

スーパーマリオメーカー for ニンテンドー3DS

1 ご使用になる前に

準備する

2 ユーザーコンテンツについて

3 インターネットでできること

4 保護者の方へ

はじめに

5 ましことヤママラ

つくる

6 コースをつくる／セーブする

7 テクニック

あそぶ

8 コースをあそぶ

9 マリオの操作

メインメニュー

10 メインメニュー

11 コースロボット

コースのやりとり

12 近くの人と交換する

13 すれちがい通信で交換する

その他

14 プレイ情報を送信する


15 Q & A

困ったときは

16 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。このソフトは3D表示には対応していません。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹き

かけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©2016 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

■RapidJSON

Copyright (C) 2015 THL A29 Limited, a Tencent company, and Milo Yip. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software

without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■ Lua

Copyright (C) 1994-2015 Lua.org, PUC-Rio. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

CTR-P-AJHJ-00

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
 - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
 - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

このソフトでは、インターネットに接続して、ほかの人がつくったコースをあそぶことができます（→8）。そのほか、プレイ情報を送信することもできます（→14）。
※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

ます。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

●写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信

つくったコースを送ったり受け取ったりする機能を制限します。

●他のユーザーとのインターネット通信

「世界のコース」の「100人マリオチャレンジ」や「おすすめコース」をあそぶことを制限します。

●他のユーザーとのすれちがい通信

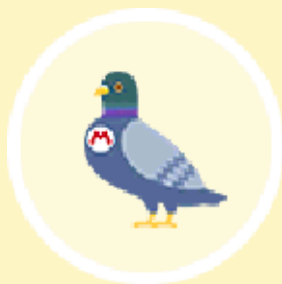
すれちがい通信で、つくったコースやユーザー情報を送ったり受け取ったりする機能を制限します。

このソフトでガイド役をつとめる2人を紹介します。



▶ましこ

『スーパーマリオメーカー for ニンテンドー3DS』のあそびかたなどを説明してくれるやさしいお姉さん。ゲームの内容についてはとても詳しいが、コースづくりはうまくない。



▶ヤマムラ

鳩。完全に鳩。しかし『スーパーマリオメーカー for ニンテンドー3DS』のコースづくりの名人でもある。枝豆とからあげが大好物。

タイトル画面で「つくる」をタッチするか、メインメニュー（→10）で「コースをつくる」をタッチすると、コースをつくってセーブできます。

つくる

パレットからタッチでパーツを選び、配置したい場所をタッチします。マリオはタッチしてスライドしたり、◎／+で動かしたりできます。



1 パレット

コースに配置するパーツが並んでいます。✔️をタッチすると、表示するパレットを切り替えられます。✍️を選ぶと、自分の使いやすいようにパーツを並びかえられます。

2 ゲームスキン

次の4つのソフトから1つを選んで切り替えます。

- スーパーマリオブラザーズ
- スーパーマリオブラザーズ3
- スーパーマリオワールド
- New スーパーマリオブラザーズ U

3 シーンスキン

コースのシーンを切り替えます。

4 スタートとゴールの位置

スタートにある🕒をタッチして上下に動かすと、高さを変えられます。ゴールにある🕒を上下や左右に動かすと、高さや位置を変えられます。

5 メインメニュー (→10)

メインメニューを表示します。

6 セーブ/ロード

コースのセーブやロードができます。

7 パーツを消す

消しゴム君を選ぶと、タッチしたパーツを消すことができます。もう一度消しゴム君を選ぶと、パーツを配置する画面に戻ります。

8 1つもどる

アンドウ犬を押すたびに、1つ前の操作をとり消します。

9 リセットする

リセットロケットを長押しすると、配置してあるパーツをすべて消します。


10 コースの長さ／位置


「G」をタッチで長押しして左右に動かすと、コースの長さを変えられます。■を左右に動かすと、コースをつくる場面やマリオの位置を変えられます。「S」をタッチするとマリオがスタート位置に、「G」をタッチするとゴール位置に移動します。

配置できるパーツは「スーパーマリオチャレンジ」(→8)を進めると増えていきます。どんどんあそんで増やしましこ！




お試しプレイ

をタッチすると、つくりかけのコースをあそんでパーツの位置などを確認できます。もう一度タッチするか、コースをクリアしたりミス(→8)したりすると、パーツを配置する画面に戻ります。

※ **SELECT** を押すか、を長押しすると、スタート地点からお試しプレイができます。

セーブする

をタッチすると、つくったコースをセーブできます。セーブしたコースは、「コースロボット」(→11)で確認できます。

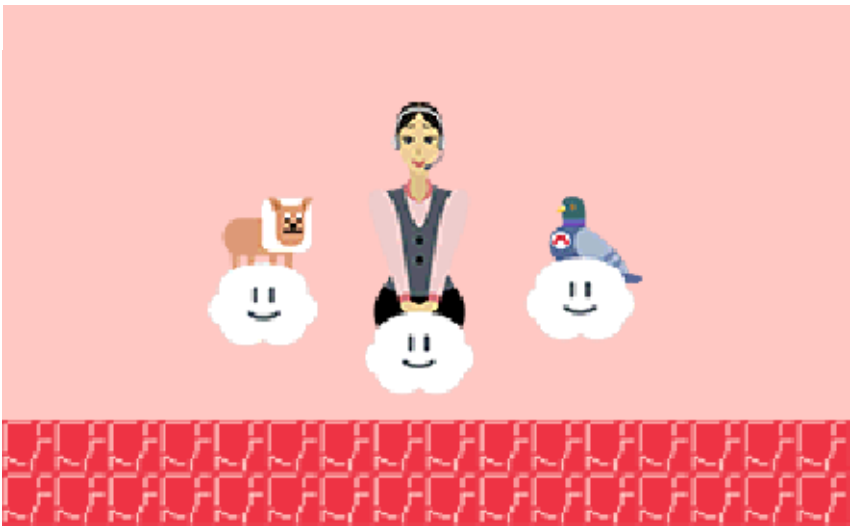
セーブのしかた

セーブする場所を選んで名前をつけます。すでにコースがある場所を選ぶと上書きできます。



- ※ コースはSDカードに保存されます。
- ※ 上書きするときは、内容を十分にご確認ください。上書きされたコースは元に戻せません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



コースづくりに役立つテクニックを紹介します。

アイコンをしまふ／戻す

◀ / ▶ をタッチすると「ゲームスキン」や「セーブ／ロード」などのアイコンをしまって、画面を広く使うことができます。もう一度タッチすると、元に戻ります。



マリオの残像

お試しプレイをしてから 🍄 をタッチすると、お試しプレイでマリオの通ったあとを確認できます。マリオの動きを参考に、パーツを置く位置などを調整できます。



制限時間／スクロールの速さ

🕒 500 をタッチすると、コースの制限時間とスクロールの速さを設定できます。制限時間を短くしたり、高速オートスクロールにしたりすると、つくったコースのあそびかたを変えられます。

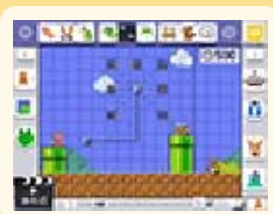
オートソビ

🐸 をタッチすると専用のパレットが表示され、音の出るパーツを配置できます。🐸 をもう一度タッチすると、専用のパレットを閉じます。



レールをつくる

パレットで🚶 を選んで画面をタッチすると、最大8方向にレールが置けます。レールを置ける方向は、点線で表示されます。レールの上に敵などのパーツを重ねると、レールにそって動きます。レールの端をタッチすると、行き止まりにするかどうかを切り替えられます。



メインエリア／サブエリア

マリオをタッチして土管の入口に重ねて置くと、土管の向こうにサブエリアをつくることができます。1 をタッチすると、メインエリアとサブエリアの切り替えができます。

まとめて選ぶ／動かす

Ⓔ／Ⓡを1回押してから、画面をタッチしてパーツを囲むと、まとめて選べます。そのあとⒺ／Ⓡを2回押すとパーツを配置する画面に戻り、選んだパーツを動かせます。

コピーする

□/□を2回押してから、配置してあるパーツをタッチして動かすと、コピーできます。もう一度□/□を押すと、パーツを配置する画面に戻ります。複数のパーツを選んでから、まとめてコピーすることもできます。

※ドアは、コピーできません。また、たくさんパーツを置いているとコピーできないことがあります。

コースづくりの参考に

「スーパーマリオチャレンジ」や「世界のコース」(→8)で、どんなコースがあるのか見てみましょう。コースをセーブして、アレンジしてみるのもおすすめです。「ヤマムラレツスン」(→10)も参考にしてみましょ！



タイトル画面で「あそぶ」をタッチするか、メインメニュー（→10）で「スーパーマリオチャレンジ」や「世界のコース」をタッチすると、いろいろなコースをあそぶことができます。

コースのあそびかた

マリオを操作して（→9）、制限時間内にゴールをめざします。

ポーズメニュー

コースで **START** を押すと、ポーズメニューが表示されます。コースをスタートからやりなおしたり、途中でやめたりできるので、とりあえずあそんでみましょう！



ミスとゲームオーバー

敵にぶつかったり、穴に落ちたり、制限時間が0になるとミスになります。「スーパーマリオチャレンジ」と「100人マリオチャレンジ」では、ミスをするるとマリオの残り数が1減り、0になるとゲームオーバーです。

※「スーパーマリオチャレンジ」では、同じコースで5回ミスすると、次にコースをはじめるときにアイテムがもらえます。

スーパーマリオチャレンジ

10人のマリオからスタートして、任天堂がつくった全18ワールドのコースを順番にあそびます。一度クリアしたコースは自動的に「コースロボット」(→11)にセーブされるので、くり返しあそべます。

ワールドをクリアすると、コースをつくるときに使えるパーツが増えます。

メダルをもらう

各コースにあるお題をクリアしてゴールすると、メダルがもらえます。もらったメダルは「コースロボット」で確認できます。

※ お題はコースがはじまる時やポーズメニューを表示したときに確認できます。

2つのメダル

メダルは各コースで2つもらえます。1つめのお題をクリアしてメダルをもらうと、2つめのメダルがもらえるお題がオープンします。すべてのコースでコンプリートをめざしましょう！



世界のコース (インターネット通信) / (すれちがい通信)

Wii Uソフト『スーパーマリオメーカー』から投稿されたコースや、すれちがい通信(→13)で受け取ったコースをあそびます。

- ※ コースに「いいね！」をしたり、コメントしたりすることはできません。
- ※ コースの投稿はできません。

100人マリオチャレンジ

100人のマリオからスタートして、インターネットに投稿されたおすすめのコースを、次々とあそびます。


- ※ **SELECT** を長押しするか、画面を横にスライドすると、コースをパスできます。

おすすめコース

インターネットに投稿されたおすすめのコースの中から、1つ選んであそびます。気に入ったコースは、セーブしておくといつでも「コースロボット」からあそべます。

すれちがい通信

すれちがい通信でコースをやりとりしたり、受け取ったコースをあそんだりします。

- ※ コースが届いていると  が表示されます。



マリオはボタンで操作します。すべてのゲームスキンで行える共通の操作と、特定のゲームスキンで行える操作があります。

※ ボタンの割り当ては、メインメニュー（→10）ので変更できます。

※ 十字の代わりに○でも操作できます。

共通の操作

▶ 移動



▶ ダッシュ

○Yを押しながら移動

▶ ジャンプ



▶ 高くジャンプ

○B長押し

▶ より高く遠くにジャンプ

ダッシュ中にジャンプ

▶ スーパージャンプ

敵を踏んでジャンプ

▶ しゃがむ



※ スーパーマリオブラザーズとスーパーマリオブラザーズ3のちびマリオではできません。

▶ ファイアボール

Ⓨ (ファイアマリオのとき)

▶ 土管に入る

入口の方向に+

▶ 泳ぐ

水中でⒷ




▶ のぼる／おりる

ツタで+ / +

▶ ドアに入る


ドアの前で+

特定のゲームスキンで行える
操作

操作のあとの「」「」「」は、
対応しているゲームスキンを表します。

 : スーパーマリオブラザーズ3

 : スーパーマリオワールド

 : New スーパーマリオブラザーズ U

▶ ものを持つ／投げる／置く

( ·  · )

Ⓨを押したまま触れる／Ⓨを離す／+
を押しながらⓎを離す

▶ 上に投げる ()

ものを持ったまま+を押しⓎを離す

▶ スピンジャンプ ( · )

□ / □

▶ 3段ジャンプ (👤)

ダッシュ中にジャンプして着地時にタイミングよくⒷ、を2回くり返す

▶ ヒップドロップ (👤)

空中で+

▶ カベキック (👤)

ジャンプ中にカベにくっついてⒷ

しっぽマリオの操作 (👤)

スーパーこのは👉をとると、しっぽマリオに変身します。



▶ しっぽを振る

Ⓨ

▶ 飛ぶ

手を広げるまでダッシュ→Ⓑ連打

▶ 空中をゆっくり落下する

空を飛んだあとまたは落下しているときにⒷ連打

マントマリオの操作 (👤)

マント羽根👉をとると、マントマリオに変身します。



▶ マントで敵を倒す

Ⓨ

▶ マントを開く

手を広げるまでダッシュ→**Y**を押したままジャンプ→**Y**と**B**を押したまま上昇中に**B**を離す

▶ 飛び続ける

飛んでいるときに下降しだしたら**+**を進行方向と逆方向に押す

▶ ボディプレス

飛んでいるときに**+**を進行方向に押して敵の上に落下


▶ 降下／ゆっくり降下

飛んでいるときに**Y**を離す／飛んでいるときに**Y**を離して**B**、または落下しているときに**B**

▶ 急降下

飛んでいるときに**+**を進行方向に押し続ける

プロペラマリオの操作 ()

プロペラキノコ  をとると、プロペラマリオに変身します。



▶ 飛ぶ

L / **R**

▶ 急降下

飛んでいるときに**+**

ヨッシーに乗っているときの操作 (👤・👤)

▶降りる

□/□

▶食べる

Ⓨ

▶はき出す

こちらになる敵などを食べたあとにⓎ

▶ふんばりジャンプ (👤)

空中でⒷを押し続ける



コースをつくる画面などで、☰ をタッチすると表示されます。

※ メインメニューで ✕ をタッチすると元の画面に、🏠 をタッチするとタイトル画面に戻ります。



1 コースをつくる

パーツを配置して、コースをつくり
ます。

2 スーパーマリオチャレンジ

任天堂が作成したコースをあそびま
す。

3 世界のコース

ほかの人がつくったコースをあそん
だり、すれちがい通信 (→13) で
コースを交換したりします。

4 コースロボット

セーブしたコースをあそんだり管理
したりします。(→11) ローカル
プレイ (→12) で近くの人とコー
スの交換もできます。

5 ヤマムラレッスン

コースづくりのレッスンを受けられ
ます。レッスンの続きを受けたり、
一度見たレッスンを確認したりでき
ます。

6 プロフィール

もらったメダルの数やコースをあそんだ情報などを確認できます。

7 オプション

マリオを操作するボタンの割り当てを変更したり、いつの間に通信（→14）の設定を変更したりできます。

8 説明書

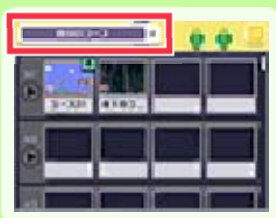
この説明書を見ます。



セーブしたコースをあそぶほか、つくりなおしたり消したりできます。

▶ コースを切り替える

「自分のコース」をタッチすると「チャレンジコース」になり、「スーパーマリオチャレンジ」でクリアしたコースをあそんだり、つくりなおしたりできます。



つくる

コースをロードして、続きからつくりま

す。
※ ローカルプレイ (→12) で受け取ったコースは、つくりなおしてすれちがい通信 (→13) で送るコースとしてセットすると、コラボマーク (👤) がつきます。

あそぶ

コースをあそびます。

おくる

ローカルプレイで、近くの人にコースを送ります。

うけとる

ローカルプレイで、近くの人からコースを受け取ります。

コース名をかえる

コース名を変えます。

消す

コースを消します。

※ コースを消すときは、内容を十分にご確認ください。消したコースは元に戻せません。

ワールドをつくってあそぶ

コースを横に4つ並べると、ワールドをつくれます。▶ をタッチすると左のコースから順番にあそべます。コースをタッチで長押しすると並べかえができるので、いろいろ組み合わせてワールドをつくってみましょ！



コースを交換する (ローカルプレイ)

ローカルプレイで、つくったコースを送ったり受け取ったりできます。

※ 受け取ったコースは、SDカードに保存されます。

送信できるコース

以下のコースを送ることができます。

- 自分でつくったコース
- ローカルプレイやすれちがい通信で受け取ったコース
- ローカルプレイで受け取ったあと、作りなおしたコース
- 「世界のコース」の「おすすめコース」でセーブしたコース

すれちがい通信で受け取ったコースや、「おすすめコース」でセーブしたコースは、一度作りなおすと送ることができなくなります。ご注意ください。



用意するもの

- 本体：2台
- 本ソフト：2本

操作手順

メインメニューの「コースロボット」でコースを送ったり受け取ったりします。

コースを送る

送りたいコースを選んで「おくる」をタッチします。

コースを受け取る

コースをセーブする場所を選んで「うけとる」をタッチします。



コースを交換する (すれちがい通信)

本ソフトのすれちがい通信を登録した本体同士が近づくと、セットしたコースやユーザー情報を自動的に送ったり受け取ったりできます。

- ※ 受け取ったコースは、SDカードに保存されます。
- ※ 最大100個まで受け取ることができます。
- ※ 100個以上受け取った場合は、古いものから順に上書きされます。

「すれちがい通信」を登録する

「世界のコース」で「セットする」を選ぶと、すれちがい通信を登録できます。

- ※ やめるときは、本体設定の「データ管理」の「すれちがい通信管理」で、本ソフトのアイコンを選んで「すれちがい通信をやめる」をタッチしてください。

送るコースをセットする

「世界のコース」で「セットする」を選んで、コースを選びます。

- ※ すれちがい通信で受け取ったコースや「おすすめコース」でセーブしたコースはセットできません。

コースをセットするには、あらかじめクリアをしている必要があります。セットする前にクリアしておきましょう！



受け取ったコースをあそぶ

「世界のコース」で「うけとる」を選びます。気に入ったコースは、セーブをしておくといつでもあそべます。

いやな気持ちになるコースを受け取ったときは、今後そのコースをつくった人から受け取らないようにできます。「世界のコース」の「すれちがい通信」で「うけとる」を選び、受け取りたくない人のコースの「プロフィール」から🚫を選んで設定します。そんなことにならないように願っています。



プレイ情報を送信する (いつの間通信)

ゲームをあそんでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、自分のプレイ情報を任天堂に送信します。情報は個人を特定しない形で今後の商品開発に活用させていただきます。

「いつの間通信」を使用する

メインメニューの  で「プレイ情報の送信」の項目を に変更します。

※ やめるときは に変更します。



Q. コースの長さを変えるには？

A. コースをつくる画面で「G」を長押しして左右に動かします。

Q. SDカードがいっぱいになったので、新しいSDカードに交換したいんだけど、気をつけることはある？

A. 元のSDカードのデータを新しいSDカードに必ずコピーしてください。パソコンのSDカードスロットや、市販の「SDカードリーダー／ライター」を使用して、SDカード内のデータをフォルダごとすべてコピーします。

※ データをコピーする前に新しいSDカードでソフトをはじめると、あとからデータをコピーしてもあそべません。

Q. 友だちや家族の本体で自分のカードソフトをあそぶと、どうなるの？

A. このソフトはカードと本体を結び付けて管理しているため、友だちや家族などがお持ちの別の本体にカードを差し、データを引き継いであそぶことはできません。

別の本体でカードを使用する場合は、ソフトをはじめるときに全データを削除する必要があります。一度データを消去したあと元の本体にカードを差し込み直しても、セーブデータは元に戻りませんのでご注意ください。

Q. パーツはどうやって増やすの？

A. 「スーパーマリオチャレンジ」(→8) でワールドをクリアすると、パーツが追加されていきます。

Q. コースのつくりかたがよくわからないんだけど…

A. 「ヤママラレッスン」(→10) をやってみましょう。コースづくりの名人ヤママラが、パーツや機能の説明をしてくれます。

Q. 今日いやなことがあったんだけど…

A. いいコースがつくれた、新しいパーツが増えた、すれちがい通信で面白いコースをもらった…。そんな小さな幸せが見えにくくなっているだけかもしれません。あなたにとって、明日が素敵な一日となりますように。

Q. 嫌いな食べ物があるんだけど…

A. 食わず嫌いなところはありませんか？『スーパーマリオメーカー for ニンテンドー3DS』でもたくさんのパーツを用意してありますが、あまり使っていないパーツでも面白い使いかたができるかもしれません。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

※IP電話、または携帯電話各社の料金プランによる
無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、
075 - 662 - 9611におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関するお問い合わせ

任天堂サービスセンター



0570-021-010

※IP電話または、携帯電話各社の料金プランによる
無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、
0774 - 28 - 3133におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1