

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | ゲーム画面の説明

6 | マップ画面

7 | アイテム画面

8 | アイテムについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

## この製品について

14 権利表記など

## 困ったときは

15 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。





### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

キャラクター移動/ (2回押し) ダッシュ/カーソル移動	+
A欄に装備したアイテムを使用/決定	A
ジャンプ/キャンセル	B
キック/メッセージ省略	X
Y欄に装備したアイテムを使用/決定	Y
(+⇦) プレイヤーのその場固定	L

(+⊕) プレイヤーの方向固定/ 建物の影の炎を表示	
アイテム画面の呼び出し/決定	
マップ画面の呼び出し	
HOMEボタンメニュー	

### 3 | ゲームの始めかた

⊕で項目を選択し、Ⓐで決定します。GAME STARTを選ぶとゲームスタートです。



PASSWORDを選ぶと、章が終わるごとに表示される、パスワードを入力することができます。



パスワードを入力すればゲームの続きから、プレイできます。パスワードは0～9の数字が10種、アルファ

ベットが20種、記号が2種の計32文字の中から16文字で構成されています。

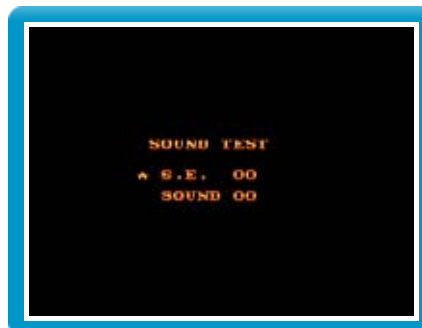
⊕	カーソルの移動
Ⓐ/Ⓨ	カーソルの下にある文字を入力します。
Ⓑ	入力した文字を1つ消します。
Ⓛ/Ⓡ	入力マークを左右に移動します。

パスワードを入力したら「OK」に合わせて決定すると、ゲームの続きからプレイできます。

また、「CANCEL」を選択するとタイトル画面に戻ります。

SOUND TESTではゲーム中のBGMとS.E.を聴くことができます。

⊕左右で番号を変更し、Ⓐで聴きます。⊕で前の画面に戻ります。



## ゲームの目的

キャプテンから出された指令にそって、規定時間内に規定人数以上の住人を救出して脱出する（出口に出現するキャプテンに触れる）ことです。

## ゲームの流れ

### ① ミーティング（ゲーム準備）

1. キャプテンの状況報告、作業目的の発表
2. 消防車の配置
3. 所持アイテムの選択



### ② ゲーム（メインゲーム）

1. 通常目的  
（救助、消火）
2. サブ目的  
（アイテム探し）
3. 突発イベント  
（緊急目的）



### ③ 集計（ゲーム後）

1. アイテムイベント
2. ポイント集計  
（レベルアップ）



章が終わるごとにパスワードが表示されます。

ステージをクリアすることができなかった場合はCHANCEが1回減ります（ノルマ未達成の状態での脱出した場合、CHANCEは減りません）。ゲームスタート時にはCHANCEは3回。章をクリアしたときと総合ポイントが規定以上になったときに1回ずつ増えます。

## 5 ゲーム画面の説明

ゲーム中には「通常画面」「マップ画面」「アイテム画面」があります。

### ● 通常画面



#### 1 経過時間

ゲームスタートからの経過時間を表示。

規定作業時間を超えるとゲームオーバーになり  
CHANCEが1回減ります。

#### 2 プレイヤーの体力

プレイヤーの体力を表示。000になるとゲームオーバーになります。

#### 3 アイテム表示欄と数字

装備しているアイテムとその残量を表示。

#### 4 救出人数

救出した人数（左）とステージクリアのノルマ人数  
（右）を表示。

#### 5 延焼率

建物内での炎の割合を表示。延焼率が規定数を超えると  
炎の広がるスピードが変化し、作業が困難になります。

#### 6 メッセージ

会話などのときに表示。



マップ画面にはゲーム開始前に本部で見ることができる「ミーティングマップ」と、ゲーム中に見ることができる「簡易マップリーダー」があります。

### ● ミーティングマップ

ゲーム前のミーティングで、目的地を検証することができます。ミーティングマップには「構造把握マップ」と「消防車配置マップ」があります。



建物の構造を、検証できます。フロア表示部内の調べたい部分に指カーソルを合わせて④⑤⑥いずれかのボタンを押すと、その部分の情報が表示されます。

UP	「構造把握マップ」のフロア表示部を1つ上の階にします。
DOWN	「構造把握マップ」のフロア表示部を1つ下の階にします。
MAP	「構造把握マップ」を表示します。
F.TRUCK	「消防車配置マップ」を表示します。
OK	ミーティングマップを終了します。



消防車を配置する場所を決めます。四隅にある矢印部分にカーソルを合わせ、④⑤⑥いずれかのボタンを押せば、消防車を配置できます。消防車の配置位置により、火災現場での炎の勢いの変化します。

### ● 簡易マップ

ゲーム中に⑦で呼び出すことができます。



### 1 階表示

「状況マップ」のフロア数を表示し、表示フロアを▲で上の階へ、▼で下の階へ変化させます。表示されているフロアにプレイヤーがいる場合、顔アイコンが表示されます。

### 2 状況マップ

住人と仲間の消防士、プレイヤーの位置などを表示します。

### 3 消防車配置マップ

消防車が配置されている場所を示します。

## 状況マップ上のマーク

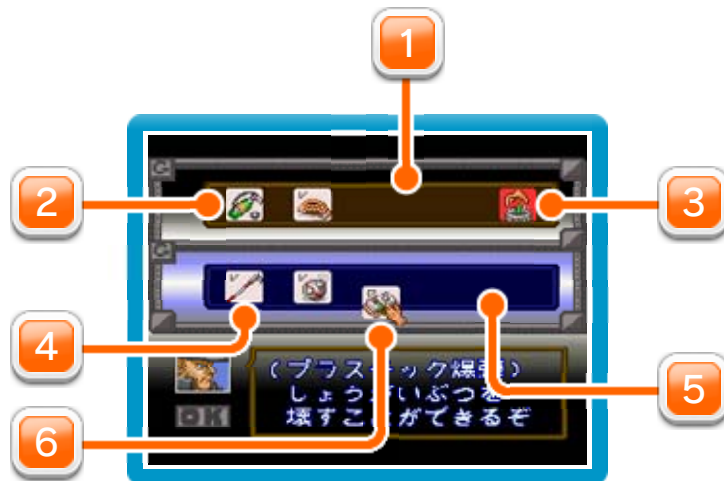
プレイヤー	赤色の人型アイコンで表示されます。
仲間の消防士	緑色の人型アイコンで表示されます。
住人	丸いアイコンで表示されます。体力で色が変化し、（青＞緑＞黄＞オレンジ＞赤）の順で表示され、赤が最も危険な状態を示します。
出口	←のアイコンで表示されます。
重要ポイント	×で表示されます。

## 7 アイテム画面

アイテム画面は⊕で呼び出すことができます。  
アイテム画面には2種類があり、表示される状況で変化します。

### ● アイテム画面（1）

所持アイテムを変更するとき、持っていくアイテムを決めるときに表示されます。



1 所持アイテム表示欄

2 装備アイテムパネル

3 ごみ箱パネル

アイテムを捨てることができます。

4 アイテムパネル

5 交換可能なアイテム表示欄

6 カーソル

### ● アイテム画面（2）

装備アイテムを変更するとき、サブウェポンを使用するときに表示されます。



7 装備アイテム表示A欄

8 装備アイテム表示Y欄

9 サブウェポン表示欄

10 反転パネル

11 所持アイテム表示欄

12 OKパネル

### ● アイテムパネルの移動のしかた

① 指カーソルをパネルの上に持っていき、**A**/**Y**どちらかのボタンを押します。

② 指カーソルにパネルが貼りつくので、置きたいところへ持っていき、もう一度**A**/**Y**どちらかのボタンを押せば、その位置にパネルが貼られます。

※ **R**を押しているともカーソルが速く動きます。

※ アイテム画面から戻るときはOKパネルの上で**A**/**Y**/**+**いずれかのボタンを押します。

**通常炎用消火剤**

通常炎（赤）を消せる消火剤。一定時間使用をやめると回復します。

**電気炎用消火剤※**

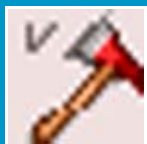
電気性炎（青）を消すことのできる消火剤。通常炎も消すことができます。

**化学炎用消火剤※**

化学性炎（緑）を消すことのできる消火剤。通常炎も消すことができます。

**酸素ボンベ※**

有毒ガスからのダメージを受けつけなくなります。

**アックス**

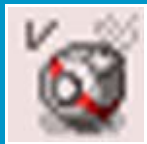
扉やドラム缶などの障害物を破壊することができます。

**ポール**

プレイヤーの前の床を調べることができます。落とし穴や崩れる床を見つけるときに有効です。

**ロープ**

穴を渡ることのできるアイテム。壁などに引っかけて渡ることができます。

**消火弾※**

一瞬で広範囲の炎を消すことのできる弾薬。

**プラスチック爆弾※**

アックスでは壊せない障害物を破壊することができます。

**消防車**

プレイヤーのいる一画面を消火してくれます。配置場所により効果が違います。



### ごみ箱

カーソルでつかんだアイテムをごみ箱の上ではなすと、そのアイテムはなくなります。

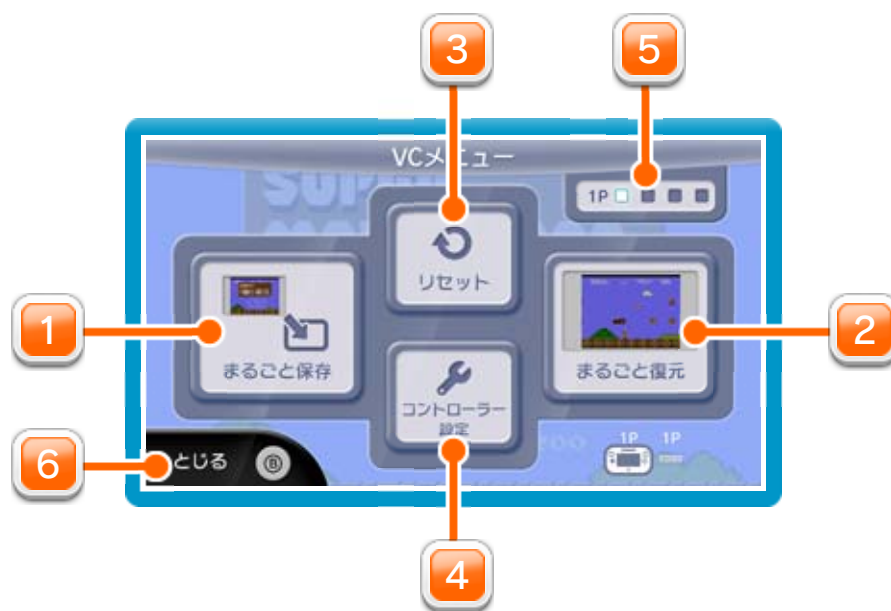
※ 印のついているアイテムは、補給を受けないと回復しません。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

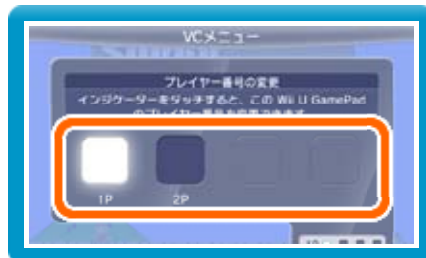
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。



## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

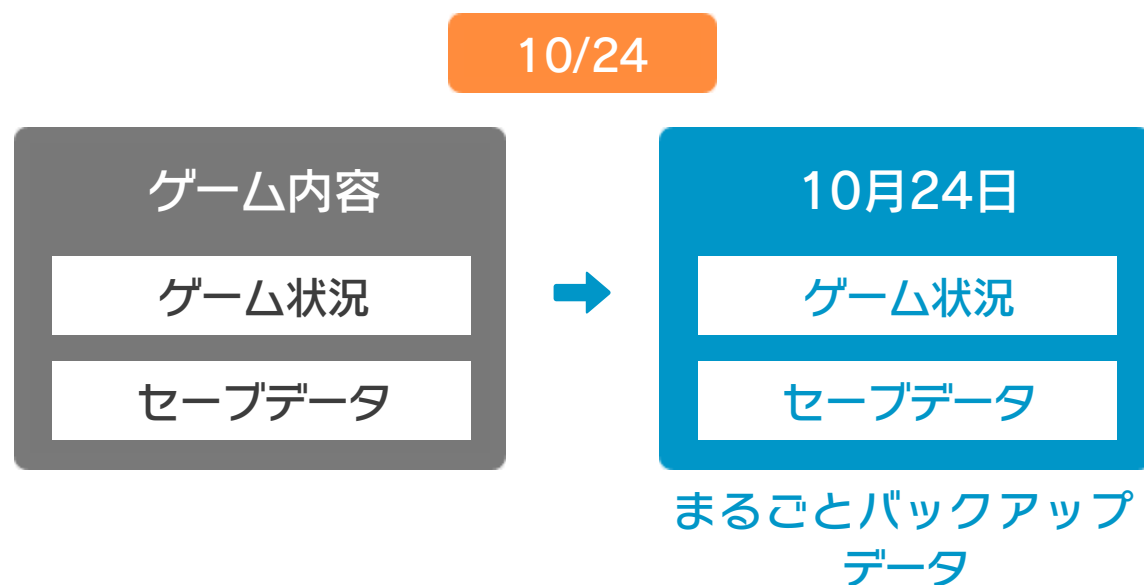


### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

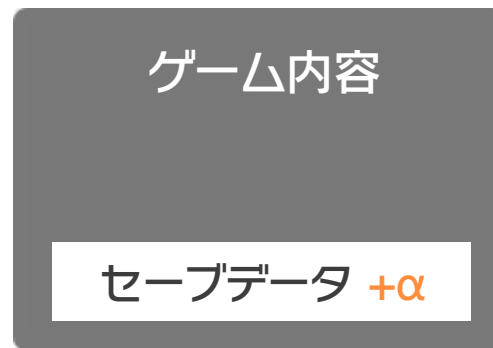
(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



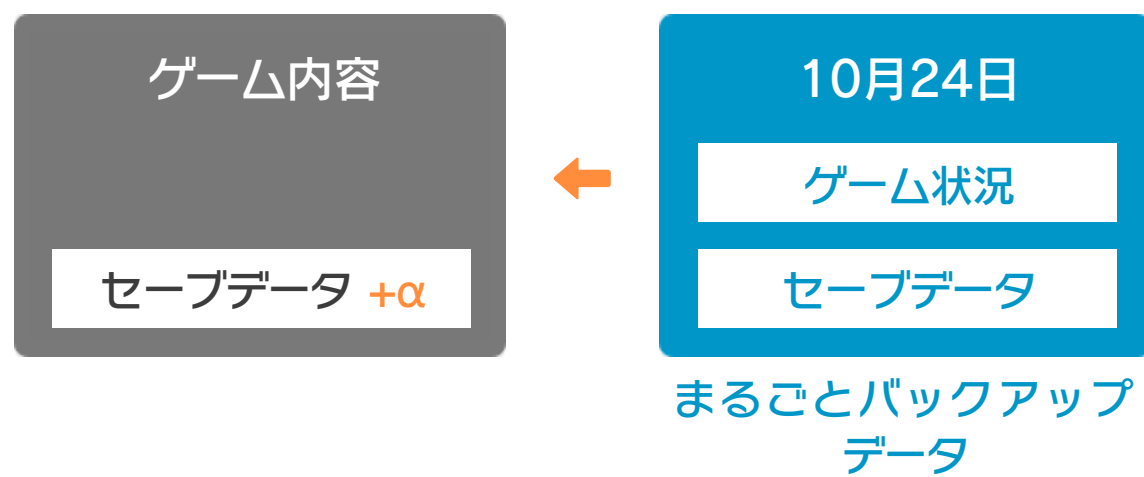
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©2014 HAMSTER Co. / ©CLARICE GAMES

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。