menú

En la pantalla del título, elige DESIGN para que aparezcan las siguientes opciones:

- ◆ Si seleccionas RESET (Restaurar) y pulsas START saldrás del modo diseño y se perderán todos los datos que no hayas guardado.
- ◆ Si seleccionas PLAY MODE A o B (Jugar modo A/B) antes de crear una pista, la pista no tendrá fin.



PLAY MODE A (Jugar modo A)	Participa en una carrera en solitario en la pista que has creado.
PLAY MODE B (Jugar modo B)	Desafía a otros motoristas en una pista de tu creación.
DESIGN (Diseñar)	Crea una nueva pista.
SAVE (Guardar)	Guarda la pista que has creado.
LOAD (Cargar)	Carga una pista guardada.
RESET (Restaurar)	Vuelve a la pantalla del título.

### ● Diseño de una pista

En el modo diseño, elige uno de los 19 obstáculos y características diferentes (A-S) y

mueve la moto al lugar de la pista en el que lo quieras colocar. Para eliminarlo, selecciónalo y borra situando el cursor en CL (Borrar) y pulsando **B**. Selecciona END (Finalizar) para acabar de editar la pista y, a continuación, selecciona el número de vueltas.

## Controles en el modo diseño

Seleccionar un obstáculo/ característica	
Seleccionar el número de vueltas	
Mover la moto	<b>A</b>
Confirmar/Cambiar número de vueltas	<b>B</b>



Selecciona SAVE (Guardar) en el modo diseño para guardar la pista que has creado. Solo puedes guardar una pista, de

manera que si ya tenías una guardada, esta se borrará. **Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.**

