

DOUBLE DRAGON II: The Revenge

1 Controles

2 Inicio

3 Juego

4 Pantalla de juego




5 Objetos

Controles básicos


Moverse	+
Atacar hacia el lado derecho/ Recoger un objeto	A
Atacar hacia el lado izquierdo/ Recoger un objeto	B
Saltar	A + B
Pasar la historia/Pausar/Confirmar	START
Seleccionar el nivel de dificultad	SELECT

Técnicas de combate

Ataque frontal/ Puñetazo	Pulsa A cuando estés mirando hacia la derecha para lanzar un ataque frontal. Si estás encarado hacia la izquierda, pulsa B . Realiza una serie de puñetazos para debilitar al enemigo y dejarlo vulnerable antes de rematarlo.
Ataque posterior/ Patadas hacia atrás	Pulsa B cuando tu personaje esté encarado hacia la derecha o A si está mirando hacia la izquierda para realizar una patada hacia atrás.
Patada aérea	Pulsa A o B mientras saltas para realizar una patada aérea.
Gancho	Debilita a tu enemigo con una ráfaga de patadas o puñetazos y, a continuación, pulsa el botón de ataque frontal cuando estés frente a él para realizar un gancho.

Agarrar el pelo o cuello de un enemigo	Debilita a tu enemigo con una ráfaga de patadas o puñetazos y, a continuación, sitúate cerca de él y pulsa  hacia él para agarrarlo del pelo o del cuello.
Lanzar a un enemigo	Pulsa el botón de ataque posterior cuando tengas agarrado a un contrincante para lanzarlo por los aires.
Rodillazos múltiples	Podrás efectuar este movimiento si pulsas el botón de ataque frontal después de agarrar a un oponente. Podrás repetir este movimiento hasta que derribes al enemigo o sufras algún tipo de daño.
Codazo	Agarra a un contrincante y pulsa el botón de ataque mientras mantienes pulsado  para darle un codazo. Podrás repetir este movimiento hasta que derribes al enemigo o sufras algún tipo de daño.
Patada alta	Agarra a un enemigo y pulsa el botón de ataque mientras mantienes pulsado  para darle una patada alta y lanzarlo por los aires.
Rodillazo de gracia	Si tumbas a un oponente sin vencerlo, podrás rematarlo con un terrible rodillazo si te acercas a él y pulsas el botón de ataque frontal mientras se está reincorporando.

Técnicas avanzadas de combate

Torbellino	Si pulsas cualquier botón de ataque en el momento adecuado en medio de un salto, conseguirás realizar un torbellino.
Supergancho	Pulsa el botón de ataque frontal cuando toques el suelo después de un salto o cuando te estés levantando tras caer al suelo para efectuar un supergancho.
Rodillazo aéreo	Pulsa los dos botones de ataque y  en la dirección en la que se encuentre un enemigo cuando toques el suelo después de un salto o cuando te estés levantando tras caer al suelo para realizar un terrible rodillazo mientras saltas.

Pulsa **A** en la pantalla del título para acceder a la pantalla de modo de juego. Usa **+** para seleccionar el modo que



desees y luego **SELECT** para elegir el nivel de dificultad del juego. A continuación, pulsa **START** para comenzar a jugar.

Modos de juego

1P PLAY (Partida para un jugador)	Este modo de juego es solo para un jugador.
2P PLAY A (Partida para dos jugadores A)	Modo cooperativo para dos jugadores. Los jugadores no se pueden atacar entre sí.
2P PLAY B (Partida para dos jugadores B)	Modo para dos jugadores. Los jugadores pueden golpearse e infligirse daño entre sí.

Elige uno de estos niveles de dificultad: **PRACTICE** (Aprendiz), **WARRIOR** (Guerrero) o **SUPREME MASTER** (Maestro supremo).

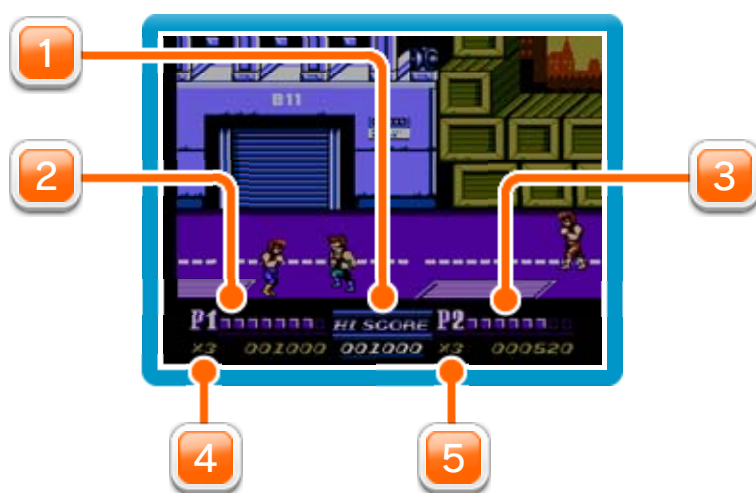
Tu novia ha sido asesinada por los Guerreros Sombra, dejando la venganza en tus manos y en las de tu hermano Jimmy.



Ábrete camino por nueve emocionantes misiones derrotando a jefes implacables y aniquilando a los Guerreros Sombra que osen desafiarte. Cuando hayas derrotado a todos los enemigos de la pantalla, una mano te indicará la dirección que debes seguir para continuar la partida. Al final de cada misión, podrás observar una serie de imágenes que revelarán una parte de la historia. Pulsa **A** o **B** para pasar al siguiente conjunto de imágenes o **START** para saltarte esa parte de la historia y pasar directamente a la acción.

● Pérdida de vidas y fin de la partida

Tu indicador de vitalidad aparece en la parte inferior de la pantalla de juego y se irá vaciando a medida que recibas daño. Si el indicador se vacía por completo o sufres un accidente, como una caída desde una gran altura, perderás una vida. Si te quedas sin vidas, la partida terminará.



1 Puntuación máxima

2 Indicador de vitalidad del jugador 1

3 Indicador de vitalidad del jugador 2

4 Vidas restantes del jugador 1

5 Vidas restantes del jugador 2

Cuando estés sobre un objeto, pulsa **A** o **B** para recogerlo.

Cuchillo	Pulsa el botón de ataque frontal para lanzar el cuchillo.
Granada	Pulsa el botón de ataque frontal para tirar la granada.
Cadena	Pulsa el botón de ataque frontal para sacudir a los enemigos con la cadena.
Barra de hierro	Pulsa el botón de ataque frontal para golpear a tus enemigos con la barra y el botón de ataque posterior para arrojarla.
Bomba incendiaria	Pulsa el botón de ataque frontal para tirar la dinamita. Ten en cuenta que explotará poco después de tocar el suelo.