

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 マップ画面

7 メニュー画面

8 メニューについて

9 バトル画面

10 バトルコマンド

11 複数プレイについて

12 施設紹介

13 セーブについて

14 ゲームの終わりかた

15 VCで使える機能

16 セーブに関するご注意

困ったときは


17 お問い合わせ先

## 1

## ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

**⚠ 安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1991 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・  
エニックスの登録商標です。

KTR-N-UBLJ-00

## 2 操作方法

### 基本の操作

|                        |  |
|------------------------|--|
| 項目の選択／移動               |   |
| 決定／話す／調べる／<br>乗り物の乗り降り |   |
| キャンセル                  |  /<br> |
| メニュー画面の表示              |   |
| (マップ画面で)キャラクターの変更      |   |
| (バトル中)ポーズ              |   |
| HOMEメニュー               |   |

※ バトル中は、とを押し続けて、逃げる  
ことができます。

## 3

## 1Pと2Pの切り替え

**ZL**+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

複数プレイを行う場合は、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

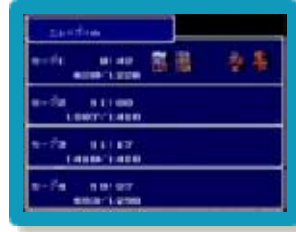
※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 4

## ゲームの始めかた

初めて遊ぶときは、タイトル画面でⒶを押すと、ゲームが始まります。また、セーブファイルがある場合は右の画面が表示されます。続きから遊ぶ場合は、使用するセーブファイルを選びましょう。最初から遊ぶ場合は「ニューゲーム」を選んでください。

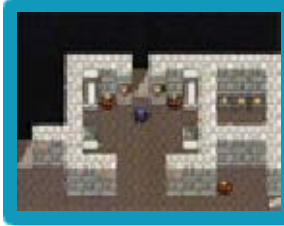


## 5 ゲームの進めかた

主人公「セシル」となって、仲間たちとともに世界各地を冒険しましょう。本ゲームは、大きく分けて「マップ画面」「メニュー画面」「バトル画面」の3つの画面で構成されています。

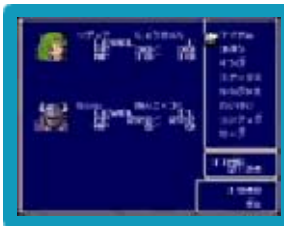
### マップ画面

フィールドや町、ダンジョンなどを移動したり、情報を集めたりする、冒険の中心となる画面です。



### メニュー画面

マップ画面でⓧを押すと表示され、キャラクターの状態を確認したり、アイテムや魔法を使えます。



### バトル画面

フィールドやダンジョンなどで敵に出会うと表示されます。「バトルコマンド」でキャラクターに指示を出し、敵と戦いましょう。





## 6 マップ画面

⌘でフィールドを移動して、さまざまな町やダンジョンを訪れましょう。仲間がいるときは、Rで画面のキャラクターを切り替えることができます。



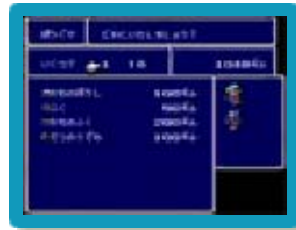
### 話す／調べる

町やダンジョンでは、Aを押して人に話しかけたり、その場所を調べることができます。



### 施設を利用する

町には「宿屋」や「武器屋」などの施設があり、店主に話しかけると利用することができます。買い物をする場合は「かう」や「うる」を選び、売買する数とアイテムを選んでください。



### 乗り物を利用する

乗り物の上でAを押すと、乗って移動することができます。降りる場合は、降りられる場所でAを押してください。



### 魔法陣について

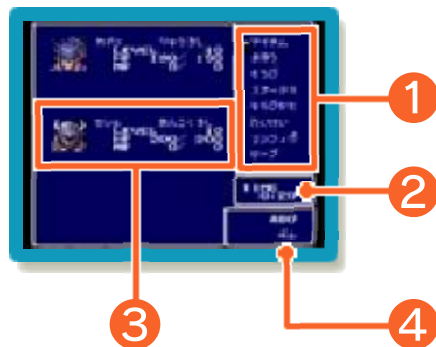
一部のダンジョンには「魔法陣」があり、上に乗るとメニュー画面で「セーブ」ができたり、「テント」などのアイテムを使って休むことができます。



魔法陣

## 7 メニュー画面

マップ画面でⓧを押すとメニュー画面が表示され、キャラクターの状態などが確認できるほか、さまざまなメニューを選ぶことができます。



① メニュー

② プレイ時間

③ キャラクターの情報

現在のレベルと、現在のHP／最大HP、現在のMP／最大MPなどを確認できます。

④ 所持金(ギル)

メニュー画面では、以下のメニューを選べます。

### アイテム

持っているアイテムの一覧が表示されます。アイテムを使う場合は、使うものを選んで④を2回押したあと、対象を選んでください。



なお、左下にある「せいとん」を選んで④を2回押すと、同じアイテムをまとめることができ、右下にある「ゴミ箱」までアイテムを移動させると、捨てることができます。

### まほう

覚えている魔法を使ったり、確認できます。魔法を使うときは、最初に使用者と魔法の種類を選んでください。続いて、使う魔法を選んで④を2回押しましょう。最後に対象を選んでください。

- ※ 一部の魔法は、対象を選ぶときにⓀの左または右を押すと、味方全体に使えます。
- ※ 魔法は、魔法を使えるキャラクターが、特定のレベルになったり、特定のイベントが起こると覚えることができます。

### そうび

装備している武器や防具を確認したり、変更できます。なお、各キャラクターには「利き腕」があり、武器は利き腕にのみ装備できます。

### ステータス

キャラクターのジョブ（職業）やレベルなどの情報のほか、これまでに得た経験値や

次のレベルまでに必要な経験値、「ちから」「すばやさ」などの能力を確認できます。

### ならびかえ

キャラクターの順番を並び替えます。キャラクター→移動先の順に選んでください。

### たいけい

味方全員の前衛と後衛を入れ替えます。後衛は、物理攻撃の攻撃力と命中率が下がりますが（一部の武器を除く）、敵の攻撃によって受けるダメージが前衛よりも減ります。

### コンフィグ

バトルスピードや音声出力、ウィンドウカラーなどの各種設定を変更できます。

なお、「バトルモード」の設定を「ウエイト」にすると、魔法や「アイテム」などのバトルコマンドを選択し、コマンドの選択用ウィンドウが開いてから決定するまでバトル中の時間の流れが止まります。「アクティブ」にすると、バトル中は、つねに時間が流れ続けます。

### セーブ

これまでの冒険をセーブ（保存）できます。

なお、このメニューはフィールドと魔法陣の上にいるときのみ選べます。

マップ画面で敵と遭遇すると、バトル画面になります。バトル中はつねに時間が流れており、「すばやさ」が高いキャラクターから行動できます。「バトルコマンド」が表示されたら、コマンドを選んで敵と戦いましょう。



バトルコマンド

すべての敵を倒すとバトルに勝利し、経験値やギルがもらえます。また、おたから(アイテム)が手に入ることもあります。

### バトルから逃げる

□とⓇを押し続けると、逃げるすることができます。



※ バトルによっては逃げられない場合もあります。

### 状態異常について

キャラクターは、特殊な攻撃を受けると「石化」などの状態異常になることがあります。状態異常には、しばらく経つと回復するものと、バトルが終わっても続くものがあります。



バトルが不利になるものが多いので、魔法やアイテムでなるべく早く回復しましょう。

### ゲームオーバー

バトル中にキャラクター全員が「戦闘不能(HPが0の状態)」 「石化」のいずれかの




状態になるとゲームオーバーとなります。

## 10 バトルコマンド

バトルコマンドには全キャラクターが共通で選べるものと、キャラクター固有のものがあります。



### バトルコマンドの例

|       |   |
|-------|---|
| たたかう  | 装備している武器、または素手で攻撃します。   |
| アイテム  | アイテムを使います。また、  を一番上まで押し続けると、現在両手に装備している武器などが表示され、装備を変更することもできます。 |
| ぼうぎょ  | バトルコマンド選択時に  で表示されます。身を守って、敵からのダメージを減らします。                     |
| チェンジ  | バトルコマンド選択時に  で表示されます。味方全員の前衛と後衛を入れ替えます。                        |
| あんこく  | 自分のHPを消費して、敵全体にダメージを与えることができます。   |
| しろまほう | 白魔法を使って、味方のHPを回復したり、状態異常を回復したりします。  |

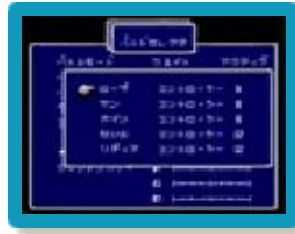


くろまほう

黒魔法を使って、敵を攻撃したり、敵を状態異常にします。

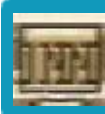
## 11 複数プレイについて

メニュー画面の「コンフィグ」で「コントローラー」の設定を「マルチ」にし、**A**を押すと、バトル中に各キャラクターを1Pか2Pのどちらが操作するか変更できます。



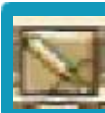
## 12 施設紹介

### 宿屋



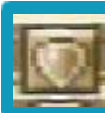
泊まると、HPやMPを全回復できるほか、状態異常も回復します。

### 武器屋



剣や杖などの武器を買うことができます。

### 防具屋



鎧や盾などの防具を買うことができます。

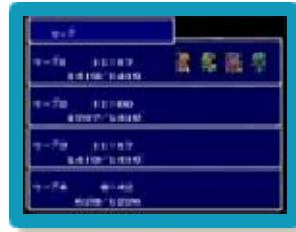
### 道具屋




「ポーション」や「フェニックスのお」などのアイテムを買うことができます。

## 13 セーブについて

フィールドとダンジョン内の魔法陣の上では、セーブができません。セーブする場合は、メニュー画面で「セーブ」を選びデータを保存するセーブファイルを選んでください。なお、セーブすると、以前のデータは上書きされて消えてしまうので注意しましょう。



## 14 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 15 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

**HOME** でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

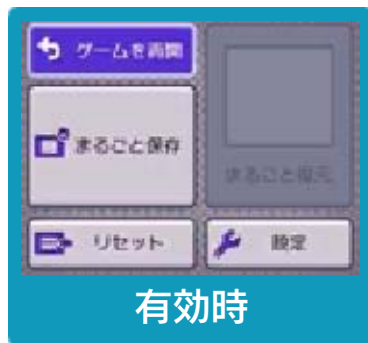
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

### まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



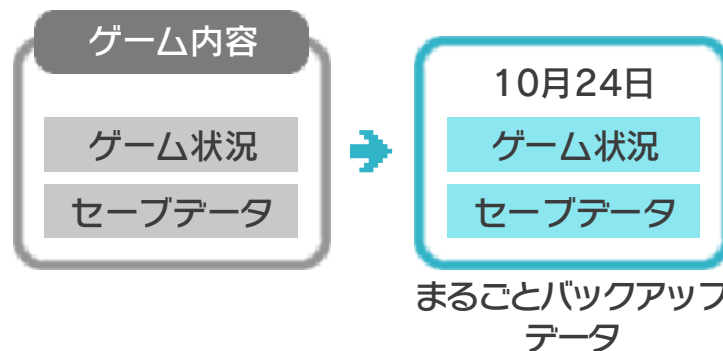
### まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

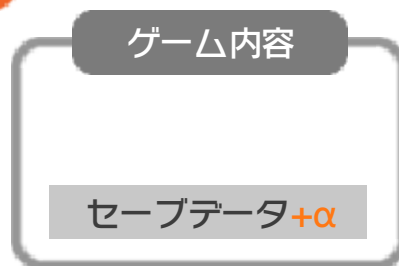
10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

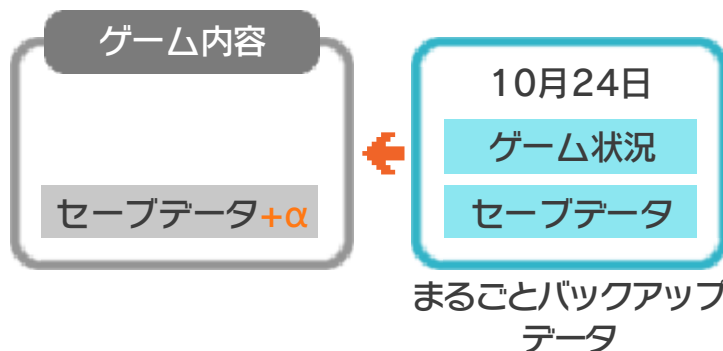
保存します。

10/28



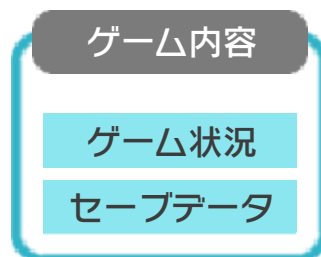
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

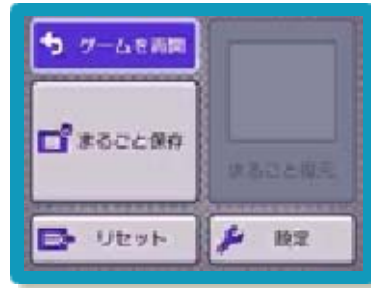
本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有



効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



|        |  |
|--------|--|
| ゲームを再開 | ゲームを再開します。                                       |
| まるごと保存 | ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。                     |
| リセット   | タイトル画面に戻ります。                                     |
| まるごと復元 | まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。<br>※データがある場合のみ表示されます。 |
| 設定     | 「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。                |

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



|        |                                   |
|--------|-----------------------------------|
| ゲームを再開 | ゲームを再開します。                        |
| リセット   | タイトル画面に戻ります。                      |
| 設定     | 「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。 |

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

### ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## 16 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## 17 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....  
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。