

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 ターンの進めかた

7 画面の見かた

8 ユニットについて

9 ユニットの移動

10 ユニットのコマンド

11 建物紹介

12 戦闘について

13 武器について

14 進行ウインドウ

15 本城での行動（1）

16 本城での行動（2）

17 ユニットの紹介

18 セーブについて

19 ゲームの終わりがた

20 VCで使える機能


21 セーブに関するご注意

困ったときは

22 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1996 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UA4J-00

## 基本の操作

項目の選択／カーソルの移動	
決定／会話を読み進める	
キャンセル	
ユニットのステータス表示	
カーソルの高速移動	
マップ内の城にカーソルを移動	
未行動ユニットにカーソルを移動	
ストーリーのスキップ／全体マップ表示	
進行ウィンドウ表示	
HOMEメニュー	

## 3

## 1Pと2Pの切り替え

**ZL**+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 4

## ゲームの始めかた

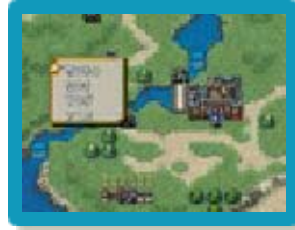
タイトル画面で **START** を押すと、タイトルメニューが表示されます。初めて遊ぶときは「最初から始める」のみ選ぶことができます。



## タイトルメニュー

記録から始める	セーブファイルを読み込んで、ゲームを再開します。
最初から始める	ゲームを最初から始めます。
記録を消す	ファイルを消すことができます。一度消したファイルは元にもどらないので気をつけましょう。

主人公シグルドが率いる軍のユニット（キャラクターを表す駒）を操作し、マップ画面で敵軍と戦いましょう。



敵の城にいるボスを倒し、その城門でコマンドメニューの「せいあつ」を選ぶと城を占領できます。マップ上にあるすべての敵城を占領するとクリアとなり、次の章に進むことができます。

※ ゲームが進むと、シグルドに代わってその息子セリスが主人公になります。

### ゲームオーバーについて

主人公のHP（体力）が0になるか、スタート地点の城（本城）を敵に奪われるとゲームオーバーです。

前回記録したところからやり直しましょう。

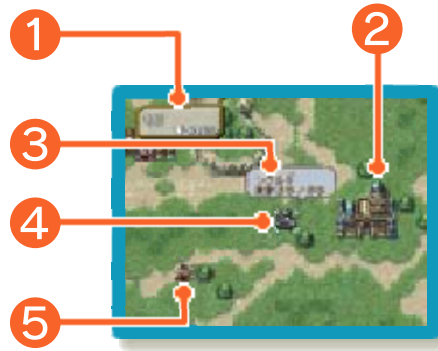


このゲームはターン制で、自軍と敵軍が交互に戦略を繰り返して進みます。すべての行動が終わったら、進行ウインドウで「ターンエンド」を選び、敵軍のターンに移ってください。



自軍のターンでは、以下の操作ができます。

- 自軍ユニットを選んで $\textcircled{A}$ で指示を出すことができます。ユニットは1ターンに1回ずつ行動できます。
- 本城にカーソルを合わせて $\textcircled{A}$ で城内を表示し、中にユニットがいれば、行動させることができます。
- **SELECT**（またはユニットがない場所で $\textcircled{A}$ ）で進行ウインドウを表示すると、さまざまな情報を見たり、ターンを進めることができます。
- ユニットを選んで $\textcircled{X}$ で、そのステータスを見ることができます。
- **START** を押して全体マップを確認できます。



① 地形の情報

② 建物

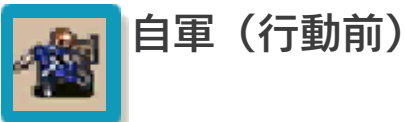
③ ユニットの情報

④ カーソル

⑤ ユニット

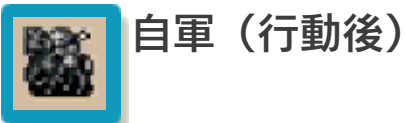
## ユニットの色と勢力

### 青色



自軍（行動前）

### 灰色



自軍（行動後）

### 赤色



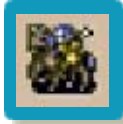
敵軍

### 緑色



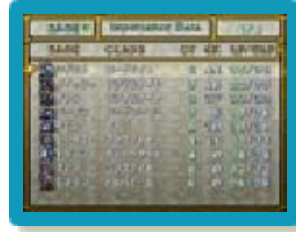
同盟軍

黄色



中立軍

ユニットにはさまざまな種類があり、それぞれ移動できる範囲や選べる行動が異なります。



- 敵にダメージを与えたり、敵を倒したりするとユニットは経験値を手に入れ、経験値が100を超えるごとにレベルが1つずつ上がります。多くのユニットは、レベル20を超えるとクラスチェンジができ、より強いユニットに昇格できます。
- ユニットはHPが0になると倒されてしまいます。多くの場合、倒された自軍ユニットは、それ以降の章では登場しません。
- ユニットはそれぞれ武器や所持金を持ちます。所持金は「本城や教会にいたり、城の守備隊となってHPを回復する」「アイテムを修理する」「アイテムを買う」などに使用できます。
- 男性と女性のユニットは、ゲームを進めると恋人になることがあります。その子供は、親のスキル（特殊能力）を引き継いだり、親に似た能力を持ちます。

自軍ユニットにカーソルを合わせて④を押すと、ユニットの移動できる範囲が表示されます。行きたい場所にカーソルを合わせて④を押すと、その場所に移動したあとさまざまなコマンドを選択できます。

※ 馬などに乗ったユニットは、移動してコマンドを選んだあと、再移動できることがあります。

※ コマンドを選ぶ前に⑤を押すと、移動をキャンセルできます。



### ① 移動できる範囲

緑色になった場所に移動できます。また、オレンジ色は移動後に攻撃できる場所です。

## 10 ユニットのコマンド

ユニットの移動先を決めるとコマンドが表示され、さまざまな行動ができます。



なお、表示されるメニューはユニットの種類やいる場所によって変わります。行動を終えるときは「たいき」を選びましょう。

※ 一部のコマンドを選んだ場合、続けてほかのコマンドを選ぶことができます。

とつげき	敵の城の城門で選択でき、城門を守る敵ユニットを攻撃できます。
こうげき	敵軍のユニットを攻撃します。使う武器を選び、続いて攻撃する相手を選びましょう。
つえ	聖なる杖を使い、味方のHPを回復するなどの行動ができます。
はなす	特定の条件を満たすと選択でき、隣接する味方のユニットに話しかけたり、敵のユニットを説得したりできます。
むら	村にいるとき選択でき、さまざまな情報を得たり、お金やアイテムをもらうことができます。

はいる	自軍の城で選択でき、本城にいるときはユニットを城内に入れることができます。それ以外の城にいるときは、城下町に行くことができます。
しゅび	自軍の城で選択でき、ユニットを城の守備隊とします。守備隊が倒されないかぎり、その城が敵に奪われることはありません。
せいあつ	敵の城を守るボスを倒し、主人公が城門に入ると表示されるコマンドです。これを選ぶと物語が進んだり、章をクリアできます。
たいき	何もせずその場に待機し、行動を終わります。
あげる	夫婦または恋人同士であるユニットは、このコマンドで相手に全所持金を渡せます。とうぞくは、ほかのユニットに全所持金を渡せます。
そうび	敵ユニットから攻撃されたときに使う武器を変えることができます。
アニメ	戦闘シーンの演出を変更できます。

## 11 建物紹介

### 教会



ここにいと、ターン開始時にHPが回復します。

### 村



最初に入ったユニットは、アイテムやお金、情報などをもらえます。

### 城



守備隊となっているユニットは、ターン開始時にHPが回復します。

※ スタート地点の城（本城）は、城内に「はいる」ことができます。城内にいるユニットは、ターン開始時にHPが回復します。



## 12 戦闘について

コマンド「とつげき」「こうげき」を選んだり、敵ユニットの攻撃を受けると戦闘が始まります。



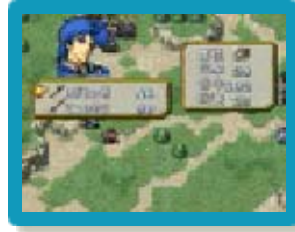
戦闘画面ではユニットのHPがゲージで表され、お互いに1回ずつ攻撃を行います（特定のスキルを持つユニットは再攻撃できます）。どちらかのHPが0になって倒されるか、それぞれ攻撃を行うと戦闘終了です。

### 戦闘画面の情報

HIT	攻撃が当たる確率
DEF	守備力
ATC	攻撃力
LEV	ユニットのレベル

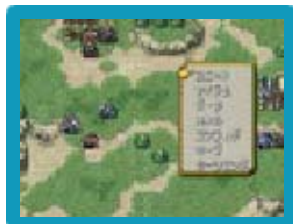
## 13 武器について

ユニットが持つ武器はそれぞれ攻撃範囲や威力が異なり、武器ごとの相性もあります。使える武器はユニットの種類によって異なり、武器レベルが上がると使える武器の種類が増えていきます。なお、武器には「使用回数」があり、使うたびに減ります。使用回数が0になった武器は壊れてしまうので、その前に城下町の修理屋で修理しましょう。



## 14 進行ウインドウ

**SELECT** を押すか、ユニットのいない場所にカーソルを合わせて**A**を押すと、進行ウインドウが表示されます。



### 進行ウインドウのメニュー

ユニット	自軍ユニットの一覧が表示されます。
アイテム	各ユニットが持つアイテムの一覧を見ることができます。
データ	現在の目的や、マップ上にいる各勢力の戦力などを確認できます。なお、勢力を選んで <b>X</b> を押すと、その勢力の本城とリーダーを確認できます。
スキル	ユニットが持つさまざまなスキル（特殊能力）の説明と、それを持つユニットの名前を確認できます。
コンフィグ	戦闘シーンの演出や画面表示、メッセージなどのスピード、オートセーブの設定など、ゲーム中のさまざまな設定を行えます。

セーブ

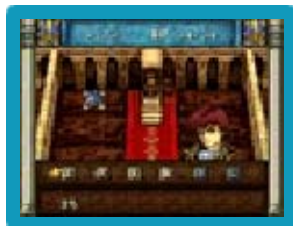
現在の進行状況をセーブファイルに保存できます。なお、このメニューは自軍ターンの開始時（自軍ユニットが1つも行動していない状態）のみ選択できます。

ターンエンド

自軍のターンを終えて、敵のターンに移ります。

## 15 本城での行動（1）

自軍の本城で④を押すと、城内画面が表示されます。行動したいユニットにカーソルを合わせて④を押すと、通常のコマンドの代わりに以下のコマンドを選択できます。



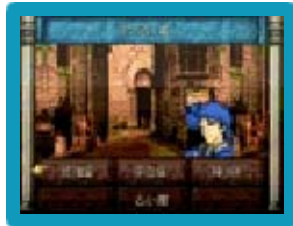
※ 表示されるコマンドはユニットや城によって異なります。

※ ユニットは本城の城門で「はいる」を選ぶと城に入れます。

まち	城下町に行くことができます。
しゅつげき	城を出て、マップ画面に出撃します。
しゅび	ユニットを城の守備隊にします。
クラスチェンジ	条件を満たしていれば、ユニットをクラスチェンジできます。
つえ	マップ画面の「つえ」と同様です。
あげる	マップ画面の「あげる」と同様です。

## 16 本城での行動（2）

本城で「まち」を選んだり、それ以外の自軍の城で「はいる」を選ぶと城下町に行き、以下のメニューを選択できます。



※ 表示されるメニューは城によって異なります。

修理屋	武器や杖などを修理し、使用回数を元にもどします。
中古屋	アイテムを売り買いできます。
預り所	アイテムを預けたり、引き出したりできます。
闘技場	闘技場で敵と戦います。勝つと経験値やお金を得ることができますが、倒されると残りHPが1になってしまいます。なお、戦闘中にⒷを押すと、武器を持ち替えたり、戦いを中止することができます。
占い屋	ユニットの恋愛関係や戦績などを教えてもらえます。
道具屋	ユニットが装備可能なアイテムを買うことができます。

## 17 ユニットの紹介

### ロードナイト



シグルド専用のユニット。セリスも成長するとこのユニットになる。

### ランスナイト



剣に対して効果的な武器である、槍を使いこなす騎士。

### アックスナイト



斧使いの騎士。槍使いに対して有利に戦える。

### ソードアーマー



重い鎧をまとった徒歩の剣士。剣は斧に対して効果的な武器。

### アーチナイト



弓を専門とする騎士。離れた敵を攻撃できる。

### ソシアルナイト



剣と槍を使える騎士。バランスの取れた戦いができる。

### トルバドール



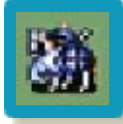
剣で戦い、さらに杖も使いこなす騎士。

### マージ



魔道書を用い、強力な魔法で敵を攻撃する魔道士。

## デュークナイト



ランスナイトからクラスチェンジできるユニット。



## 18 セーブについて

自軍ターンの開始時に進行ウインドウで「セーブ」を選ぶと、ゲームの進行状況をセーブできます。




また、進行ウインドウの「コンフィグ」でオートセーブをONにすると、自軍ターン開始時にセーブの確認メッセージが表示され、「はい」を選ぶとセーブができます。

なお、セーブファイルは最大4つ作成できます。

※ 各章のクリア時にもセーブが行えます。

## 19 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

## VC中断機能

**HOME** でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

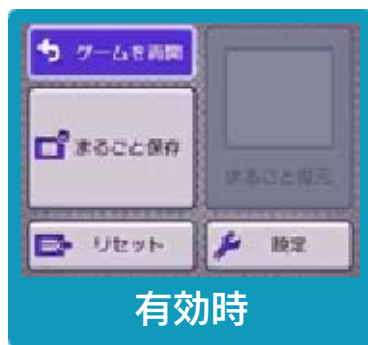
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



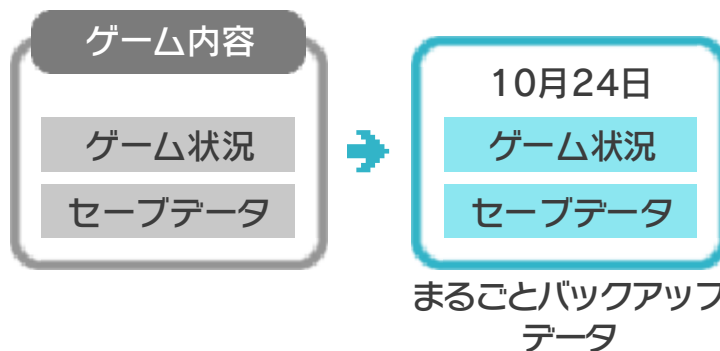
### まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

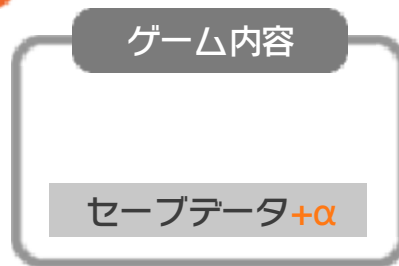
10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

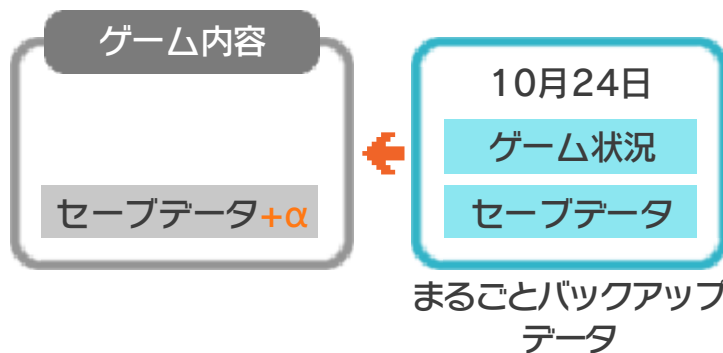
保存します。

10/28



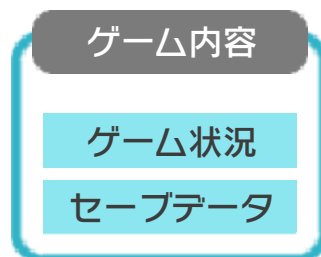
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



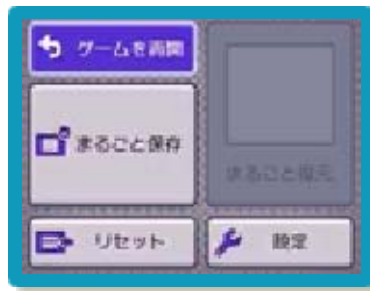
### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

### ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

## プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

## プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。



- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## 本ソフトに関するお問い合わせ先

## 任天堂株式会社

.....  
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。