

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 マップ画面

7 メニュー画面

8 メニューコマンド

9 バトル画面

10 バトルコマンド

11 魔石と魔法について

12 複数プレイについて

13 セーブについて

14 ゲームの終わりかた

15 VCで使える機能

16 セーブに関するご注意

困ったときは


17 お問い合わせ先

1

ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。










©1994 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。



FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・
エニックスの登録商標です。

KTR-N-UBNJ-00

基本の操作

項目の選択／移動	
決定／話す／調べる／ 飛空艇に乗る	
キャンセル	
メニュー画面の表示	
(メニュー画面で) 魔法 情報の表示切り替え	
リストのスクロール／キ ャラクターの切り替え	
ミニマップの表示切り替 え／(バトル中) ポー ズ	
リストのスクロール	
HOMEメニュー	

※ バトル中は、とを押し続けて、逃げる
ことができます。

※ 一部の魔法は、使うときにまたはを押
すと対象を全員に切り替えることができま
す。

3

1Pと2Pの切り替え

ZL+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

複数プレイを行う場合は、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

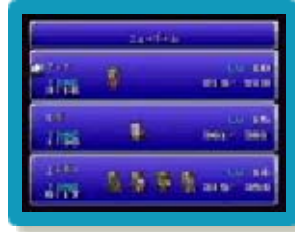
※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

4

ゲームの始めかた

タイトル画面でⒶを押すと、右の画面が表示されます。



最初から遊ぶ場合は「ニューゲーム」を選んでください。続きから遊ぶ場合は、使用するセーブファイルを選びましょう。

※ セーブファイルがない場合は、最初からゲームが始まります。

名前を入力について

ゲームを進めると、キャラクターの名前を決めることができます。⊕で文字を選び、Ⓐで決定してください。Ⓑで1文字削除することができます。[START] を押すと入力完了です。

5 ゲームの進めかた

仲間たちとともに世界各地を冒険しましょう。本ゲームは、大きく分けて「マップ画面」「メニュー画面」「バトル画面」の3つで構成されています。

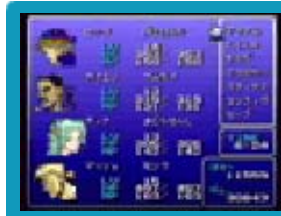
マップ画面

さまざまな場所を移動したり、人から情報を集めたりする、冒険の中心となる画面です。



メニュー画面

マップ画面でⓧを押すと表示され、キャラクターの状態を確認したり、アイテムや魔法を使ったりすることができます。



バトル画面

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると表示されます。キャラクターそれぞれに「バトルコマンド」で指示を出し、敵と戦いましょう。



6 マップ画面

⊕でフィールドを移動して、さまざまな町やダンジョンを訪れましょう。



話す／調べる

町やダンジョンでは、Ⓐで人に話しかけたり、その場所を調べたりできます。



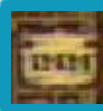
施設を利用する

町には「宿屋」「武器屋」などの施設があり、店主に話しかけると利用できます。売買する場合は、「かう」や「うる」を選び、アイテムを選んでください。



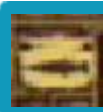
各施設の看板アイコン

宿屋



泊まると、HPやMPを全回復できるほか、ステータス異常も回復します。

武器屋



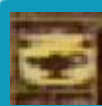
剣や杖などの武器を売買できます。

防具屋



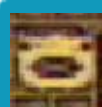
鎧や盾などの防具を売買できます。

道具屋



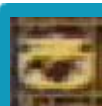
「ポーション」などのアイテムを売買できます。

アクセサリ屋



さまざまな効果を発揮するアクセサリを売買できます。

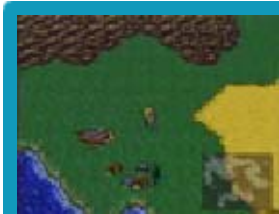
チョコボ屋



チョコボをレンタルして、フィールドをすばやく移動できます。②を押すと、チョコボから降りることができます。

飛空艇を利用する

飛空艇の上で①を押すと、乗って移動できます。降りる場合は、降りられる場所に移動してから②を押してください。



パーティーについて

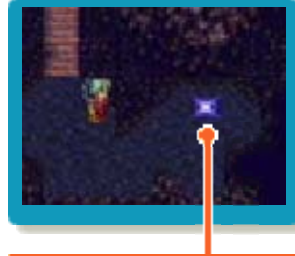
本ゲームでは、最大4人のキャラクターで編成された「パーティー」を操作して冒険を進めていきます。冒険が進んで仲間が増え、パーティーメンバーを自由に入れ替えられるようになります。



一部の場所では、複数のパーティーを操作する場面があります。操作するパーティーを切り替えるときは、**Y**を押してください。

セーブポイントについて

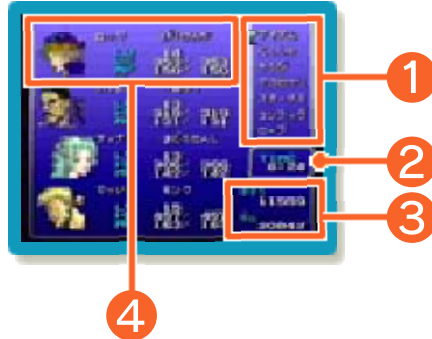
町・ダンジョンの一部には「セーブポイント」があり、上に乗るとメニュー画面で「セーブ」ができたり、「ねぶくろ」などのアイテムを使って休めます。



セーブポイント

7 メニュー画面

マップ画面でⓧを押すとメニュー画面が表示され、メニューコマンドを利用できます。



① メニューコマンド

② プレイ時間

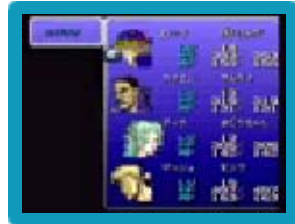
③ 現在までの歩数と所持金(ギル)

④ キャラクター情報

現在のレベルと、現在のHP／最大HP、現在のMP／最大MPなどを確認できます。

キャラクターの並べ替え

メニュー画面でⓧ左を押すと、「たいけい」画面になります。順番を入れ替えたいときは、キャラクターを選んでⒶを押し、



続いてほかのキャラクターを選んでⒶを押してください。また、キャラクターにカーソルを合わせてからⒶを2回押すと、前衛と後衛を切り替えることができます。

前衛は後衛に比べ、物理攻撃で与えるダメージと受けるダメージが増えるので、キャラクターの適性を考えて前衛と後衛を決めましょう。

メニュー画面では、以下のメニューコマンドを選ぶことができます。



アイテム

持っているアイテムの一覧が表示されます。使うアイテムを選んでから $\text{\textcircled{A}}$ を2回押し、対象を選んでください。なお、「せいとん」でアイテムを種類ごとに並べ替えられます。また、「だいじなもの」で冒険を進めるのに必要となる、重要なアイテムを確認したりできます。

とくしゅ

キャラクターが覚えている魔法や特技などの情報を確認できます。なお、「まほう」を選ぶと覚えている魔法を使うことができ、「げんじゅう」を選ぶと魔石を装備できます。

※ 魔法は特定のキャラクターがレベルアップしたり、魔石などを装備して戦闘を繰り返すことで覚えることができます。

そうび

装備している武器や防具を確認したり、変更したりできます。

アクセサリ

装備しているアクセサリを確認したり、変更したりできます。

ステータス

現在の経験値やキャラクターの能力、魔石などを確認できます。

コンフィグ

バトルスピードや音声出力、ウィンドウカラーなどの各種設定を変更できます。

なお、「バトルモード」の設定を「ウェイト」にすると、バトル中の時間の流れがバトルコマンド選択時に止まり、「アクティヴ」にすると、バトル中はつねに時間が進み続けます。

セーブ

これまでの冒険をセーブ（保存）できます。

なお、このメニューはフィールドまたはセーブポイントの上にいるときにのみ選べます。

マップ画面で敵と遭遇すると、バトル画面になります。バトル中は時間が流れており、ATBゲージがたまってきたキャラクターから行動できます。「バトルコマンド」が表示されたら、コマンドを選んで敵と戦いましょう。すべての敵を倒すとバトルに勝利し、経験値やギル、魔法修得値がもらえます。また、アイテムが手に入ることもあります。

※ 経験値が一定値までたまると、レベルアップしてステータスが上がります。



① バトルコマンド

⊗かⓎを押すと、ATBゲージがたまっているほかのキャラクターに順番を切り替えます。

② ATBゲージ

「すばやさ」が高いキャラクターほど早くたまります。

バトルから逃げる

ⓁとⓇを押し続けると、逃げることができます。



※ 逃げられない場合もあります。

ステータス異常について

敵から特殊な攻撃を受けると、キャラクターが「石化」などのステータス異常になることがあります。ステータス異常には、しばらく時間が経つと回復するものと、バトルが終わっても続くものがあります。バトルが不利になるものが多いため、魔法やアイテムで回復しましょう。



ゲームオーバー

バトル中にキャラクター全員が「戦闘不能 (HPが0の状態)」「石化」「ゾンビ」のいずれかの状態になるとゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになると、経験値とレベルは維持したまま、前回セーブした場所からやり直しとなります (アイテムやその他の状態はセーブしたときの状態に戻ります)。

10 バトルコマンド

バトルコマンドには全キャラクター共通のものとキャラクター固有のものがあります。



全キャラクター共通のバトルコマンド

たたかう	装備している武器、または素手で攻撃します。
まほう	MPを消費して、覚えている魔法を使います。
アイテム	アイテムを使います。また、カーソルをアイテム一覧の一番上まで動かすと、装備を変更することができます。
ぼうぎょ	バトルコマンド選択時に \oplus 右で表示されます。身を守って、敵の攻撃によるダメージを減らします。
チェンジ	バトルコマンド選択時に \oplus 左で表示されます。前衛と後衛を入れ替えます。

キャラクター固有のバトルコマンドの例

ぬすむ	敵が持っているアイテムを盗みます。
-----	-------------------

きかい	持っている機械を使って攻撃などを行います。
ひっさつわざ	特定のコマンドを入力し、成功すると技を発動します。
ひっさつけん	ゲージがたまっていき、④を押すとゲージの量に応じて技を発動します。
あばれる	選んだモンスターになりきって戦うことができます。 ※ なりきるモンスターは、「獣ヶ原」と呼ばれる場所で使える「とびこむ」を使うと増えていきます。

11 魔石と魔法について

この世界には、「幻獣」と呼ばれる魔法の力を持った生き物がいます。幻獣が結晶化したものを「魔石」と呼び、キャラクターは魔石を装備することで幻獣を召喚したり、魔法を覚えたりできます。

魔石を装備する

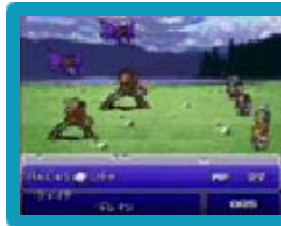
メニュー画面で「とくしゅ」→「げんじゅう」の順に選ぶと、持っている魔石一覧が表示されます。装備したいものを選んで



Ⓐで決定してください。なお、空欄を選んでⒶを押すと、装備している魔石を外すことができます。

幻獣の召喚

魔石を装備していると、バトル中に幻獣を召喚できます。バトルコマンドの「まほう」を選んでカーソルを一番上まで動か

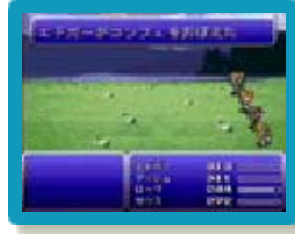


すと、召喚できる幻獣が表示されるのでⒶで決定してください。MPを消費して幻獣を召喚します。

※ 幻獣は、1人につき1回ずつ召喚できます。

魔法を覚える

魔石を装備してバトルに勝利すると、「魔法修得値」が数ポイント手に入ります。これに応じて対応する魔法の熟練度が上

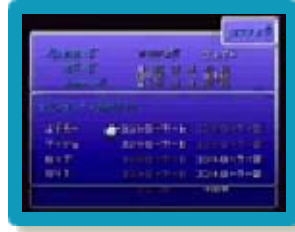


がっていき、100%になった魔法は覚えることができます。覚えた魔法は、メニューコマンドやバトルコマンドから使えるようになります。

※ 覚えている途中で魔石を外しても、魔法の熟練度は下がりません。

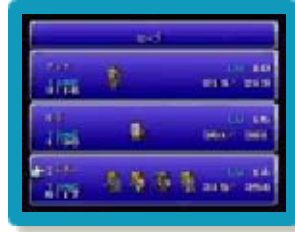
12 複数プレイについて

メニュー画面の「コンフィグ」で「コントローラー」の設定を「マルチ」にした場合、バトル中に各キャラクターを1Pか2Pのどちらが操作するかを変更できます。




13 セーブについて

「フィールド」または「セーブポイント」の上では、セーブができます。セーブする場合は、メニュー画面で「セーブ」を選び、データを保存するセーブファイルを選んでください。なお、セーブすると、以前のデータは上書きされて消えてしまうので注意しましょう。



14 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

15 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

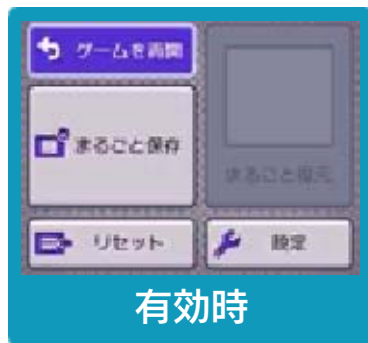
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



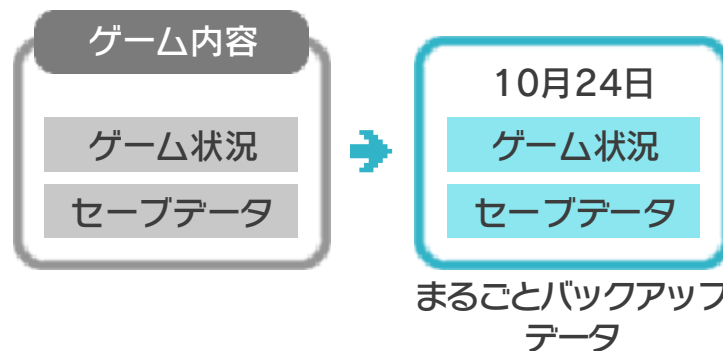
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

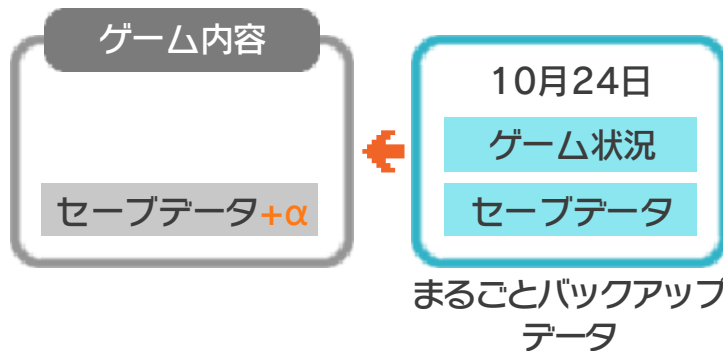
保存します。

10/28



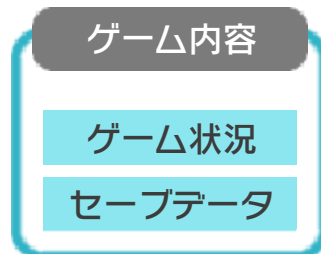
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

16 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

17 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。