

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | パネルマッチ

6 | ゲームオーバー

7 | キャラクター

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

12 | Wiiリモコンを使用する

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。



コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

カーソル移動	+
ツモ/ステ/ウィンドウ内の決定	(A)
ウィンドウを開く/ ウィンドウを閉じる	(B) / (R)
対面 (といめん) の様子を見る	(X)
自分の待ち牌を見る (テンパイ時のみ)	(Y)
ポーズ	(+)

ストーリーを飛ばす (ストーリーモードのみ)	
HOMEボタンメニュー	

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、モード選択画面に移ります。



ストーリーモード	正義の雀士スーチーパイが難事件解決に挑むストーリー仕立てのモードです。
フリー対戦モード	ルールやプレイヤー、対戦相手などを自由に設定して遊ぶことができるモードです。
女王位戦モード	日ごろ練習した麻雀の成果をトーナメントで試す、実戦モードです。

● ストーリーモードについて

ストーリーは全部で3つあります。まずは好みのストーリーを選択してください。ストーリーを進めていくと、画面にMAPが表示されます。⊕でカーソルを動かし、行き先を選んでⒶを押すと、スーチーパイが移動します。



前回の続きを選ぶとパスワード入力画面となります。対戦相手に勝つと、パスワードが表示されます。控えておいたパスワードを⊕とⒶまたはⒷで入力し、⊕を押すと、前回の続きからプレイすることができます。



● フリー対戦モードについて

ルールやプレイヤー、対戦相手などを自由に設定して遊ぶことができるモードです。⊕で女の子を選び、Ⓐで決定してください。プレイヤーと対戦相手が決まると、対局が始まります。



● 女王位戦モードについて

トーナメントを勝ち抜き、麻雀女王位の称号獲得をめざすモードです。⊕で使用したいキャラクターを選びⒶで決定します。対局に勝てば次の対局に進むことができますが、負けるとゲームオーバーです。



● 麻雀の進めかた

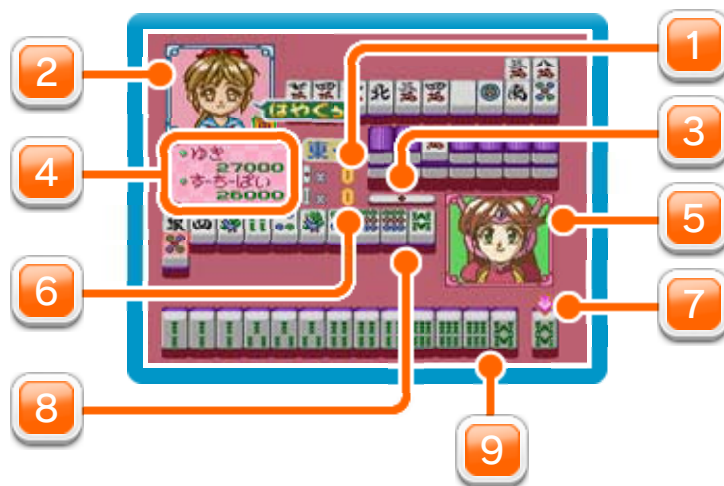
サイコロルーレットで親決めをします。Ⓐでサイコロルーレットを回し、東が出たらプレイヤーが親、南が出たら相手側が親です。



ツモはⒶで行います。捨牌は、Ⓢで捨牌の上までカーソルを動かし、Ⓐで決定します。

ポン、チー、カンはⒷまたはⒹでウィンドウを出して、Ⓢで選択し、Ⓐで決定します。リーチやロン、ツモ（和がり）も同様です。

● 麻雀画面の見かた



1 リーチ棒の数

2 対戦相手

3 リーチ棒

4 得点表示

5 プレイヤー側キャラ

6 積み棒の数

7 カーソル

8 プレイヤー側の捨牌

9 プレイヤー側の手牌

● 基本ルール

このゲームの麻雀は、以下のルールで行います。

- ・ 1 翻しぱり。
- ・ 場に2翻。
- ・ 27,000点持ちの30,000点返し。
- ・ 食い換え、後付けあり。
- ・ ノーテン罰符は1,500点、形式テンパイあり。
- ・ 積み棒は1本につき300点。
- ・ 東南オーラスともに、ノーテン親流れ。
- ・ ハイテイでのチー、ポン、カンは認めない。
- ・ 数え役満あり（13翻以上）。
- ・ ダブル、トリプル役満あり。
- ・ 流し満貫は満貫役。
- ・ 九種九牌流れあり（「ツモ」和がりの操作）。
- ・ 四開槓流れあり。
- ・ リーチ棒は1,000点。
- ・ フリテンリーチあり。
- ・ 通らばリーチあり。
- ・ リーチ後の暗カンは、和がりの形が変わらなければOK。
- ・ 自分のツモが残っていないときのリーチは認めない。
- ・ 場のリーチ棒は、リーチの有無に関係なく、和がった人がもらう。

5 パネルマッチ

● パネルマッチについて

ストーリーモードでは、対局中のプレイヤーが和がると、パネルマッチをすることができます。パネルマッチの結果によって、さまざまなアイテムと交換できるハートがもらえます。



● パネルマッチ画面の見かた



1 ゲーム種目の表示

2 フリーパネル

3 対戦相手側ポイント

4 プレイヤー側カーソル

5 プレイヤー側ポイント

● あいてむせれくについて

パネルマッチが終了すると、あいてむせれくと画面に移ります。獲得したハートをいろいろなおたすけアイテムと交換できます。おたすけアイテムを使えば、対戦相手との戦いを有利に進めることができます。



あいてむせれくと画面

※ アイテムは使っていないなくても、1対局が終了するとなくなります。

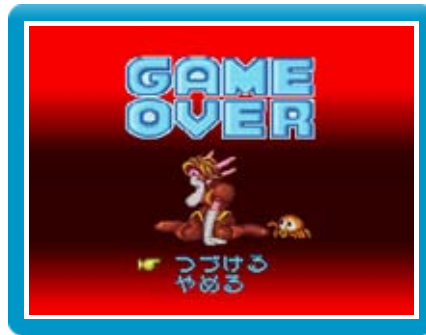
アイテム一覧表

裏ドラ見	配牌後、裏ドラをめくって見ることができる。
牌交換	配牌後、いらぬ牌を交換できる。
待った	対戦相手にロンされそうになったとき、「待った」がかけられる。
役牌暗刻	配牌に、役牌の暗刻を積み込む。
待ち牌見	対戦相手がリーチしたときに、対戦相手の待ち牌が見られる。
純全帯ヤオ積み	配牌に、純全帯ヤオを積み込む。
ドラ交換	和がった直後、ドラ牌を交換できる。
一発リーチ	リーチしたあとに、一発で当たり牌をツモる。
七対子積み	配牌に、七対子を積み込む。
トリプル牌交換	牌交換を3回連続でできる。
清一色積み	配牌に、清一色を積み込む。
役満積み	配牌に、役満を積み込む。
ダブル役満積み	配牌に、ダブル役満以上の手を積み込む。

6 | ゲームオーバー

● ゲームオーバーとコンティニューについて

ストーリーモードでは、プレイヤーの持ち点がマイナスになるか、半荘を終了した時点で点数が相手より低いと、ゲームオーバーになります。



そのままゲームを続けるなら「つづける」、ゲームを終わるなら「やめる」を選択します。

スーチャーパイ (御崎恭子)



18才 / 射手座 / A型

性格

ちょっとドジだが、正義感は一歩強い

好きなタイプ

自分のことを本当に想ってくれる人

好きな言葉

愛・夢・希望

楠本由加理



26才 / 射手座 / A型

性格

惚れっぽい

好きなタイプ

背中語る男

好きな言葉

武士の情け

天野麻衣



18才 / 天秤座 / AB型

性格

マイペースで堅実家

好きなタイプ

なにごとにもめげない
タフな人

好きな言葉

負けるが勝ち

安西早智子



24才 / 天秤座 / B型

性格

大雑把、根っからのオヤジギャル

好きなタイプ

カンのいい奴

好きな言葉

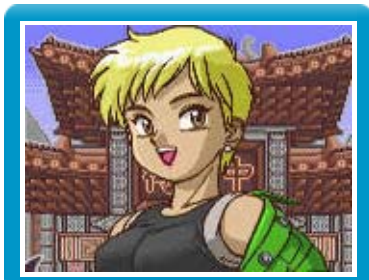
一発逆転

西野絵利佳



23才／蟹座／AB型	
性格	一見おとなしそうだが、銃を持つと性格が…
好きなタイプ	頭の切れる人
好きな言葉	七転び八起き

片桐美穂



18才／山羊座／O型	
性格	ボーイッシュな性格
好きなタイプ	フィーリングの合う人
好きな言葉	先手必勝

北山麻里奈



22才／獅子座／AB型	
性格	イケイケギャル
好きなタイプ	ヤンエグ
好きな言葉	イケイケ

片桐志穂



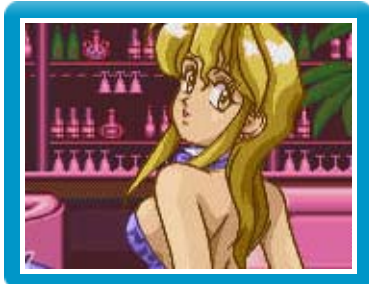
20才／乙女座／O型	
性格	100%天然お嬢様
好きなタイプ	笑顔の素敵な殿方
好きな言葉	急がば回れ

西原恵子



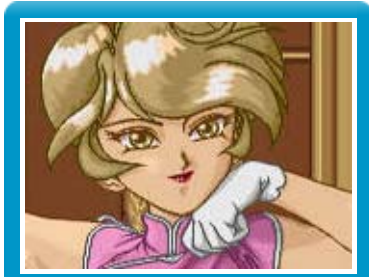
25才／牡羊座／A型	
性格	優しくて人がよい
好きなタイプ	よく働く人
好きな言葉	風林火山

河本小百合



21才／獅子座／B型	
性格	わがままで自己中心的
好きなタイプ	わがママを許してくれる人
好きな言葉	為せば成る

橘麗華



24才／蠍座／B型	
性格	独占欲が強い
好きなタイプ	麻雀が強い男
好きな言葉	勝てば官軍

南條理恵



22才／山羊座／A型	
性格	つねに冷静沈着で頭脳明晰
好きなタイプ	年下のかわいい男の子
好きな言葉	質実剛健

佐々木留美



20才／乙女座／O型	
性格	天真爛漫で破天荒
好きなタイプ	おもしろくて楽しい人
好きな言葉	根性

桜井美優里



18才／蟹座／B型	
性格	まじめでおとなしい
好きなタイプ	いつも元気な人
好きな言葉	鳴くようぐいす平安京

水野佑紀



18才／水瓶座／O型	
性格	のんびり屋でおっとり型
好きなタイプ	優しいお兄さんみたいな人
好きな言葉	豚に真珠（かわいいから）

木田亜由美



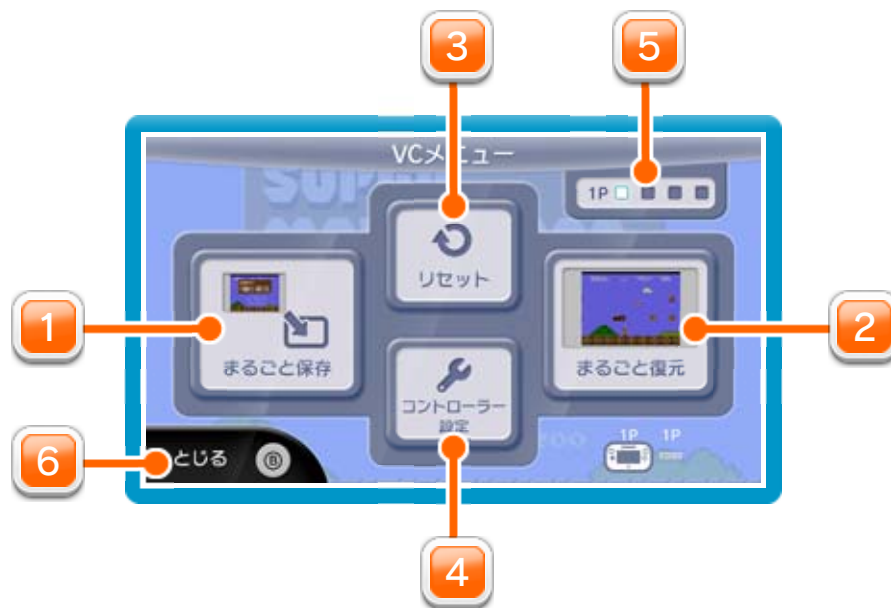
18才／魚座／O型	
性格	ちょっとつっぱりぎみ
好きなタイプ	自分を叱ってくれる人
好きな言葉	闘魂

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

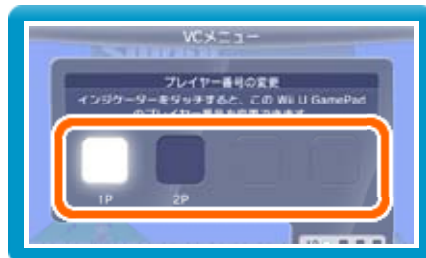
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



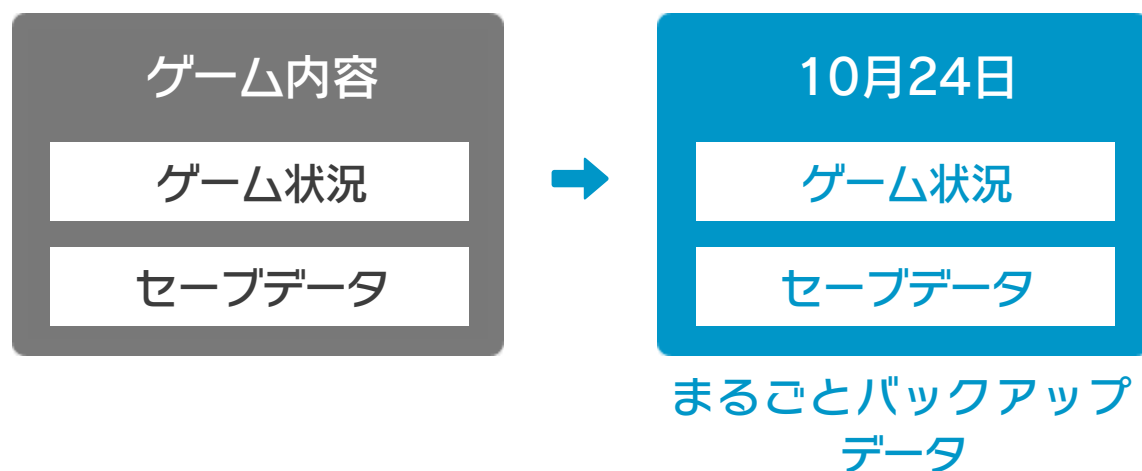
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

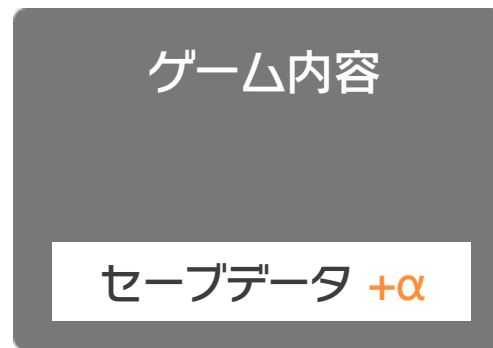
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



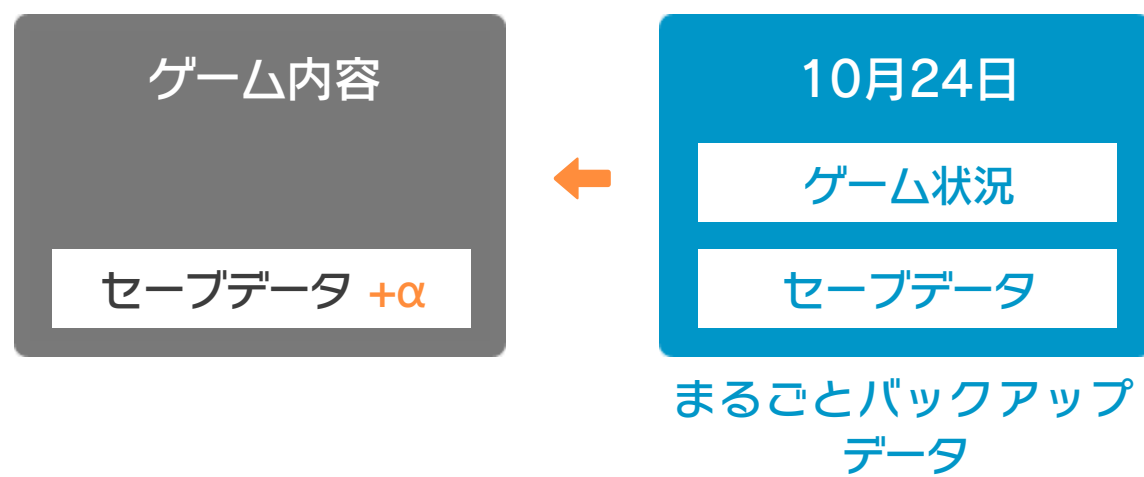
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

12 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©2015 HAMSTER Co. /©CLARICE GAMES

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。