

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 V.S.BATTLE

8 必殺技紹介

9 ゲームの終わりかた

10 VCで使える機能

11 セーブに関するご注意

## 困ったときは


12 お問い合わせ先

## 1

## ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

**⚠ 安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©CAPCOM U.S.A., INC. 1993, 2016  
ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・ニンテンドー3DS  
のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。






「ストリートファイター」はCAPCOM U.  
S.A., INC.の登録商標です。

KTR-N-UAZJ-00

## 基本の操作

移動／ガード	
中キック	
弱キック	
中パンチ	
弱パンチ	
強パンチ	
強キック	
ゲームスタート／ポーズ	
キーコンフィグ	
HOMEメニュー	

※ ボタン配置は「OPTION」で自由に変更できます。

移動	 左右で移動、上でジャンプ、下でしゃがみます。
ガード	攻撃ボタンを押さずに  を後ろに押すと、防御します。また、斜め後ろ下に押すとしゃがみガードができます。
パンチ	 →  →  の順に強いパンチが出せます。

キック	Ⓑ→Ⓐ→Ⓡの順に強いキックが出せます。
投げ技	Ⓚと特定の攻撃ボタンを同時に押すと投げます。
気絶回復	Ⓚとボタンを連打すると早く回復します。

## 3

## 1Pと2Pの切り替え

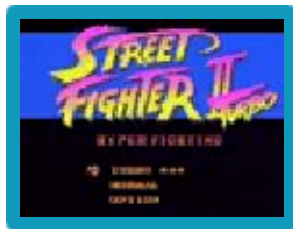
□ZL+□ZRを同時に押しながら○Yを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「V.S.BATTLE」を選ぶ、もしくは乱入対戦で2人プレイを行う場合には、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

- ① タイトル画面が表示されてから **START** を押すと、以下のモードが表示されます。⊕上下で選び、**START** で決定してください。



TURBO	NORMALモードよりもスピーディーなゲームモードです。ターボスピードは5段階あり、⊕左右で調節します。
NORMAL	ターボスピードがなく、一部の必殺技が使用できない、前作『ストリートファイターIIザワールドウォーリアー』に近いゲームモードです。
OPTION	難易度やタイム制限、ボタン配置、サウンドなどの設定ができます。 ※ CPS FIGHTER(カプコンパワースティックファイター)には対応していません。

- ② 「TURBO」または「NORMAL」を選択すると、以下のモードが表示されます。⊕でモードを選び、**START** を押すとゲームスタートです。

GAME START	コンピュータと対戦します。
V.S.BATTLE	2人で対戦します。

## 5 ゲームの進めかた

⊕でキャラクターを選び、  
Ⓐで決定してください。  
相手のバイタリティを0に  
すると1ラウンド取得で  
き、先に2ラウンド取得し  
た方が勝ちです。勝負に負けた場合はゲームオーバー画面になり、カウントダウンが0になる前に **START** を押すと、再戦できます。



※ キャラクター選択後に **SELECT** を押し続けるとキーコンフィグ(ボタン設定)ができます。

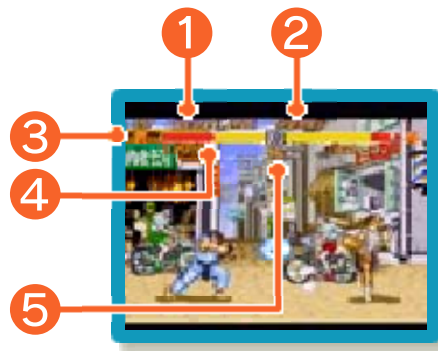
### その他のルール

- 4ラウンド目でも決着がつかない場合はゲームオーバーとなります。
- 制限時間内に勝負がつかない場合は、残りバイタリティが多い方の勝ちです。
- プレイしていないコントローラーの **START** を押すと乱入対戦ができます。



## 6

## 画面の見かた



① 現在のスコア

② ハイスコア

③ ラウンド取得マーク

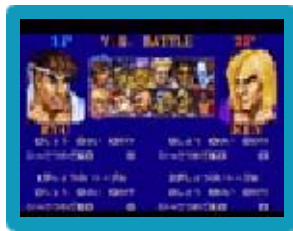
④ バイタリティ(体力)

⑤ 制限時間

## 7

## V.S.BATTLE

お互いに使うキャラクターを選ぶと、設定画面に移ります。ハンディキャップやステージを選び、対戦を始めてください。



なお、対戦後のトータル勝敗画面のときに **SELECT** を押すと、再試合や対戦の終了、試合記録の消去ができます。

以下のコマンドはキャラクターが右向きの場合です。また、**↑****↓****←****→**は $\oplus$ の各方向を表します。

## リュウ

波動拳	<b>↓</b> <b>↘</b> <b>→</b> + パンチ
昇龍拳	<b>→</b> <b>↓</b> <b>↘</b> + パンチ
竜巻旋風脚	<b>↓</b> <b>↙</b> <b>←</b> + キック
空中竜巻旋風脚	空中で <b>↓</b> <b>↙</b> <b>←</b> + キック

## エドモンド・本田

百裂張り手	パンチボタンを連打
スーパー頭突き	<b>←</b> をしばらく押し、 <b>→</b> + パンチ
スーパー百貫落とし	<b>↓</b> をしばらく押し、 <b>↑</b> + キック

## ブランカ

エレクトリックサンダー	パンチボタンを連打
ローリングアタック	←をしばらく押し、→+パンチ
バーチカルローリング	↓をしばらく押し、↑+キック

## ガイル

ソニックブーム	←をしばらく押し、→+パンチ
サマーソルトキック	↓をしばらく押し、↑+キック

## ケン

波動拳	↓ ↘ → + パンチ
昇龍拳	→ ↓ ↘ + パンチ
竜巻旋風脚	↓ ↙ ← + キック
空中竜巻旋風脚	空中で ↓ ↙ ← + キック

## 春麗

百裂キック	キックボタンを連打
スピニングバードキック	↓をしばらく押し、↑+キック
気功拳	←↙↓↘→+パンチ

※ スピニングバードキックは空中でも出せます。

## ザンギエフ

ダブルラリアット	弱パンチ+中パンチ+強パンチ
スクリューパイルドライバー	相手の近くで⊕を1回転+パンチ
ハイスピードダブルラリアット	弱キック+中キック+強キック

※ ダブルラリアットはパンチボタンを、ハイスピードダブルラリアットはキックボタンを2つ同時押しでも出せます。

## ダルシム

ヨガファイヤー	↓ ↘ → +パンチ
ヨガフレイム	← ↙ ↓ ↘ → +パンチ
ヨガレポート	← ↓ ↙ +弱 +中 +強 または → ↓ ↘ +弱 +中 +強 のパンチかキックの同時押し

## バイソン

ターンパンチ	弱パンチ + 中パンチ + 強パンチ または 弱キック + 中キック + 強キック をしばらく押し て離す
ダッシュストレート	← をしばらく押し、 → +パンチ
ダッシュアッパー	← をしばらく押し、 → +キック

## バルログ


イズナドロップ	↓をしばらく押し、↑+キックで飛び、相手の近くで⊕↑以外+パンチ
フライングバルセロナ アタック	↓をしばらく押し、↑+キックで飛び、パンチ
ローリングクリスタル フラッシュ	←をしばらく押し、→+パンチ

## サガット

タイガーショット	↓ ↘ → +パンチ
グランドタイガーショット	↓ ↘ → +キック
タイガーアッパーカット	→ ↓ ↘ +パンチ

## ベガ

ヘッドプレス	↓をしばらく押し、↑+キック
サイコクラッシャー アタック	←をしばらく押し、→+パンチ
ダブルニープレス	←をしばらく押し、→+キック

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。



## 10 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

**HOME** でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

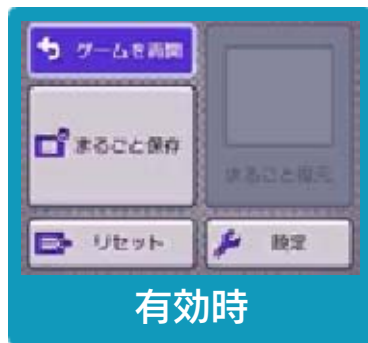
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

### まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

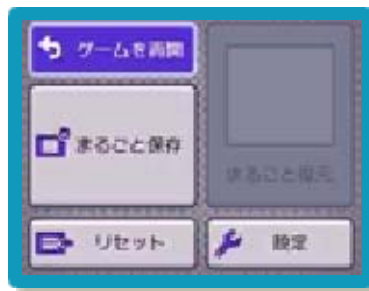
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

## 設定

「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

## ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## 11 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## 12 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....  
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。