

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 おもなコマンド

7 メモ画面

8 セーブについて

9 ゲームの終わりかた

10 VCで使える機能


11 セーブに関するご注意

困ったときは

12 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。







本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。





©1989-1998 Nintendo

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UBSJ-00

基本の操作

項目の選択	
決定/メッセージ送り	
キャンセル	
ページ切り替え(メモ画面)	
メモ画面の表示	
HOMEメニュー	

※ 一度読んだメッセージは、下や、、で早送りできます（できない場合もあります）。

3

1Pと2Pの切り替え

ZL+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

4

ゲームの始めかた

最初から始めるときは「調査開始」を、続きから始めるときは「調査再開」をⓀで選びⒶで決定してください。



※「調査再開」は、セーブファイルがある場合に表示されます。

調査再開

プレイするセーブファイルを選び、「再開する」を選びましょう。続いて調査を再開する場面を選んでください。章を選んで、あらすじを見することもできます。



調査やめたところから

前回調査をやめた場面から再開します。

調査やめた「章」の初めから

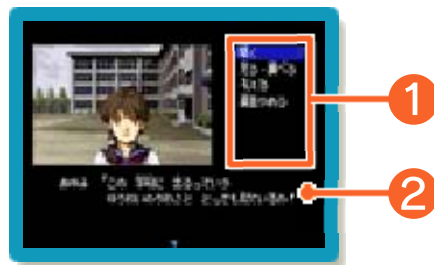
調査をやめた章の最初から再開します。

5 ゲームの進めかた

探偵事務所で助手をしている主人公が、ある事件の調査を始めます。さまざまな人物から話を聞くなどして情報を集め、事件解決をめざしましょう。

調査は、画面に表示されるコマンドを \oplus 上下で選び、 \odot で決定して行います。メッセージは \odot で読み進めてください。読んだことのあるメッセージは、

\oplus 下、 \odot 、 \square 、 \square で早送りすることもできます（できない場合もあります）。

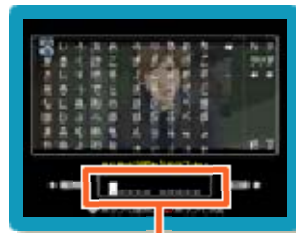


① コマンド

② メッセージ

名前の入力

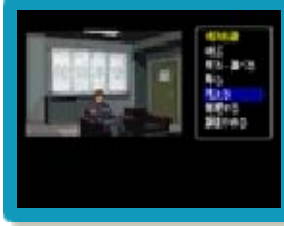
名前を入力する場面では、 \oplus で文字などを選び、 \odot で入力・決定し、 \odot で1文字削除できます。入力位置は「 \leftarrow 」「 \rightarrow 」を選ぶか、 \square や \square で変更られます。入力が終わったら「終了」「姓」「名」両方入力を選んでください。



名前入力欄

してください。

表示されるコマンドは場面によって異なります。なお、調査の進行状況によって表示されるコマンドは変化し、新たに増えたコマンドは黄色く表示されます。また、コマンドの数が増えると■や■が表示されるので、⊕上下でスクロールしてください。



呼ぶ	話しかけたい人物を呼びます。
聞く	話している相手に質問したり、周りの音を聞きます。
見る・調べる	特定のものを見たり調べることができます。周囲のものを☞で指定することもあります。
取る	電話や特定のものを取ったり、周囲のものを☞で指定して取ります(取ることができないものもあります)。
開ける	特定のものを開けたり、周囲のものを☞で指定して開けます(開けられない場合もあります)。
調査やめる	調査の進行状況をセーブします。

7

メモ画面

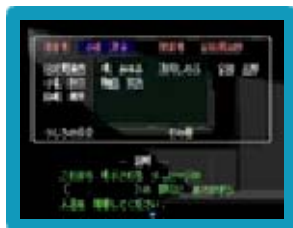
調査が進むと、集めた情報がメモ画面に自動的に記録されます。メモ画面で情報を確認するときは、コマンド選択時に

START を押してください。⊕で人物を選べます。情報が多いときは、**L**や**R**でページを切り替えましょう。



メモ画面で推理する

特定の場面でコマンド「考える」を選ぶと、プレイヤーがメモ画面上で情報を整理するイベントが起こります。あてはまる人物名を推理して選んでください。




コマンド「調査やめる」を選び、セーブファイルを選ぶと、現在の進行状況を保存できます。再開するときは、タイトル画面で「調査再開」を選んでください。なお、セーブファイルは2つ作成でき、上書きすると前のデータは消えるので気をつけましょう。



セーブファイルを消すときは

タイトル画面で「調査再開」を選び、セーブファイルと「ファイルを消す」を順に選びましょう。一度消したセーブファイルは元に戻らないので、ご注意ください。

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

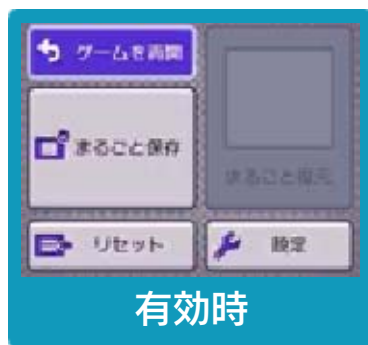
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



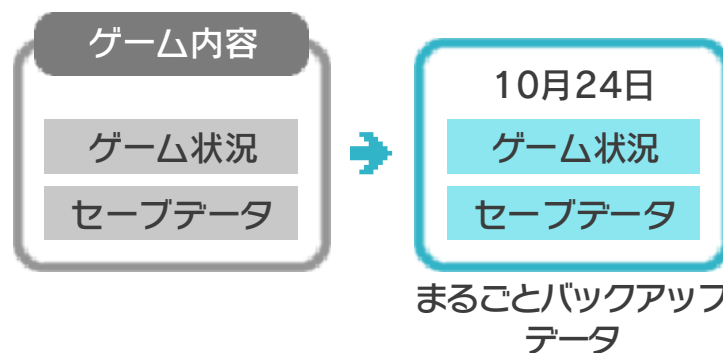
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

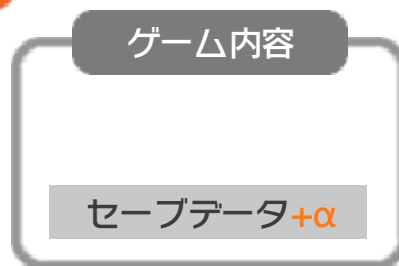
10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

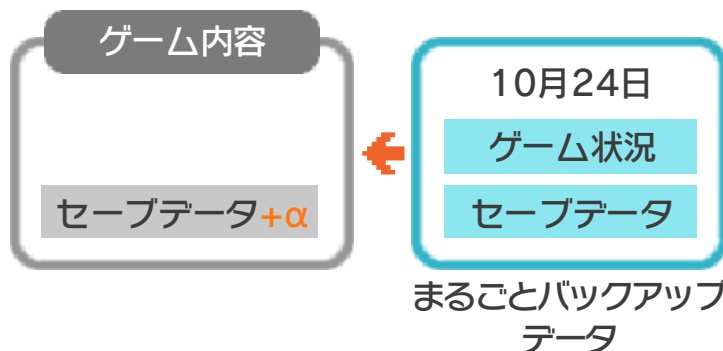
保存します。

10/28



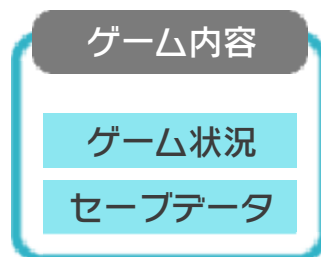
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



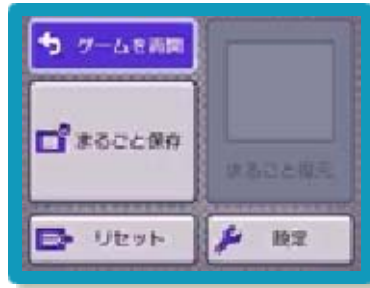
まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

11 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

12 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。