

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 ゴエモンインパクト

8 アイテムの説明

9 セーブについて

10 ゲームの終わりかた

11 VCで使える機能

12 セーブに関するご注意

困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1994 Konami Digital Entertainment

スーパーファミコン・ニンテンドー3DS
のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商
標です。

KTR-N-UBQJ-00

基本の操作

移動／項目選択	
術を使う	
決定／ジャンプ／話す	
マップを見る	
攻撃／箱を持つ／投げる	
武器の切り替え	
ポーズ／サブ画面の表示	
プレイヤーチェンジ	
HOMEメニュー	

※ ゴエモンとサスケが術を使った場合、巻物の数が10減ります。

 +  を同時に押しながら  を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「ふたりであそぶ」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※「ひとりであそぶ」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

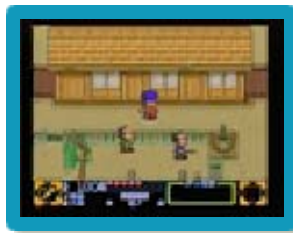
- ① 十字で「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」を選んで を押すと、旅日記画面になります。



- ② 旅日記画面で「旅日記1～3」を選んで を押すと、ゲームがスタートします。

※「ひとりであそぶ」を選んでも、ゲームプレイ中に2Pコントローラーの を押すと、2Pが途中参加して2人プレイができます。

- ゴエモンにエビス丸、からくり忍者のサスケ、さらには、くのいちのヤエちゃんを操作し、事件の謎を解くために旅をしましょう。



「フィールドステージ」で情報やアイテムを集めながら、「アクションステージ」で謎を解き、敵をやっつけてください。

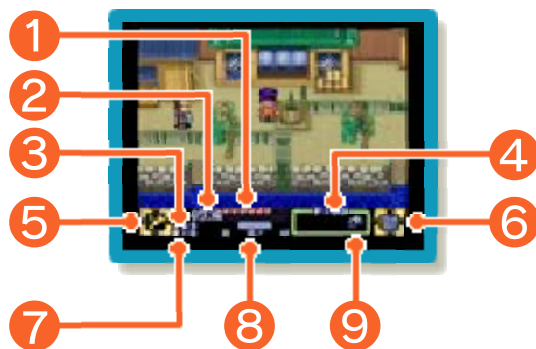
- プレイヤーはライフ制です。敵からダメージを受けるとライフゲージが減り、ライフゲージがなくなるとアウト



となり、プレイヤー数が1減ります。プレイヤーがすべてアウトになるとゲームオーバーです。

ゲームオーバー画面では、「つづける」と「やめる」から選んで **START** を押して決定しましょう。「つづける」を選ぶと、旅日記をつけたところから何度でもやり直すことができます。

- ゲームを進めると「からくりウォーカー」が手に入ります。からくりウォーカーに乗り込んで操作すると、パンチによる強力な攻撃ができるほか、パワーアップすると燃料を消費して、火炎放射などの特殊攻撃もできるようになります。



① ライフゲージ

② 持ち金

③ 巻物の数

④ 残りのプレイヤー数

⑤ 1Pウエポン

⑥ 2Pウエポン

⑦ カードの数(アジトのみ)

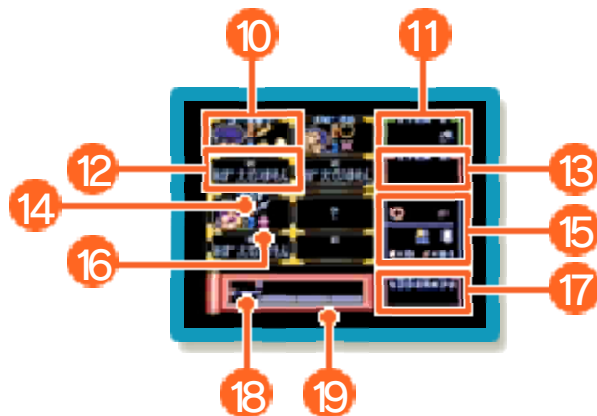
※ カードは敵のアジトにある鉄の扉を開けるのに必要で、使うたびに1枚ずつ減っていきます。

⑧ からくりウォーカーの武器／燃料

⑨ アイテム

サブ画面

START を押すとサブ画面に切り替わり、装備アイテムなどを確認できます。



⑩ プレイヤー

⑪ アイテム

⑫ 術

⑬ 特殊アイテム

⑭ ウェポン

⑮ 持っているだけで効果のあるアイテム

⑯ サブウェポン

⑰ 暗号プレート

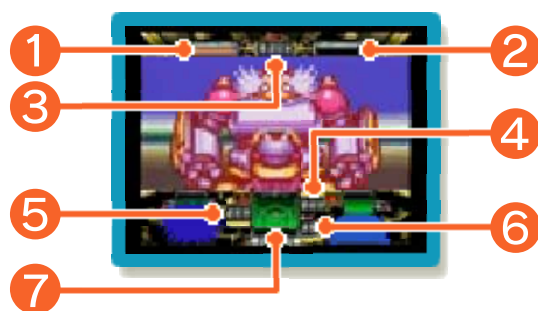
※ 暗号プレートはゲームを進めると入手できます。全部そろっている状態である場所に行くと……

⑱ からくりウォーカー燃料

⑲ からくりウォーカー特殊攻撃アイテム

7 ゴエモンインパクト

ボスを倒したあとなどに、巨大メカ「ゴエモンインパクト」での戦闘になることがあります。パンチやキセルボムなどで敵と戦いましょう。また、鼻から小判ゲージやパンチゲージがたまっているときに特定のコマンドを入力すると、必殺技を使うことができます。ボスのライフゲージを0にできると勝ちで、燃料ゲージが0になると負けです。



① パンチゲージ

② 鼻から小判ゲージ

③ ボスのライフゲージ

④ 持ち金メーター

⑤ 燃料ゲージ

⑥ キセルボム数

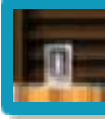
⑦ レーダー

ボス対戦時の操作方法

+	照準カーソルの移動
A	小判攻撃
B	強パンチ

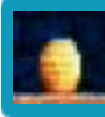
ⓧ	キセルボム攻撃
Ⓨ	弱パンチ
Ⓛ／Ⓡ	左ガード／右ガード

お金



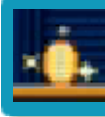
持ち金が5両増えます。

小判



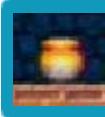
持ち金が10両増えます。

大判



持ち金が50両増えます。

つぼ



小判が入っています。

巻物



10集めるとゴエモン、サスケの術が1回使えます。

浮き輪



水の上に浮かんで泳ぐことができます。

だんご



取ると、その場でライフゲージが1メモリ回復します。

おにぎり



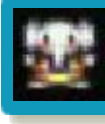
ライフゲージが0になったとき、自動で3メモリ回復します。

銀の招き猫



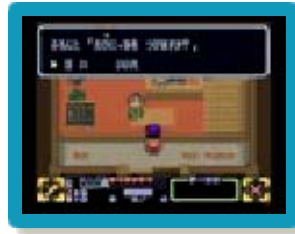
4つ集めるとライフゲージの最大値が1メモリ増えます。

これ象くん



手に入れるとマップ全体図を見ることができます。

宿屋または特定のポイントで旅日記(セーブ)をつけることができます。旅日記をつけると今いる場所、アイテムや持ち金などが記録されます。



10 ゲームの終わりがた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

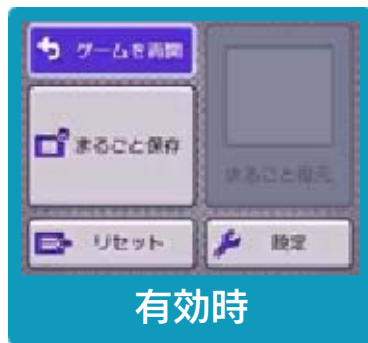
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



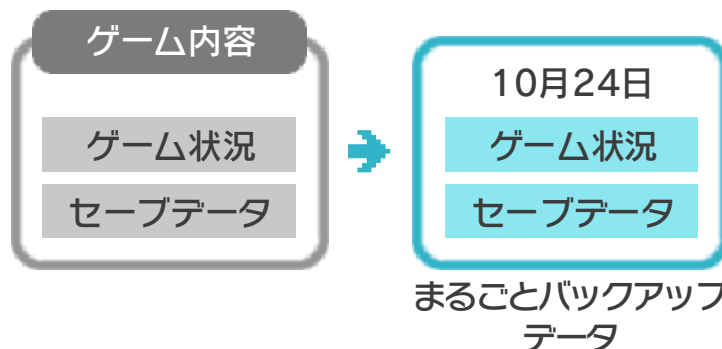
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ（→）**します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容（**+α**）をゲーム内のセーブデータに

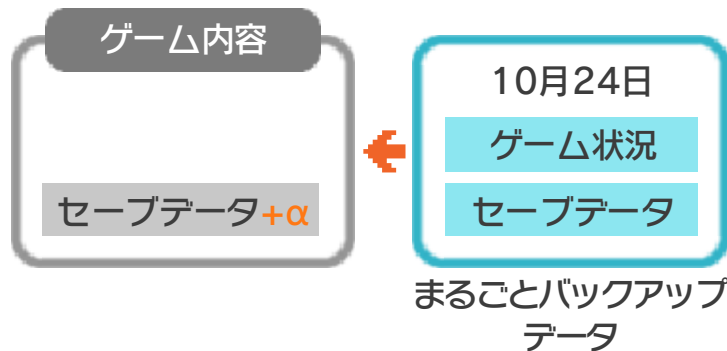
保存します。

10/28



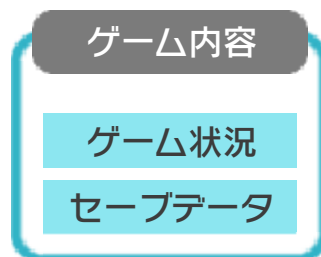
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



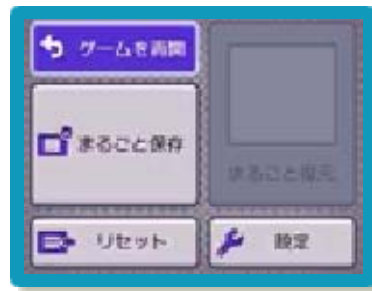
まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時から、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くっきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間に通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社
コナミデジタルエンタテインメント

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。