

StarTropics

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Introduzione

4 Trama

5 Schermo di gioco

6 Il gioco

7 Armi

8 Oggetti

9 Salvataggio

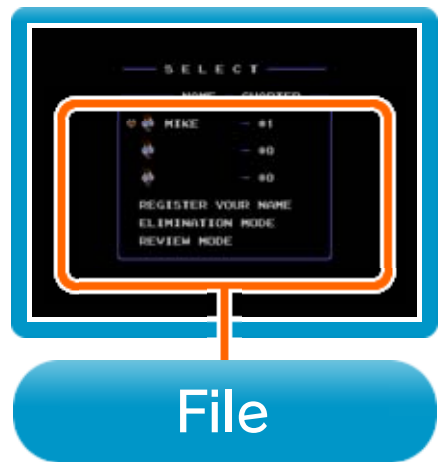
10 Insetto del manuale

Comandi di base

Muovi/Scegli voci nei menu	+
Conferma/Parla/Salta	A
Attacca	B
Inizia/Conferma/Metti in pausa	START
Seleziona/Cambia arma/Controlla stato	+
Cambia arma	SELECT

Sullo schermo del titolo premi START per visualizzare tre file.

Seleziona "Register Your Name" (Inserisci il nome) premendo START, quindi digita il tuo nome per creare un nuovo file di gioco. Scegli i caratteri con \oplus e conferma con **A**.



Una volta inserito il nome, seleziona "End" (Fine) con SELECT, poi premi START per tornare allo schermo precedente. Premi START per iniziare una nuova partita.

● Giocare un capitolo precedente ed eliminare i dati

Per giocare di nuovo un capitolo completato in precedenza, seleziona "Review Mode" (Modalità Replay). Questa modalità

non ha nessun effetto sui dati salvati in precedenza e tutti i progressi che ottieni non saranno salvati.

Seleziona "Elimination Mode" (Modalità Eliminazione) per cancellare un file.



◆ **Nota:** una volta eliminati, i dati non possono essere recuperati, perciò fai attenzione!

Mike ha solo quindici anni ed è una giovane promessa del baseball di Seattle, ma dovrà affrontare un viaggio attraverso le isole del Mar dei Coralli per ritrovare suo zio, il Dr. Jones, che è stato rapito. Aiutalo a usare tutte le sue abilità per sconfiggere i nemici, salvare lo zio e risolvere il mistero delle rovine perdute. Sul tuo percorso troverai tante trappole e nemici diversi: ogni volta che vi entri in contatto, i tuoi cuori-vita diminuiscono. Se li esaurisci tutti, cadi in acqua o finisci in certe trappole, perdi una vita. Quando perdi l'ultima a tua disposizione, l'avventura ha termine.

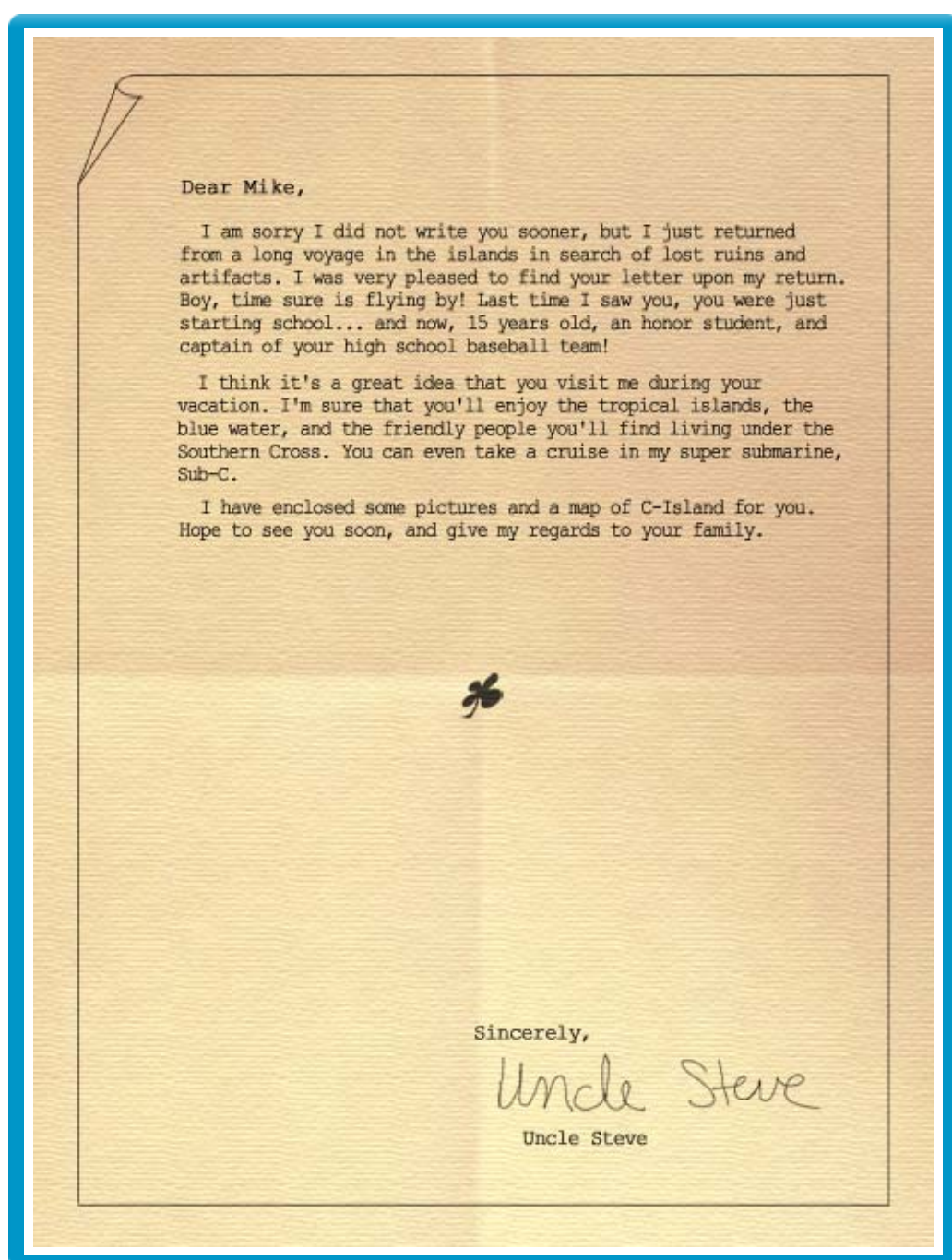


Ciao, io sono Michael Jones. Mike per gli amici. Ho quindici anni e sono di Seattle, Washington.



Hai mai sentito parlare di mio zio Steve? Beh, gli altri lo chiamano Dr. Jones. È un archeologo famosissimo, che si occupa degli scavi di certe rovine del Mar dei Coralli. A essere sincero, non l'ho mai incontrato di persona, ma la scorsa settimana ho ricevuto una sua lettera. Mi invita nel suo studio a C-Island.

Si parte domani... con l'elicottero! Non sarà facile chiudere occhio stanotte. Ci provo, sogni d'oro.





1 Cuori-vite

2 Oggetti/Armi speciali

3 Medicine

4 Stelle

5 Vite

StarTropics consiste di due tipologie di gioco diverse: il viaggio e la battaglia.

Viaggio

Quando sei sulla terra ferma, puoi gironzolare e parlare con gli abitanti dell'isola per raccogliere indizi sul rapimento del Dr. Jones. Premi **A** quando sei davanti a un personaggio per iniziare una conversazione e premi di nuovo **A** per far scorrere il testo a schermo. Le frecce indicano che il tuo interlocutore ha altro da aggiungere.



Quando Mike è a bordo del sottomarino Sub-C, premi **B** per immergerti e navigare da un'isola all'altra.

◆ In questa fase di gioco Mike non può usare le armi.

Battaglia

Quando Mike entra in un tunnel o in una grotta, accedi al livello della battaglia. Premi **START** per mettere il gioco in pausa, quindi usa **+** per scegliere un'arma o una magia. Se selezioni un'arma, premi **START** per tornare alla battaglia. Invece, per usare una magia premi **B** e poi **START** per tornare al gioco. In alternativa puoi scorrere le armi a tua disposizione mentre giochi premendo **SELECT**.



Armi di base



Stella dell'isola

La leggendaria arma tramandata di generazione in generazione dai guerrieri di C-Island. Sì, è proprio uno yo-yo.



Meteora

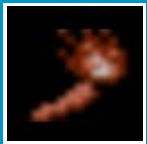
La potente arma della regina di Shecola. Per usarla ti servono sei cuori rossi.



Supernova

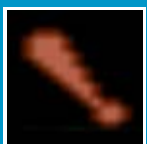
Tutti ne hanno sentito parlare, ma nessuno ha mai visto quest'arma. Si dice che servano undici cuori rossi per maneggiarla correttamente.

Armi speciali



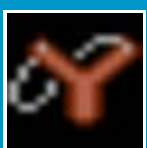
Fuoco

Usalo per bruciacchiare i cattivi.



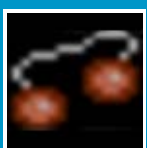
Mazza da baseball

Con la sua mazza, Mike metterà a segno un fuoricampo di nemici.



Fionda

Un'arma potente ma dalla gittata limitata.



Bolas

Accalappa i nemici con quest'arma a lunga gittata.



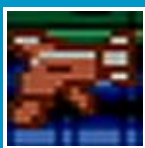
Palla da baseball

Il portafortuna di Mike. Dategli lo strumento giusto e vedrete cosa può fare un campione!



Super pistola laser

Una candida pistola laser. Può sparare fino a 99 colpi.



Mega pistola laser

Una pistola laser rossa. Anche se è più potente della super pistola laser, può sparare solo 20 colpi.



Asterisco (Doppia lama)

Un'arma da lancio che puoi trasformare in due proiettili premendo **B** dopo averla scagliata.



Tacchetti

Wow! Delle scarpe chiodate! Indossale per toglierti dai piedi tutti i nemici a schermo.



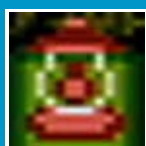
Cuore grande

Aumenta il numero massimo di cuori-vite di una unità e ripristina completamente i cuori in tuo possesso.



Cavigliera

Un prezioso accessorio che ti consente di avanzare di due spazi alla volta.



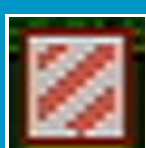
Lanterna

Illumina le stanze buie per pochi secondi.



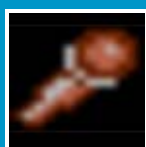
Medicina

Ti fa recuperare cinque cuori-vite.



Specchio portentoso

Riflette gli attacchi magici nemici rimandandoli al mittente.



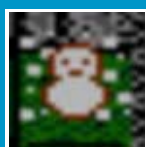
Bacchetta magica

Rende visibili i nemici invisibili.



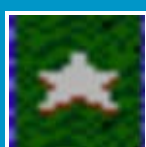
Cuore piccolo

Ti fa recuperare un cuore-vita.



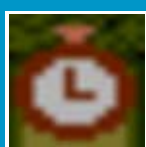
Pupazzo di neve

Fantoccio che congela determinati nemici.



Stella

Se ne raccogli cinque, guadagni un cuore-vita.



Timer

È in grado di fermare o rallentare i nemici per un breve periodo.



Segno del destino

Potrebbe regalarti delle vite o togliertele... Buona fortuna!



Vitamina X

Porta i tuoi cuori-vite fino a 22 unità.
Una volta utilizzato, scenderanno
lentamente al numero originario.

I tuoi progressi nel gioco sono salvati ogni volta che esci o entri in un dungeon, finisci un capitolo o perdi tutte le vite.



Il manuale originale di StarTropics includeva una lettera del Dr. Jones a Mike, stampata su carta tipo pergamena. Se bagnata, la lettera mostrava altre istruzioni per Mike. Vedi sotto per la versione della lettera immersa in acqua.

