

ファミリーコンピュータ™

ゲーム・マテリアル

DRAGON BALL

ドラゴンボール

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

©BANDAI 1985 MADE IN JAPAN



BAN  
DAI

ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

むかしむかしのこと

都みやこから数千すうせん公里キロも 彼方かなたのある山奥やまおく…

この奇想きそう天外てんがいな物語ものがたりは とりあえず

そんなところから はじまります…

全部ぜんぶを集めて呪文あつじゆもんを唱となえると 神龍シエンロン つまり 龍りゆうの神様かみさまが

現あらわれて どんな願ねがいでもひとつだけ適かなえてくれるという

7つのドラゴンボールを求め 悟空ごくうとブルマたびだが旅立ちます

この先さき いったいどうなりますやら…

# DRAGONBALL

## 神龍の謎

GAME START  
CONTINUE

© BIRD STUDIO/SHUEISHA  
FUJI TV·TOEI ANIMATION  
1986 BANDAI

### ドラゴンボール[龍球]

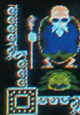
全部で7個あり、にぶく  
光って中に星が1粒から  
7粒まで入っているのが

特徴。全部集めて呪文を唱えると、神龍(龍の神様)  
が現れて、どんな願いでもひとつだけ適えてくれる  
という。また、一度願いを適えたらバラバラになっ  
てどこかへ飛んでいってしまう。

さて悟空とブルマは、7つのドラゴンボールを求  
めて旅に出ますが、彼らはすでに3つのドラゴン  
ボールを持っています。ブルマがみつけ出した2  
つと、悟空が持っている、  
じいちゃんの形見のドラ  
ゴンボールです。残るは  
4つ!!



たったひとつ  
どんな願いでも  
かなえてくれるという  
7つのドラゴンボール  
をもとめてゴクウと  
ブルマのたびははじ  
まったのであります  
ガンバルン ジャッ ♪♪



## 神龍の謎

これよ♪  
ドラゴンレーダー♪♪  
さあ いくわよ♪





ハロー！ わしはかめ せん にん亀仙人じゃ！！  
さて、これから「ドラゴンボールシエンロン神龍なぞの謎」の  
ゲームのおう き奥義でん じゆを伝授してやろう！！

## [ゲーム構成]

第1部 だいい ぶ 孫悟空と仲間たち (其之1~其之6)  
げん ざく とう じゆう原作同様ブルマやウーロンたちと出会い  
ながら、7つのドラゴンボールを求めて  
のだい ぼう げん大冒険じゃ。  
とう ぜん当然、このわしも出るぞ！



第2部 カンフ大会 (其之7~其之10)  
わしのすすめで、悟空は多林寺のカンフ大会に出場することになったんじゃ。みごと強敵を倒して、カンフ大会に優勝することができるか!?

第3部 MB軍総攻撃 (其之11~其之14)  
新たに7つのドラゴンボールを求めて、再び悟空の冒険の旅が始まったんじゃ。ボールを探す悟空の前にたちはだかる謎の軍団。新展開の第3部には、鳥山先生のファミコン用オリジナル・キャラクターも登場するぞ!!



そして、第1部と第3部の終わりには、神龍が現われて、願い事を聞いてくれるんじゃ。ウーン。わしは、やっぱりピチピチ・ギャルが欲しいの〜。



## [ゲームのテクニック]

①ホイホイカプセルは絶対手に入れろ!! 

この中に、悟空のパワー・アップのためのパワー・フードや、如意棒、かめはめ波などの技がいっぱいつまっとるんじゃ。すごいじゃろ。わしも、ピチピチギャルのボンツ!と出てくるカプセルが欲しいのう。

②パワー・アップをはかれ!!  

なんといっても、パワーが大切じゃ。悟空は、ゲーム・スタート時にパワーを100持っているんじゃが、食べざかりの悟空のやつは、すぐにお腹をすかしてパワーが落ちてしまう。当然、敵との闘いでも、パワーは消耗してしまう。このパワーを回復し、さらに大きくしていくためにも、パワー・フードである骨付肉(パワー+20)、ケーキ(パワー+100)を食べなくてはならん。ただしじゃ、悟空のパワーも最大で150までしかならん。修業不足じゃな。じゃが、修業によっては、もっとパワーを上げることも可能かもしれんぞ!

③岩は破壊して進め!!



実は「其の1 亀仙人との出会い」で、途中、大きな岩があるために先へ進めない所があるんじゃ。そんな時は、岩をパンチしつづけるんじゃ。悟空のパワーなら、きっとその岩も破壊できるハズじゃ！きっと、そこには、何かがあるはずじゃ。

④かめはめ波のムダ使いはやめろ!!



かめはめ波は必殺の武器じゃ。このわし以外には、悟空にしかできん大技じゃ。しかし、使い所をよく考えんと、どうしてもかめはめ波でないといかん時に使えんようでは、どうしようもない。

特に炎を吹き消すには、このかめはめ波しかないんじゃ。

また、かめはめ波にはパワー・アップしたものがあってな、ひとつはスーパーかめはめ波じゃ。今までのかめはめ波を3連発できるんじゃ（この時、画面左上に  と表示されます）。このほかにもまだあるぞい！

⑤ 自慢の如意棒



パンチの倍の破壊力を持つ武器だぞ。それに、パンチよりも遠くの敵を突くことができるので、この如意棒をうまく使えば、楽々と相手をやっつけられるぞ。また、如意棒にも、パワー・アップしたものがあって、棒術からまん棒というのは、すごいぞ！体を回転させながら、如意棒を振りまわすんじゃ。まあ、メチャクチャな攻撃という感じもしないでもないがな。その如意棒を長く伸ばして、からまん棒をさせると、さらに攻撃範囲が広がるんじゃ。

⑥ パンティは俊足の素



なんといっても、武術をやるには足腰をきたえなくてはならん！！  
当然、はやく走ることも必要じゃ。パンティを取れば、悟空の足は急激に早くなるんじゃ。  
あいつも、すみにおけんわい。



⑦筋斗雲でひとつとび!!



わしのやった筋斗雲を使えば、こんな旅も簡単に終わるんじゃないかに、悟空のやつめ、どこかになくしおった！パチ当りめが！  
まあ、いっしょうけんめい探すんじゃないな。

⑧ありがたやカプセルハウス

ホイホイカプセルの中には、カプセルハウスが出てくるものがあるんじゃない。  
ここに入れば如意棒、パーフェクトかめはめ波1発にフル・パワーがもらえるぞ!!

⑨「其の6 ピラフ大王の野望」での、ピラフの罠である大活劇的格闘場面では、炎の上を歩くとパワーが急激に減り、悟空の動きも遅くなるので注意することじゃ。

⑩ウーロンはどこに!?

「真之2 ウーロンあらわる」では、村娘に化けたウーロンをみつけ出さなくてはならん。しかし、悟空は男女の区別がつかん。⑨の顔をした人たちを、かたっぱしからパンパン(アタック)してみないとわからんのじゃ。

パンパンされた人は、そりゃビックリする。

キャーッ!!と悲鳴をあげて逃げまわるもの、逆に喜んで追いかけまわすもの(こいつは危険な娘じゃぞ!!)、そしてウーロン。

こいつも、わしにまさるとも劣らぬスケベなガキだぞ。

⑪カギは重要なキー・ポイント



カギが、悟空の冒険の重要なキー・ポイントになっていることが多いんじゃ。

例えば、「真之2 ウーロンあらわる」で、ウーロンが落としていくカギは、しっかり拾っておかんと、後で痛い目にあうぞ!!

その他でも拾えるものは必ず拾うことじゃ!!

⑫ 兔人参化を追いかけろ!!



「其<sup>その</sup>之<sup>の</sup>5 ウサギ団<sup>だん</sup>」では、ブルマを5本のニンジンにした兔人参化<sup>とにんじんか</sup>が、そのうちの1本のニンジン<sup>ほん</sup>を人質<sup>ひとじち</sup>(?)にして逃げちまう。たとえ、その他の4本のニンジン<sup>ほん</sup>を手<sup>て</sup>に入れても、兔<sup>と</sup>の持<sup>も</sup>っているニンジン<sup>にんじん</sup>がないと、どうにもならん!!  
さあ、兔人参化<sup>とにんじんか</sup>を見失<sup>みうしな</sup>うな!!

どうじゃ、これらのテクニク<sup>つか</sup>を使って、  
みごとドラゴンボール<sup>あつ</sup>を集め、神龍<sup>シエンロン</sup>を呼び出す  
ことができるかな?  
これらの他<sup>ほか</sup>にも、まだまだいろんな困難<sup>こんなん</sup>が待ち  
受<sup>う</sup>けているはずじゃ。  
まあ、修業<sup>しゆぎょう</sup>だと思<sup>おし</sup>って、皆<sup>みんな</sup>もがんばってみい!!  
ホーツ、ホツホツホツ!!



※会話画面はSELECTボタンで早送りできます。

※ゲーム・オーバーになった時、SELECTボタンを押せばタイトル画面に戻ります。

※神龍の願い事は、SELECTボタンで選択し、AまたはBボタンで決定します。

### バンダイ ぐらしの教室

家庭シリーズその29=目が疲れな  
いように、テレビから2mぐらい  
はなれて遊びましょう。長い時間  
続けて遊ぶのはやめましょう。



© バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

# DRAGON BALL

ドラゴンボール



取りあつか せつめいしょ  
取扱い説明書



七つのドラゴンボールをもとめて、  
悟空たちの大冒険のはじまりだ!!  
ファミリーコンピュータ™



「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

BANDAI 1986 MADE IN JAPAN

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用カセットシリーズ“ドラゴンボール・神龍の謎”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくためにぜひこの取扱説明書をお読みください。

## ■使用上の注意

- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。

## 目次

- |               |    |
|---------------|----|
| 1. ゲームのあらすじ   | P1 |
| 2. コントローラーの操作 | P2 |
| 3. 遊び方        | P4 |

## 1.ゲームのあらすじ

たったひとつ、どんな<sup>ねが</sup>願いでもかなえてくれるという、七つのドラゴンボール  
をもとめて、悟空とブルマの<sup>ぼうけん</sup>冒険の旅がはじまった。

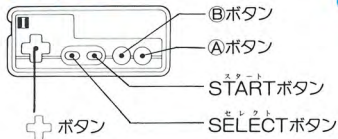
<sup>きんとうん</sup>筋斗雲をくれたスケベな<sup>ろうじん</sup>老人・<sup>かめせんじん</sup>亀仙人や、おそろしい(?) <sup>へんしんようかい</sup>変身妖怪ウーロン、  
<sup>こうや</sup>荒野の<sup>あくとう</sup>悪党ヤムチャと<sup>で</sup>ブーアルらと<sup>あ</sup>出会いながら、<sup>ごくう</sup>悟空たちはドラゴンボールを  
<sup>て</sup>手に入れ<sup>い</sup>神龍の<sup>なぞ</sup>謎に<sup>なぞ</sup>せまるのだが……。



## 2. コントローラーの操作

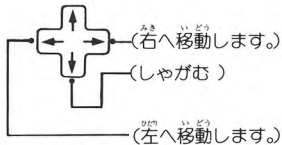
\*このゲームは1人ゲーム専用です。1コントローラーのみを使用します。

### 1コントローラー



※大活劇的格闘場面(真横から見た画面になっています)( )内のように悟空が動きます。

●+ボタン…悟空をコントロールします。矢印の方向に移動することができます。



●Bボタン…パンチ(如意棒を持っていると、如意棒を突き出すことができます。)

※Bボタン+Aボタン…かめはめ波(かめはめ波を手に入れた後、Bボタンを押し続けていると、悟空はかめはめ波のポーズをします。その時、Aボタ



ンを押すと、かめはめ波を<sup>は はっしや</sup>発射します。

### ●④ボタン…ジャンプ

※大<sup>だい</sup>移動的<sup>いどうてき</sup>遊<sup>ゆう</sup>戯<sup>ぎ</sup>場<sup>ば</sup>面<sup>めん</sup>や神<sup>かみ</sup>隠<sup>かく</sup>的<sup>てき</sup>秘<sup>ひ</sup>密<sup>みつ</sup>場<sup>ば</sup>面<sup>めん</sup>では、ジャンプして空<sup>そら</sup>を飛<sup>と</sup>んでいる敵<sup>てき</sup>に下<sup>した</sup>から体<sup>たい</sup>当<sup>あた</sup>りできます。

※大<sup>だい</sup>活<sup>かつ</sup>劇<sup>げき</sup>的<sup>てき</sup>格<sup>かく</sup>闘<sup>とう</sup>場<sup>ば</sup>面<sup>めん</sup>で悟<sup>ご</sup>空<sup>くう</sup>は次<sup>つぎ</sup>のよう<sup>よう</sup>な操<sup>そう</sup>作<sup>さく</sup>も可<sup>か</sup>能<sup>のう</sup>です。

⊕ ボタン+④ボタン…しゃがみながら、④ボタンを押すと下にパンチします。

④ボタン+④ボタン……ジャンプ中に、④ボタンを押すとキックします。

### ●SELECTボタン

タイトル画面<sup>がめん</sup>において、このボタンを押してCONTINUEモードにし、STARTボタンを押すと、その時<sup>とき</sup>ゲーム・オーバ<sup>お</sup>ーになったシーンのはじめからゲームがスタートします。

●STARTボタン このボタンを押すと、ゲームがスタートします。

### ●PAUSE機能

ゲームを途中<sup>とちゆう</sup>で中<sup>ちゆう</sup>断<sup>だん</sup>したい時<sup>とき</sup>、STARTボタンを押すとゲームがストップします。もう一度<sup>いちど</sup>押すと再<sup>また</sup>びゲームがスタートします。

### 3. 遊び方



PLAYERスコアとかめマークは交互に表示されます。

#### 1 ゲームの流れ

このゲームは大きく3部構成になっている大冒険ゲームです。

第1部 孫悟空と仲間たち

第2部 カンフー大会

第3部 MB軍総攻撃



- このゲームの最終的な目的は、七つのドラゴンボールを集めることですが、途中で悟空は、食べ物を食べてパワーを増やしていったり、技を修得して強くなっていかなないと、長い冒険の旅を続けることは難しくなります。これらのアイテムは、敵が持っていたり、秘密の場所(②神隠的秘蔵場面)に隠されていたりします。

●ボーナスキャラクター1)

ホイホイカプセル 爆発して中からアイテムが



出てきます。

パンティ

悟空の足が速くなる。



500点

クエスチョン・ポイント



100~1000点

如意棒(黄)

悟空は如意棒を使えるようになる。



200点

骨付肉



悟空のパワーが増す。

かめマーク(黄)

悟空はかめはめ波を使えるようになる。



500点

ケーキ



悟空のパワーが100になる。

如意棒(赤)

悟空は棒術からまん棒を使えるようになる。



1000点

※ホイホイカプセルの中には、まだ他のアイテムがあります。

## ●ボーナスキャラクター2)

かめマーク(赤)



悟空はスーパーカめはめ波を  
使えるようになる。

2000点

如意棒(緑)



悟空は棒術からまん棒を伸  
ばして使えるようになる。

2000点

かめマーク(緑)



悟空はパーフェクトカめはめ  
波を<sup>つか</sup>使えるようになる。

5000点

※悟空はゲーム・スタート時に100のパワー  
を持っています。このパワーは時間で少し  
ずつ減っていきます。



ぼ めん てん かい すす

- またこのゲームは4つの場面展開をして進んでいくようになっています。

だい い どう てき ゆう ぎ ぼ めん

### ①大移動的遊戯場面

悟空がドラゴンボールをもとめて、いろいろな所を旅していきます。その途中には、さまざまなでき事が待ち受けています。敵からのダメージを最少限にし、パワー・アップと技の修得に努力しなければなりません。

かみ かく して き ひ み つ ぼ めん

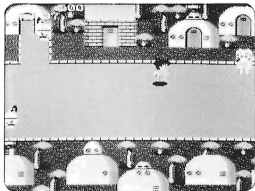
### ②神隠的秘蔵場面

大移動的遊戯場面のどこかに、秘蔵の通路や、アイテムの宝庫、敵の隠れ家などがあります。

まん が てき かい わ ぼ めん

### ③漫画的会話場面

悟空が旅をつづける途中で、ブルマやウーロン、それにいろいろな情報を教えて



くれる人<sup>ひと</sup>たちとの会話<sup>かいわ</sup>があります。重大<sup>じゅうだい</sup>なヒント<sup>し</sup>を知らせることもあるので、しっかりと話<sup>はなし</sup>を聞いてください。

#### ④大活劇的格闘場面

悟空<sup>ごくう</sup>が大物敵<sup>おおものてき</sup>キャラクターと死闘<sup>しとう</sup>を繰り広げます。ある者<sup>もの</sup>は、罠<sup>わな</sup>をしかけて悟空<sup>ごくう</sup>を待ちぶせしています。



## 2 シェンロン など 神龍の謎

ドラゴンボールを七つ集めると、神龍が現われて願い事を聞いてくれます。さて、どんな願い事をかなえることができるのか!?

## 3 ミスについて

このゲームで、悟空が一度でもミスをするとうゲーム・オーバーになります。

- パワーがなくなった。
- 大活劇的格闘場面で、穴などに落ちた。



## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社まで御一報ください。





当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。  
現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の  
説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。