

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ストーリー

4 | ゲームの始めかた

5 | ゲームの進めかた

6 | イクスペル

7 | 画面の見かた

8 | キャラクター紹介

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について

13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※「2 PLAYERS」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／上昇／下降	+
ジャンプ (押し続けると変形)	A
パルスレーザー発射 (押し続けるとビッグバン発射)	B
ゲームスタート／ポーズ	+
プレイ人数の選択	-
HOMEボタンメニュー	🏠

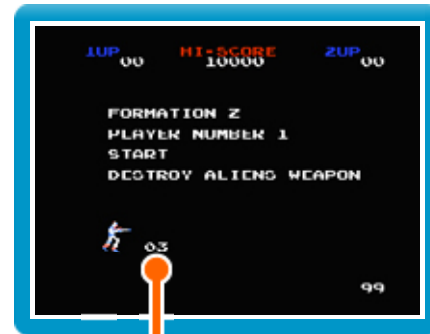
3 | ストーリー

西暦2701年、地球連邦は連邦軍第9特殊機甲師団（惑星ザナックを本拠地とする）の反乱により総攻撃を受けた。

半壊滅状態に追い込まれた地球連邦は、ザナック軍の特殊兵器に対抗す

るべく、かねてから開発中で当時試験段階にあった多目的形態可変戦闘メカ「イクスペル」の開発を急いだ。

日ましに激しくなるザナック軍の攻撃に耐えかねた地球連邦は、まだ未完成の状態にあった「イクスペル」を出撃させることを決意した。



プレイヤーの残り数

4 | ゲームの始めかた

⊖でプレイ人数を選び、⊕を押すとゲームスタートです。



5 | ゲームの進めかた

ゲームがスタートすると、山を背景にした平原が現れます。しばらく進むとやがて山が低くなっていき、海が見えてきます。その時、地上形態



のままだと落ちてしまいますので、変形して空中形態になってください。海上をしばらく飛行すると、やがて砂漠が見えてきます。砂漠をさらに進むと、再び海上に飛び出し、敵の前線機動要塞"サトウ・テム・ユル・ボワク (S.T.Y) "が出現します。これを撃破すると、イクスペルはいよいよ宇宙へと飛び立ちます。

なお、プレイヤーの残り数が1のときにミスをすると、ゲームオーバーになります。

状況に応じて地上形態（ロボット）と空中形態（戦闘機）を自由に使い分けることができるメカです。武器としてパルスレーザーとビッグバンを搭載しています。



パルスレーザー

高速発射が可能ですが、敵の大型兵器には通用しないのが難点。









ビッグバン

発射速度は遅いが、すべての敵に通用する強力兵器。敵の機動要塞や戦車などは、このビッグバンで破壊する。

- イクスペルのエネルギーはゲームスタート時に99ありますが、空中形態では徐々にエネルギーが減っていき、0になると墜落してしまいます。地表にあるエネルギーコアを取り、エネルギーを回復しましょう。



- 海を越えるには、最低50以上のエネルギーが必要です。海上に出る前にエネルギーを必ずチャージしておきましょう。
- 空中形態のとき、低空飛行を続けているとピグが飛んでくるので注意しましょう。

	イクスペル (地上形態)	連邦軍が、ザナック軍の兵器に対抗するために開発した多目的形態可変戦闘メカ。局面に応じて地上形態と空中形態を使い分けることができる。パルスレーザーのほか、ビッグバンの発射が可能。
	イクスペル (空中形態)	イクスペルのエネルギーを封入したカプセル。一定の間隔をおいて地表を漂っている。
	エネルギーコア	ザナック軍の無人戦闘機。編隊を組んで、イクスペルに体当たりをしてくる。
	ギルダ	地面に漂う浮遊機雷。重力場制御された動きには注意を要する。
	アエロン	多目的機雷。飛行能力があり、ピグの上空を通過すると飛び上がってくる。
	ピグ	ピグの改良型。水中から飛び上がって攻撃してくる。
	アールズィー	ザナック軍の重戦闘機。弾を撃ちながら、体当たり攻撃をしかけてくる。
	ヘヴラム	反物質原始生物“レ・ブライア”にサイココントロールユニットを組み込んだ生物兵器。
	ストラトスブラ イア	



ミラーージュ

亜空間移送型攻撃ユニット。突然空中に出現して攻撃するので回避が難しい。



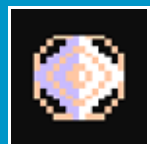
ヘラ

ザナック軍の大型戦車。ビッグバンでなければ破壊できない。

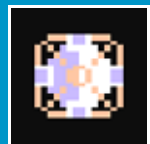


サトウ・テム・ユル・ボワク

ザナック軍の前線機動要塞。装甲が強力なため、ビッグバンでも破壊できないが、上部の回転砲塔は破壊可能。



ニジ・エイダス



ニジ・アドウ

ジズィリアムの護衛艦。ビッグバンで破壊可能。



ジズィリアム

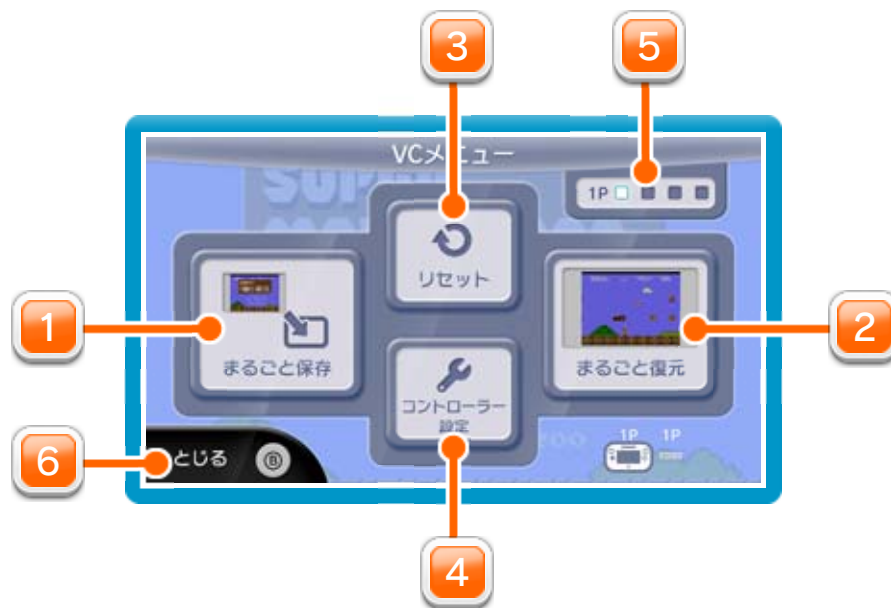
ザナック攻撃師団の母船となる機動要塞。動きは鈍いが装甲が強力で、中心部のコア以外はビッグバンの直撃にも耐える。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

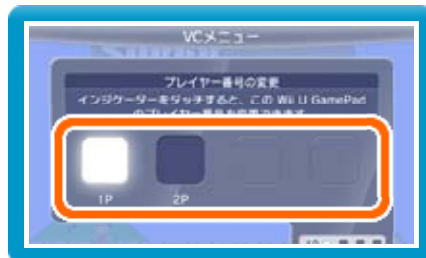
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

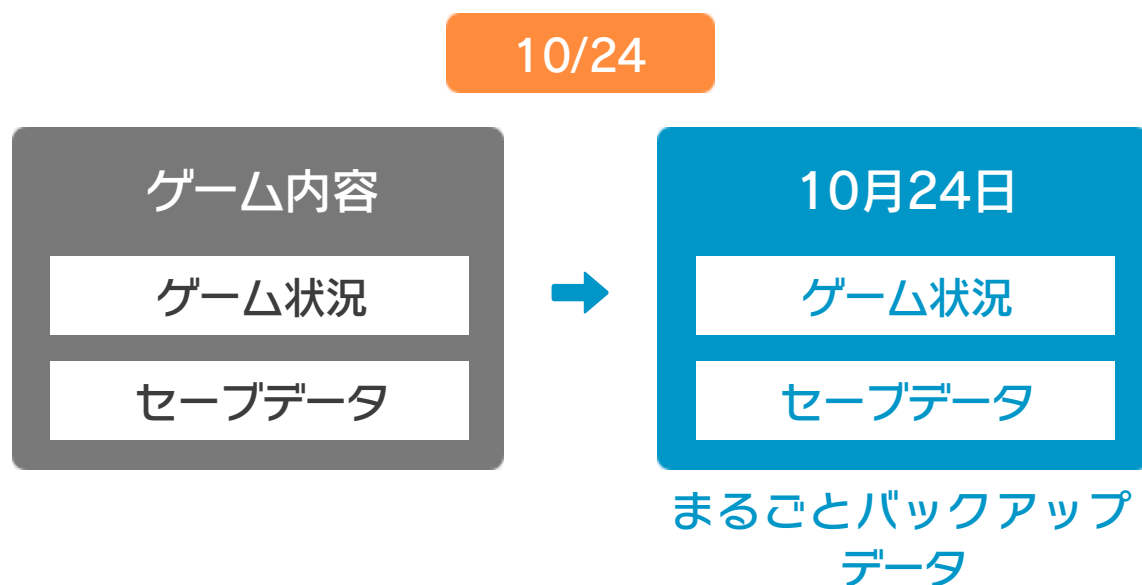


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

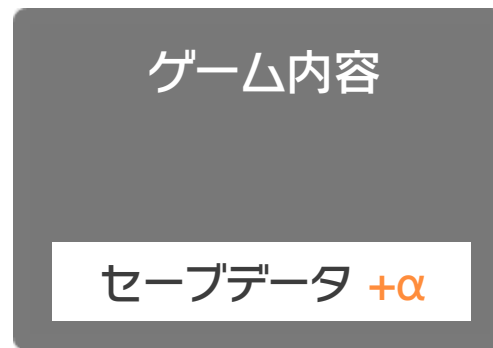
(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



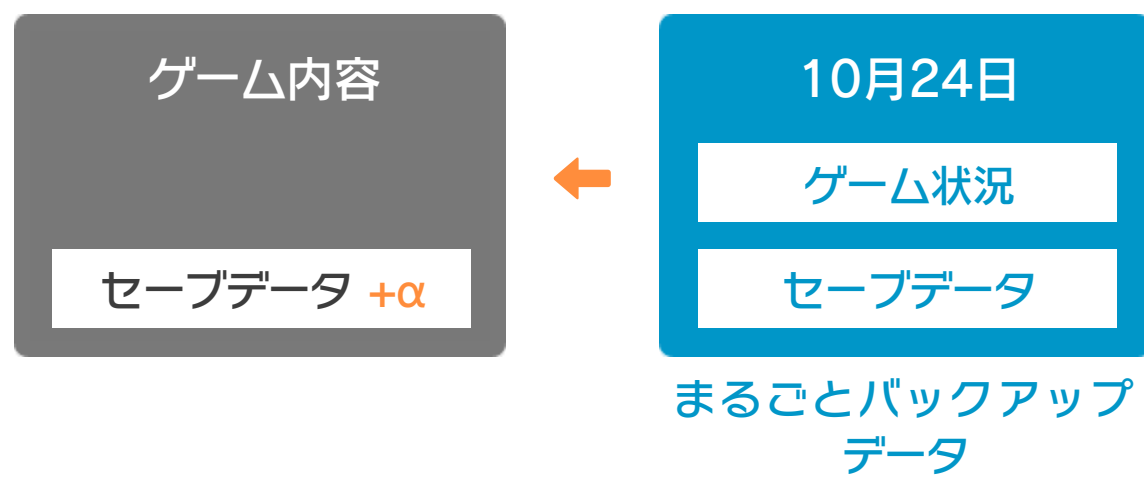
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©2015 HAMSTER Co. /©CLARICE GAMES

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。