

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ピクロスの遊びかた

6 画面の見かた

7 ルールの違い

8 セーブについて

9 ゲームの終わりかた

10 VCで使える機能

11 セーブに関するご注意

困ったときは


12 お問い合わせ先

1

ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。






©1995 Nintendo / APE inc. / Jupiter Corporation

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UBGJ-00

2 操作方法

基本の操作

カーソル移動	
マスをけずる	
×印をつける	
ポーズ（メニュー画面表示）	
HOMEメニュー	

3

1Pと2Pの切り替え

ZL+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

2人プレイでは、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

4

ゲームの始めかた

- ① タイトル画面で
START を押し、
「SAVE DATA」を \oplus
で選び、 \odot を押してく
ださい。
- ② LEVEL (レベル) を選
びます。各LEVELには
A~Lの問題があり、問題を選ぶとピク
ロス画面になります。
A~Lすべての問題を解くと、LEVELク
リアです。



上と左にある数字をヒントに、マスをけずって絵を完成させてください。

数字のタテは上から、ヨコは左から読み、各列の

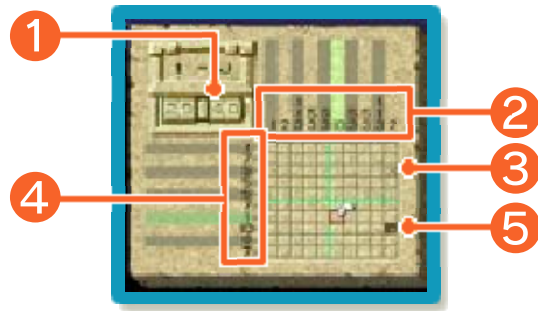
マスを連続してけずる数を表示します。数字が複数あるときは、連続してけずるマスが複数あることを表します（それらは1マス以上離れています）。詳しくはLEVEL選択画面の「あそびかた」で確認しましょう。

コントローラーが2つある場合は、協力して問題を解くことができます。1Pは赤、2Pは緑のカーソルが表示されます。2Pのカーソルは、ゲームが始まってから2コントローラーのボタンのいずれかを押し则表示され、約20秒間何も操作しないと消えます。



6

画面の見かた



① 制限時間

② ヒントの数字(タテ)

③ ×印をつけたマス

④ ヒントの数字(ヨコ)

⑤ けずったマス

7 ルールの違い

マリオのスーパーピクロス

制限時間内に絵を完成させないとゲームオーバーになります。ヒントをもらったり、けずってはいけないマスをけずると時間が減ります。

ワリオのスーパーピクロス

マリオのスーパーピクロスのLEVEL1をクリアするとプレイできます。制限時間はなく、ヒントをもらえません。



ワリオの
スーパーピクロス

各問題の解答中に **START** を押すとポーズがかかり、メニュー画面が表示されます。キャンセルする場合は③を押してください。BGMまたはSTEREOを選んだときは④で決定し、③で問題解答画面に戻ります。

メニュー画面項目

GIVE UP	「YES」を選ぶと、ゲームを途中で終了できます。解いている途中のデータは消えてしまいますので、ご注意ください。
SAVE	「YES」を選ぶと、解いている途中のデータをセーブできます。次に始めるときにセーブデータの「CONTINUE」を選ぶと、続きをプレイできます。


BGM	BGMをメニューから選ぶことができます。また、BGMをオフにすることもできます。
STEREO	ステレオまたはモノラルを選ぶことができます。
HINT -5 (マリオのピクロスのみ)	「YES」を選ぶと、ルーレットで縦一列、横一列のヒントがもらえます。ただし1回ヒントをもらうたびに、5分マイナスされます。
? START (ワリオのピクロスのみ)	「YES」を選ぶと、試し置きモードになります。削った部分や「x」印が黄色で仮表示されるようになります。このモードをやめたいときは、 <input type="button" value="START"/> を押して「? END」を選んでください。「決定しますか?」と聞かれるので、試し置きした部分（黄色表示の部分）をそのまま決定したいときは「はい」を、消してもとの状態に戻したいときは「いいえ」を選択してください。試し置きモードの途中でセーブは出来ません。

8 セーブについて

問題をクリアすると、自動的に記録がセーブ（保存）されます。ピクロス画面で問題を解いているときは、**START** でポーズメニューを表示し、「SAVE」でセーブしてください。



セーブデータを消すときは、SAVE DATA 選択画面で **A** + **B** + **SELECT** を押し、「ERASE?」と表示されたら **A** を押しください。一度消したデータは元に戻りません。

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

10 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

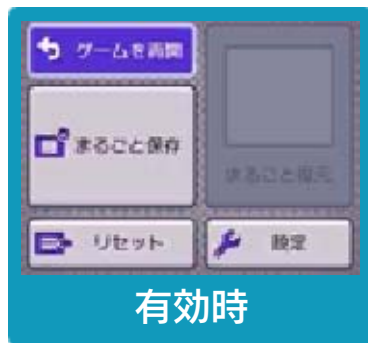
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



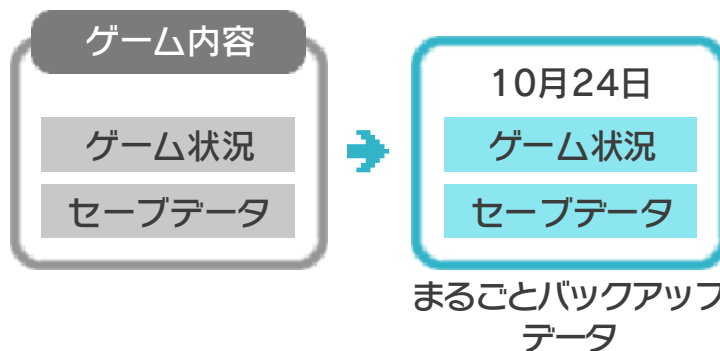
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

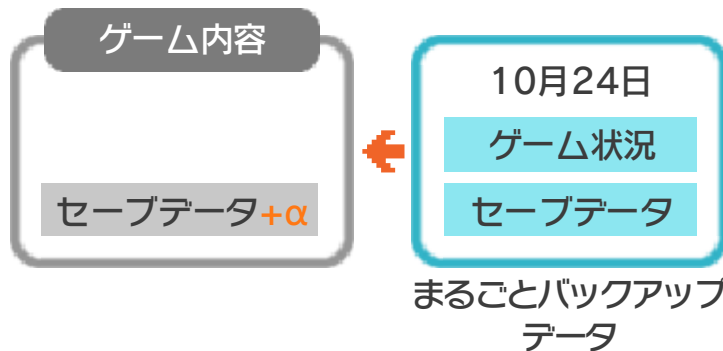
保存します。

10/28



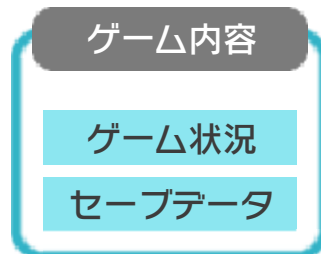
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

11 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

12 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。