

ファイアーエムブレム Echoes もうひとりの英雄王

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

3 ユーザーコンテンツについて

4 インターネットでできること

5 保護者の方へ

はじめに

6 操作方法

7 ゲームの始めかた

8 データのセーブ（保存）と消去

遊びかた

9 街や村など

10 バトルマップ

11 全体マップ

12 ダンジョン

通信について

13 すれちがい通信

14 いつの間にも通信

15 インターネット通信

16 追加コンテンツ（有料）

amiiboについて


17 amiiboを使って遊ぶ

困ったときは

18 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©2017 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

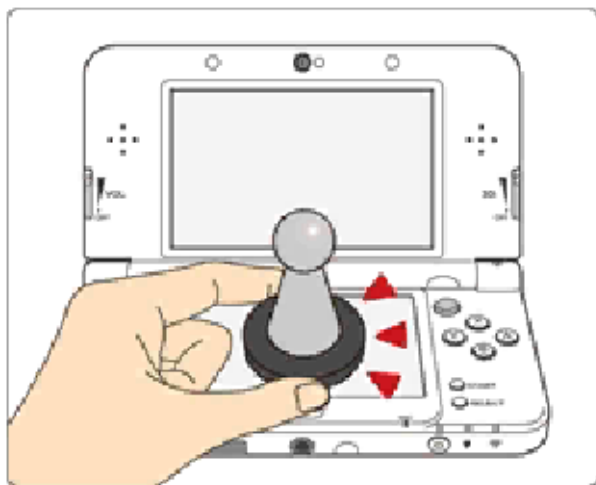
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

本軟件使用字型包含DynaFont。DynaFont是DynaComware Taiwan Inc.的注册商標。

本軟件使用DynaFont。DynaFont為DynaComware Taiwan Inc.的註冊商標。


CTR-P-AJJJ-00




このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] は、Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboにゲームデータを書き込めるソフトは1つです。すでにほかのソフトのゲームデータが入っているamiiboにゲームデータを書き込みたい場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」でゲームデータを消去してください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LL／2DSでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人の目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
 - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
 - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

このソフトでは、インターネットに接続してプレイ内容の送信（→14）やランキング（→15）の確認、追加コンテンツ（→16）のダウンロードを行えます。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

ます。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入
追加コンテンツ（→16）の購入を制限できます。
- 他のユーザーとのすれちがい通信
すれちがい通信で、プロフィールカードを交換する機能を制限できます。
- 他のユーザーとのインターネット通信
グローバルランキング機能を制限できます。

ボタン操作

項目の選択	+ / ○
決定	(A)
メッセージ送り	(A)
メッセージの自動送り	(X)
メッセージ早送り	+ + (A)
メッセージログの表示	(R)
ページ切り替え	+ / (L) / (R)
イベントやムービーなどのスキップ	START
戻る	(B)

※(L)+(R)を押しながら、START を押すと、タイトル画面に戻ります。

✳ バトルマップでの操作 (→10)

カーソルの操作	+ / ○
(カーソル上に行動前のユニットがないとき)メニューの表示	(A)
次のユニットにカーソルを合わせる	(L)
戦闘アニメのスキップ※	(L)を押しながら 戦闘開始
危険範囲の表示	(X)

カーソルの高速移動	(Y)を押しながら) ○/+
マップのズーム	R

※システムメニュー「環境」で「戦闘アニメ」を「オフ」にしているときは、
 Rを押しながら戦闘を開始すると、戦闘アニメを見られます。

✦ 全体マップでの操作 (→11)

カーソルの操作	+ / ○
ユニットの選択	A
移動	(ユニット選択中に) + / ○
(カーソル上に自軍ユニットがないとき) メニューの表示	A
ズーム	R
カーソルの高速移動	(Y)を押しながら) ○/+
アルム/セリカの切り替え	L

✦ ダンジョンでの操作 (→12)

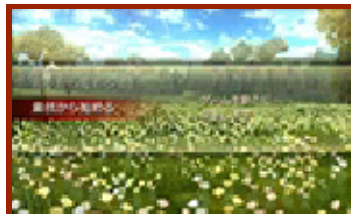
移動	○
ダッシュ	○+B / ○+Y
メニューの表示	X
カメラの操作	+
ズーム	R
正面を向く	L
攻撃	A



タッチ操作

下画面のアイコンなどをタッチすると、項目の選択や決定、画面の切り替えなどができます。

ゲームを起動して、いずれかのボタンを押すと、トップメニューが表示されます。



最初から始める

最初から始めます。難易度とモードを決めるとゲームが始まります。

続きから始める

再開するデータを選び、ゲームを続きから始めます。「中断から始める」を選ぶと、「中断」(→8)で保存したデータを再開します。

エクストラ

追加コンテンツの管理や、いつの間に通信の設定を行えます。また、すべてのデータを削除することもできます。



データのセーブ（保存）

村やダンジョン、全体マップのメニューから「セーブ」を選んで、保存するスロットを選ぶと進行状況を保存できます。

※章のクリア後も保存できます。

中断について

バトルマップのメニューから「中断」を選ぶと、バトルの進行状況を一時的に保存してゲームを終了します。

※「中断」で保存したデータは、再開すると消去されます。

データコピー

トップメニューの「データコピー」で行えます。セーブデータを選び、コピーする先を選びます。

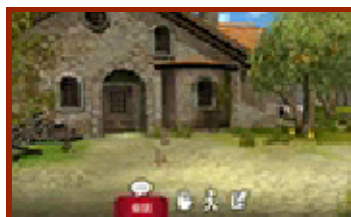
データ消去

トップメニューの「データ消去」を選ぶと、セーブデータを選んで消去できます。また、「エクストラ」の「全データ消去」を選ぶと、すべてのセーブデータを消去できます。

※消去したセーブデータは、元には戻せません。消去するときは、内容を十分にご確認ください。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

街や村では、住人に話しかけたり、周囲を調べたりできます。



会話

住人などに話しかけます。住人に話しかけると、魔物の討伐やアイテムの収集などを依頼されることがあります。

調べる



「調べる」を選ぶか R を押すと、上画面にカーソルが表示されます。カーソルを動かして A を押すと、詳しく調べたり、落ちているアイテムを拾ったりできます。また、カーソルの表示中に R を押すと、ズームできます。

※ Y を押しながら + / ○ を操作すると、カーソルを高速移動できます。

移動



「移動」を選ぶか⑧を押して、地図を上画面に表示し、行き先を選ぶと移動します。また、下画面の地図をタッチして、移動することもできます。

メニュー

進行状況を保存したり、仲間に武器や防具、アイテムを持たせることができます。※メニューは⑩で表示することもできます。

10 バトルマップ

全体マップで敵ユニットがいる場所へ進んだり、ダンジョンで敵とぶつかるとバトルが始まります。

バトルマップ画面

自軍と敵軍のターンを交互に行ってバトルは進みます。ユニットのいないところ、または行動を終了したユニットの上でⒶを押すと、メニューを表示できます。



1 地形効果

カーソルを合わせた場所の地形効果が表示されます。

2 ユニット

青が自軍ユニット、赤が敵軍ユニット、緑が中立ユニットです。下のゲージは、ユニットのHPです。

3 ユニットの情報

カーソルを合わせたユニットの情報です。各項目をタッチすると、詳細を確認できます。

4 タッチメニュー

タッチすると下画面を切り替え、以下のことができます。



ユニットが戦闘アニメ中に行うアクションを確認できます。



「全力」「遊撃」「後退」「集合」から選んで、行動前の自軍ユニットに指示を出せます。



残りユニット数と両軍の総合力、現在のターン数を確認できます。



メッセージのログを確認できます。

全体マップでは、**A**でアルム／セリカのユニットを選び、**○**/**+**で動かします。街やダンジョンを訪れたり、敵とバトルを始めたりできます。



✿ ミラの歯車

ゲームを進めると、メニューから「ミラの歯車」を使えるようになります。



✿ 過去を見る

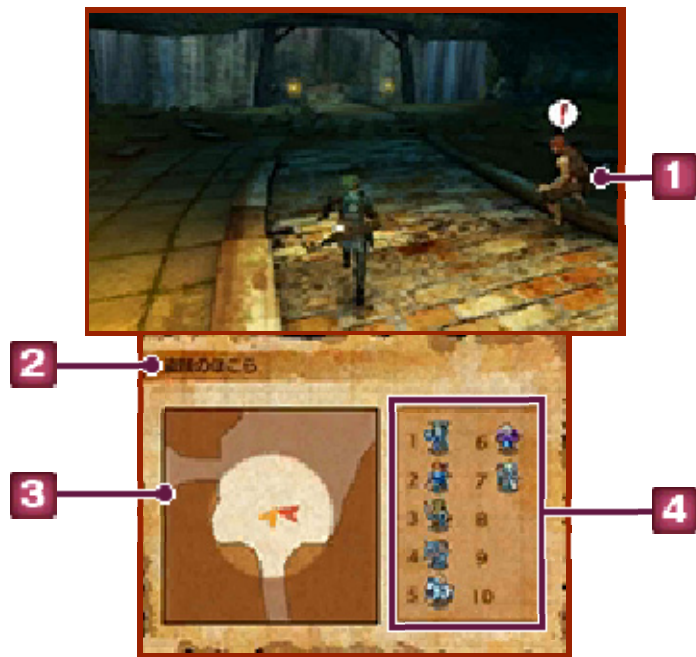
全体マップで「ミラの歯車」を使うと、ユニットの過去を見たり、バトル中にコマンド「会話」で発生したイベントを、もう一度見たりできます。また、amiibo (→17) を使うことができます。

時間を戻す

バトルマップで「ミラの歯車」を使うと、使用回数を消費して、バトルの進行状況を1つ前に戻せます。使用回数は、バトルをクリアしたり、ダンジョンから出たり、ミラ神像に供え物をしたりすると回復します。

12 ダンジョン

ダンジョンでは、◎でアルム／セリカを動かして探索します。



1 敵

ぶつかるとバトルが始まります（ぶつかる前に $\text{\textcircled{A}}$ で攻撃すると、バトルを有利に始められます）。

また、敵に背後からぶつかれると、敵の先制でバトルが始まります。

2 ダンジョン名

3 周囲のマップ

が敵、が味方です。

4 味方メンバー

ダンジョン内のバトルに参加するメンバーです。最大で10人まで連れていけます。右のアイコンは疲労状態を表します。

ダンジョンでの疲労について

ダンジョン内では、バトルを行うと疲労が溜まり、一定以上溜まるとユニットの能力が下がります。疲労はダンジョンから出たり、ミラ神像に供え物をしたり、アイテムを使ったりすると回復できます。

❁ バトルからの退却

バトルが始まって3ターンが経過すると、メニューから「退却」を選べます。退却するとバトルから逃げて、ダンジョンに戻れます。ただし、バトルマップのクリア報酬は手に入りません。

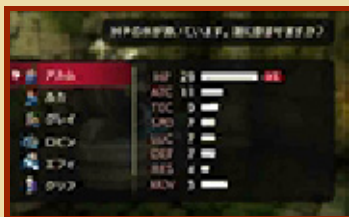
❁ ダンジョンからの離脱

メニューの「離脱」では、選んだユニットをダンジョンから脱出させられます。アルム／セリカを選んだ場合、全員でダンジョンから脱出できます。

ミラ神像と聖なる井戸

ダンジョン内にある「ミラ神像」では、供え物をして疲労を回復したり、クラスチェンジしたり、「ミラの歯車」を起動したりできます。また、「聖なる井戸」の水を飲んだユニットは、特定の能力が上昇します。

※井戸は一定回数飲むと枯れます。



本ソフトのすれちがい通信を登録した本体同士が近づくと、自動的に「プロフィールカード」を交換できます。

すれちがい通信を始める

すれちがい通信の設定は、プロフィールカードを登録するときに行えます。

※プロフィールカードの登録は、全体マップのメニュー「通信」を初めて選んだときに行います。また、「すれちがいレコード」を選んで、登録することもできます。

すれちがい通信をやめる

すれちがい通信をやめる場合は、HOMEメニューの「本体設定」の「データ管理」から、このソフトのすれちがい通信のデータを選んで削除してください。



プロフィールカードを確認する

全体マップのメニュー「通信」から「すれちがいレコード」を選ぶと、これまでにすれちがった人のプロフィールカードを確認できます。また、すれちがった人からプレゼントをもらったり、うわさ話をきけることもあります。

※すれちがい通信で送る自分のデータは、「すれちがいレコード」を選んだときに自動で更新されます。

※すれちがった人のプロフィールカードは最大50人分まで保存され、上限に達すると古いカードから削除されます。なお、★をつけたものは削除されなくなります。

ゲームを遊んでいないときでもスリープモードにしておくことで、インターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探してお知らせを受信したり、プレイ内容を送信したりできます。

※いつの間に通信で受け取ったデータは、SDカードに保存されます。SDカードはいつも本体に差し込んでおくことをおすすめします。



いつの間に通信を始める

タイトル画面の「エクストラ」、または全体マップのメニュー「通信」内「通信設定」から、いつの間に通信のON/OFFを切り替えられます。

プレイ内容の送信について

プレイヤーのプレイ記録が、いつの間に通信を利用してアップロードされます。全体マップのメニュー「通信」内「通信設定」から、プレイ内容の送信のON/OFFを切り替えられます。

インターネット通信を利用すると、全国のプレイヤーのプレイ記録をランキング形式で確認することができます。

 **グローバルランキング（インターネット通信）** 

全体マップのメニュー「通信」から「グローバルランキング」を選ぶと、現在のランキングを確認できます。

全体マップのメニュー「通信」から「追加コンテンツ」を選ぶと、インターネット通信を利用して、追加コンテンツを有料で購入できます。

購入した追加コンテンツは、全体マップのメニュー「通信」から、「追加コンテンツ」→「追加コンテンツで遊ぶ」の順に選ぶと遊べます。

購入の手順

- 1.メニュー「追加コンテンツ」を選びます。
- 2.購入する追加コンテンツを選んで「購入」を選びます。
※購入前の注意を確認して「つぎへ」を選んでください。
- 3.再度「購入する」を選ぶとダウンロードが始まります。
※事前に「法令に基づく表示」を確認してください。

購入に関するご注意

- 追加コンテンツの購入履歴はニンテンドーeショップの「ご利用記録」から見るすることができます。
- 購入した追加コンテンツの返品・返金・交換はできません。
- 一度購入した追加コンテンツは、消去しても無料で再ダウンロードできます。
※「ご利用記録の削除」またはニンテンドーネットワークIDの消去を行うと、再ダウンロードできません。
※配信を中止または終了されたソフト

は再ダウンロードできなくなることがあります。あらかじめご了承ください。

- 購入した追加コンテンツはSDカードに保存されます。
- 追加コンテンツは、ダウンロード時に使用していた本体でのみ使用できます。ほかの本体にSDカードを差し込んででも使用できません。



残高を追加する

追加コンテンツを購入するには、ニンテンドーeショップに購入金額分の残高が必要です。残高が足りない場合は、表示された画面で「残高の追加」をタッチして、残高を追加してください。

残高を追加するには、ニンテンドープリペイドカードやクレジットカードなどがが必要です。

※クレジットカード情報を登録しておくと、次回から登録時に入力したクレジットカード情報のパスワードを入力するだけで、残高を追加できるようになります。

※クレジットカード情報の削除は、ニンテンドーeショップの「設定・その他」から行えます。



ミラの歯車でamiiboを使う

全体マップのメニュー「ミラの歯車」で、アルム／セリカのamiiboを使うと、新たなダンジョンに挑戦したり、新しい技（amiibo召喚）を覚えたりできます。

amiiboにデータを書き込む

アルム／セリカのamiiboを使って、「データの書き込み」を選ぶと、現在のアルム／セリカの成長データをamiiboに書き込めます。書き込まれたデータは、バトル中の戦技「amiibo召喚」で召喚した幻影兵士の強さに反映されます。

バトル中にamiibo召喚を行う

バトル中、アルム／セリカの戦技の中から「amiibo召喚」を選び、amiiboを読み込ませると、特殊な幻影兵士を召喚できます。召喚されるユニットは読み込ませたamiiboごとに異なります。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

※IP電話、または携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、075 - 662 - 9611におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00

(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関するお問い合わせ

任天堂サービスセンター



0570-021-010

※IP電話または、携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、0774 - 28 - 3133におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00

(祝日、会社設定休日を除く)

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1