

PAC-MAN

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Pantalla de juego

5 Pac-Bolas

6 Fantasmas

Controles básicos

Moverse



Empezar/Pausar/Confirmar

START

Seleccionar

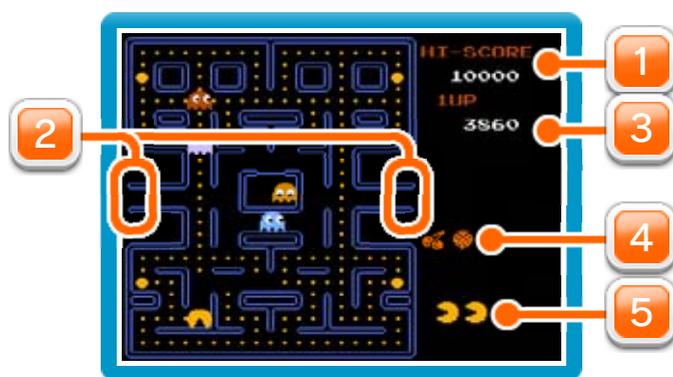
SELECT

Cambia el número de jugadores con SELECT y pulsa START para empezar.



Mueve a Pac-Man por el laberinto y cómete todas las bolas para pasar de nivel. Si te atrapa un fantasma, perderás una vida. Si te quedas sin vidas, la partida terminará. Podrás aumentar tu puntuación y el número de vidas comiendo Pac-Puntos, Pac-Bolas, frutas y fantasmas.





1 Récord

2 Pasajes

Usa los pasajes para llegar al otro lado del laberinto.

3 Puntuación del jugador 1

4 Nivel actual

5 Vidas restantes

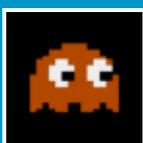
Cuando te comas una Pac-Bola, los fantasmas se debilitarán durante un breve período de tiempo y te los podrás comer. Si te comes varios fantasmas seguidos, la puntuación se multiplicará. Los fantasmas que te has comido volverán al centro de la pantalla y entrarán al laberinto en su forma normal.

- ◆ Los que no te hayas comido, volverán a su estado normal en cuanto terminen los efectos de la Pac-Bola, así que ten cuidado.



1 Pac-Bola

2 Fantasma debilitado

**Blinky, el oscuro**

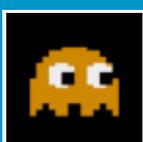
Persigue a Pac-Man sin descanso.

**Pinky, el veloz**

Siempre está preparando emboscadas.

**Inky, el tímido**

Sus movimientos son impredecibles.

**Clyde, el perezoso**

Hace las cosas a su ritmo. Le gusta hacerse el tonto.