

**GAME BOY ADVANCE**  
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AGDJ-JPN



とりあつかいせつめいしょ  
**取扱説明書**

**TAITO**®

せんよう ちんもく い  
このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「沈黙の遺  
せき がいとん か あ まこと  
跡～エストボリoux～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
じょうまえ と あつか かた しょぶんじょう ちゅうい  
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取  
あつかいせつしんじょ  
扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用く  
どうわざいせつしんじょ  
ださい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、  
健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ  
画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の  
けいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こ  
うした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医  
師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症  
状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の  
診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た  
症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してく  
ださい。その後も不快感が続いている場合は医師の診  
察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる  
障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、  
直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が  
続いている場合は、医師の診察を受けてください。そ  
れを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能  
性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、  
疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が  
悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲーム  
をする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲーム  
を中止し、5~10分の休憩をとってください。

### 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってくだ  
さい。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止  
をおおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制  
限または禁止されている場所での使用は絶対にしない  
でください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池  
が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する  
場合は各自治体の指示に従ってください。

### 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での  
使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜  
き差ししないでください。
- 物に当たって、落下させるなど、強い衝撃を与えないで  
ください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れ  
たりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 漏れた手汗ばんだ手で触らないでください。

ほんげん じるし  
本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット/ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応



## プロlogue

虚空島戦役終結...

虚空島戦役で英雄たちの力となった  
太古の神々の遺産。

人々はその未知なる力に惹かれ  
パンターと呼ばれる者たちが

古の洞窟をはじめ

神々の遺産が眠る太古の遺跡に群がる。

大いなる力  
それは神々の領域...

その手に掴んだものは  
繁栄への道か

それとも破滅への道か...

## もくじ 目次

とうじょうらじんあつ	しょうかい
登場人物の紹介	4
そら さ ほら ほら	
操作方法	6
はじ かた	
ゲームの始め方	7
まど	
ワールドマップ	8
せんどう	
街やダンジョンについて	9
が めん	
キャンプ画面	12
せんとう	
戦闘	16
ディスクモンスター	18
インストール	20
で し い	
弟子入り	21
いにしえ さきくつ	
古の洞窟	22
ディスクモンスター ごくかん	
DMの交換	25
ま ほ う ごく わざ しょくわい	
魔法、道具、技の紹介	26

# とうじょうじんぶつ の しょあい

◆主人公

好奇心旺盛な元気な少年。父はトレジャー・ハンターとして古の宝を求め旅立ったまま行方知れずで、バーセライトに母と2人で暮らしている。14歳になつた春、ハンター資格を取るためにトーマと共に出かけていく。



◆トーマ

主人公の幼なじみ。気が強くケンカっ早い、バーセライトたちの悪ガキ。



◆ラミ

主人公の幼なじみ。ハンター資格も人任せで取ってしまうちゃっかりもの。



◆パウ

インストールしたまま元の姿に戻れなくなり「なりそこない」として嫌われている、気の弱いイイジメられっ子。



◆ルビウス

ナザレ「沈黙の一族」の巫女。幼い頃から一族の挺に縛られ一族のために生きてきた。我慢強く意志が強いが、少し融通が利かない。

◆ハイッカ

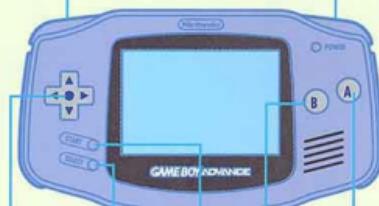
マキシムらと共に虚空島戦役を戦った。自称、史上最强を名乗るバウンドキングダムの剣士。

## Lボタン

プレイヤーチェンジ  
(ダンジョン内のみ)

## Rボタン

プレイヤー方向転換  
(ダンジョン内のみ)



## 十字ボタン

プレイヤー移動/  
コマンド選択

## Aボタン

話す、調べる、読む、  
基本アクション/  
コマンド決定

## セレクトボタン

キャンプ画面を開く

## Bボタン

プレイヤーアクション/  
コマンドキャンセル

## スタートボタン

ゲームを中断する/  
クイックヘルプ

## さいしょからはじめる

つづきからはじめる

通信

## ◆さいしょからはじめる

あたら はじ ば あい えら  
新しくゲームを始める場合はここを選びます。

## ◆つづきからはじめる

い せん ふづ ほじ  
以前にセーブしていたデータの続きから始  
める場合はここを選びます。  
きょうかい ほじ ば あい  
教会でセーブしたところから始める場合は「セ  
ーブデータからつづける」、教会以外のフィ  
ールドで中断したところから始める場合は「ち  
ゅうだんしたデータからつづける」を選びます。

## ◆通信

つうしん まこと にん よう いにしへ どうくつ  
通信で遊ぶ(2~4人用)「古の洞窟」と、ディ  
スクモンスターの交換を始める場合はここ  
を選びます。

いにしへ どうくつ 古の洞窟→P.22

ディスクモンスター こう かん  
DMの交換→P.25

# ワールドマップ

行くことのできる街やダンジョンはワールドマップに登録されます。街やダンジョンから出るとワールドマップが表示されるので、行きたい場所を選んでください。



◆ワールドマップ  
行きたい場所を選んでAボタンを押すと地方表示に切り替わります。



◆地方表示  
行きたい街やダンジョンを選ぶとそこへ行くことができます。



◆街やダンジョン

# 街やダンジョンについて

街では……



街には冒険の役に立つ色々な店や施設があるので利用してみましょう。また、住んでいる人々に話しかけると役に立つ情報をくれることもあります。

主人公を操作します。主人公のスキルのみ使うことができます。



## ◆教会

冒険の記録(セーブ)をしたり、有料で治療や呪いを解くことができます。



## ◆宿屋

有料で泊まることができ、全員のHPとAPを回復することができます。



## ◆道具屋、武器屋

必要な道具や武器を揃えることができます。また、いらなくなった物を売ることもできます。



## ◆グレベリックの協会

ディスクモンスターをあすけたり、師匠に付いて弟子入りすることができます。

## ダンジョンでは



モンスターが生息し、さまざまな仕掛けが待っている危険な場所です。主人公達のスキルが役に立つでしょう。

パーティの1人を操作します。移動中にLボタンでキャラクターを切り替えることによって、そのキャラクターのスキルを使うことができます。行き詰まつたらBボタンを押してスキルを試してみよう。

## 共通スキル



### ●押す

ブロックや木箱などを押すことができます。スイッチを押しておくのに物が必要、木箱がジャマで先に進めないときなどに使えます。



### ●持ち上げる

壺など軽い物なら持ち上げて運ぶことが可能です。



## プレイヤー別スキル



### ●ナイフ

(主人公だけが使えるスキル)  
道をふさぐ草や壁を覆うツタを切ったり、壺などを壊することができます。



### ●ロープ

(トーマだけが使えるスキル)  
ロープを使って渡れないような所を飛び越えたり、手の届かないところのレバーを引いたりできます。



### ●ファイア

(ラミだけが使えるスキル)  
炎でジャマな木や草を燃やしたり、かがり火を灯したり、氷を溶かすのに使います。



### ●ハンマー

(パウだけが使えるスキル)  
壁や岩を壊したり、杭を地面に打ち込んだりするのに使います。

※この他にも多彩なアクションが可能です。



- ①パーティのメンバーのHPとAPを確認できます。上段は戦闘に参加するメンバー（最大4人）、下段は控えのメンバーです。
- ②現在のプレイ時間と所持金が確認できます。
- ③メニューから使いたいコマンドを選ぶことができます。

## キャンプ画面で使えるコマンド

### ◆アイテム

通常アイテムを使用します。使用するアイテムを選んでから、使用するキャラクターを選びます。アイテムは捨てることもできます。

### ◆Sアイテム

ストーリー上、必要になったアイテムを選んで使います。

### ◆とくぎ

キャラクターを選んで、持っている魔法や技を使います。

### ◆モンスター

連れているDMの確認や、戦闘中に使う技を覚えているものから3つ設定することができます。

(L/Rボタンでモンスターの切り替え可能)

### ◆ステータス

パーティのメンバーのステータスや、職業ランクを確認することができます。(L/Rボタンでメンバーの切り替え可能)

### ◆そうび

装備したいキャラクターを選んで、武器などを装備したりはすしたりすることができます。

### ◆こうたい

戦闘に参加するメンバーと控えのメンバーの変更をします。選択した2人が入れ替わります。

### ◆かんきょう

「メッセージのスピード」や「カーソルのいち」を設定したり、コレクションブックを確認できます。コレクションブックは、DMや武器などを手に入れるほど充実していきます。

アイテムや技などについては、セレクトボタンを押すとその説明を見ることができます。

フィールドにいるとき、スタートボタンを押すと、ゲームを中断してタイトル画面に戻ります。この場合、「つづきからはじめる」の「ちゅうだんしたデータからはじめる」を選ぶと、中断したところからゲームを始められます。ゲームを再開すると、それまでの中断したセーブデータは消えてしまいます。ご注意ください。

## ステータスについて

**LV**

経験値がたまるとアップして、パラメーターが上昇します。

**EXP**

経験値。戦うことで、たまっていきます。

**NEXT**

次のレベルまで必要な経験値です。

**HP**

体力。0になると戦闘不能状態になります。

**AP**

魔力。技や魔法を使うのに必要です。

**ATP**

攻撃力。装備している武器やアイテム等で変化します。

**DEF**

防御力。装備している武器やアイテム等で変化します。

**AGL**

素早さ。この数値が高いほど攻撃するまでの時間が短く、敵の攻撃を避けやすくなります。

**INT**

知力。この数値が高いほど魔力が強力になります。

**MGR**

魔法防御。この数値が高いほど敵の魔法にかかりにくくなります。

**IP**

インストールポイント。ダメージを受けるとたまっていきます。  
インストールに必要です。

## ステータス異常にについて

戦闘中に敵の特殊な攻撃を受けると、ステータスに異常が現れることがあります。これらは教会やアイテム、魔法や技で治すことができます。

● **恐怖**… 戦闘中1ターンの間、何もできなくなってしまう。

● **スマック**… 戦闘中に敵がよく見えなくなり直接攻撃があたりにくくなる。「くうきせいじょう」の技で治せる。

● **混乱**… 戦闘中にコマンドを受け付けず、勝手に行動してしまう。「かなきごえ」やパーティーアタック(味方に攻撃を与える)で治せる。

● **眠眼**… 戦闘中に一時に眠ってしまう。「ウエイク」の魔法や「めざめのこえ」、パーティーアタックで起こせる。

● **マヒ**… 戦闘中に一時にコマンドを受け付けなくなってしまう。「バライズ」の魔法や「しんびのはり」で治せる。

● **火傷**… 戦闘中ターンごとにHPが減少していき、戦闘後も持続する。「キュア」の魔法や「冷却シップ」で治せる。

● **毒**… 戦闘中ターンごとにHPが減少していき、戦闘後も持続する。「ポイズナ」の魔法や「げどくやく」で治せる。

● **迷惑**… 戦闘中ターンごとにHPが減少していき、戦闘後も持続する。「ポイズナ」の魔法や「げどくやく」で治せる。

● **凍る**… 戰闘中に一時にコマンドを受け付けなくなってしまう。「ディフロス」の魔法で治せる。

● **戦闘不能**… HPが0になるとこの状態になる。教会、「デルデ」、「デルアル」の魔法や「デルデル」「ミラクロース」で治せる。

ダンジョン内で徘徊しているモンスターと接触すると戦闘を開始します。接触する位置によっては先制攻撃を仕掛けたり、仕掛けられたりもします。戦いたくない場合は避けて進めます。



### 戦闘コマンド…攻撃の種類を選択

- HP…体力。0になると戦闘不能状態になります。
- AP…魔力。技や魔法を使うのに必要。
- IP…敵の攻撃を受けると怒りのパワーが上昇。このポイントを使ってインストールすることができます。

インストールについて→P.20

! プレイヤーが戦闘中、誰もいなくなってしまうと、DMが生き残っていてもゲームオーバーになります。



### 戦闘コマンドについて

戦闘コマンドでは、選択をしたら十字ボタンを押したまま、Aボタンを押して決定してください。

**隊列**…控えのメンバーと入れ替える。HPが少なくなったなら交代しよう。

**コマンド**…戦うときに選択。攻撃の種類が選べます。

**攻撃**…直接攻撃。剣の印のカーソルを攻擊する相手に合わせて選択します。必要に応じて仲間を攻撃(パーティアタック)することも可能です。

**魔法**…魔法を使用。使用する魔法と魔法をかける相手を選択します。

**アイテム**…アイテムを使用。選択後、使用するアイテムと相手を選択。

**IP**…IPのポイントが最大になるとインストールすることができます。

**防御**…防御する。ダメージが軽減するのでHPが少ないときに選択しよう。

**逃げる**…戦闘から逃げるときに選択。敵の素早さにより、逃げられないこともあります。

# ● DM～ディスクモンスター～●

敵として出てきたモンスターをディスクで捕まえることによって、旅の仲間「ディスクモンスター」にすることができます。ディスクは旅の途中で手に入れることができます。仲間にしたDMは進化の時期にアイテム(不思議な木の実シリーズ)を与えると、その種類によって進化系が変わり、多彩に進化します。

ディスクモンスター せんとう  
DMは戦闘の場面になるとプレイヤーと共に戦いますが、プレイヤーの指示ではなく自分の意志で戦います。



ディスクモンスター せんとう  
※持てるのは主人公、トーマ、ラミだけです。  
(DMの持ち主を「キーパー」と言います。)

## つか かた モンスターの捕まえ方



戦闘中にまだモンスターの入っていない空ディスクを投げる(戦闘コマンドの「アイテム」で選択して使用する)とモンスターを捕まえることができます。

モンスターはできるだけ弱らせた方が捕まえやすく、特定の種族を捕まえやすいというディスクも存在します。

## い か モンスターの入れ替え

しのひあく	
ディスク	LV 20
クラッシュ	LV 9
スカル	LV 21
ゴブ	LV 5
スカル	LV 51
スカル	LV 38
アステリック	LV 10
RE-EDIT: ディスクモンスターがいるへ	

ディスクに入れて持ち歩けるDMは1人につき1匹までです。それ以外は控えのモンスターとして自動的にグルベリックの協会にあずけられます。

持ち歩くDMを入れ替えたい場合は協会に行って行います。

## わざ 技のコピー

わざをあけらる	
アステリック	LV 20
クラッシュ	LV 20
アスレチック	LV 20
アスレチック	LV 20
あづさおん のこくさをこごみ にこびーします	

協会でDMからDMに技をコピーすることができます。本来覚えられない技をDMに身に附させることができます。元のDMはコピー後、どこかへ行ってします。

# インストール

主人公たちは戦闘中に攻撃を受けるとIPパラメータが上がります。キーパーとDMが戦闘に出ている状態で、IPのポイントが最大になるとDMをキーパーに「インストール」することが可能になります。戦闘中一時的にDMと合体することができます。合体することで、さらに強力な技の使えるようになります。



インストールすると攻撃されてもHPとAPが減らない無敵状態になります。また、これはDMの技が使えたり、インストール状態でしか使えない強力な技を使うことができます。何ターンかすると通常の状態に戻り、IPも元に戻ってしまいます。



# 弟子入り



グルーベリックの協会や、訪れる先々の街には11人の偉大な人物があります。彼らに弟子入りすることで、それぞれ特有の技や魔法が伝授されます。弟子入りに条件が必要な場合もあります。

- 弟子入りできるのは主人公、トーマ、ラミだけです。
- 誰かの弟子にならないとレベルを上げても、技や魔法を覚えられません。
- 弟子入りしてからの冒険で得た経験値によって技や魔法が伝授されます。
- 誰かに弟子入りしている状態でも、協会で相手(師匠)を替えるべき異なる技や魔法を覚えることができます。覚えたい技などによって相手を替えてみましょう。

## 伝授される技や魔法の一例

- ◆**戦闘家…格闘技の達人**  
肉体を駆使した必殺技を覚えられる。  
ナックルパンチ、捨て身、身代わり、ドロップキック、怒りの鉄拳
  - ◆**剣士…剣のプロ**  
強力な剣技を覚えられる。  
火炎斬り、うけがなし、アイス斬り、まとめ斬り、斬鉄剣
  - ◆**僧侶…神に仕える者**  
主に回復魔法や聖なる魔法を伝授される。  
エリスト、ポイソナ、ウエイク、プライズ、エリスト、ガ・イス
  - ◆**大僧侶…神に仕える者**  
主に回復魔法や聖なる魔法を伝授される。  
キュア、ガ・イス、ディフロス、デルデ、エスティア、デルアル
- ※弟子になるためには「僧侶」をマスターしている必要があります。



グルベリックの街に入り口のある、古の文明が築いた不思議な洞窟です。このダンジョンはアイテムの宝庫で、入るたびに形が変わったり宝や仕掛けが変わるので、本編とは別に楽しむことができます。また、通信ケーブルを使って2~4人同時に遊ぶこともできます。その場合は全員が正しく通信ケーブルを接続した後で、タイトル画面より「通信」を選び「古の洞窟」を選択してください。

(接続方法についてはP.30を見てください。)

- 「古の洞窟」に入れるのは主人公のみ、または主人公とD.Mのみとなります。2~4人で遊ぶときもそれぞれ同様です。
- 「古の洞窟」は地中深く繋いでいて、各フロアにはフロアマスター(ボス)があります。そのフロアマスターと戦って勝たなければ次のフロアには行けません。
- 入る前に洞窟に持っていくアイテムを選んで、それ以外は預けて行きます。このダンジョン内ではキャンプ画面が使えません。フロアマスターを倒したときのみキャンプ画面が開けるので、ここで武器などの装備の変更をし、次のフロアに備えましょう。
- キャンプ画面以外で使える新しいアイテムは「てんへのいのり」のみで、セレクトボタンを押すと使うことができます。これを使うとグルベリックの街へ戻ることができます。

## 戦闘



● 1人で入った場合  
ひとり はい  
1人で、またはDMと協力して対戦します。経験値などは本編と同様に上がります。



● 2~4人で入った場合  
にん はい  
誰か1人が敵と遭遇すると全員が協力して戦闘を行うことになります。死んでしまった場合はここに含まれません。1人では倒すことができない強い敵が相手のときに有効です。経験値などは全員が上がります。

## 全滅した場合

ここで全滅してしまっても他のダンジョンと異なり、ゲームオーバーになりません。ただし、持ち込んだ、または洞窟で手に入れたお金やアイテムは没収されてしまいます。

## 専用の仕掛けについて

「古の洞窟」では、ある職業についている（弟子入りしている状態）者しかつかえないものや、参加しているプレイヤー全員に影響のあるものがあります。

例)

◆神殿…誰でも使えます。この前で祈る全員に対して回復、ダメージ、呪いなど何かが起ります。



◆鬼岩…剣豪または剣士がこれを切り倒すと中から力が放出され、鬼岩に触れた者の最大HPがアップします。



◆枯れた泉…大僧侶または僧侶が祈ると水があふれ出し、その水を飲んだ者のHPを回復します。



## セーブ

「古の洞窟」でのセーブは街で戻ってから行います。再び洞窟へ入るときは、それまで行ったことのあるフロアから選択して行くことができます。

2~4人で入ったフロアでも、セーブしてあれば1人で入ったときに再びそのフロアへ行くことができます。

※「古の洞窟」で上がったHPなどは本編に影響し、お金やアイテムなども持ち帰ることができます。

## こうかん ディスクモンスターの交換

通信ケーブルを使って2人でDMの交換をすることができます。2人のプレイヤーが正しく通信ケーブルを接続したら1Pプレイヤーが「交換」を選択してください。（接続方法についてはP.30を見てください。）

●2人がお互いの交換したいDMを選んで画面に表示させます。お互いの交換したいDMが決まったら「はい」を選択して、交換することができます。



●交換できるDMは、グルベリックの協会にあすけているDMのみです。あすけていない場合は交換できません。

●交換したDMの技などは変わりません。

まほうじょう  
魔法紹介

まほう 魔法	たじょう 対象	こうか 効果
レ・ギ	1体	電撃を浴びせ攻撃
レ・ギオ	1体	イナズマを敵に落とす
レ・ギオン	1体	雷獣を呼び出して攻撃
フ・レイ	1体	火の玉を敵にぶつける
フ・レア	1体	巨大な火の玉を敵にぶつける
フ・レイア	全體	火の鳥を呼び出して攻撃
ウォーム	1体	水の玉をぶつける
ウォルム	1体	水の渦で攻撃
ウォルド	1体	水龍を呼び出して攻撃
リ・ア	敵全體	氷の粒で攻撃
リ・デト	敵全體	吹雪で攻撃
リ・デルト	敵全體	雪女を呼び出して攻撃
デ・ス	敵1体	敵を一瞬に死に至らす
デ・バイル	敵1体	デ・スより高い確率で死に至らす
ガ・イス	敵全體	神聖な光で攻撃
ガ・イアス	敵全體	ガ・イアスより強力な神聖な光で攻撃
ラ・キ	敵全體	空間を爆発させる
ラ・ギル	敵全體	ラ・ギより大きな爆発
ラ・ギアン	敵全體	空間を大爆発させる
エスト	1体	HP少し回復
エスリト	1体	HP大目に回復
エスリート	1体	1人のHP完全回復
エスティア	味方全員	味方全員完全回復
ポイズナ	1体	毒を消す
デルテ	1体	せんとうふのうじょうたいもの 戦闘不能状態の者のHP1/4回復

まほう 魔法	たじょう 対象	こうか 効果
デルアル	1体	せんとうふのうじょうたいもの 戦闘不能状態の者のHP完全回復
ウエイク	1体	ねむのものお 眠っている者を起こす
パライズ	1体	じょひたいな マヒ状態を治す
ディフロス	1体	かいとうか 解凍する(HP/APは凍る前の状態)
キュア	1体	ながめ やけどを治す
スレイ	敵全体	てきせんたい 敵を魔法の霧で眠らせる
スクレイ	敵全体	てきせんたい 敵を魔法の霧で眠らせる
ドリッド	1体	たいてい 敵の防御力を低下させる
ムール	1体	てきせんたい 敵の魔法を封じる
ムージル	敵全体	てきせんたい 敵の魔法を封じる
フィグ	1体	てきせんたい 敵を混乱させる
アブソーブ	1体	てきせんたい 敵のAPを吸い取り、自分のMPにする
フェイク	1体	せんとうか 戦闘中の素早さを上げる
トゥイーク	1体	せんとうか 戦闘中の攻撃力を上げる
ディフ	1体	せんとうか 戦闘中の防御力を上げる
ディレクト	1体	せんとうか 戦闘中の防御力をディフより上げる
ミラール	1体	まほうかみつけ 魔法の鏡を作り敵の魔法を跳ね返す
ザルジアン	1体	せんとうか 戦闘中の魔法防御力を上げる
テザー		とうじんじ ダンジョン・塔から瞬時に戻れる

## アイテム紹介

アイテム	特徴
レイピア	細身の剣
ナイフ	小型の刃物
皮のむち	ムチ
メイス	軽い杖
木づち	木でできたハンマー
ブーメラン	木でできたブーメラン
鉄の爪	鉄製の鈎爪
クロス	少し厚手の布の服
レザーアーマー	鹿皮で作られた鎧
ロープ	魔法使いが着るゆったりした服
うろこの胸あて	堅くて大きなうろこで作られた胸あて
おぼん	酒屋のバニーが持つおぼん
レザーシールド	皮でできた盾
パックラー	腕につける円形の盾
とんがり帽子	頭頂部がとがった帽子
クロスヘルム	布で作られた兜
指輪	石の入っていないただの指輪

アイテム	特徴
封門石	古代文字の彫られた水晶板

## 技紹介

### 間接攻撃

技	対象	効果
火の粉	敵全体	火の粉を使った本攻撃
かまいたち	敵全体	風を起こして攻撃
ドラゴンプレス	敵全体	炎の息で攻撃

### 直接攻撃

技	対象	効果
ナックルパンチ	敵1体	強烈なパンチ攻撃
捨て身	敵全体	捨て身の攻撃（与えた攻撃の1/5を自分が受ける）
身代わり	味方1人	直接攻撃される場合、味方で20HP以下の者の身代わりになる
運まかせアタック	敵1体	運が良ければ大ダメージを与える
怒りの鉄拳	敵1体	2回連続攻撃

### 補助

技	対象	効果
南国風	味方全員	吹雪系の攻撃に対して防御力が上がり、ダメージが減る
光の壁	全体	異常状態の敵と味方全員が3ターン攻撃を受けない

### 回復

技	対象	効果
聖なる光	味方1人	聖なる光で異常状態を全て解消
天使の歌声	味方全員	美しい歌声でHPを回復させる

# ■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

## ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス ..... プレイする人数分の台数
- 「沈黙の遺跡～エストポリス外伝～」カートリッジ ..... プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合 ..... 1本
  - ・3人プレイの場合 ..... 2本
  - ・4人プレイの場合 ..... 3本

## ■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。

2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。

3. 全ての本体の電源スイッチを ON してください。

4. 以後の操作方法は、22 ページをご覧ください。

※ 2 人または 3 人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

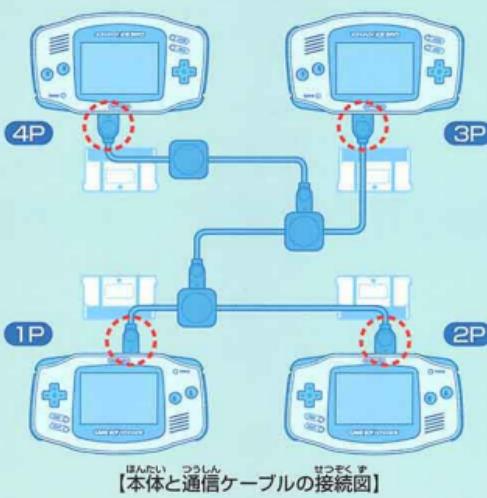
※ 1P は、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。  
(プラグの大きさに注意) ▶

## ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を 5 台以上接続しているとき。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんぶん に ほんごくない ほんぱい しょう  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
しょうふもくとき ちんたい きんし  
また商業目的の貸貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

たんし  
端子部の汚れによるデータ消えを防止する  
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒  
や別売の「ゲームボーイシリーズ専用クリー  
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の  
ようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。  
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



## きのう かん ちはうい バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や最終通過をセーブ(記録)しておく機能がついています(リチウム電池内蔵)。
  - むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたまま長い時間差し続ける、操作の誤りで端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。



本製品には一部の文字を除きLCフォントを使用しております。  
LCFONT ワリュー コーポレーション LCフォントはシーアイ様式会社の登録商標です。

# 沈黙の遺跡

## ～エストボリスト外伝～

株式会社 タイトー®

© TAITO CORP. 1993, 2001

MADE IN JAPAN

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。