

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | アイテムについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

7 | VC中断セーブ

8 | VCメニュー

9 | まるごとバックアップ機能

10 | コントローラー設定

## この製品について

11 | 権利表記など


## 困ったときは

12 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「ダブルドラゴン II The Revenge」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「2P PLAY A」「2P PLAY B」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

移動	+
右攻撃／アイテムを拾う	(A)
左攻撃／アイテムを拾う	(B)
ジャンプ(同時押し)	(A) + (B)
演出画面の全キャンセル／ポーズ／決定	(+)
難易度選択	(-)



## 攻撃方法

左右パンチ	進行方向(プレイヤーが向いている方向)の攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。連続で当てると敵をかがませることができます。
後ろ蹴り	後ろ方向(プレイヤーの背中方向)の攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
ジャンプキック	ジャンプ中に攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
アッパーカット	進行方向の敵がかがんだ時、進行方向の攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
髪づかみ	かがんでいる敵に近づくと髪をつかみ一方的に攻撃することができます。
髪づかみ投げ	髪づかみの状態から後ろ方向の攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
髪づかみキック	髪づかみの状態から進行方向の攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
ひじ打ち落とし	髪づかみの状態でⓀ下を押しながら攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
アッパーキック	髪づかみの状態でⓀ上を押しながら攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
ひざ蹴り	近い距離で進行方向の敵がひざをついているとき(倒れてから立ち上がる時など)、進行方向の攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。

## 必殺技

龍尾嵐風脚	ジャンプ中にタイミングよく攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。
-------	-------------------------------

天殺龍神拳

プレイヤーがひざをついているときに、タイミングよく進行方向の攻撃ボタン(ⒶまたはⒷ)を押す。

爆魔龍神脚

プレイヤーがひざをついているときに、タイミングよくⓀ左右(出したい方向どちらか)とⒶⒷを同時に押す。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面でⒶを押すとゲームモード画面になります。⬆上下でゲームモード、⬆左右で難易度を選択し、Ⓐを押すとゲームスタートです。



#### ゲームモード

1P PLAY	1人でプレイします。敵の数はやや少なめです。
2P PLAY A	2人でプレイします。プレイヤー同士では攻撃できません。
2P PLAY B	2人でプレイします。プレイヤー同士で攻撃できます。(ダメージを受けます)

難易度は「EASY」(やさしい)、「NORMAL」(ふつう)、「DIFFICULT」(むずかしい)の順に高くなります。

## 4 | ゲームの進めかた

ビリー(1P)、ジミー(2P)を操作して敵を倒して行き、最後に出てくるボスを倒せばミッションクリアです。ミッションは1～9まであります。



ミッション間には演出画面が表示されます。演出画面中に①または②を押すと1画面単位でキャンセルでき、③を押すと演出画面を全てキャンセルすることができます。

ゲーム中のスクロールが停止するところでは、出現して来る敵を全て倒すと、矢印が出て進めるようになります。

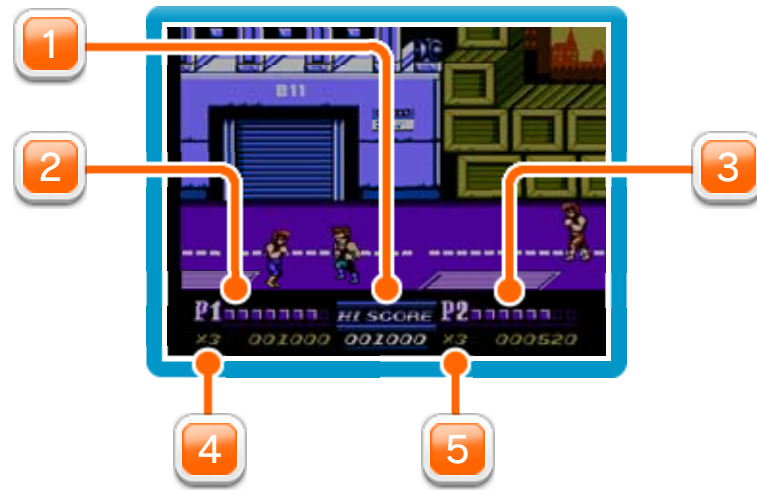
### ● ミスとゲームオーバー

画面内にプレイヤーの体力メーターがあり、体力は敵からの攻撃を受けるとその強さ分だけ減っていきます。体力メーターがなくなったときにダウンするとミスとなり、残り数が減ります。残り数が0のとき、ミスになるとゲームオーバーです。

### ● コンティニュー

ミッション2以降は、コンティニューできるようになります。ゲームオーバーの後、表示される画面で「CONTINUE」を選ぶと、ゲームモードを選択した後、ゲームオーバーになったミッションの最初から、ゲームを再開できます。「START」を選ぶと、ミッション1からやり直しになります。

## 5 画面の見かた



### 1 ハイスコアー

最高得点を表示

### 2 1P体力メーター

### 3 2P体力メーター

### 4 1Pの残り数

### 5 2Pの残り数



## 6 アイテムについて

アイテムを拾うときはアイテムの上で①または②を押します。

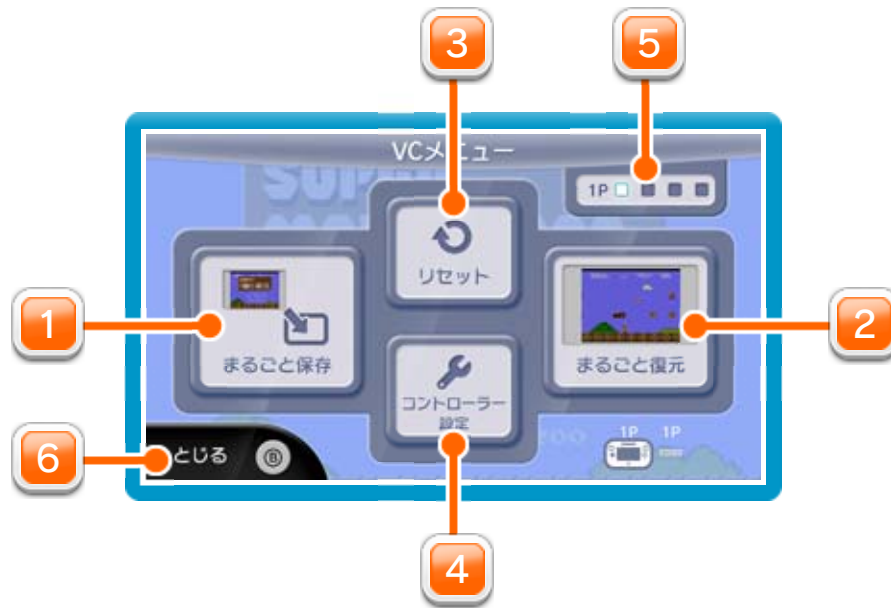
ナイフ	進行方向の攻撃ボタン(①または②)で投げる。
手りゅう弾	進行方向の攻撃ボタンで投げる。
狼先鎖	進行方向の攻撃ボタンで振る。鎖の鞭は強力。
鉄パイプ	進行方向の攻撃ボタンで振る。後ろ方向の攻撃ボタンで投げる。
焼夷弾	進行方向の攻撃ボタンで投げる。地面に落ちてから燃える。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

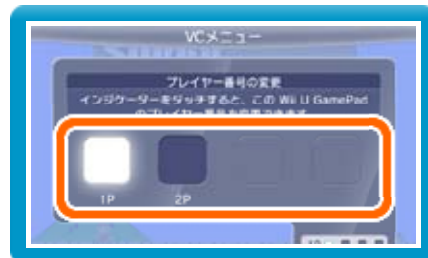
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



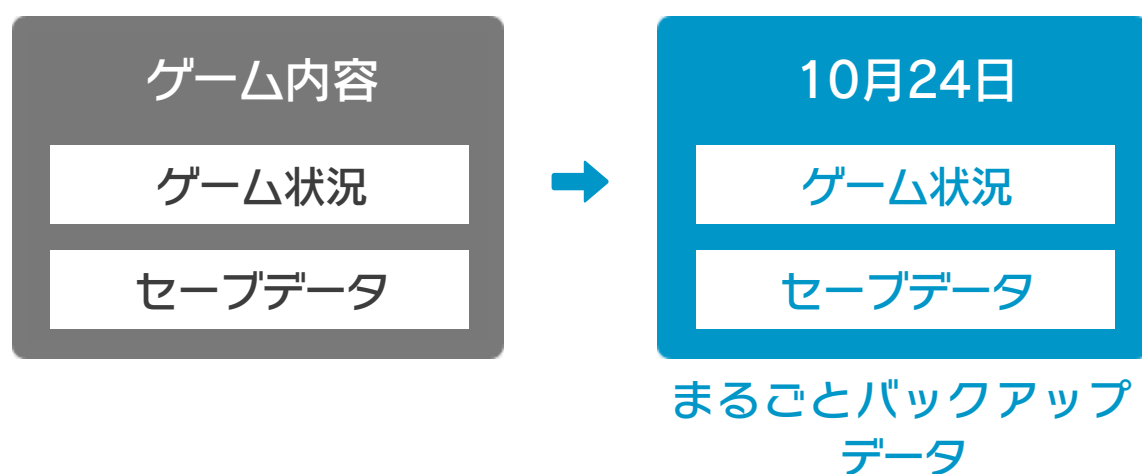
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



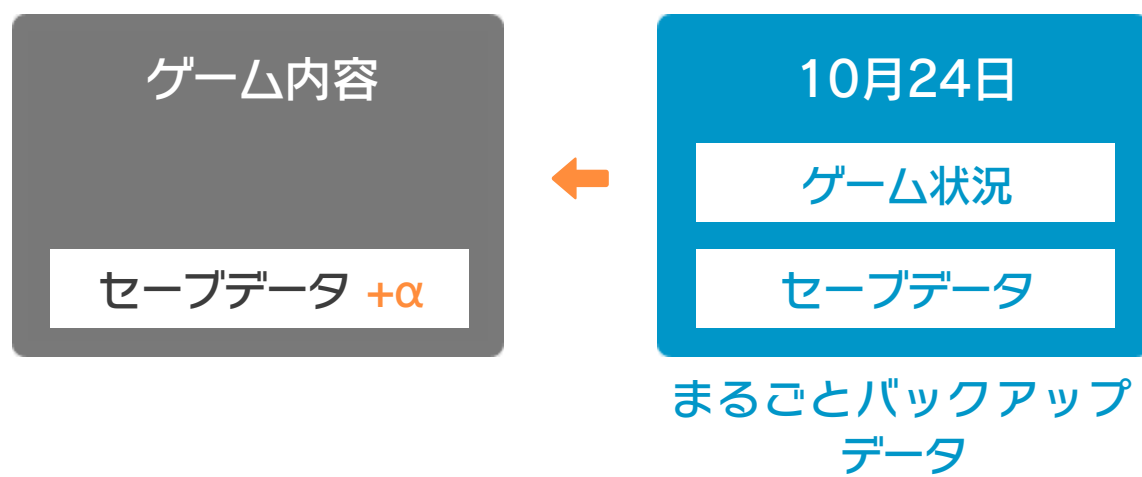
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「ダブルドラゴン®」は、ミリオンの登録商標です。



『ダブルドラゴンII The Revenge』  
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。