

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームセレクト

6 ゲームの遊びかた

7 画面の見かた

8 VS（2人対戦）

9 セーブについて

10 ゲームの終わりかた

11 VCで使える機能


12 セーブに関するご注意

困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 **安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。






©1998 HAL Laboratory, Inc. /
Nintendo

スーパーファミコン・ニンテンドー3DS
のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商
標です。

KTR-N-UBDJ-00

2 操作方法

基本の操作

(上)ブロックの入れ替え ／(下)ブロックを早く落とす ／(左右)ブロックの左右移動 ／項目を選ぶ	
ブロックを右に回転 ／決定	
ブロックを左に回転 ／キャンセル	
文字の種類切り替え	
ゲームスタート ／ポーズ	
HOMEメニュー	

3

1Pと2Pの切り替え

ZL+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「VS」では、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

4

ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと4つのメニューが表示されます。**+**でメニューを選び、**A**で決定してください。名前を登録すると、プレイ記録や進行状況を保存できます。



ゲーム	5種類のゲームで遊べます。
なまえ	名前を登録したり、消したりできます。
ルール	ゲームの基本的な遊びかたを確認できます。
きろく	個人の記録とゲームごとの記録を確認できます。

名前を登録する

新たに名前を登録するときは、「なまえ」を選んだあと「なまえメニュー」の一番上を選び、4文字以内で名前を入力してください。**START** を押すか、**なまえメニュー** を選ぶと登録完了です。



なまえメニュー

5 ゲームセレクト

メニュー画面で「ゲーム」を選んで④を押すと、ゲームセレクト画面が表示されます。プレイするゲームを⌂左右で選んでください。



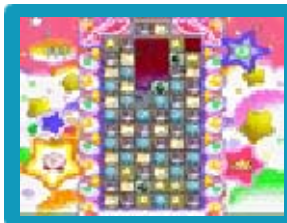
ゲームの種類

チャレンジ	★をキャッチする数を競います。
ラウンドクリア	ラウンドごとに決められた数の★をキャッチして、テテテ大王を倒します。
おはなし	物語を進めながらコンピュータと対戦します。プレイした記録があるとき、「つづきから」を選ぶと前回の続きから再開できます。「はじめから」を選ぶと、記録を消して最初から遊ぶことができます。
VS	友だちと2人で対戦します。
タイムアタック	3分間でキャッチする★の数を競います。

基本的な遊びかたは、5種類のゲームで共通です。

基本ルール

ブロックが2個ペアで上から落ちてくるので、うまく配置して消してください。ブロックが落ちてくる列(真ん中の2列)が一番



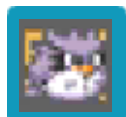
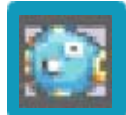
上まで積み上がると、ゲームオーバーです。コンピュータや友だちと対戦する場合、相手がゲームオーバーになれば勝ちになります。

なお、**START** を押すとゲームを一時停止して、記録を確認したり、ゲームをやめたりできます。

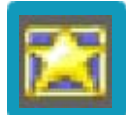
仲間ブロック



3種類あり、同じ種類の仲間ブロックでほかのブロックをはさむと、いろいろなことが起こります。



星ブロック



同じ種類の仲間ブロックではさむと消えて、★をキャッチできます。

固いブロック



同じ種類の仲間ブロックではさむと、星ブロックに変わります。

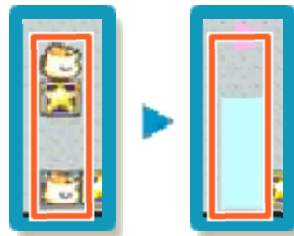
ばくだんブロック



同じ種類の仲間ブロックではさむと、爆発し、横1列のブロックを消します。(固いブロックも消せません。)

ブロックの消しかた

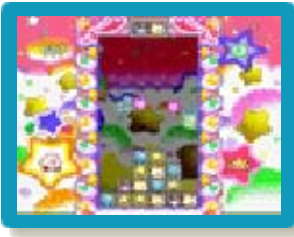
落ちてくるブロックを①や②で回したり、③で左右に動かしたりして、同じ種類の仲間ブロックでほかのブロックをはさむ



と、消すことができます。ただし、ほかの種類の仲間ブロックをはさんでいると、何も消せません。また、同じ種類の仲間ブロックは、タテ・ヨコどちらの向きでも、2個以上くっつくと消えます。

ブロックの連続消しと「きらきら★」

ブロックを消したあと、上にあったブロックが落ちたことで続けてブロックが消えることを「連続消し」といいます。連続消し



が続いている間は、その回数が表示され、連続消しが終わると、連続した回数に応じて「きらきら★」が降ってきます。きらきら★が同じ種類の仲間ブロックにはさまれて星ブロックと同じように消えると、さらに連続消しが続きます。

★をキャッチする

星ブロックを消したり、きらきら★が降ると、その数だけ★をキャッチしたことになります。

ブロックのせり上がりについて

ブロックが2～3回落ちてくることに、下

からブロックの列が1段せり上がります。

7 画面の見かた

チャレンジ



① 次に落ちてくるブロック

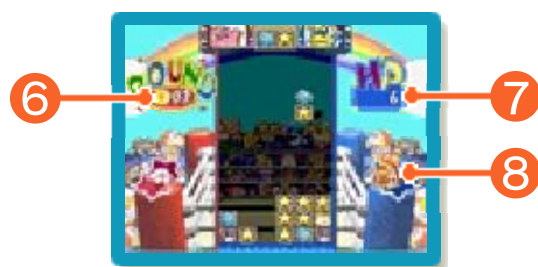
② 難易度

③ キャッチした★の数

④ 連続消し時の連続数

⑤ カービィ

ラウンドクリア



⑥ 難易度とラウンド数

⑦ テテテ大王の体力

この数だけ★をキャッチするとテテテ大王を倒し、ラウンドクリアとなります。

⑧ テテテ大王

※ クリアしたラウンドは自動的に記録され、難易度を選ぶときに⌂左右で選べるようになります。

おはなし

プレイヤーの名前を選ぶと、最初に物語が表示され、続いてマップ画面に移ります。

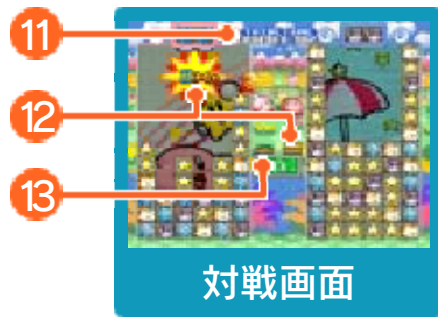


プレイするステージを選びます。

⑨ パーフェクト・スター

1回目の挑戦で対戦に勝つと出現します。すべてのパーフェクトスターを出現させて「おはなし」をクリアすると、何かが起こります。

⑩ まだ選べないステージ



※ プレイヤーは左側、コンピュータは右側です。

⑪ このステージまでの合計タイム

⑫ コンピュータを攻撃する段数

⑬ コンピュータから攻撃される段数

「VS」では2人で対戦することができます。プレイヤーの名前をそれぞれ選び、対戦ルールと使用するキャラクターを選んでください。

対戦ルールの設定



① なんかい勝負

勝敗を決める対戦の回数です。

② 難易度

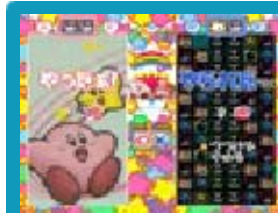
プレイヤーごとに決めます。😄→😡→😞の順に難しくなります。

③ 使用するキャラクター(1P)

④ 使用するキャラクター(2P)

勝敗について

相手がゲームオーバーになると、ラウンドの勝者となります。3回勝負は2回、5回勝負は3回勝つと勝利です。勝敗が決まった時点で成績がセーブされます。



勝敗画面

ゲームのプレイ記録やプレイヤー（登録した名前）ごとの進行状況は、各ゲーム終了時などの特定の場面で自動的にセーブ（保存）されます。

※「ゲスト」でプレイした場合、記録や進行状況を保存できません。

データを消す


登録した名前を消すときはメニュー画面で「なまえ」を選び、なまえメニューから名前を消すメニューを選んでください。



また、保存されているすべての記録を消すときはメニュー画面で \square 、 \square 、 \otimes を同時に押し、ばくだんマークを表示させてください。 \odot を2回押すと、すべての記録を消すことができます。

なお、一度消したデータは元に戻らないので注意してください。

10 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

11 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

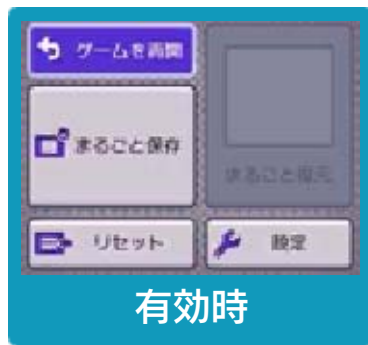
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



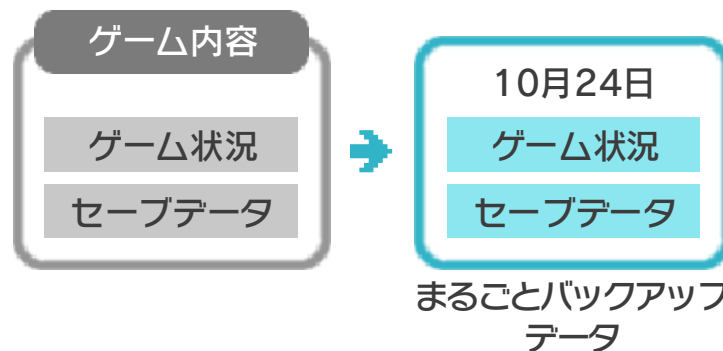
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

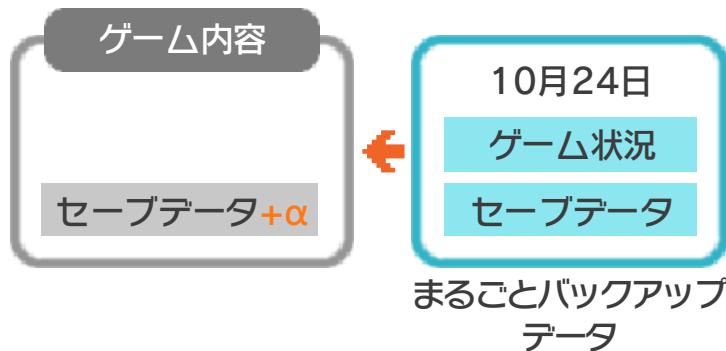
保存します。

10/28



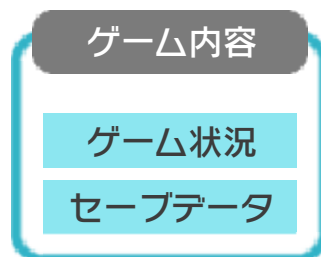
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

12 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

13 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。