

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 アイテムの説明

8 コンティニュー

9 セーブについて

10 ゲームの終わりかた

11 VCで使える機能


12 セーブに関するご注意

困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 **安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1993 Konami Digital Entertainment

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UBKJ-00

2 操作方法

基本の操作

項目選択／移動	
攻撃	
決定／ジャンプ	
攻撃	
武器の切り替え	
ゲームスタート／ポーズ	
HOMEメニュー	

3Dボス対戦ステージでの操作

照準カーソルの移動	
小判攻撃	
強パンチ	
キセルボム攻撃	
弱パンチ	
左ガード／右ガード	

3


1Pと2Pの切り替え

ZL+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

2人プレイを行う場合には、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

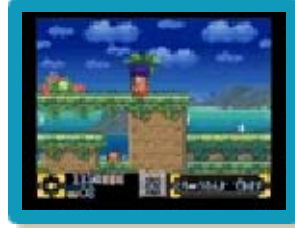
- ① 中 で「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」を選んで を押すと、セーブ画面になります。
 - ② セーブ画面で「旅日記1~3」を選んで を押すと、プレイヤーセレクト画面になります。
 - ③ プレイヤーセレクト画面でキャラクターを選び、 を押すとゲームスタートです。
- ※「ひとりであそぶ」を選んでも、ゲームプレイ中に2Pコントローラーの を押すと、2Pが途中参加して2人プレイができます。

ゲーム中、町人に話しかけると「こなみ ほっとらいんでは みなさんのしつもんにおこたえしています」と表示されることがありますが、これは発売当時のものです。

お問い合わせ先については「お問い合わせ先」のページをご参照ください。

※攻略情報についてはお答えしておりません。

ゴエモン、エビス丸、そしてからくり忍者サスケを操作し、消えた大江戸城を探して旅をしましょう。

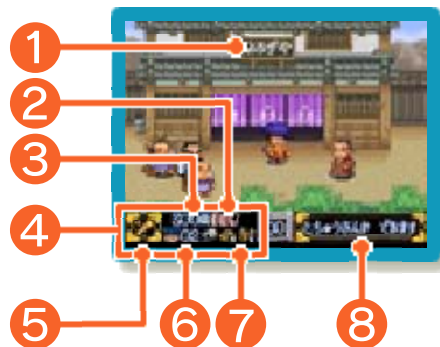


「町ステージ」では情報やアイテムを入手し、「道中ステージ」では制限時間内に横スクロールアクションをクリアし、「城ステージ」ではさまざまな仕掛けをクリアして進み、城を支配しているからくりメカを倒してください。そのほかにも、巨大メカ「ゴエモンインパクト」に乗り込んで進むステージなども用意されています。

敵からダメージを受けるとライフ（ゴエモンインパクト使用時は、エネルギー）が減り、なくなるとプレイヤーアウトになります。

チャレンジ数が0のときにプレイヤーアウトになると、ゲームオーバーです。

6 画面の見かた



① お店

② ライフ

③ 持ち金

④ 1Pフレーム

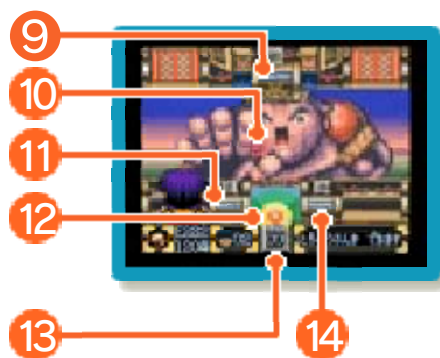
⑤ 使用中の武器

⑥ チャレンジ数

⑦ アイテム

⑧ 2Pフレーム

3Dボス対戦ステージ



⑨ 敵エネルギー

⑩ 照準カーソル

⑪ 持ち金

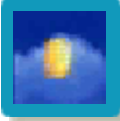
12 敵の位置

13 ボム数

14 エネルギー

7 アイテムの説明

小判



小判(持ち金)が5両増えます。

千両箱



小判(持ち金)が50両増えます。

招き猫



メインの武器がパワーアップします。

おにぎり



ライフが0になったときに、ライフが1つ回復します。

みの



ダメージを1回防ぎます。

三度笠



敵の放つ弾を1回防ぎます。

8 コンティニュー

ゲームオーバーになってもコンティニューを行えば、ゲームオーバーになったステージからプレイできます。




コンティニューをすると持ち金は半分になり、パワーアップも失いますが、アイテム類は残ります。

てやんでい！	コンティニューをする
まいった。	ゲームをやめる

町ステージにある宿屋で旅日記をつけることができ（セーブ）、ゲームスタート時にセーブ画面で前回セーブしたところからプレイできます。セーブ内容はクリアしたステージ数、およびキャラクターの持っているアイテム類、持ち金などです。ライフの数や武器のパワーアップ度、チャレンジ数は記録されません。セーブできる旅日記は3つあり、旅日記はセーブ画面で消したり、うつすこと（コピー）ができます。なお、エリアクリア後は、自動でセーブされます。



10 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

11 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

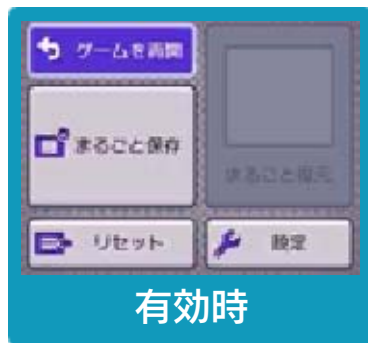
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



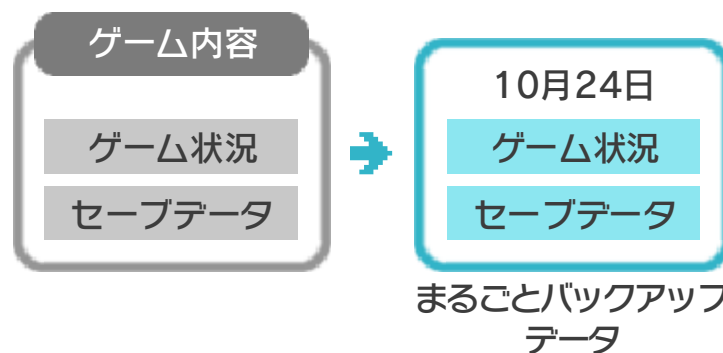
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

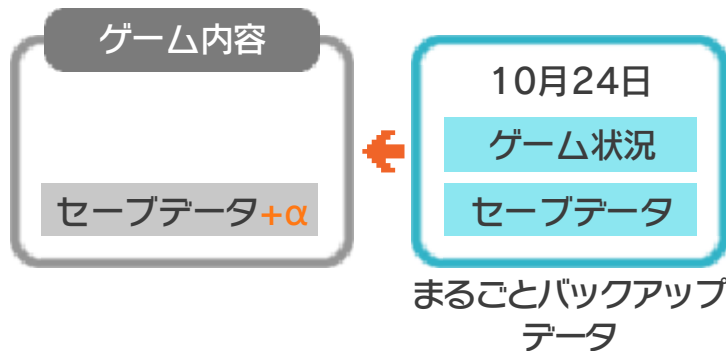
保存します。

10/28



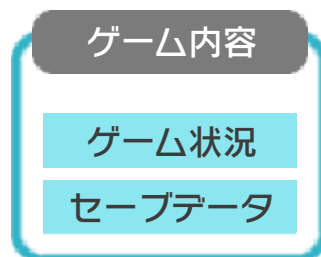
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

12 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

13 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社
コナミデジタルエンタテインメント

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。