

メトロイド サムスリターンズ

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

はじめに

3 ゲームのはじめかた

4 データのセーブ（保存）と管理

あそびかた

5 操作方法

6 特殊なアクション／能力

7 メイン画面の見かた

8 マップメニュー画面の見かた

9 設備

10 アイテム

その他

11 amiiboを読み込む


12 Q&A

困ったときは

13 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2017 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

■Lua

Copyright (C) 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

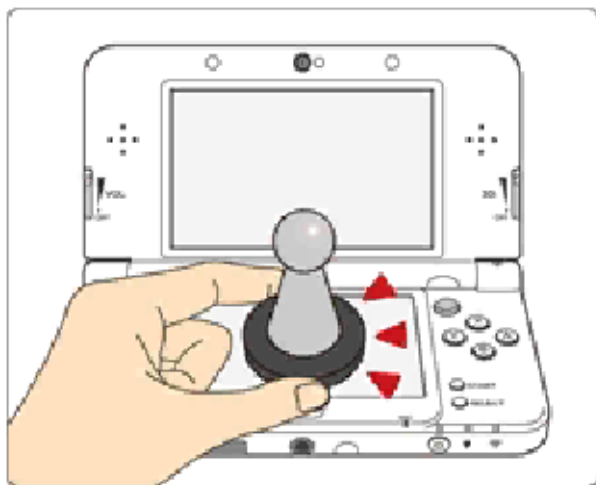
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without

restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

CTR-P-A9AJ-00




このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] は下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ (<https://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LL／2DSでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

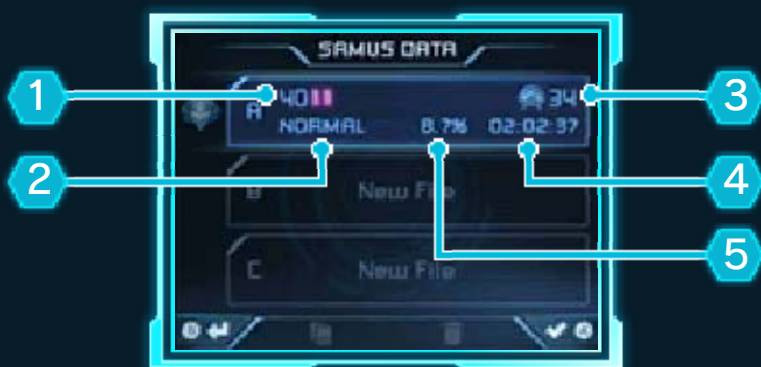
●amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

3 ゲームのはじめかた

タイトル画面でⒶを押すと、ファイル選択画面が表示されます。

ファイル選択画面

⊕/⊙でファイルを選び、Ⓐで決定すると、メインメニューが表示されます。



1 サムスのエネルギー（体力）

2 モード

ゲームの難易度です。

※ クリア後のファイルで「ニューゲーム」を選ぶときに変更ができます。

3 惑星にいるメトロイドの数

4 プレイ時間

5 アイテム回収率

メインメニュー

項目を選ぶと、以下のことができます。

※ データが保存されていないファイルでは、「プレイ」のみ表示されます。

▶ コンティニュー

続きからはじめます。

▶ ニューゲーム

データを消去して、最初から遊びます。

▶ オプション

操作方法の確認や、ギャラリーの鑑賞、クリア後はスタッフクレジットの確認などができます。



データのセーブ

以下の場所でデータをセーブできます。

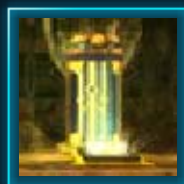
スターシップ

上に乗ると、データをセーブしたり、エネルギーやミサイル（→7）などを補給したりできます。



セーブステーション

プレートの上に立つと、データをセーブできます。




データの管理


ファイル選択画面のメインメニューで、データのコピーや消去ができます。



データのコピー

ファイルを選んで  をタッチしたあと、ほかのファイルにデータをコピーします。

データの消去

ファイルを選んで  をタッチすると、データを消去します。

- ※ すべてのデータをまとめて消去することはできません。
- ※ データを消去するときは、内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



○やボタンでサムス进行操作します。ビームの切り替えなど一部の操作は、下画面をタッチして行います。

※ ゲームを進めるとできるようになる操作もあります。

サムスの操作

移動	○
しゃがむ	○↓
モーフボールになる	しゃがんでいるときに○↓
ジャンプ	Ⓑ
回転ジャンプ	移動しながらⒷ
ビームを撃つ／ボムを設置する（モーフボール時）	Ⓨ
ビームを真上や斜めに撃つ※	○↑／○↗／○↓ ↓に入力しながらⓎ
ミサイルを撃つ／パワーボムを設置する（モーフボール時）	Ⓡを押しながら Ⓨ
フリーエイム	Ⓛを押しながら ○

メレーカウンター
(→6)

⊗

エイオンアビリティ
(→6) の選択

+

エイオンアビリティ
の発動／解除

Ⓐ／発動中にⒶ

※ ジャンプ中に○↓+Yで、空中で真下にビームを撃てます。

その他の操作

マップメニューの
表示

START

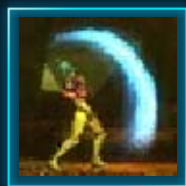
マップメニュー画
面のスクロール

○／下画面をス
ライド



メレーカウンター

腕を振り上げて敵を弾き飛ばしたり、攻撃を防いだりします。敵の攻撃に合わせてタイミングよく当てると、以下のアクションが起こります。



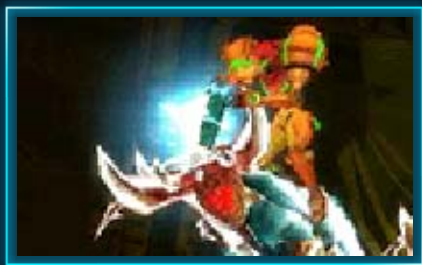
カウンターヒット

敵の特定の攻撃に対して当てると、敵をスタン（気絶）させて、自動で照準を合わせます。

※ カウンターヒット直後に \odot を押すと、強力なビームで攻撃します。

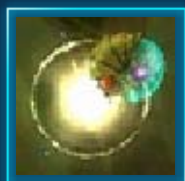
グラブシーケンス

ボスの特定の攻撃に対して当てると、スキが生まれます。この間に攻撃を当てると特別なアクションが発生し、大ダメージを与えるチャンスになります。



メレーカウンターのコツ

カウンターヒットやグラブシーケンスが発生する攻撃の前には、特別なエフェクトが表示されます。反撃するためには、敵の動きをよく観察することが大切です。



エイオンアビリティ

ゲームを進めると、エイオンゲージ（→7）を消費して、以下の能力を発動できるようになります。

※ 複数の能力を同時に発動することもできます。

スキャンパルス

⊕で選択します。下画面に周囲のマップを表示したり、隠されたブロックを一定時間知らせてくれたりします。



※ 発動したときにエイオンゲージを消費します。

ライトニングアーマー

⊕で選択します。電撃のフォースフィールドをまとうことで、ダメージを受けなくなります。メレーカウンターもライトニングカウンターに強化され、攻撃範囲が大幅に広がります。

※ 攻撃を受けたり、ライトニングカウンターを当てたりしたときにエイオンゲージを消費します。

ビームバースト

⊕で選択します。ビームが強化され、Ⓨを長押しして連射できるようになります。

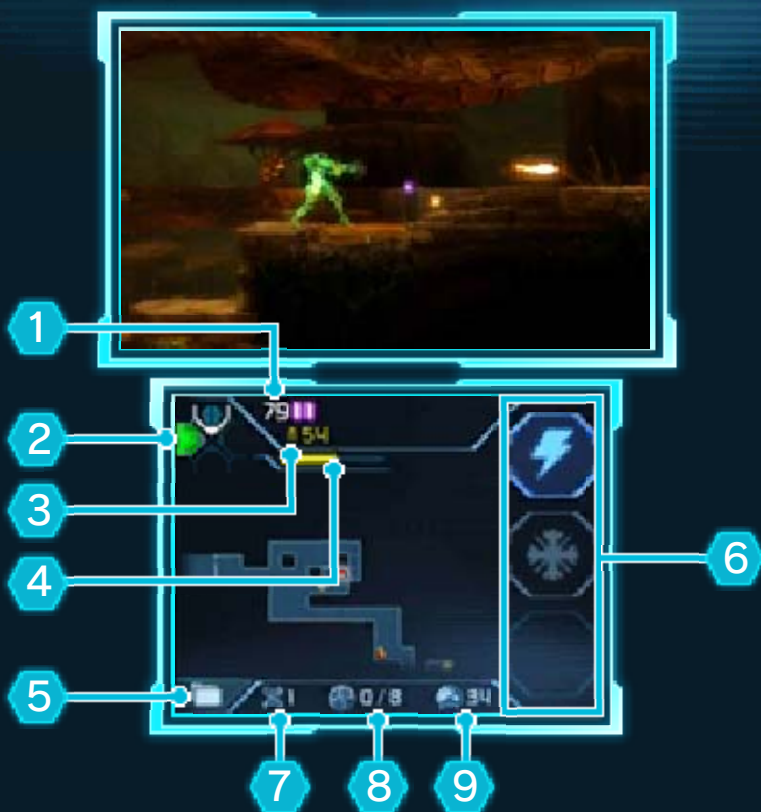
※ ビームを撃つたびにエイオンゲージを消費します。

フェイズドリフト

⊕で選択します。周囲の時間を遅くして、崩れる床を走り抜けたり、素早い敵に攻撃を当てやすくしたりできます。

※ 発動中に少しずつエイオンゲージを消費します。





1 サムスのエネルギー（体力）

敵の攻撃を受けたり、特殊溶解液に触れたりすると減ります。🔋はエネルギータンクを表し、1つにつきエネルギーが100あることを示します。

エネルギーが0になると

最後にセーブしたところかチェックポイント（重要なアイテムを取ったり特定の設備（→9）を利用したところなど）からやり直します。

※ チェックポイントの情報はセーブされません。一度ゲームをやめると最後にセーブしたところから再開します。

2 エイオンアビリティ

選択しているアビリティには白いワウが、発動中のアビリティにはエフェクトが表示されます。

3 ミサイルの数

撃てるミサイルの数です。

※ 最大まで補給されていると、数字が黄色で表示されます。

4 エイオンゲージ


エイオンアビリティを発動するとき、または発動中に消費します。

5 マップメニュー


タッチすると、マップメニュー画面（→8）を表示します。

6 ビームの切り替え

タッチでビームの種類を切り替えることができます。

※ を押している間は、タッチでミサイルの種類を切り替えることができます。

7 手に入れたメトロイドDNAの数

メトロイドDNA () は、メトロイドを倒すと手に入ります。


8 封印の像（→9）の状況

像に納めたメトロイドDNAの数／像を動かすために必要なメトロイドDNAの数を表します。

9 メトロイドレーダー

惑星にいるメトロイドの数を表します。
メトロイドが近くにいたり、反応して知らせてくれます。



メイン画面で **START** を押すか、 をタッチすると表示されます。

※ **R** で装備画面、**L** でエイオンアビリティ画面に切り替えます。

マップメニュー画面



1 エリア名

2 アイテム回収率とマーカースの数

エリア内のアイテム回収率と、エリアにセットしたマーカースの数を表示します。

3 マップメニュー

アイコンをタッチすると、以下のことができます。

ワールドマップ

惑星の全体マップを表示します。エリアを選ぶと、エリアのマップを確認できます。

amiibo スキャン

amiibo (→11) を読み込んで、ゲームを有利に進めたり、新しいモードを追加したりできます。

マップマーカー

マーカー (▼) をスライドしてマップにセットし、目印にすることができます。

※ 各エリアごとに、10個までセットできます。

※ マーカーを消すときは、画面の下部までスライドします。

※ マーカーをすべて消すときは  をタッチします。

アイコンリスト

マップに表示されるアイコンと内容を一覧で表示します。


システム

操作方法を確認したり、ゲームをやり直したりできます。

装備画面

手に入れたビームや、スーツの能力などを確認できます。アイコンを選ぶと、使いかたや効果を確認できます。



※  でマップメニュー画面に切り替えます。

エイオンアビリティ画面

手に入れたエイオンアビリティの能力を確認できます。



※ **R**でマップメニュー画面に切り替えます。



惑星内にはいろいろな設備や像があります。設備はプレートの上に立つと利用できます。

スターシップ

エネルギーや武器の弾（ミサイルやパワーボムなど）の補給、データのセーブが行えます。



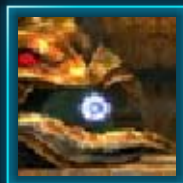
鳥人像

古代文明の遺産です。手の上のアイテムボールにビームなどを当てると、中からアイテムが現れます。



エイオンアビリティアーティファクト

モーフボールになって中に入ると、新たなエイオンアビリティが手に入ります。



封印の像

メトロイドを封印するための特殊溶解液を管理する装置です。メトロイドDNAを納めると、特殊溶解液が引いて先に進めるようになります。



※ 先に進むために必要なメトロイドDNAの数は、エリアによって異なります。

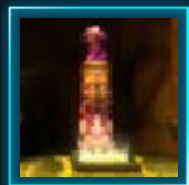
エレベーター

別のエリアや階層に移動します。



エネルギーステーション

サムのエネルギーを最大まで補給します。



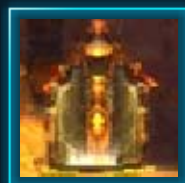
ウェポンステーション

武器の弾を最大まで補給します。



テレポートステーション

一度訪れたテレポートステーションに一瞬で移動します。



敵を倒すと手に入るもの

敵を倒すと以下のアイテムが手に入ります。



エネルギー

サムスのエネルギーが補給されます。

※ 大と小で補給量が異なります。



ミサイル

ミサイルが5補給されます。



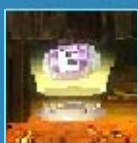
エイオンオーブ

エイオンゲージが回復します。

※ 大と小で回復量が異なります。

捨えるもの

特定の場所に隠されたり、置かれたりしています。



エネルギータンク

エネルギータンクが1つ増え、エネルギーの最大値が100増えます。さらにエネルギーが最大まで補給されます。



ミサイルタンク

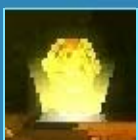
ミサイルを持てる数が3増えます。



ビッグエイオンオーブ

エイオンゲージを全回復します。


※ 一定時間経つと現れ、何度でも拾えます。



エイオンタンク

エイオンゲージの最大値が50増え、最大まで回復します。



ゲームを進めると、メインメニューの「オプション」やマップメニューの  で、amiiboを読み込むことができます。以下の4種類が対応し、それぞれできることが異なります。


- サムス・アラン（メトロイドシリーズ）
- メトロイド（メトロイドシリーズ）
- サムス（大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ）
- ゼロスーツサムス（大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ）

amiiboでできること

サムス・アラン（メトロイドシリーズ）

「オプション」の「ギャラリー」で、ゲームボーイ用ソフト『メトロイド II RETURN OF SAMUS』のアートワークを鑑賞できるようになります。また、「エイオンリザーブタンク」が使えるようになります。

▶ エイオンリザーブタンク

エイオンを回復するためのタンクです。が表示されているときにエイオンゲージが0になると、自動で500まで回復します。

※ ビッグエイオンオーブを取ると、再度使えるようになります。


メトロイド (メトロイドシリーズ)

ゲームクリア後、フュージョンスーツでプレイできる「フュージョンモード」が追加されます。また、マップメニュー画面で読み込むと、近くにいるメトロイドの居場所をアイコンで表示します。

サムス (大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ)

「オプション」の「ギャラリー」で、本ソフトのコンセプトアートを鑑賞できるようになります。また、「ミサイルリザーブタンク」が使えるようになります。

▶ ミサイルリザーブタンク

ミサイルを補給するためのタンクです。が表示されているときにミサイルの数が0になると、自動で50まで補給します。

※ ウェポンステーションを利用すると、再度使えるようになります。

ゼロスーツサムス（大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ）

「オプション」の「ギャラリー」で、本ソフトの音楽を鑑賞できるようになります。また、「エネルギーリザーブタンク」が使えるようになります。

▶ エネルギーリザーブタンク

サムスのエネルギーを補給するためのタンクです。🔋が表示されているときにサムスのエネルギーが0になると、自動で299まで補給します。

※ エネルギーステーションを利用すると、再度使えるようになります。



Q 先に進む道が見つかりません…
…。

A. 壁や床は壊すことができますので、怪しいところを攻撃してみましょう。壊せそうなものが見当たらない場合は、エイオンアビリティのスキャンパルスを使用してみると何か発見できるかもしれません。

Q 先に進む道は見つかりましたが、狭すぎて通れません……。

A. しゃがんだあと、もう一度○↓を入力するとモーフボール状態になります。コンパクトな体で、狭い通路も通り抜けられるようになります。

Q 水に飛び込んだらダメージを受けてしまいました……。

A. 一見水に見えるようでも、実はダメージを受ける危険な液体であることがあります。飛び込む前は、冷静に観察するようにしましょう。

Q 扉が開きません……。

A. 特殊なビームやミサイルでのみ開く扉があります。どうしても開かない扉は、新たな武器を手に入れてから攻撃してみましょう。場所を忘れないようにマーカーをセットしておく便利です。

Q メトロイドが見つかりません…
…。

A. メトロイドDNAを持っている場合は、封印の像に納めてみましょう。抜け殻の位置が表示されますので、近くを探すと見つかるかもしれません。

Q メトロイドが倒せません……。

A. 銀河連邦警察の特殊部隊が残したわずかな資料によると、メトロイドを倒す方法はミサイルのみとの噂があります。ほかにも「寒さに弱い」ともありますので、冷たい攻撃ならダメージを与えられるかもしれません。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

※IP電話、または携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、075 - 662 - 9611におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関するお問い合わせ

任天堂サービスセンター



0570-021-010

※IP電話または、携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、0774 - 28 - 3133におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1