

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ストーリー

4 | ゲームの始めかた

5 | ゲームの進めかた

6 | 画面の見かた

7 | 隠れキャラ

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

この製品について


12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※「2 PLAYERS」や「V.S GAME」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
盾をかまえる	(A) / (X)
剣をふる	(B) / (Y)
ゲームスタート/ポーズ	(+)
項目の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(HOME)

※ (A) / (X)を長押しすると、盾をかまえ続けます。

その他のアクション

ジャンプ	⬆上 ※ ⬆を右上や左上に押すと、移動しながらジャンプできます。
しゃがむ	⬆下
盾の向きを変える	(盾をかまえているとき) ⬆
パンチ	(剣と盾を飛ばされたとき) Ⓑ/Ⓨ
キック	(剣と盾を飛ばされたとき) Ⓐ/ⓧ

3 | ストーリー

核戦争が終局を迎えた世紀末、剣王の率いる悪の軍団によって支配され続けている世界があった。この世界の人々は、悪の軍団の横暴なやり方に怯えながら、日々の生活を過ごしていた。

すべての武術を習得した若者「リュウ」は、人々の依頼を受け、再び平和を取り戻すべく今立ち上がった！

4 | ゲームの始めかた

タイトル画面で○を押して項目を選び、⊕で決定します。



1 PLAYER	1人でプレイします。
2 PLAYERS	2人で交互にプレイします。
V.S GAME	2人で対戦します。 ※ 相手を倒すと1勝となり、先に3勝したほうが勝ちになります。

コンティニュー

タイトル画面で⊕上を押しながら「1 PLAYER」か「2 PLAYERS」を選ぶと、ゲームオーバー → 5 になったステージから再開できます。

5 | ゲームの進めかた

すべての武術を習得した若者「リュウ」を操作して剣と盾を使い分けながら、世界を支配する悪の軍団と戦います。ステージを進んで悪の軍団の長、剣王との勝負に挑みましょう。

● ステージの進みかた

1つのステージは前半と後半に分かれています。前半のボスを倒すと後半に、後半のボスを倒すと次のステージに進めます。



● 剣と盾を飛ばされたとき

スラッシュのマジックボールを盾で受け止めると、剣と盾を飛ばされパンチとキックしか出せなくなります。



※ 飛ばされた剣と盾は、画面上のどこかにアイテムとして出現します。その場所に行って拾うことで、剣と盾を取り戻すことができます。

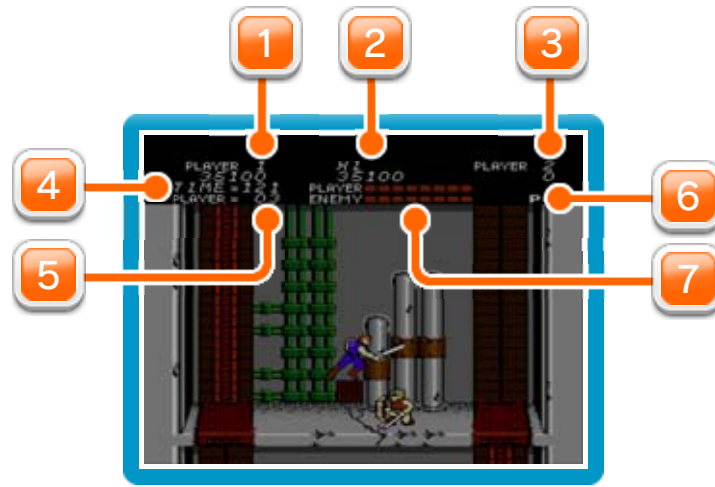
地下室

マンホールの中に入ると、地下室で隠れキャラ
→ 7 が手に入ることがあります。

※ 敵がいることもあります。

● ミスとゲームオーバー

リュウのエネルギー → 6 がなくなったり、タイム
→ 6 が0になったりするとミスとなり、リュウの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをする
と、ゲームオーバーになります。



※ 画面は「1 PLAYER」のもので、「V.S GAME」では一部の表示が異なります。

1 1Pのスコア

2 ハイスコア

3 2Pのスコア

4 タイム

5 リュウの残り数

6 所持している隠れキャラ

7 エネルギー



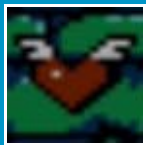

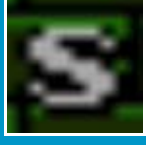

PLAYER

リュウのエネルギーです。敵の攻撃を受けると減ります。

ENEMY

ボスのエネルギーです。

ステージや地下室の特定の場所で剣を振ると、攻略の役に立つ隠れキャラ（アイテム）が出現します。

	<p>パワーアップ</p> <p>剣の攻撃力が2倍になります。もう1つ取ると、さらに剣の攻撃力が上がります。</p>
	<p>スーパージャンプ</p> <p>一定時間、垂直に高くジャンプできるようになります。</p>
	<p>命のハート</p> <p>リュウのエネルギーが全回復します。</p>
	<p>ネズミ</p> <p>スコアが1000点増えます。</p>
	<p>スピードアップ</p> <p>移動速度が上がります。 ※ ステージをクリアすると、なくなります。</p>
	<p>鍵</p> <p>特定の場所の床が開いて、先へ進めるようになります。</p>

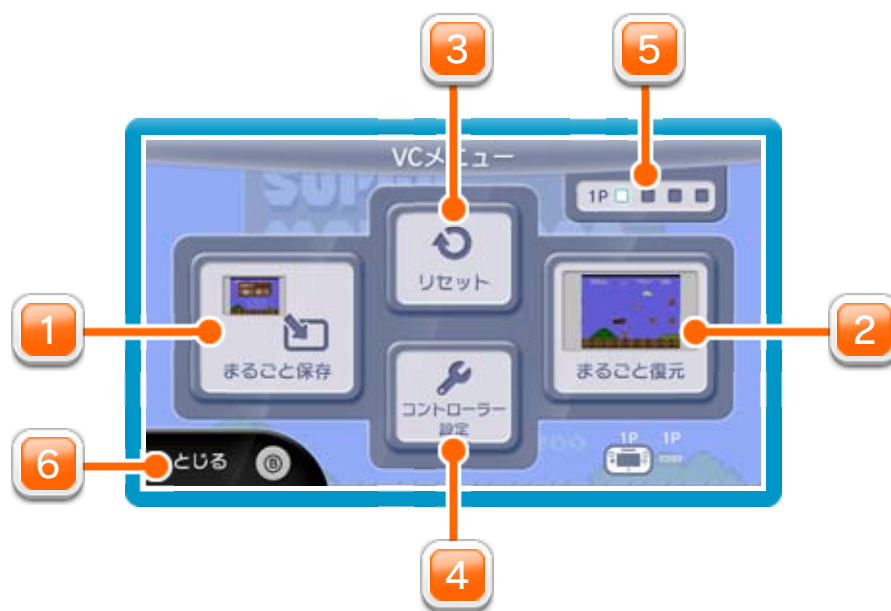
※ 隠れキャラはほかにもあります。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

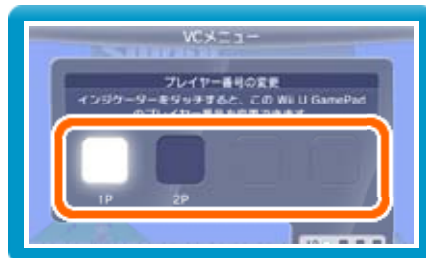
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



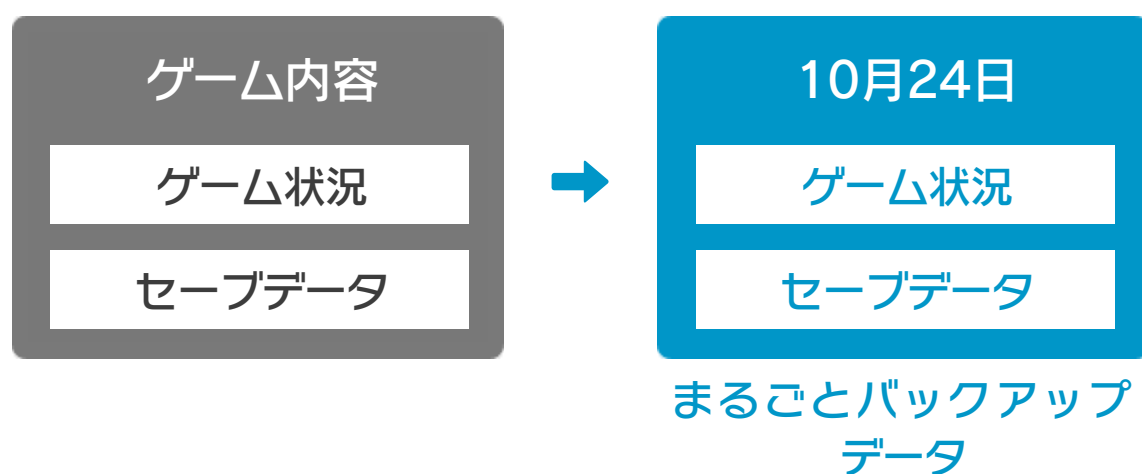
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

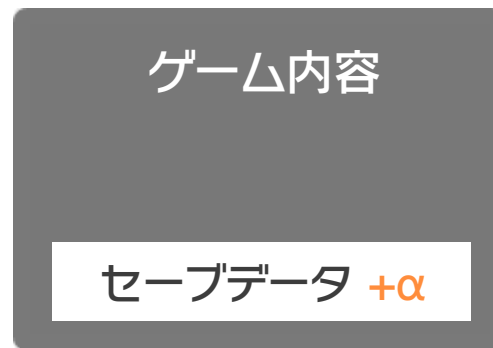
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

10/24



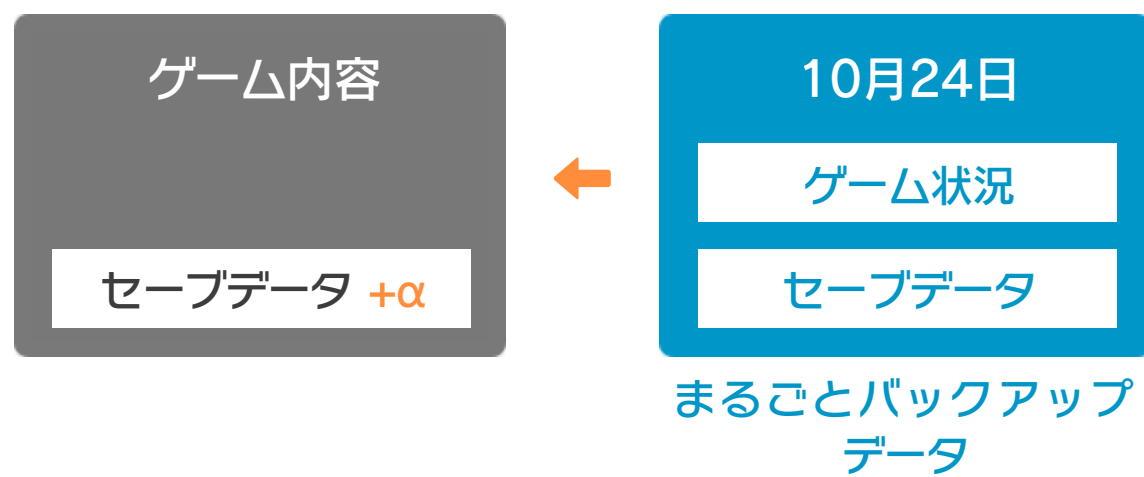
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©CAPCOM CO., LTD. 1986, 2014 ALL RIGHTS RESERVED.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「闘いの挽歌」は株式会社カプコンの登録商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。