

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 アイテムの説明

8 コンティニューとパスワード

9 ゲームの終わりかた

10 VCで使える機能

11 セーブに関するご注意

困ったときは

12 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### ⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1995 Konami Digital Entertainment

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UBRJ-00

## 基本の操作

移動／項目の選択	+
決定	Ⓐ
ジャンプ／キャンセル	Ⓑ
アイテムクラッシュ	ⓧ
△チ攻撃	ⓧ
ポーズ	START
HOMEメニュー	HOME

## アクション

移動する	⊕左右で歩きます。 ①を押しながら移動やジャンプをすると、向きを固定したまま動けます。
しゃがむ	⊕下でしゃがみます。 ※ ダメージを受けると通常は跳ね飛ばされますが、しゃがんでいると、大きなダメージでなければ跳ね飛ばされません。
バック転ジャンプ	Ⓑを素早く2回押すと、バック転ジャンプができます。

## 階段の登り降り

⊕上下で階段を登り降りできます。⑧⊕  
⊕上で階段に飛び乗ることができます。⑧⊕  
⊕下で飛び降ります。

## 石化を解く

敵に石化されたとき、いずれかのボタンを連打すると解くことができます。

※ 敵の呪いを受けて動きが鈍くなったときは、一定時間経つと元に戻ります。

## サブウェポンアイテムでのアクション

サブウェポンアイテムを入手すると、特殊攻撃ができます。

※ 攻撃時にはハートが必要です。

### アイテム攻撃

⑨⊕上で攻撃します。

### アイテムクラッシュ

ハートが一定数たまつた状態で⑩を押すと、強力な攻撃ができます。

3

### 1Pと2Pの切り替え

**□L+□R**を同時に押しながら○Yを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

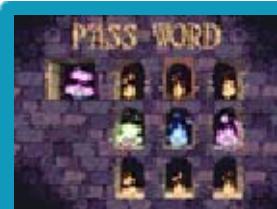
## 4

## ゲームの始めかた

デモ画面で **START** か **SELECT** を押すと、タイトル画面に進みます。+ か **SELECT** でモードを選び、いずれかのボタンを押してください。



NEW GAME	ゲームを最初から始めます。
PASS WORD	パスワードを入力し、続きから始めます。+で入力位置を、 <b>R</b> と <b>L</b> でマークを選び、 <b>A</b> <b>B</b> <b>X</b> <b>Y</b> のいずれかで入力します。
OPTION	コントローラーの操作ボタンやゲームサウンドの設定を変更できます。+ 上下で項目を、+左右で設定を選び、 <b>A</b> で決定します。



パスワード入力  
画面



オプション設定  
画面

ヴァンパイア・ハンターの「リヒター」を操作して、敵と戦いながら進みます。悪魔城のどこかに捕らえられている「マリア」と「アネット」を救い、ドラキュラ伯爵を封印することが最終目的です。



### ステージについて

いくつかのエリアに分かれています。最終エリアにはボス敵が待ち構えています。ボス敵を倒すと出現する「魔力の玉」を取ると、次のステージに進めます。

※ 全7ステージで、さらに分岐ルートで隠されたステージもあります。どのルートを通るかでエンディングが変化します。

### プレイヤーアウトとゲームオーバー

敵の攻撃などでダメージを受けると、ライフが減ります。ライフがなくなったり、穴などに落ちたりするとプレイヤーアウトになります。プレイヤーの残り数が1減ります。残り数が0のときにアウトになると、ゲームオーバーです。

※ プレイヤーアウトの場合は、エリアの最初からやり直せます。ゲームオーバーの場合は、ステージの最初からになります。

## 6

## 画面の見かた



① ライフメーター

② 持っているサブウェポンアイテ  
ム

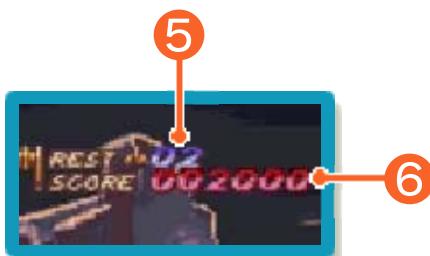
③ ボス敵のライフメーター

④ ハートの持ち数

最大99まで持てます。アイテムクラッシュ  
ユができる状態になると、点滅します。

ポーズ中

ポーズ中は、以下の項目を確認できます。



⑤ プレイヤーの残り数

最大99まで増やせます。

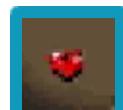
⑥ スコア

ロウソクや壁などを壊したり、敵を倒したりするとアイテムが現れます。

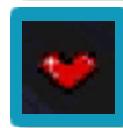
### 通常アイテム

取ると、その場で効果が表れます。

#### ハート（小・大）



ハートの持ち数が増えます。  
※ 小は1、大は5増えます。



#### 食べ物



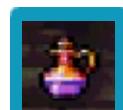
ライフが一定量回復します。

#### ペンダント



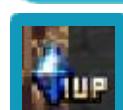
取った瞬間、画面内のザコ敵が全滅します。

#### 透明薬



一定時間無敵になり、体当たりした敵を倒せます。

#### 1UP



プレイヤーの残り数が1増えます。

### サブウェポンアイテム

ハートの持ち数に応じて、使用できます。  
1度持てるのは1種類で、ほかのサブウェポンアイテムを取ると入れ替わります。

※ プレイヤーアウトになると、サブウェポン  
アイテムはなくなります。  
※ () 内は、アイテムクラッシュ時の消費ハー  
トを表します。

### 短剣

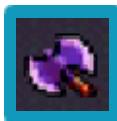
消費ハート : 1 (10)



投げると水平に飛びます。威力は  
小さいですが、スピードは速いで  
す。

### 斧

消費ハート : 1 (10)



斜め前方に飛び、弧を描いて地面  
に落ちます。扱いにくいけれど、威  
力は最大です。

### クロス

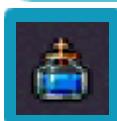
消費ハート : 1 (15)



一定の距離を飛んで戻ってきます。  
扱いやすく、威力も大きいです。

### 聖水

消費ハート : 3 (20)



床などに当たると燃え上がります。  
有効範囲は広いですが、威力は弱  
いです。

### 懐中時計

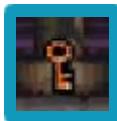
消費ハート : 5 (15)



一定時間、敵の動きを遅くします。  
効果のない敵もいます。

鍵

消費ハート : 0 (0)



通常では開かない扉を開けることができます。1度開けるとなくなります。

ゲームオーバーになると右のような画面が表示され、以下の項目が選べます。



CONTINUE	プレイしていたステージの最初からやり直します。
PASSWORD	パスワードが表示されます。タイトル画面の「PASSWORD」で入力すると、プレイしていたステージの最初から再開できます。

### パスワードについて

パスワードは、ステージクリア時にも表示されます。そのパスワードで再開すると、持っていたサブウェポンアイテムを引き継いだ状態で、次のステージから始めることができます。

※ ゲームオーバー時のパスワードで再開した場合、サブウェポンアイテムはなしで始まります。

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中斷され、下画面に HOME メニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これを VC 中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

【HOME】でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に【HOME】を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



**※「まるごとバックアップ機能」について  
くわしくは以下をご覧ください。**

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

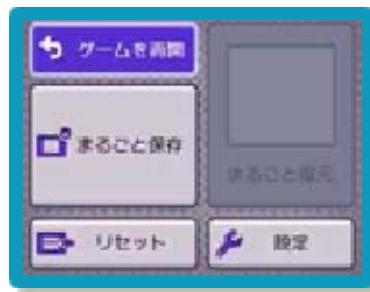
バックアップしたデータをよみこむと、何度も同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に□ + START + ○を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

## 設定

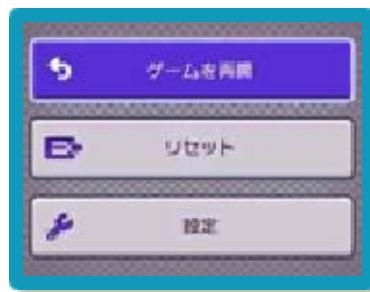
「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

●ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

## ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くっきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間に通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対にやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社  
コナミデジタルエンタテインメント

ニンテンドー3DSのサービス全般、お  
よび各ソフトに関するお問い合わせ先  
につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせ  
について」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。