

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

3 インターネットのできること

4 保護者の方へ

はじめに

5 どんなゲーム？

6 操作方法

7 ゲームの始めかた

8 データのセーブ（保存）と消去

ミッション

9 ミッションの始めかた

10 画面の見かた

11 遊びかた

12 ミッションクリアについて

BLAST BALL(ブラストボール)

13 BLAST BALLメニュー

14 BLAST BALLの始めかた

15 BLAST BALLの画面の見かた


16 BLAST BALLの遊びかた

困ったときは

17 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2016 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

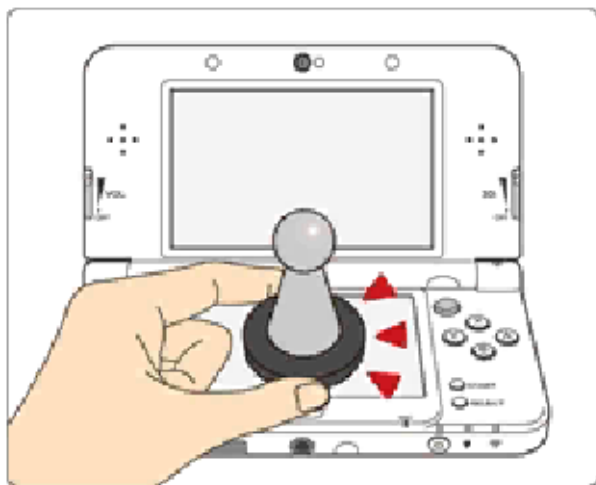
Powered by Wwise

Powered by
Wwise

© 2006 - 2016

Audiokinetic Inc. All rights reserved.

CTR-P-BCAJ-00




このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LL／2DSでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

3

インターネットでできること

このソフトでは、インターネットに接続して他のプレイヤーと協力してミッションを遊んだり（→9）、BLAST BALLで対戦したりできます（→14）。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



NINTENDO
NETWORK

ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- 他のユーザーとのインターネット通信
他のプレイヤーとのインターネットを使った対戦プレイや協力プレイを制限できます。



銀河連邦軍の一兵士となり、連邦が開発した「メック」と呼ばれるロボットに乗りこんで戦うファーストパーソンアドベンチャーゲームです。

数々の惑星で起こるミッションを遂行し、ストーリーを進めていく「ミッション」モードや、ビームを撃って巨大なボールを相手のゴールに入れるスポーツ「BLAST BALL(ブラストボール)」で遊べます。

共通操作

操作方法にはAタイプとBタイプがあり、「コントロール」(→7)で変更することができます。水色はAタイプ(および共通)、黄色はBタイプのみの操作です。

移動	○
ビームを撃つ	Ⓐ / Ⓡ
チャージビーム	Ⓐ長押し / Ⓡ長押し
ジャンプ	Ⓑ / Ⓛ
ロックオン	Ⓛ / Ⓩ
フリーエイム(照準移動)	Ⓡ + ジャイロ操作 / ○
サイドステップ	ⓁまたはⓇ + ○左右 + Ⓑ / ○左右 + ⒷまたはⓁ
チャットメッセージを送る	+
ポーズメニューの表示	START

ミッション中の操作

仲間を復活させる	Ⓐ連打 / Ⓡ連打
特殊アクション	Ⓐ長押し
ホバージャンプ	Ⓑ長押し / Ⓛ長押し
ウェポン切り替え	×
ウェポン使用	Ⓨ / Ⓩ

BLAST BALL中の操作

アイテムの使用

Y / ZR

操作タイプをBタイプにするとZL / ZR / ○ (Cスティック)を使用する操作ができます。ZL / ZR / ○は、Newニンテンドー3DS / Newニンテンドー3DS LLでのみ操作できます。

※拡張スライドパッドはZL / ZR / スライドパッド(R)で操作できます。また、拡張スライドパッドとNew 3DSでは、「ZL、ZR」と「L、R」の割り当てが逆になります。

ジャイロ操作について

Aタイプの操作で[R]を押している間は、本体を上下左右に動かすと、その方向に照準を移動できます。



このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

スライドパッド(R)が正しく操作できない場合



スライドパッド(R)

スライドパッド(R)で正しい方向に操作できなかったり、操作していないのに勝手に動いたりする場合は、以下の手順に従ってスライドパッド(R)の補正を行ってください。

●操作手順

1.メインメニューまたはポーズメニューで「コントロール」のBタイプにある「オプション」から、拡張スライドパッドの補正「スタート」を選びます。

2.画面の指示に従って、スライドパッド(R)を補正します。

※本体のスライドパッドの補正は、HOMEメニューの「本体設定」から行ってください。

拡張スライドパッドは、5分間操作しないしていると省電力状態（スタンバイ状態）になります。

スタンバイ状態を解除するには、**ZL**か**ZR**を押してください。

Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLで遊ぶ場合、拡張スライドパッドは必要ありません。

拡張スライドパッドの使用方法など、くわしい内容は拡張スライドパッドの取扱説明書をお読みください。

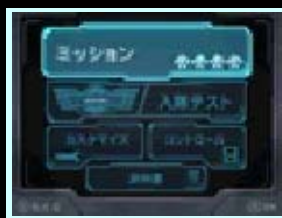
ファイル選択

タイトル画面で \odot を押すと、ファイル選択画面が表示されます。セーブデータのない「ファイル：はじめから」を選べると、本編の最初から始めることができ、セーブデータのあるファイルを選べると、続きから遊べます。また、『メトロイドプライム ブラストボール』のセーブデータが存在すると、そのセーブデータを引き継いで遊べます。



メインメニュー

メインメニューでは、以下の項目を選べます。



ミッション

さまざまなミッションをクリアしてストーリーを進めていきます。

BLAST BALL/入隊テスト

メックの操作のしかたを練習したり、「BLAST BALL」(→14)の試合を行ったりできます。

✦ カスタマイズ

メック強化チップの装着、メックペイントの設定、✦にセットするメッメッセージの変更ができます。また、ボイスの「言語」「性別」「高さ」を調整できます。

✦ コントロール

操作方法の確認ができます。また、Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LLや拡張スライドパッドを使用すると操作タイプの切り替えができます。

✦ 説明書

この説明書が開きます。

amiiboを読み込む

カスタマイズの「メックペイント設定」で「amiibo」の項目を選び、本ソフトに対応しているamiiboを読み込むと、特別なメックペイントを手に入れることができます。

※「セッティング」（→13）のメックペイント設定でもamiiboを読み込むことができます。

※「カスタマイズ」と「セッティング」で読み込むamiiboは別々に管理されますので、それぞれで読み込ませる必要があります。

データのセーブ

ゲームの進行状況は、ミッションをクリアした時などに自動でファイルにセーブされます。

データの消去

ファイル選択画面で **X** を選び、続いて「消去する」を選ぶと、選択しているファイルのデータを消すことができます。

また、ソフトを起動したあと、ニンテンドー3DSロゴが消えてからタイトル画面が表示されるまでの間に、**(A)+(B)+(X)+(Y)** を同時に押し続けると、全データを消去できます。

※消したデータは元に戻せないなので、ご注意ください。

ブラックリストのリセット

ファイル選択画面で「ブラックリストをリセット」を選ぶとブラックリスト（→9）をリセットするための準備ができます。そのままソフトを終了せずに、ミッションまたはBLAST BALLの「オンラインプレイ」でインターネットに接続すると、ブラックリストがリセットされます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

始めかたを選ぶ

ミッションは3つの方法で始めることができます。



シングルプレイで始める

「シングルプレイ」を選ぶと、ミッションを1人で遊びます。

ローカルプレイで始める（ローカルプレイ）

「ローカルプレイ」を選ぶと、プレイする人数分の本ソフトと本体があれば、最大4人で、協力してミッションを遊べます。

●用意するもの

- ニンテンドー3DSシリーズ本体 ……………
- …プレイする人数分の台数（最大4台）
- 本ソフト……………
- …プレイする人数分の本数（最大4本）

●操作手順

プレイヤーを募集する人は、「チームをつくる」からプレイするミッションを選び、参加プレイヤー全員がミッションロビー画面にそろうのを待ちます。

ミッションに参加する人は、参加者を募集しているプレイヤーの名前を選びます。

オンラインプレイで始める (インターネット通信)

「オンラインプレイ」を選ぶと、インターネットに接続して、遠く離れたプレイヤーと協力してミッションを遊べます。また、フレンドになっているプレイヤーとだけ遊ぶこともできます。

ブラックリストについて

オンラインプレイで遊ぶときは、一緒に遊んだプレイヤーをブラックリストに登録する(→10、15)ことができます。

リストに登録すると、そのプレイヤーとはもう会わなくなります。

※ブラックリストは100人まで登録できます。100人を超えると、古いものから上書きされます。

※フレンドをブラックリストに登録することはできません。

ロビー画面

始めかたと遊びたいミッションを選ぶと、ミッションロビー画面に進みます。ここでは、チップ(→11)の装着やメックペイントの設定など、カスタマイズができます。プレイヤー全員が「出撃」を選ぶと、ウェポンを選ぶ画面に移ります。



ウェポンを選ぶ

ミッションで使用するウェポンを選びます。なお、ウェポンにはそれぞれウェイトがあり、プレイヤーの重量制限をこえて持つことはできません。プレイヤー全員が「出撃」を選べば、ミッションが始まります。



10 画面の見かた



1 エネルギー

ダメージを受けると減ります。

2 ホバーゲージ

ジャンプをすると表示されます。ホバージャンプをしている間減っていき、なくなると落ちていきます。ジャンプをやめると回復します。

3 スコア





敵にダメージを与えたり、コンテナなどを壊したりすると増えていきます。

4 照準

ロックオン状態にすると、敵のエネルギーゲージも表示されます。

5 切り替えボタン

タッチすると、下画面の表示を切り替えられます。

 全体マップ	全体の地形を確認できます。
 エリアマップ	現在いるエリアを確認できます。
 仲間の状態	仲間の体力を確認できます。ドローンを連れていったときに、ドローンの状態（バッテリーゲージ）を確認できます。また、オンラインプレイで遊ぶときは、プレイヤーのアイコンをタッチし、「登録する」を選ぶとブラックリスト（→9）に登録できます。
 ログ	ミッション中の目的を確認できます。

6 チップボタン

現在装着しているチップ（→11）を確認できます。

7 チャットボタン

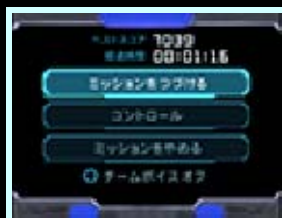
チャットで使えるメッセージの一覧が表示されます。✕にセットしているメッセージは、✕を押すことで発言できます。

8 ウェポン

持っているウェポンです。⊗またはタッチでウェポンを切り替えることができ、Ⓨで使用します。右側の重量メーターは、持っているウェポンの総重量を表します。

ポーズメニュー

START を押すと、ポーズメニューが表示されます。ミッションのベストスコアと経過時間を確認できるほか、以下のメニューを選べます。



ミッションをつづける	ミッションを再開します。
コントロール	操作方法の確認ができます。また、New ニンテンドー3DS/New ニンテンドー3DS LLや拡張スライドパッドを使用すると、操作タイプの切り替えができます。
ミッションをやめる	ミッションをやめ、ミッション選択画面に戻ります。
チームボイス オフ	⊗をタッチして⊗にすると、チームのチャットボイスを無音にできます。

「ミッション」モードでは、さまざまなミッションをクリアしていきます。

ミッションを進める

ミッション中は、敵を倒したり、特定の場所まで移動するなどの目的を達成していきます。達成すると、新しい目的が指示されます。

ミッション中のアクション

✦ ゲートを開く

フィールドにある青いゲートは、ビームを撃って近づくと開きます。



✦ 特殊アクション

右のようなメッセージが表示される場所では、メッセージに沿って操作すると、特殊アクションができます。



アイテムを拾う

コンテナなどを壊したときに、中からウェポンなどのアイテムが出てくることがあります。アイテムに近づくと拾うことができます。



※重量制限をこえる場合は拾えません。

★ チップについて

「チップ」は、さまざまな効果を持つメックの強化チップで、ミッションを進めることで最大3つまで装着できます。また、



ミッション中に拾うことができます。チップを装着した状態で、メックのエネルギーが0になったり、ミッションを途中でやめたりすると、装着しているチップのいずれか1つが壊れる場合があります。

壊れたチップは失われてしまいます。

ミッションクリア

決められた目的を達成するとミッションクリアとなります。

★リザルト画面

リザルト画面では、ミッションクリア時のスコアに応じて、メダルを獲得したり、ミッションで拾ったチップをプレイヤー同士で分配したりできます。メダルを集めると、新たなミッションに挑戦できます。



ゲームオーバーについて

ミッションに参加した全プレイヤーのメックのエネルギーが0になると、ゲームオーバーとなり、ミッションロビーに戻ります。ミッションによっては、メックエネルギーが0になる以外でもゲームオーバーになることがあります。

メインメニューの「BLAST BALL/入隊テスト」で「BLAST BALL」を選ぶと、以下の項目が表示されます。



BLAST BALL	始めかた (→14) を選んで、BLAST BALLを遊びます。
セッティング	メックペイントの設定、中にセットするメッセージの変更ができます。また、ボイスの「言語」「性別」「高さ」を調整できます。
練習	移動のしかたや撃ちかたを確認できます。また、AI (コンピュータ) と1対1で練習試合ができます。

amiiboを読み込む

セッティングの「メックペイント設定」で「amiibo」の項目を選び、本ソフトに対応しているamiiboを読み込むと、特別なメックペイントを手に入れることができます。

始めかたを選ぶ

BLAST BALLは、4つの方法で始めることができます。



シングルプレイで始める

「シングルプレイ」を選ぶと、1人でBLAST BALLを遊べます。チームメンバーや対戦相手はAIとなります。

ローカルプレイで始める（ローカルプレイ）

「ローカルプレイ」を選ぶと、プレイする人数分の本ソフトと本体があれば、最大6人で、BLAST BALLを遊べます。

●用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体 ……………

…プレイする人数分の台数（最大6台）

本ソフト……………

…プレイする人数分の本数（最大6本）

●操作手順

プレイヤーを募集する人は、「チームをつくる」を選び、モード選択を行って「OK」を選びます。参加プレイヤー全員がそろい、チームの振り分けが完了したら、⊗を押すと始まります。試合に参加する人は、参加者を募集しているプレイヤーの名前を選びます。

オンラインプレイで始める（インターネット通信）

「オンラインプレイ」を選ぶと、インターネットに接続して、遠く離れたプレイヤーとBLAST BALLを遊べます。

ダウンロードプレイで始める (ダウンロードプレイ)

「ダウンロードプレイ」を選ぶと、本ソフトが1本あれば、その他の本体にゲームデータを送り、最大6人でBLAST BALLを遊べます。

●用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体 ……………
……プレイする人数分の台数（最大6台）
本ソフト……………1本

●操作手順

【データを送る】

1. **A**を押すか、「チームをつくる」をタッチして、モード選択を行ったら「OK」を選びます。
2. データを送りたいプレイヤーの名前が表示されたら、「アップロード」を選んで始めます。

【データを受け取る】

1. HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンを選んで、「はじめる」を選びます。
2. ニンテンドー3DSのロゴを選びます。
3. 本ソフトを選びます。

※本体の更新が必要な場合があります。画面の指示に従って、本体の更新を行ってください。

「通信が中断されました」と表示され、本体の更新に失敗する場合は、HOMEメニューの「本体設定」から本体の更新を行ってください。

モード選択

BLAST BALLでは、以下の設定を行うことができます。



●モード

「対戦」は、2つのチームに分かれてシングルマッチを行い、「チャレンジ」は、次々に登場するAIチームに5回勝ち抜くと優勝です。

●オートバランス

「ON」にすると、プレイヤーの強さにあわせてチーム分けが自動で行われます。「OFF」にすると、自分でチームを選ぶことができます。

※モードが「対戦」の時のみ設定できます。



1 得点

2 エネルギー

相手のビームやボールに当たると減ります。エネルギーが0になるとメックが壊れ、一定時間後に再登場します。

3 のこり試合時間

4 照準

ビームエネルギーが表示されます。ビームエネルギーは、ビームを撃つと減っていき、なくなると連射ができなくなります。撃つのをやめると回復します。

5 アリーナの状況

プレイヤーやボールの位置を確認できます。

6 プレイヤー確認ボタン

各チームのプレイヤー名を確認できます。また、オンラインプレイで遊ぶときは、プレイヤーのアイコンをタッチし、「登録する」を選ぶとブラックリスト（→9）に登録できます。

7 所持アイテム（→16）

Ⓨを押すか、タッチすると使うことができます。

8 チャットボタン

チャットで使えるメッセージの一覧が表示されます。✚にセットしているメッセージは、✚を押すことで発言できます。

ルール

ボールにビームを撃って動かし、相手のゴールに入れると得点が入ります。

試合時間内に3点先取するか、より得点が多いチームの勝利です。なお、試合時間が終了したときに同点の場合は、1分間の延長戦（サドンデス）に入り、先に点を入れたチームの勝利となります。延長戦で両チームとも点が入らなかった場合は引き分けとなります。

※チャレンジモードで引き分けた場合は、チャレンジ失敗となります。

★ アイテムについて

一定量のビームがボールに撃ちこまれるとアイテムが現れ、取ると \odot を押すかタッチで使うことができます。



シールド

ビームやボールでダメージを受けなくなります。また相手チームが「イジェクト」を使ったときにメックから放り出されるのを防げます。



アドレナリン

ビームの威力や、ビームエネルギーの回復スピード、メックの移動スピードが上がります。



イジェクト

相手チームのプレイヤー全員をメックから放り出します。

✿ ヒールカプセルについて

右のようなヒールカプセルを取ると、エネルギーが回復します。



✿ ボールについて

ゴールを決めると、新しいボールが出現します。なお、ごくまれに特殊なボールが出現することがあります。

リザルト画面

試合が終わるとリザルト画面になり、各プレイヤーの成績を確認できます。「リマッチ」を選ぶと再度試合をすることができ、「やめる」を選ぶと試合を終了します。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1