

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 スーパーコンボ、ZEROカウンター

8 オリジナルコンボ

9 OPTION MODE

10 さくら、リュウ、ロレント

11 元、ダルシム、ザンギエフ

12 春麗、ケン、バーディ

13 アドン、ソドム、ガイ

14 ナッシュ、ローズ、サガット

15 ベガ、豪鬼、ダン

16 ゲームの終わりかた

17 VCで使える機能

18 セーブに関するご注意

困ったときは


19 お問い合わせ先

## 1

## ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

**⚠ 安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©CAPCOM U.S.A., INC. 1996, 2016  
ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・ニンテンドー3DS  
のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

「ストリートファイター」はCAPCOM U.  
S.A., INC.の登録商標です。

KTR-N-UA2J-00

## 基本の操作

移動／項目の選択	+
弱パンチ	Y
中パンチ	X
強パンチ	L
弱キック	B
中キック	A
強キック	R
ポーズ	START
挑発	SELECT
HOMEメニュー	HOME

## アクション

ジャンプ	+上でジャンプします。
しゃがむ	+下でしゃがみます。
ガード	+を後ろに押すと、ガードしてダメージを回避できます。 ※ 空中にいるとき、しゃがんでいるときもガードできます。

<p>投げ技／つかみ技</p>	<p>相手の近くで<math>\oplus + \textcircled{A}</math>  <math>\otimes \textcircled{L} \textcircled{R}</math>のいずれかを      押しと、投げ飛ばし      たり、つかんで連続      ダメージを与える      「つかみ技」を出し      たりできます。      ※ 押したボタンによっ      て、出る技が異なり      ます。</p>
<p>受け身</p>	<p>相手につかまれて投      げ技を受ける瞬間に  <math>\oplus + \textcircled{A} \otimes \textcircled{L} \textcircled{R}</math>のい      ずれかを押しと、受け      身を取ってダメージ      を軽減できます。</p>
<p>リカバリー／つか      み技脱出</p>	<p>相手の攻撃を連続で      受け続けると、キャ      ラクターが気絶しま      す。気絶中に<math>\oplus</math>や<math>\textcircled{A}</math>  <math>\textcircled{B} \otimes \textcircled{Y} \textcircled{L} \textcircled{R}</math>を連打す      ると、より早く回復      ができます。また、      つかみ技を受けた時      も同様の操作でより      早く脱出ができます。</p>

### ダウン回避

昇龍拳や足払いなどのダウンさせられ  
 る技を受けたとき、 $\oplus$ の $\leftarrow \blacktriangledown \downarrow +$ パン  
 チ（ $\otimes \textcircled{Y} \textcircled{L}$ のいずれか）で前転して体  
 勢を立て直せます。

※ パンチの威力が強いほど、大きく前転し  
 て起き上がります。

※ 左向きときは、左右の操作を逆にし  
 てください。



## 3

## 1Pと2Pの切り替え

□ZL+□ZRを同時に押しながら○Yを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「VERSUS MODE」や乱入対戦で2人プレイを行う場合には、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

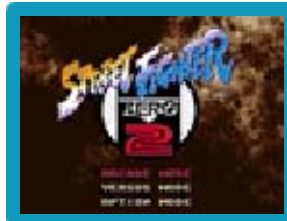
※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。



## 4 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、モードが表示されます。⊕上下で選び、**START** で決定します。



※ 1Pと2Pのどちらでも操作できます。

ARCADE MODE	コンピュータと戦う1人用のモードです。乱入で2人対戦もできます。
VERSUS MODE	2人対戦するモードです。 ※ 1試合ごとにキャラクターを変更できます。
OPTION MODE	難易度やボタンの配置など、いろいろな設定を変更できます。

### ARCADE MODEの始めかた

- 1 操作キャラクターを⊕で選び、**(A)(B)(X)(Y)(L)(R)**のいずれかで決定します。



※ 決定したボタンによって、キャラクターの色が変わります。

- 2 操作方法を⊕上下で選びます。

#### マニュアル

対戦時、すべてのコマンドを自分で入力します。

## オート

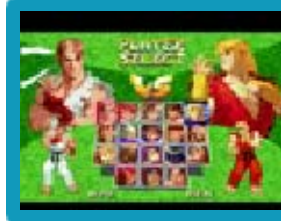
自動でガードが行われるほか、スーパーコンボのコマンドを簡略化できます。

※ オート時は、通常技（弱・中・強攻撃）をガードしても若干ダメージを受けます。

- ③ ゲームスピード（キャラクターの動きの速さ）を $\leftarrow$ 左右で選びます。

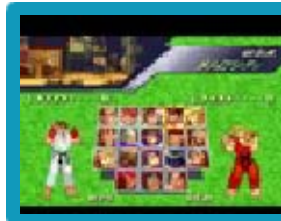
## VERSUS MODEの始めかた

- ① 操作キャラクターや操作方法、ゲームスピードを選びます。



※ 同じキャラクター同士での対戦もできます。

- ② ハンディキャップ（☆の数）を $\left[ L \right] \left[ R \right]$ で調整します。どちらかが $\left[ A \right] \left[ B \right]$  $\left[ X \right] \left[ Y \right] \left[ L \right] \left[ R \right]$ のいずれかでステージを決定すると、対戦が始まります。



### ハンディキャップ

☆の数によって、キャラクターの攻撃力が変わります。☆を増やすと強くなり、減らすと弱くなります。

## 5 ゲームの進めかた

1試合は3ラウンドで行われ、2ラウンドを先取すると勝者になります。



### 勝敗の条件

攻撃して、相手の体力を0にするとKO勝ちです。時間切れ（タイムオーバー）のときは、残り体力の多いほうが判定勝ちになります。

### 引き分け（ドローゲーム）

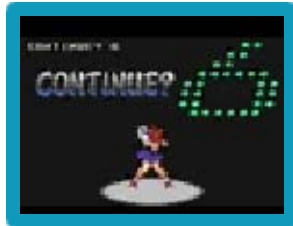
「体力が同時に尽きて相打ち」「時間切れで残り体力が同じ」になったときは、4本目のファイナルラウンドが追加されます。勝つと勝者になり、それ以外は引き分けでも負けになります。

### 乱入対戦について

「ARCADE MODE」の試合中などに、使用していないコントローラーの **START** を押すと乱入できます。1Pと2Pで戦い、勝者が「ARCADE MODE」を続けてプレイできます。

## コンティニューとゲームオーバー

「ARCADE MODE」で試合に負けると、カウントダウンが行われます。カウント中に **START** を押すと再挑戦でき、0になるとゲームオーバーです。

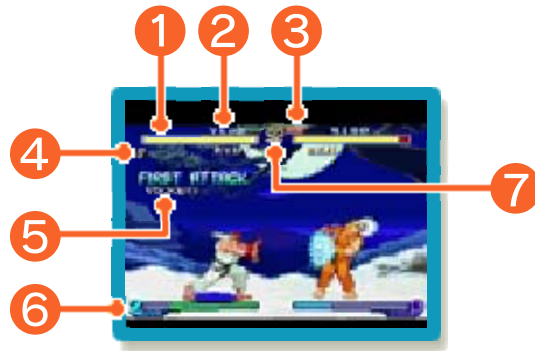


※ **A****B****X****Y**のいずれかを押すと、カウントが進みます。

※ コンティニューは何度でも行えます。

## ランキングに登録する

ゲームオーバーになったとき、スコアがランキングの5位以内に入ると名前を登録できます。文字を **←** 左右で選び、**A****B****X****Y****L****R**のいずれかで入力します。



### ① 体力ゲージ

体力を表し、ダメージを受けると減ります。

### ② SCORE (スコア)

### ③ オートマーク

操作方法をオートにしていると表示されます。

### ④ 勝ち星

ラウンドを勝利すると表示されます。  
※ 勝利内容に応じて、勝ち星の形は異なります。

### ⑤ ボーナスメッセージ

コンボなどのボーナスが発生すると、名称と得点が表示されます。

### ⑥ スーパーコンボレベルゲージ

通常技や必殺技を出すと溜まります。一定以上になるとレベルが上がり、以下の技が使えます。

- ・スーパーコンボ、ZEROカウンター
- ・オリジナルコンボ

### ⑦ タイムカウンター

ラウンドの残り時間が表示されます。

### ボタンを変更する

ポーズ中に **SELECT** を押すと「ボタンのはいち」が表示され、各ボタンのアクションを変更できます。

## 7 スーパーコンボ、ZEROカウンター

### スーパーコンボ

スーパーコンボレベルゲージが溜まると使える強力な技です。レベル1～3の3段階あり、レベルが高いほど威力が強くなります。



※ キャラクターごとに、持っているスーパーコンボの数は2～4つで異なります。

### 出しかた

コマンドを入力して、最後にパンチまたはキックのボタンを「同時にいくつ押すか」でレベルが決まります。1つ押すとレベル1、3つ押すとレベル3になります。

※ レベル数分のゲージを消費します。

※ コマンドは、各キャラクターのページをご覧ください。

### カンタンコマンド

操作方法がオートの時のみ使えます。特定のボタンを同時に押すだけで、対応するスーパーコンボが出せます。

Ⓑ+Ⓨ	スーパーコンボ (A)
Ⓐ+ⓧ	スーパーコンボ (B)
Ⓛ+Ⓡ	スーパーコンボ (C)

※ どの技が (A) ~ (C) にあたるかは、各キャラクターのページをご覧ください。

※ オート時はレベル1のみ出せます。また、すべてのスーパーコンボが空中ガードでガード可能になります。

## ZEROカウンター

スーパーコンボレベルゲージが溜まったときは、素早くガードを解いて反撃できます。



### 反撃のしかた

攻撃をガードした瞬間に、**+**の**←****↘****↓** +パンチ/キックで反撃できます。パンチ系とキック系で性能が異なります。

※ 1レベル分ゲージを消費します。

※ 左向きときは、左右の操作を逆にしてください。



溜まったスーパーコンボレベルゲージを使って、動きを一定時間速くできます。この間は通常技や必殺技などを連続して当てやすくなり、自分だけのオリジナルコンボが出せます。



### 使いかた

- ① レベル1以上溜まっているときに、以下どちらかの操作でボタンを3つ同時押しします。
  - ・パンチ（2つ）＋キック
  - ・キック（2つ）＋パンチ
- ② ゲージタイマーが出現します。なくなるまでの間、オリジナルコンボが出せます。



### オリジナルコンボのポイント

- ・相手を吹っ飛ばすと、空中で連続ヒットをねらうことも可能です。
- ・通常技より必殺技のほうが、多くのダメージを与えられます。
- ・「ため」が必要な必殺技を、ほとんど「ため」時間なしで使用できます。
- ・ダメージを与えているときに投げ系の必殺技を出すと、続けて相手を投げ飛ばせます。
- ・この間、スーパーコンボは使えません。

項目を $\oplus$ 上下で選び、 $\oplus$ 左右で変更します。終わったら、「EXIT」を選ぶか **START** を押します。



ゲームなんど	「ARCADE MODE」の難易度です。☆が多いほど相手が強くなります。
サウンドモード	「ステレオ」と「モノラル」を切り替えます。
ボタンのはいち	パンチとキックのボタンを変更します。
タイムせいげん	1ラウンドの制限時間です。
ラウンドすう	1試合のラウンド数です。
ダメージレベル	☆が多いほど一撃のダメージ量が増します。
ゲームスピード	キャラクターの動きの速さです。
オートガード	オートの「ON」「OFF」を切り替えます。

## ボタンのはいち

1Pと2Pでそれぞれ、どのボタンにパンチとキックを割り振るか設定します。  
⊕上下で選び、(A)(B)(X)(Y)  
(L)(R)のいずれかを押します。



※「セット」を選んでボタンを押すと、特定の配置に変更されます。

## 10 さくら、リュウ、ロレント

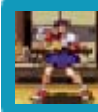
記載している操作はすべて右向き時のものです。左向きときは、左右の操作を逆にしてください。

※ **↑↓←→** は $\oplus$ を押す方向、パンチは $\otimes$  $\odot$   
 $\square$ 、キックは $\textcircled{A}$  $\textcircled{B}$  $\textcircled{R}$ を表します。

※ (A) (B) (C) は、オート時のカンタンコマンドを表します。

※ 「ため」は、「指定の方向に $\oplus$ を押して、少し経ってから次の方向に $\oplus$ を入力する操作」です。

### さくら

「咲桜拳」は攻撃力が高く、対空技や連続技としても重宝します。  
「波動拳」はボタンを連打すると気弾が大きくなり、攻撃力もアップします。

### 必殺技

波動拳	<b>↓↘→</b> + パンチ
咲桜拳	<b>→↓↘</b> + パンチ
春風脚	<b>↓↙←</b> + キック

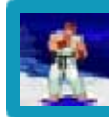
### スーパーコンボ

真空波動拳 (A)	<b>↓↘→↓</b> <b>↘→</b> + パンチ (1~3つ同時押し)
-----------	---

乱れ桜 (B)	↓ ↓ ↘ → ↓ ↘ +キック (1~3つ同時押し)
春一番 (C)	↓ ↘ ← ↓ ↘ ← +キック (1~3つ同時押し)

## リュウ

「波動拳」で牽制しつつ、相手が飛び込んできたら「昇龍拳」で迎撃しましょう。転んでも、起き上がると同時に「昇龍拳」で反撃できます。



### 必殺技

波動拳	↓ ↓ ↘ +パンチ
昇龍拳	→ ↓ ↘ +パンチ
竜巻旋風脚	↓ ↘ ← +キック

### 特殊技

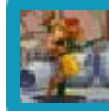
鎖骨割り	→ +中パンチ
旋風脚	→ +中キック

### スーパーコンボ

真空波動拳 (A)	↓ ↘ → ↓ ↘ → +パンチ (1~3つ同時押し)
真空竜巻旋風脚 (B) (C)	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← +キック (1~3つ同時押し)

## ロレント

「メコンデルタアタック」を出すときに強パンチを使うと、リーチが伸びてトリッキーな動きでかく乱できます。「パトリオットサークル」は、コマンドを3回連続で入力すると大ダメージを与られます。



## 必殺技

パトリオットサークル	↓ ↘ → +パンチ
スティンガー	→ ↓ ↘ +キック+キック
メコンデルタアタック	パンチ (2つ同時押し) +パンチ (着地時)
メコンデルタエアレイド	↓ ↙ ← +パンチ+パンチ
メコンデルタエスケイプ	↓ ↙ ← +キック (+パンチ/キック)

## 特殊技

ハイジャンプ	↓↑
トリックランディング	キック (2つ同時押し)

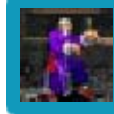
スーパーコンボ

テイクノープリズナー (A)	↓ ↘ → ↓ ↘ → + キック (1~3つ同時押し)
マインスイーパー (B) (C)	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + パンチ (1~3つ同時押し)

## 11 元、ダルシム、ザンギエフ

### 元（ゲン）

2つの流派を切り替えて戦います。「喪流（ソウリュウ）」はタイミングよくボタンを押すと通常技が連続技になり、「忌流（キリュウ）」は攻撃力の高いトリッキーな技が使えます。



### 必殺技

暗殺拳・喪流	パンチ（2つ同時押し）
暗殺拳・忌流	キック（2つ同時押し）

※ 上記の技を使うと、流派が切り替わります。

### 喪流のとき

百連勾（ヒャクレンコウ）	パンチ連打
逆瀧（ゲキロウ）	→↓↘+キック

### 忌流のとき

蛇穿（ジャセン）	←ため→+パンチ
徨牙（オウガ）	↓ため↑+キック

### スーパーコンボ

### 喪流のとき

惨影（ザンエイ） (A)	↓↘→↓↘→ +パンチ（1～3つ同時押し）
-----------------	--------------------------



死点咒（シテンシュウ）（B）（C）	↓↘←↓↘← +パンチ（1～3つ同時押し）
-------------------	--------------------------

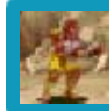
### 忌流のとき

蛇咬吠（ジャコウハ）（A）	↓↘→↓↘+ キック（1～3つ同時押し）
---------------	-------------------------

狂牙（コウガ）（B）（C）	↓↘←↓↘← （空中で）+キック（1～3つ同時押し）
---------------	-------------------------------

## ダルシム

☞を押さずに通常技を使うと遠距離攻撃に、←を押しながら通常技で近距離攻撃になります。ラッシュをかけるなら、「ドリルキック」（空中で↓+キック）が有効です。



### 必殺技

ヨガファイア	↓↘→+パンチ
ヨガフレイム	→↘↓↘←+パンチ
ヨガブラスト	→↘↓↘←+キック
ヨガレポート	→↓↘/←↓↘+パンチ/キック（2つ同時押し）

### 特殊技

ヨガショック

← + 弱パンチ  
(長押し)

## スーパーコンボ

ヨガインフェルノ  
(A)

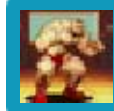
↓ ↘ → ↓ ↘ →  
+パンチ (1~3  
つ同時押し)

ヨガストライク (B)  
(C)

↓ ↘ → ↓ ↘ +  
キック (1~3つ  
同時押し)

## ザンギエフ

「ボディプレス」(斜めジャンプして↓ + 強パンチ)などで接近して戦います。少し相手と離れていても、「スクリューパーイルドライバー」なら吸い込んで投げられます。



## 必殺技

ダブルリアット

パンチ / キック  
(2つ同時押し)

スクリューパーイル  
ドライバー

⊕を1回転 + パンチ

フライングパワーボ  
ム

⊕を1回転 + キック

アトミックスープレ  
ックス

⊕を1回転 + キック (相手の近くで)

バニシングフラット

→ ↓ ↘ + パンチ

## スーパーコンボ

ファイナルアトミックバスター (A)

⊕を2回転+パンチ (1~3つ同時押し)

エリアルロシアンスラム (B) (C)

↓ ↘ → ↓ ↘ +  
キック (1~3つ同時押し)

## 12 春麗、ケン、バーディ

### 春麗（チュンリー）

基本技の出が早く、リーチの長い技が多いです。↓ + 中キックで相手を牽制したら「気功拳」で端に固め、しゃがみガードを誘って「旋円蹴」を当てるなど、素早い動きで攻めたてましょう。



### 必殺技

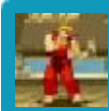
百裂脚	キック連打
天昇脚	↓ ため ↑ + キック
気功拳	← ↙ ↓ ↘ → + パンチ
旋円蹴	→ ↘ ↓ ↙ ← + キック

### スーパーコンボ

千裂脚 (A)	← ため → ← → + キック (1~3つ同時押し)
覇山天昇脚 (B)	↙ ため ↘ ↙ ↘ ↙ + キック (1~3つ同時押し)
気功掌 (C)	↓ ↘ → ↓ ↘ → + パンチ (1~3つ同時押し)

## ケン

相手のしゃがみガードは「稲妻力カト割り」で崩せます。「前方轉身」で背後に回り込んでからの攻撃も有効です。相手がスキを見せたら、連続技でたたみかけましょう。



### 必殺技

波動拳	↓ ↘ → + パンチ
昇龍拳	→ ↓ ↘ + パンチ
竜巻旋風脚	↓ ↘ ← + キック

### 特殊技

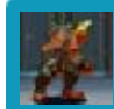
稲妻力カト割り	→ + 中キック
前方轉身	↓ ↘ ← + パンチ

### スーパーコンボ

昇龍裂破 (A)	↓ ↘ → ↓ ↘ + パンチ (1~3つ同時押し)
神龍拳 (B) (C)	↓ ↘ → ↓ ↘ + キック (1~3つ同時押し) (+キック連打)

## バーディ

「ブルヘッド」や「ブルホーン」でラッシュ攻撃をしかけ、「マーダラーチェーン」や「バンディットチェーン」で投げましょう。「波動拳」などを撃たれたときは「ブルリベンジャー」が有効です。



### 必殺技


ブルヘッド	←ため→ + パンチ
ブルホーン	パンチ/キック (2つ以上押して離す)
マーダラーチェーン	⊕を1回転 + パンチ
バンディットチェーン	⊕を1回転 + キック

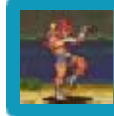
### スーパーコンボ

ザ・バーディ (A)	←ため→←→ + パンチ (1~3つ同時押し)
ブルリベンジャー (B) (C)	↓↘→↓↘ + パンチ/キック (1~3つ同時押し)












## 13 アドン、ソドム、ガイ

### アドン












リーチの長い通常技と、「波動拳」などを飛び越えて攻撃できる「ジャガーキック」が攻めの中心です。対空技には「ライジングジャガー」や「ジャッティングキック」（ + 中キック）などが有効です。



### 必殺技

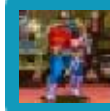
ジャガーキック	   + キック
ライジングジャガー	   + キック
ジャガートゥース	     + キック

### スーパーコンボ

ジャガーリボルバー (A)	      + キック (1~3つ同時押し)
ジャガーバリードアサルト (B) (C)	     + パンチ (1~3つ同時押し) (+レベル3のときのみパンチ/キック連打)

## ソドム

「ジゴクスクレイプ」、または「波動拳」などを抜ける「スライディング」（↓+強キック）を当てながら間合いをつめ、スキを見て「ブツメツバスター」を決めましょう。



## 必殺技

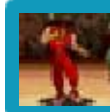
ジゴクスクレイプ	↓ ↘ → +パンチ
ブツメツバスター	⊕を1回転+パンチ
ダイキョウバーニング	⊕を1回転+キック
シラハキャッチ	→ ↓ ↘ +キック

## スーパーコンボ

メイドノミヤゲ (A)	↓ ↘ → ↓ ↘ → +パンチ (1~3つ同時押し)
テンチュウサツ (B) (C)	⊕を2回転+パンチ (1~3つ同時押し)

## ガイ

「疾駆け」は最初のキックで技が変化します。中キックは立ちガード不可の「影すくい」、強キックはしゃがみガード不可の「首刈り」になります。素早い動きを生かして攻めましょう。





## 必殺技

武神イズナ落とし	↓ ↘ → +パンチ +パンチ (相手の近くで)
武神旋風脚	↓ ↘ ← +キック
疾駆け	↓ ↘ → +キック +キック
崩山斗 (ホウザントウ)	↓ ↘ ← +パンチ

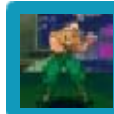
## スーパーコンボ

武神剛雷脚 (A)	↓ ↘ → ↓ ↘ +キック (1~3つ同時押し)
武神八双拳 (B) (C)	↓ ↘ → ↓ ↘ +パンチ (1~3つ同時押し)

## 14 ナツシュ、ローズ、サガット

### ナツシュ

ガードを固めながら「ため」をつくって応戦します。「サマーソルトシエル」は対空で使い、「ソニックブーム」で攻めのきっかけをつくりましょう。リーチのある足払いも魅力です。




### 必殺技

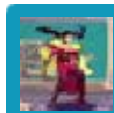
ソニックブーム	←ため→+パンチ
サマーソルトシエル	↓ため↑+キック

### スーパーコンボ















ソニックブレイク (A)	←ため→← →+パンチ (1 ~3つ同時押し)
クロスファイアブリッツ (B)	←ため→← →+キック (1 ~3つ同時押し)
サマーソルトジャステイス (C)	↙ため↘ ↗+キック (1 ~3つ同時押し)

## ローズ












「ソウルスパイラル」は攻撃力が高く、連続技に使えます。「スライディング」（+中キック）は相手に一気に近づくのに有効です。



## 必殺技

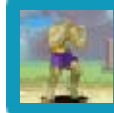
ソウルリフレクト	   +パンチ
ソウルスパーク	     +パンチ
ソウルスルー	   +パンチ
ソウルスパイラル	   +キック

## スーパーコンボ

オーラソウルスパーク (A)	      +パンチ（1～3つ同時押し）
オーラソウルスルー (B)	     +パンチ（1～3つ同時押し）
ソウルイリュージョン (C)	     +キック（1～3つ同時押し）

## サガット

「タイガーショット」のほかにもいろいろな技を使って、戦いの主導権を握りましょう。飛び込んできた相手を「タイガーブロウ」や立ち強キックで迎撃したり、立ち弱・中キックで牽制したりできます。



## 必殺技

タイガーショット	↓ ↘ → +パンチ
グランドタイガーショット	↓ ↘ → +キック
タイガークラッシュ	→ ↓ ↘ +キック
タイガーブロウ	→ ↓ ↘ +パンチ

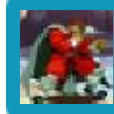
## スーパーコンボ

タイガーキャノン (A)	↓ ↘ → ↓ ↘ → +パンチ (1~3つ同時押し)
タイガージェノサイド (B)	↓ ↘ → ↓ ↘ → +キック (1~3つ同時押し)
タイガーレイド (C)	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← +キック (1~3つ同時押し)

## 15 ベガ、豪鬼、ダン

### ベガ

「ヘッドプレス」で相手を踏んだあとの行動がカギ。「サマーソルトスカルダイバー」を出すかどうかで相手をかく乱できます。ゲージが溜まったら、スキを見てスーパーコンボを叩き込みましょう。



### 必殺技

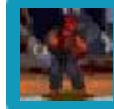
サイコショット	←ため→+パンチ
ダブルニープレス	←ため→+キック
ヘッドプレス	↓ため↑+キック (+パンチで「サマーソルトスカルダイバー」)
サマーソルトスカルダイバー	↓ため↑+パンチ +パンチ
ベガワープ	→↓↘/←↓↙ +パンチ/キック (2つ同時押し)

### スーパーコンボ

サイコクラッシャー (A)	←ため→←→+パンチ (1~3つ同時押し)
ニープレスナイトメア (B) (C)	←ため→←→+キック (1~3つ同時押し)

## 豪鬼（ゴウキ）

「百鬼襲」は、相手に近い間合いでパンチかキックを出すと投げ技にもなります。連続技も豊富なので、「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込みましょう。



### 必殺技

豪波動拳	↓ ↘ → +パンチ
豪昇龍拳	→ ↓ ↘ +パンチ
竜巻斬空脚	↓ ↙ ← +キック
百鬼襲	↓ ↘ → ↗ +パンチ
斬空波動拳	↓ ↘ →（空中で） +パンチ
灼熱波動拳	→ ↘ ↓ ↙ ← +パンチ
阿修羅閃空	→ ↓ ↘ / ← ↓ ↙ +パンチ / キック (2つ同時押し)

### 特殊技

前方轉身	↓ ↙ ← +パンチ
------	------------

### スーパーコンボ

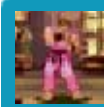
滅殺豪波動（A）	→ ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← +パンチ（1 ~3つ同時押し）
----------	---

滅殺豪昇龍 (B)	↓ ↘ → ↓ ↘ +パンチ (1~3つ同時押し)
天魔豪斬空 (C)	↓ ↘ → ↓ ↘ → (空中で) +パンチ (1~3つ同時押し)
瞬獄殺	弱パンチ+弱パンチ+→+弱キック+強パンチ (レベル3のときのみ)

※「瞬獄殺」はマニュアル時のみ使えます。

## ダン

最弱とされていますが、「断空脚」や「震空我道拳」などの強力な技を持っています。「挑発」で自分のペースに引きずり込み、すべての技を駆使すれば……？






### 必殺技

我道拳	↓ ↘ → +パンチ
昇龍拳	→ ↓ ↘ +パンチ
断空脚	↓ ↙ ← +キック

### 特殊技


前転挑発	↓ ↘ → + <input type="button" value="SELECT"/>
後転挑発	↓ ↙ ← + <input type="button" value="SELECT"/>

### スーパーコンボ

震空我道拳 (A)	 パンチ (1~3つ同時押し)
晃龍烈火 (B)	 キック (1~3つ同時押し)
必勝無頼拳 (C)	 キック (1~3つ同時押し)



## 16 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 17 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

**HOME** でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

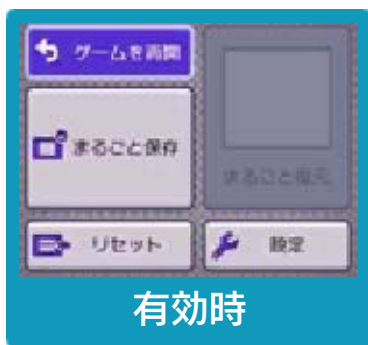
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

### まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

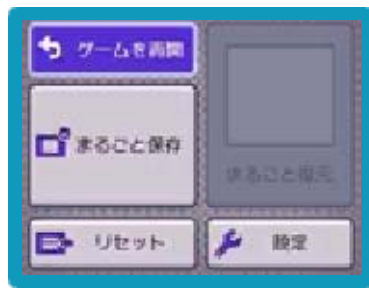
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

## 設定

「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

## ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間に通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## 18 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....  
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。