

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 特殊な操作

8 「エックス」の能力

9 ライドマシン

10 アイテム

11 パスワード

12 ゲーム攻略のヒント

13 ゲームの終わりかた

14 VCで使える機能

15 セーブに関するご注意

困ったときは


16 お問い合わせ先

## 1

## ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

**⚠ 安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©CAPCOM CO., LTD. 1994, 2016  
ALL RIGHTS RESERVED.




スーパーファミコン・ニンテンドー3DS  
のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

「ロックマン」は株式会社カプコンの登録  
商標です。

KTR-N-UATJ-00

## 基本の操作

移動	
ダッシュ	
ジャンプ	
攻撃	
アクション画面中の武器 切り替え	
アクション画面中の武器 切り替え(Lと逆順)	
武器選択画面呼び出し ／タイトル画面の項目 決定	
タイトル画面の項目選 択	
HOMEメニュー	

※ ハシゴの近くで上か下を押すと、ハシゴにつかまることができます。ハシゴにつかまっているときにを押すと、ハシゴから手を離します。

## 3

## 1Pと2Pの切り替え

**ZL**+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 4

## ゲームの始めかた

デモ画面で **START** を押すと、タイトル画面になります。⊕上下または **SELECT** で項目を選び、**START** で決定してください。



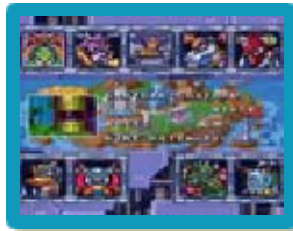
GAME START	ゲームを最初から始めます。
PASS WORD	パスワードを入力し、ゲームを途中から始めます。
OPTION MODE	操作設定と音声設定を変更できます。

## 5 ゲームの進めかた

あなたはイレギュラーハンター第17部隊の隊長「エックス」となり、謎の組織「カウンターハンター」に立ち向かいます。

### ステージ選択画面

最初のステージをクリアすると表示されます。⊕で挑戦したいステージを選んで **START** (B)(Y)のいずれかを押してください。



※ 一度クリアしたステージも選択することができます。

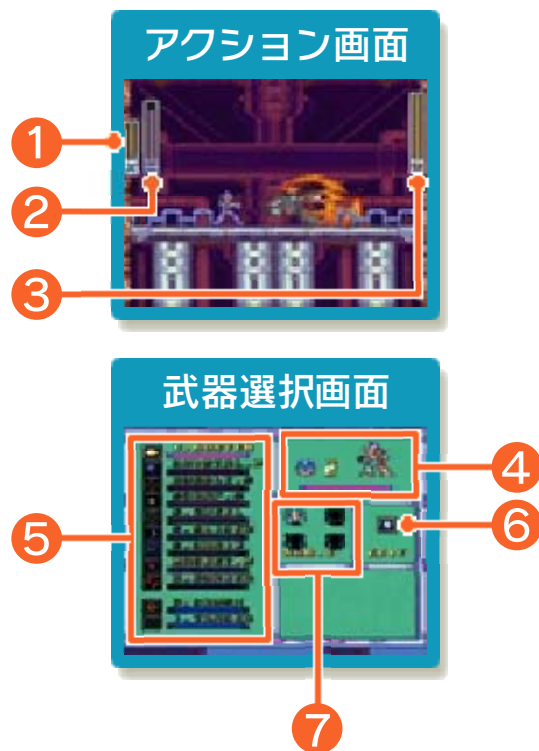
### ゲームオーバー／コンティニュー

「エックス」のライフエネルギーが0になる、穴に落ちる、または針ブロックにふれるなどするとミスとなります。残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーとなり、パスワードが表示されます。このとき **START** (A)(B)(X)(Y)のいずれかを押すとコンティニューができます。

※ 残り数は武器選択画面で確認できます。



## 6 画面の見かた



① ライフエネルギーゲージ

② 武器エネルギーゲージ

③ ボスエネルギーゲージ

④ 「エックス」のライフエネルギーと  
残り数

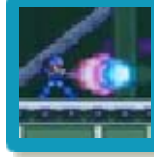
⑤ 武器表示エリア

⑥ エスケープユニット

⑦ サブタンク

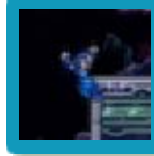
### チャージショット

エックスバスター選択時に一定時間 $\odot$ を押し続けてから放すと、破壊力と貫通力を備えたチャージショットが撃てます。



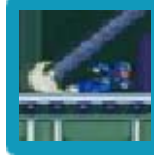
### 壁蹴り

空中で壁に接触した状態で $\textcircled{B}$ を押すと壁蹴りができます。また連続で壁蹴りをすると高い壁でも乗り越えられます。



### ダッシュ

$\oplus$ 左右どちらかをすばやく2回連続で押すか $\textcircled{A}$ を押すとダッシュができます。ダッシュ中にジャンプするとより遠くまで跳べます。



各ステージのボスを倒すと特殊武器が手に入ります。特殊武器やパーツの能力を使う場合は

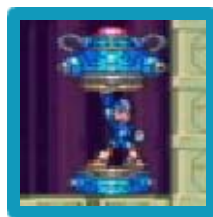


**START** で武器選択画面を呼び出し、**+**で選んで**START**で決定するか、アクション画面中**L/R**で切り替えて使用します。特殊武器を使うと、武器エネルギーが減りますが、ステージが変わると全回復します。

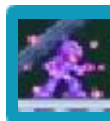
- ※ 特殊武器選択時に**L/R**を同時に押すとエックスバスターに切り替えられます。
- ※ クリア済みのステージから脱出する場合は、武器選択画面でエスケープユニットを選び、**START**を押します。

### パーツ装着によるパワーアップ

8つのステージのどこかにあるカプセルに入ると「エックス」がパワーアップします。

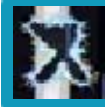


### アームパーツ



このパーツを装着すると、「ダブルチャージ」が使えるようになります。**Y**を押し続けてから放すと1発目、再び押し続けると2発目のチャージショットを発射します。また、特殊武器を装着しているときに、**Y**を押し続けてから放すと、より強力な特殊攻撃ができます。

## ボディパーツ

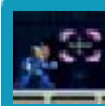


このパーツを装着すると、敵から受けたダメージを蓄積し一気に外部に放出する「ギガクラッシュ」が使えるようになります。

武器選択画面で「G.CRUSH」を選び、武器エネルギーゲージが満タンになった状態で、**Y**を押すとギガクラッシュを使用します。

※ ボディパーツを手に入れるとダメージが軽減されます。

## ヘッドパーツ



このパーツを装着すると、ステージ内の隠し要素を発見することができる「アイテムトレーサー」の能力が備わります。

武器選択画面で「I.TRACER」を選び、ステージ中のどこかで**Y**を押すと、近くに隠し通路や隠しアイテムがあった場合、照準がその位置を示します。(武器エネルギーは減りません)

## フットパーツ



このパーツを装着すると、空中でダッシュができる「エアダッシュ」の能力が備わります。空中で**←**左右どちらかをすばやく2回連続で押すか**A**を押すと、エアダッシュができます。

エアダッシュを利用すると普通のジャンプでは届かない所にも到達できます。

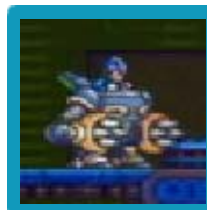
※ フットパーツとアームパーツを手に入れるとハシゴの昇降速度が上がります。

## 9 ライドマシン

敵が乗っていないライドマシンに触れると、乗ることができます。（降りるときは $\oplus$ 上を押しながら $\textcircled{B}$ です）

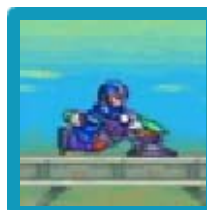
※ ライドマシン搭乗中は「エックス」の武器は使用できません。また、ライドマシンが壊れるまで、「エックス」はダメージを受けません。

- ライドアーマー  
タイプEG-2 カスタム  
「ラビット」



移動	$\oplus$ 左右
ジャンプ	$\textcircled{B}$
攻撃	$\textcircled{Y}$
チャージ攻撃	一定時間 $\textcircled{Y}$ を押し続けてから放す
ジェット噴射	空中で $\textcircled{B}$ を押し続ける(しばらくの間空中移動できます)
ダッシュ	$\oplus$ 左右どちらかをすばやく2回連続で押すか $\textcircled{A}$ を押す

- ライドチェイサー  
ADU-T400 TURBO  
「チェバル」



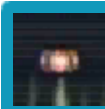
移動	$\oplus$ 左右(停止はできません)
ジャンプ	$\textcircled{B}$

シヨット	Ⓚ
ターボ走行	Ⓐを押している間加速します

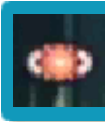
## 10 アイテム

各ステージでは、さまざまなアイテムを入手できます。アイテムには、ステージ中にあるものと、敵を倒すと出現するものがあります。

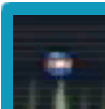
### ライフエネルギー



大、小2種類あり、小を取るとライフエネルギーが2メモリ、大を取ると8メモリ回復します。



### 武器エネルギー

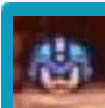


大、小2種類あり、小を取ると装備武器のエネルギーが2メモリ、大を取ると8メモリ回復します。



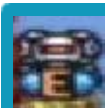
また、装備武器のエネルギーが満タンのときやエックスバスター装備時には、武器選択画面の上の武器から順に回復します。

### 1UP



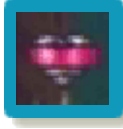
「エックス」の残り数が1増えます。(最高9まで)

### サブタンク



8つのステージに全部で4つ隠されています。ライフが満タンのときにライフエネルギーを取ると、ライフを溜めておくことができます。武器選択画面から選んで $\odot$ を押すと、溜まっていた分だけライフを回復させることができます。

## ライフアップ



8つのステージに1つずつ隠されています。取るとライフエネルギーゲージが少しだけ伸びます。



## 11 パスワード

ゲームオーバー、または、ステージクリア時にパスワード画面が表示されます。



パスワードを入力するときは、タイトル画面から「PASS WORD」を選びます。

パスワード入力画面では、**+**でカーソルを動かし、**(B)(Y)**で数字を切り替えます。全ての数字を入力したら **START** を押すか、「START」にカーソルを合わせて**(Y)**を押します。

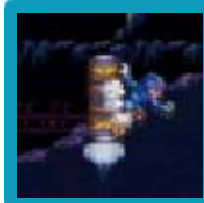
※「エックス」の残り数やサブタンクに溜まっているライフは保存されません。

※ パスワード入力画面からタイトル画面へ戻る場合、下画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選択してください。

## 12 ゲーム攻略のヒント

### 障害物を利用したアクション

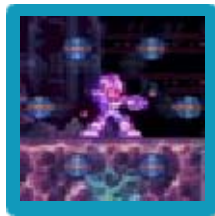
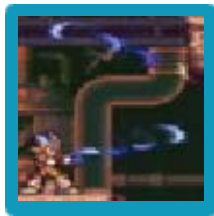
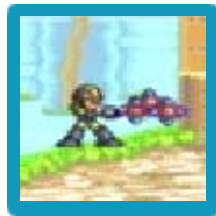
敵や障害物のなかには、上に乗ったり壁蹴りができたりするものが存在します。また、それを利用しないと到達できない場所もあります。



### 特殊武器のヒント

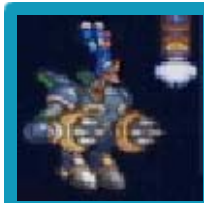
特殊武器の攻撃やチャージショットは、ステージや敵の種類によって様々な効果を発揮します。

例えば、特殊武器の1つであるマグネットマイン「MAGNET.M」は、発射後に $\oplus$ で動かして床や壁にワナを設置することができます。ステージの難しい所や何か隠されているような場所では、特殊武器の使いかたを色々ためてみましょう。



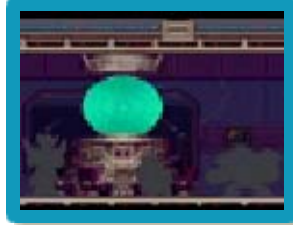
### ライドアーマーの応用

ジェット噴射で空中移動した後に、 $\oplus$ 上を押しながら $\textcircled{B}$ で脱出すると、普通では届かないような場所に到達できます。




### カウンターハンターが狙うものは？

カウンターハンターは“ある重要なもの”を狙って8つのステージのどこかに潜入しています。彼らの狙いを阻止できれば、ゲーム展開に変化が生まれるかもしれません。



## 13 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 14 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

**HOME** でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

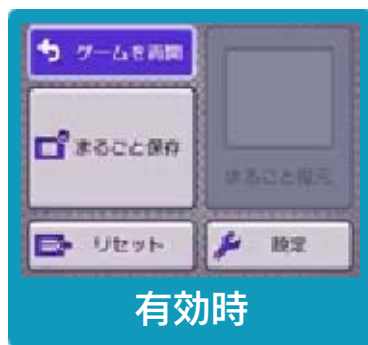
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

### まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

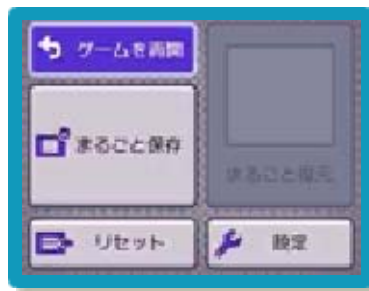
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

## 設定

「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

## ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。



## 15 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## 16 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....  
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。