

Castlevania

1 Comandi

2 Come iniziare

3 Il gioco

4 Schermo di gioco

5 Armi

6 Oggetti

7 Game Over

Comandi di base

Muovi/Accovacciati/Usa le scale	
Salta	A
Usa la frusta/un'arma (premendo 	B
Inizia/Conferma/Metti in pausa/ Riprendi la partita	START
Scegli voci nei menu	SELECT

- ① Premi START sullo schermo del titolo per iniziare a giocare.
- ② Quando la partita ha termine, seleziona CONTINUE (Continua) e premi START per riprendere a giocare dall'inizio dell'ultimo livello raggiunto. Per ricominciare una partita dall'inizio, seleziona END (Fine) con SELECT e premi START per confermare.



Schermo del titolo

Fatti strada attraverso 18 livelli divisi in sei aree e sconfiggi infine il crudele conte Dracula che ti attende in cima al castello. Perdi una vita ogni volta che esaurisci tutta la tua salute, cadi nel vuoto o il tempo a tua disposizione scade.





1 Arma in uso

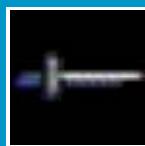
2 Cuori

Ogni volta che impieghi un'arma, perderai uno o più cuori.

3 Vite rimanenti

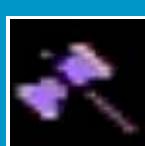
4 La tua salute

5 Salute del boss



Pugnale

Non è molto potente, ma ha una buona gittata. Scompare dopo aver colpito un nemico.



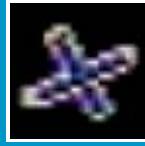
Scure

È molto potente, ma un po' lenta e segue una traiettoria ad arco.



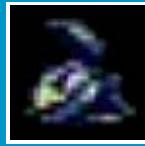
Bocetta

Si frantuma non appena tocca il suolo, spargendo un fluido che prende fuoco e brucia i nemici che vi passano sopra.



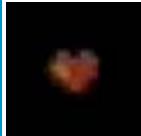
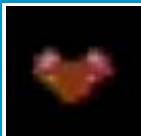
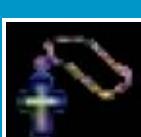
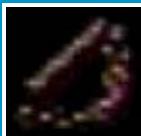
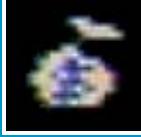
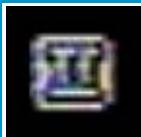
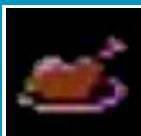
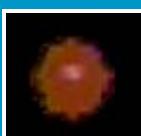
Boomerang

Questa potente arma tornerà sempre da te dopo che l'avrai lanciata.



Orologio da tasca

Blocca i nemici. Ogni utilizzo ti costa cinque cuori.

	Cuore piccolo Vale un cuore.
	Cuore grande Vale cinque cuori.
	Croce Quando la raccogli, distrugge tutti i nemici presenti sullo schermo.
	Pozione di invulnerabilità Ti rende invulnerabile per alcuni secondi.
	Mazzafrusto Trasforma la tua frusta in una catena. Raccogli quest'oggetto una seconda volta per estendere ulteriormente la portata dell'arma.
	Borsa di monete Aumenta il tuo punteggio. La borsa rossa vale 100 punti, quella blu 400 e quella bianca 700.
	Doppio e triplo colpo Questi potenziamenti aumentano il numero di attacchi consecutivi che puoi sferrare con la tua arma.
	Cosciotto di maiale Ripristina parte della tua salute.
	Cristallo magico Ripristina completamente la tua salute.

Quando perdi tutte le vite a disposizione, la partita ha termine. Seleziona CONTINUE per riprendere a giocare dall'inizio dell'ultimo livello raggiunto, oppure END per tornare allo schermo del titolo.

