

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲーム紹介

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの進めかた

7 画面の見かた

8 特殊なアクション

9 火の魔力

10 変身

11 魔法

12 アイテム

13 セレクトマップ

14 ゲームの終わりかた

15 VCで使える機能

16 セーブに関するご注意

困ったときは

17 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©CAPCOM CO., LTD. 1994, 2017
ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・ニンテンドー3DS
のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商
標です。

「デモンズブレイゾン」は株式会社カプコンの登録商標です。

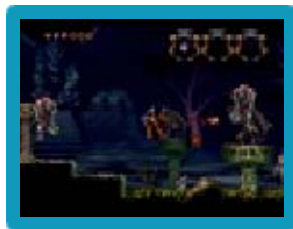
KTR-N-UBHJ-00

基本の操作

移動（左右）／扉をくぐる（上）／項目の選択	
特技	
ジャンプ	
装備中の魔法（スペル／ポーション）を使う	
攻撃／メッセージの進行／決定	
サブ画面の表示／ゲームスタート	
HOMEメニュー	

 +  を同時に押しながら  を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

『デモンズブレイゾン 魔界村 紋章編』は、主人公の「レッドアーマー」を操作して、魔界に君臨する「ファランクス」と戦うアクションゲームです。



プロローグ

コロシラムの地下牢の通路は、何百年にもわたる拡張や改修によって、さながら蟻の巣のように複雑に張りめぐらされている。今、その通路の一角で、数十匹の人型の魔物が耳障りな金属質の声で悪態をつきながら、ひしめいていた。

顔を隠すために、白い頭巾を頭からすっぽりと被ったその魔物たちは『シャド・フ』と呼ばれる低級な悪魔で、月に一度アリーナで開催される『儀式』に必要な囚われの魔物たちの世話を、生業としている。まさに、今夜開かれるその『儀式』のため、参加させる囚われの魔物の選別で大わらわの時に非常招集をかけられたのだから、彼らが怒るのも無理なかった。

やがて、突然その喧騒が嘘のようにぴたりと収まり、辺りを重苦しい静寂が押し包んだ。

通路の奥の暗がりから姿を現したのは、彼らのよく知っている矮小な『シャド・フ』の長ではなく、見上げるような巨体に美しい漆黒の翼を生やした、いかにも身分の高そうな悪魔だったからだ。

また、その手から洩れる赤い石の輝きも、『シャド・フ』たちの目を釘付けにするの

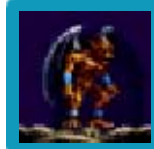
に、十分だった。

漆黒の翼の悪魔は、『シャド・フ』たちの欲深な視線が手に握った石に注がれているのに気付くと、鋭い眼光で彼らを一瞥してから、低い声で命令し始めた。
「我が王『ファランクス』様の命を伝える。
『シャド・フ』どもよ。この火の紋章のかけらを使い、『赤き魔物』を千年の眠りより蘇らせよ。そして本日の儀式で『腐竜』と戦わせるのだ。」

『シャド・フ』たちは恐慌に陥った。
今夜のメインイベントに選ばれた『赤き魔物』とは、千年前に魔界を一夜で焼きつくしたと伝えられる、史上最悪の悪魔なのだ……。

レッドアリーマー

燃え盛る炎のような鮮やかな真紅の身体から『赤き魔物』と呼ばれる、この物語の主人公の悪魔。

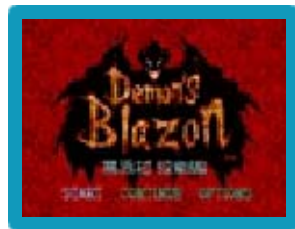


千年前、突如として魔界に現れた彼が、当時、四天王と呼ばれた『地』『気』『水』『時』の紋章を持つ魔物の王をたったひとりで倒し、紋章戦争をあっという間に終結させたことは有名である。

最強の紋章『天』の所有者であり、魔界最大の魔物『ソムロ』との戦いの直後、『ファランクス』に不意討ちされ、深手を負った彼は、魔界を焼きつくした張本人として濡れ衣を着せられ、今ではコロシラムの地下深くに封印されている。

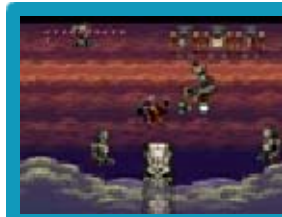
しかし……。

タイトル画面で $\odot$ /
 $\boxed{\text{START}}$ を押すとメニュー
 が表示されます。 $\oplus$ 左
 右で項目を選び、 $\odot$ /
 $\boxed{\text{START}}$ で決定します。



START	最初から遊びます。
CONTINUE	パスワードを入力して、続きからゲームを再開します。$\oplus$でカーソルを動かし、$\odot$（順送り）/$\odot$（逆送り）でアルファベットを選びます。入力できたら「END」にカーソルを合わせて$\odot$/$\odot$/$\boxed{\text{START}}$を押します。 ※ 所持金と購入した魔法は、初期状態に戻ります。 ※ パスワードは、ゲームを終了したときに表示されます。 ※ メニューに戻るときは、「EXIT」にカーソルを合わせて$\odot$/$\odot$/$\boxed{\text{START}}$を押します。
OPTIONS	操作に使用するボタンや、サウンド方式を変更します。$\oplus$上下で項目を選び、操作方法を変えるときは割り当てたいボタンを、サウンド方式を変えるときは$\oplus$左右を押します。

レッドアーマーを操作して、火の魔力で敵を攻撃したり、紋章の力で変身したりしながらステージを進みます。



ステージクリア

ステージはいくつかのエリアに分かれています。最後のエリアで待ち構えているボスを倒すと、ステージクリアです。

セレクトマップを移動する

ステージをクリアすると、セレクトマップが表示されます。魔界を移動して、目的のステージや店に向かいましょう。

ゲームオーバー

ステージでライフゲージが0になると、ゲームオーバーになります。項目を選んでⓎ／で決定します。

もういちど ちょうせんする

ゲームオーバーになったエリアの最初からやり直せます。

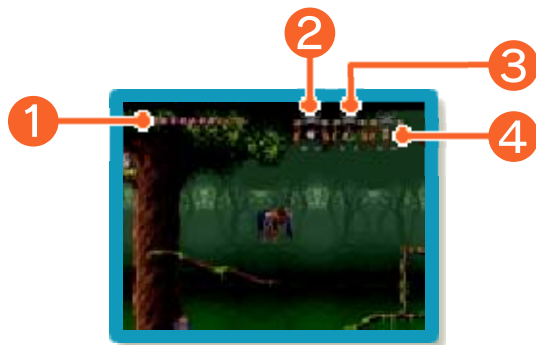
ステージを えらびなおす

セレクトマップに戻り、ステージを選び直せます。

ゲームを しゅうりょうする

パスワードが表示されます。Ⓨ／を押すと、タイトル画面に戻ります。

アクション画面



① ライフゲージ

攻撃やトゲに当たったり、水中にしばらくいたりすると減ります。

② パワーボックス

選択している火の魔力や変身です。

③ マジックボックス

装備している魔法です。

④ タリスマンボックス

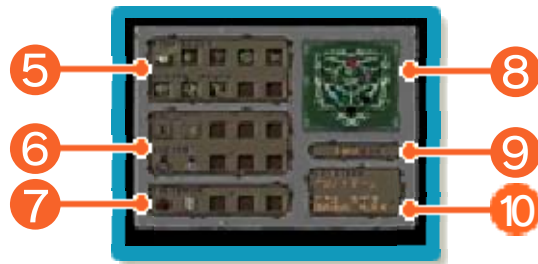
装備しているタリスマンです。

タリスマン

タリスマンとは、力を秘めた魔器のことです。全部で5種類あり、装備するとさまざまな効果が現れます。一度に1つのみ装備できます。

サブ画面

アクション画面で **START** を押すとサブ画面に切り替わります。⬇で使用する火の魔力や装備する魔法などを選び、Ⓨで決定します。



⑤ パワー

上段に火の魔力が、下段に変身が表示されます。

⑥ マジック

上段に持っているスペルが、下段にポーションが表示されます。

⑦ タリスマン

⑧ 持っているブレイゾン（紋章）

⑨ ザム（所持金）

⑩ アイデンティファイ

カーソルが指している項目の説明が表示されます。

※ サブ画面表示中に **START** を押すと、アクション画面に戻ります。

ホバリング／飛行

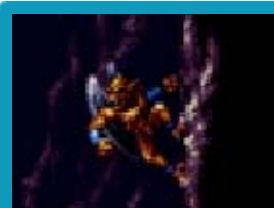
空中で③を押すと、ホバリング（滞空）します。ホバリング中に④左右で、水平に飛行します。



※ ホバリング中や飛行中に③を押すと、落下します。

ヘルクライム

空中で壁に触れると、壁に張りつきます。張りついた場所からジャンプし、より高い場所に張りつくと、壁をよじ登れます。

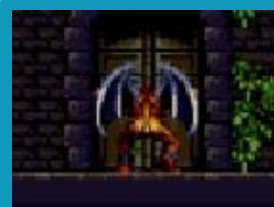


※ 張りついているときに④下を押すと、落下します。

※ 張りつけない壁もあります。

特技

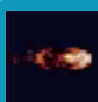
①を押すと、変身した姿に応じた特技を使用します。レッドアリーマーのときは、頭突きで画面の奥にある彫像を壊したり、扉を開けたりできます。



※ 「L.アリーマー」も頭突きをします。

レッドアーマーが持つ、火の紋章の魔力です。最初はファイアーでしか攻撃できませんが、火の紋章のかけらを入手すると増えていきます。

ファイアー



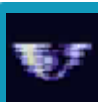
炎を放ちます。

バスター



高速回転する火球を放ちます。特定の岩などを壊せます。

トルネード



蒸気の竜巻を作り出します。竜巻には乗ることもできます。

クロー



溶岩の塊を放ちます。トゲのある壁に当たると、ヘルクライムができる足場になります。

D.ファイアー



黒い火の精霊を放ちます。火の魔力の中で、最強の威力を誇ります。

10 変身

紋章を手に入れると、変身できるようになります。変身した姿に応じて、使える魔力や特技も変わります。

G.アリーマー (🏔️)

地の紋章で「グランドアリーマー」に変身します。地上に立っているときに④で突進し、高速移動したり体当たりで障害物を壊したりできます。



※ ホバリングはできません。

地の魔力

トレマー（地面を走る衝撃波）で攻撃します。背の低い敵にも有効です。

A.アリーマー (🦅)

気の紋章で「アエリアルアリーマー」に変身します。気流に流されずに飛んだり、ホバリング中に④で上昇したりできます。



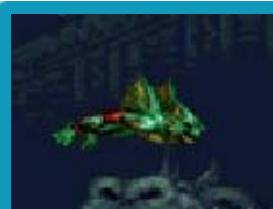
※ ヘルクライムはできません。

気の魔力

ハリケーン（真空の刃）で攻撃します。一部の障害物を切ることもできます。

T.アリーマー (🐟)

水の紋章で「タイダルアリーマー」に変身します。水中で活動したり、④でまっすぐ泳いだりできます。



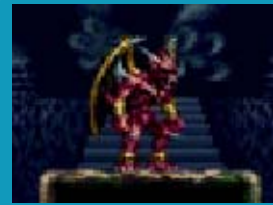
※ ホバリングとヘルクライムはできません。

水の魔力

ストリーム（高圧の水流）で攻撃します。
水中の構造物を破壊することもできます。

L.アリーマー（)

時の紋章で「レジェンドアリーマー」に変身します。身体が硬質化して、受けるダメージが半分にになります。



時の魔力

D.フレア（闇の業火）で攻撃します。構造物を壊すこともできます。

11 魔法

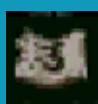
攻撃魔法のスペルと防御魔法のポーションがあり、ベラム（羊皮紙）やポット（壺）を入手すると特定の店で買うことができます。

※ [] 内は、買うのに必要なザムの数です。

スペル

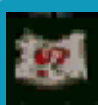
持っているベラム（）に書き込んでもらうと手に入ります。

シャドー【10】



影の結界を張り、近くの敵にダメージを与えます。

ホールド【20】



敵の動きを止めます。

インプ【25】



使い魔を召喚して、攻撃します。

※ 召喚している間、ザムを消費します。

ショック【50】



地震を起こして、ダメージを与えます。

ポーション

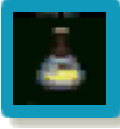
持っているポット（）に入れてもらうと手に入ります。

マーキュリー【6】



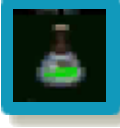
前のエリアに戻ります。

サルファー【10】



セレクトマップに戻ります。

ハーブ【25】



ライフゲージを回復します。

エリクサー【100】



装備していると、ライフゲージがなくなっても一度だけ復活できます。

12 アイテム

敵を倒したり障害物を壊したりすると、現れることがあります。

銅貨



ザムが1増えます。

銀貨



ザムが5増えます。

金貨



ザムが20増えます。

ソウル



ライフゲージが1回復します。

ラージソウル



ライフゲージが全回復します。

クリアソウル



ライフゲージの上限が1増えます。

13 セレクトマップ

⬅左右で向きを変え、➡上で前進します。
ステージシンボルのそばでYを押すと、急
降下して侵入します。

※ 前進中に⬅左右で旋回、⬇下で急速停止し
ます。



① ステージシンボル

侵入できるステージや店です。

ワールドマップ

START を押すと表示され、全体マップを
確認できます。



② プレイヤーシンボル

プレイヤーの現在位置と、向きを表しま
す。向きは、⬅左右で変えられます。

侵入したいステージシンボルに向きを
合わせ、**START** でセレクトマップに
戻ると、前進するだけで目的地に着け
ます。

③ ステージシンボル

14 ゲームの終わりがた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

15 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

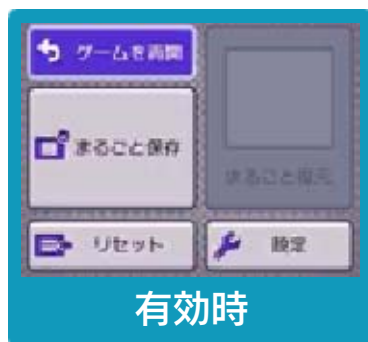
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

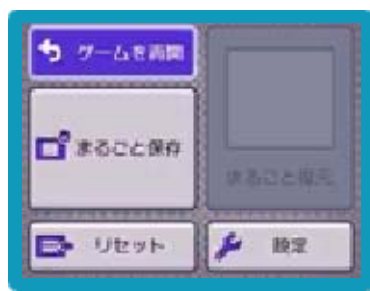
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

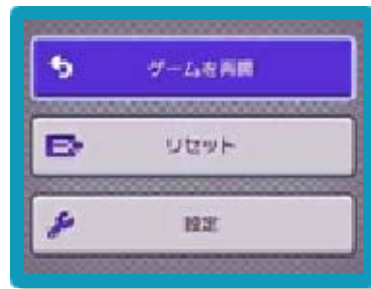
設定

「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くっきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間に通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。