

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 連鎖消し・同時消し

8 おじゃまパネル

9 パスワードについて

10 ゲームの終わりかた

11 VCで使える機能


12 セーブに関するご注意

## 困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 **安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。








本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1995 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UA3J-00

## 基本の操作

項目の選択／カーソルの移動	
決定／パネルの入れ替え	
キャンセル／パネルの入れ替え	
(パズルで)1つ前にもどる	
パネルのせり上げ	
ゲームの開始／ゲームのポーズ	
HOMEメニュー	

## 3

## 1Pと2Pの切り替え

□ZL+□ZRを同時に押しながら○Yを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「2PLAYER GAME」では、1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、セレクト画面に進みます。プレイ人数を選び、モード選択へ進みましょう。「プレーのしかた」や「じょうたつへのみち」では、ゲームの基本的なルールやテクニックを見ることができます。



### モード選択

「1PLAYER GAME(1人用)」では5つのモードを、「2PLAYER GAME(2人用)」では「スコアアタック」と「VS」を選ぶことができます。「エンドレス」と「スコアアタック」では、スピードとゲームの難易度を選び、キャラクターを決めて始めましょう。

## 5

## ゲームの進めかた

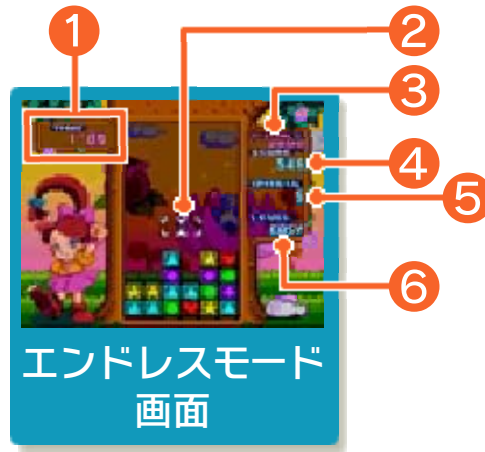
⊕でカーソルを動かして  
ⒶまたはⒷを押し、パネルの左右を入れ替えましょう。同じ種類のパネルをタテまたはヨコに3つ以上並べると、消すことができます。なお、時間とともにパネルが少しずつせり上がっていき、パネルが天井に触れてしまうとゲームオーバーです。



※ ゲーム中に **START** を押すとゲームがポーズされ、「セレクトへもどる」でレベル設定画面などへ戻ります。

## 6

## 画面の見かた



① 経過時間

② カーソル

③ ハイスコア

④ スコア

⑤ スピード

⑥ 難易度



## 連鎖消し

パネルを消したあとに上のパネルが落ちることで、次々にパネルをそろえて消していくことを連鎖消しといいます。

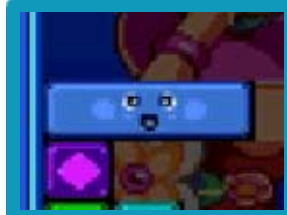


## 同時消し

パネルを1回だけ入れ替えて、同時に4つ以上のパネルを消すことを同時消しといいます。



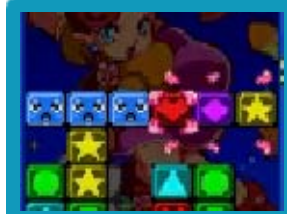
「VS」では、連鎖消しや同時消しをしたり、!のついたパネルを消すと、相手の画面におじゃまパネルを送ります。おじゃまパネルは普通のパネルとは違い、そのままでは消すことができません。



おじゃまパネル

### おじゃまパネルの消しかた

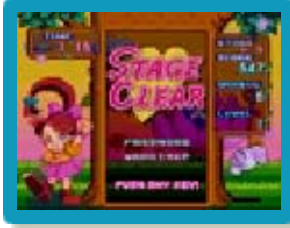
接している普通のパネルを消すと、おじゃまパネルは普通のパネルに変化します。なお、同じ色のおじゃまパネルがくっついていて一緒に変化しますが、色違いのものは変化しません。また、2段以上の幅のあるおじゃまパネルは、下の1段だけが変化します。




## 9

## パスワードについて

「ステージクリア」と「パズル」では、各ステージをクリアすることにより8文字のパスワードが表示されます。次回からはモード選択のあとにパスワードを選んでこのパスワードを入力すれば、続きから遊ぶことができます。



## 10 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 11 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

**HOME** でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

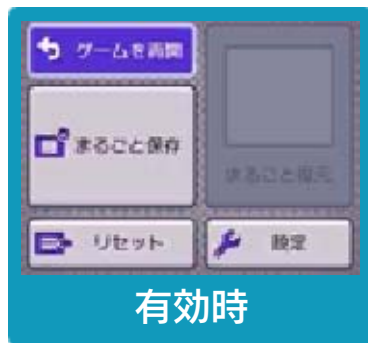
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

### まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

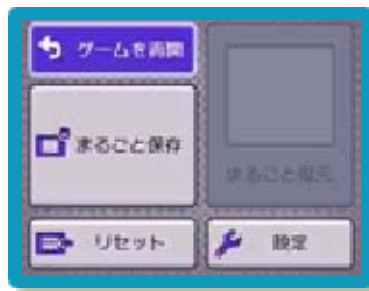
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

## 設定

「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

## ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。



## 12 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## 13 お問い合わせ先

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

#### 任天堂株式会社

.....  
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。