

TECMO BOWL

1 Controles

2 Primeros pasos

3 Pantallas de juego

4 Mecánica de juego

Controles básicos

Moverse / Seleccionar formaciones / Hacer una selección	+
Saque / Chut / Escoger un receptor	A
Pase / Chut / Placaje	B
Empezar	START/ SELECT
Seleccionar un modo de juego	SELECT
Romper un placaje (en ataque)	Pulsa A repetidamente
Deshacer un bloqueo (en defensa)	Pulsa A repetidamente

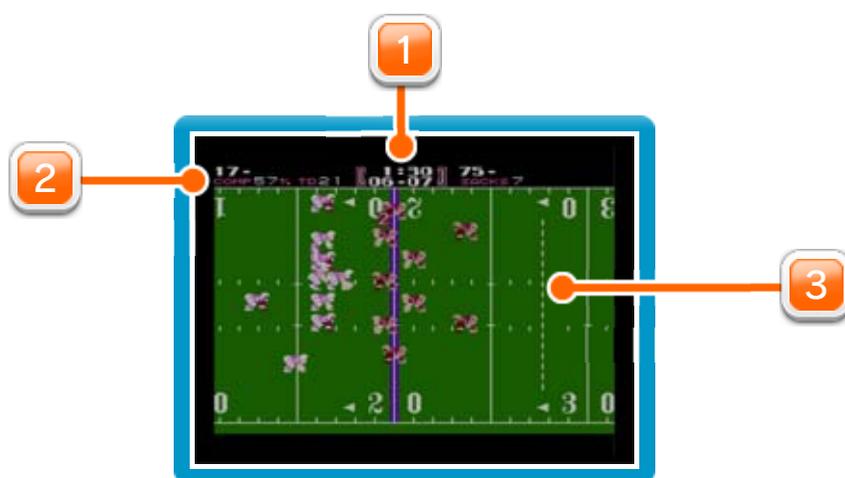
Tecmo Bowl es un juego de fútbol americano en el que los jugadores pueden enfrentarse al ordenador, a sus amigos en el modo multijugador, o hacer de entrenador en jefe de un equipo.



Selecciona "1Player" (tú contra el ordenador), "2Players" o "Coach" [entrenador], y después pulsa START para empezar.

1Player	Escoge tu equipo usando + y A . Para continuar una partida guardada, introduce la contraseña usando + , y después pulsa A . (Las contraseñas aparecerán en la pantalla después de haber ganado un partido).
2Players	Escoged vuestros equipos usando + y A .
Coach	El equipo ofensivo utilizará el mando 2 y, el equipo defensivo, el mando 1. Para seleccionar los equipos, sigue los mismos pasos que en el juego 1Player.

- Pantalla de juego

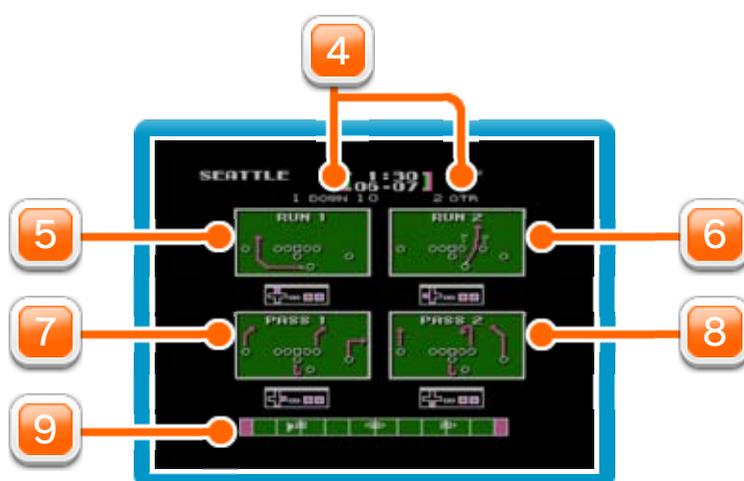


1 Tiempo / Marcador

2 Número del jugador y estadística

3 Línea de "First-down" (primer intento)

- Pantalla de selección de formación



4 Down / Yardas que quedan para un "First-down" / Cuarto

5 Pulsa \oplus + **A** para seleccionar esta formación

6 Pulsa \oplus + **A** para seleccionar esta formación

7 Pulsa \oplus + **A** para seleccionar esta formación

8 Pulsa \oplus + **A** para seleccionar esta formación

9

Posición del campo e indicador de la posesión del balón y la dirección

Ataque

- ◆ Cuando ataques, empieza el juego pulsando **A** para realizar el saque, pasando el balón del centro al quarterback.
- ◆ ¡Puedes evitar los placajes de la defensa pulsando repetidamente **A** para romper el placaje del rival!
- ◆ Puedes escoger "Pass" (pase) en la pantalla de selección de la formación. Recuerda que solo puedes pasar el balón cuando utilices una formación de pase. Después del saque, puedes cambiar entre los receptores disponibles pulsando **A**. El receptor que tenga el cursor sobre la cabeza será el jugador que recibirá el intento de pase.
- ◆ El medidor de chut que aparece en la parte superior de la pantalla indica tu potencia del chut. Cuanta más potencia consigas darle, más lejos llegará el balón.

Defensa

- ◆ Utiliza **A** para seleccionar al jugador que quieras controlar.
- ◆ Realiza un placaje fuerte pulsando **B**. ¡Con un placaje fuerte pararás a cualquier jugador, sin importar lo grande que sea!
- ◆ A medida que te acerques al jugador que tiene el balón para hacerle un placaje, puedes encontrarte a un jugador rival con la intención de bloquearte. Pulsa **A** repetidamente para deshacerte del bloqueador cuando te bloqueen.