

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームのはじめかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 メニュー画面

10 ステータス画面

11 町の施設や建物

戦闘

12 戦闘の種類

13 戦闘について

14 戦闘画面の見かた

15 ポケモンのつかまえかた

16 経験値とレベルアップ

どうぐ

17 どうぐについて

18 ポケモンのためのどうぐ

19 大切などうぐとボール

20 わざマシン

通信

21 通信のはじめかた

22 トレードセンター

23 コロシウム

24 タイムカプセル

25 ふしぎな おくりもの

26 ユーザーコンテンツについて

27 保護者の方へ

困ったときは

28 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠️ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの🚨を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1995-2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-QBNA-00

このゲームは、つかまえたポケットモンスター（ポケモン）といっしょに冒険するロールプレイングゲームです。ポケモンずかんのデータを集めながら、最強のポケモントレーナーめざして戦います。



バージョンについて

このゲームは、『ポケットモンスター 金・銀』を元に、一部新しい物語や遊び方が加わったバージョンです。出現するポケモンやどうぐも一部異なります。

※ずかんを完成させるには、「ポケットモンスター」シリーズのソフトとポケモンを交換する必要があります（→22、24）。

※本ソフトは「モバイルアダプタGB」を利用した遊びには対応していません。

フィールドでの操作方法

移動	+
話す・調べる	Ⓐ
メッセージを進める	Ⓐ
メニュー画面を表示する	START
べんりボタンに登録したどうぐを使う	SELECT

その他の操作方法

選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
どうぐやわざのならば替え	SELECT

※Ⓐ+Ⓑ+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてオープニング画面にもどります。

⊕とⒶ、⊗と START は同じ操作ができます。

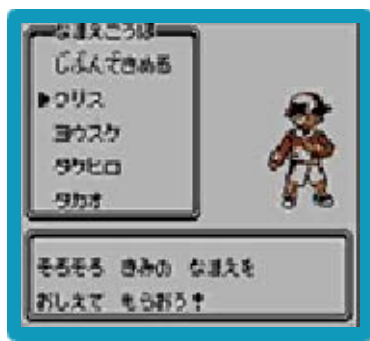
タイトル画面で(A) / **START** を押すと、以下の項目が表示されます。

さいしょから はじめる

時計や主人公の名前を設定して、最初からゲームをはじめます。

名前を決める

表示される候補の中から名前を選ぶか、自分で入力します。



●入力時の操作

文字の選択	+
文字の入力	(A)
1文字もどる	(B)
ひらがなとカタカナの切り替え	SELECT
決定	START

※名前はあとで変更できません。

※**セーブデータ (レポート)** がすでにある場合、「さいしょから はじめる」を選んでからデータをセーブ (→6) すると、すでにあるセーブデータに上書きされます。上書きされたセーブデータは完全に消去されて元にもどせませんので、ご注意ください。

つづきから はじめる

データをセーブしたところからゲームを再開します。

せっていを かえる

さまざまな設定を変更できます。

しあいの ルール

いれかえタイプ

相手のポケモンを倒したときに、ポケモンを入れ替えるか選べます。

かちぬきタイプ

相手のポケモンを倒しても、入れ替えをせずにそのまま戦闘を続けます。

メニューせつめい


メニュー画面（→9）の説明文を表示するか選べます。

プリントの こさ

本ソフトはポケットプリンタには対応していません。

ふしぎな おくりもの

ほかのプレイヤーと赤外線通信をすることで、どうぐなどがもらえます（→25）。

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームを終了します。

※メニュー画面の「レポート」(→9) からセーブしていないデータは、保存されません。

データをセーブする

メニュー画面で「レポート」を選ぶと、ゲームの進行状況をセーブします。

※進行できるセーブデータ（レポート）は1つです。

セーブデータを消去する

タイトル画面で \oplus + \textcircled{B} + SELECT を同時に押すと、セーブデータを消去します。

※セーブデータを消去するときは、保存された内容を充分にご確認ください。消去されたセーブデータは元にもどせません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

セーブデータが使えなくなったとき

セーブデータが使えなくなったときは、オープニング画面へ進むことができません。画面の案内に従って初期化してください。

ダウンロード版でのご注意

別のSDカードへのコピーや移動はできますが、セーブデータのバックアップとしては使えません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

このゲームではVC中断機能と、まるごとバックアップ機能は使用できません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。ゲーム



を再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、オープニング画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※通信中はVCメニューを使用できません。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。

元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

フィールドを移動して、さまざまな場所を冒険します。ポケモンをつかまえたり戦わせたりしながら、ポケモンずかんを完成させましょう。

ポケモンをつかまえる

モンスターボールでポケモンをつかまえると、仲間にできます(→15)。つかまえることで、ポケモンずかんにデータが記録されます。



ポケモンを育てる

ポケモンを戦わせるとレベルが上がり、強くなっていきます。また、さまざまな条件で新しいわざをおぼえたり、進化したりすることがあります(→16)。

ジムリーダーと戦う

世界にはいくつものジムがあり、ジムリーダーが挑戦者を待っています。冒険を進めるためには、育てたポケモンでジムリーダーに勝利し、実力を認めてもらう必要があります。

ジムリーダーに勝利すると

勝利した証としてバッジがもらえます。バッジを持っていると、ポケモンが強くなったり、移動中に特別なわざを使えるようになります。

時間の流れについて

ゲーム中は、時計（→9）に合わせて朝・昼・夜と時間が流れていきます。夜のみ現れるポケモンがいたり、曜日限定のイベントがあったりするかも……？

※本体の時計を変更すると、ゲーム中の時計も変更されます。時間帯や曜日に関するイベントに影響が出ることがありますが、1～2日経つと正常にもどります。

フィールドで **START** を押すと、メニュー画面が開きます。



ずかん

つかまえたり、みつけたたりしたポケモンのデータを見ます。



けんさく

タイプ別に表示します。

オプション

「あいうえお」順などにならべ替えます。

データを見る

ポケモンのデータを見ます。みつけただけのポケモンは、一部のデータのみ確認できます。

ぶんぷ

生息している場所を見ます。

なきごえ


鳴き声を聞きます。

※「プリント」は選べません。

ポケモン

手持ちポケモンの強さを見たり、ならべ替えたりできます。また、ひでんマシン（→20）などでおぼえたわざを使うこともできます。



※ポケモンがどうぐを持っていると、が表示されます。

つよさをみる

ステータス画面（→10）で、ポケモンのステータスを確認できます。

ならびかえ

ポケモンの順番をならべ替えます。一番上にいるポケモンが戦います。


つかえるわざ

わざの効果を見たり、順番をならべ替えたりできます。

もちもの

ポケモンにどうぐを持たせることができます。

リュック

持っているどうぐ（→17～20）を使ったり捨てたりできます。リュックにはポケットが4つあり、で切り替わります。

ポケギア（ポケモンギア）

ゲームを進めると、使える機能が増えていきます。

時計

ゲーム中の曜日と時刻が表示されます。

タウンマップ

周辺の地図です。✚で町や道路の名前を確認できます。

携帯電話

おかあさん（→11）や、知り合ったポケモントレーナーなどと話せます。

ラジオ

ポケモンに関するラジオ番組が流れています。✚でチューニングすると聞けます。

主人公の名前

所持金や集めたバッジなどを確認できます。

レポート

ゲームの進行状況をセーブします。

せってい

さまざまな設定ができます。

10 ステータス画面

ポケモンのくわしい情報を確認できます。
☞でポケモンが切り替わります。



① レベルと性別

② 名前

上はニックネーム、下は名前です。

③ HP（現在値／最大値）

ポケモンの体力です。0になると戦闘不能になります。

④ タイプ

ポケモンとわざにはタイプがあり、相性があります（みずタイプのポケモンはくさタイプのわざに弱い、など）。相手のポケモンのタイプに応じて、戦わせるポケモンやわざを使い分けると、有利に戦えます。

⑤ 経験値

現在の経験値と、レベルアップに必要な経験値です。

もちものをつかえるわざ

ステータス画面で \square を押すと、表示されます。



① もちもの

ポケモンが持っている道具 (→18) です。

② PP (現在値/最大値)

わざを使用できる回数です。PPが0になると、使えなくなります。

おやの情報

IDNo	おやのIDナンバーです。
おや	ポケモンをつかまえたトレーナーの名前です。

ポケモンセンター

ポケモンのHPとPPを、無料で全回復してくれます。



パソコン

ポケモンやどうぐをあずけたり、引き出したりできます。



※パソコンはほかの場所にもあります。

マサキのパソコン	ポケモンを出し入れできます。ボックスは9つあり、30匹ずつあずけられます。
主人公のパソコン	どうぐを出し入れしたり、メールを見たりできます。
オーキドのパソコン	ポケモンずかんを評価してもらえます。

ポケモンつうしんクラブ

ほかのプレイヤーとポケモンを交換したり、対戦したりできます(→21~25)。



フレンドリィショップ

どうぐを買ったり売ったりできます。

ひやかてん

たくさんの品を扱っていて、ここでのみ手に入るものもあります。

ラジオ塔

ポケモンに関するラジオ番組を流しています。IDNo (→10) を使った抽選コーナーがあり、当たると景品がもらえます。

※当選番号は金曜日に変わります。

主人公の家

以下のことができます。

主人公の部屋

パソコンを使って、部屋のもようがえなどができます。

おかあさん

貯金を引き出したり、あずけたりできます。

貯金について

おかあさんに話しかけると、戦闘でもらえる賞金の一部を貯金してくれます。どうぐを買ってくれることもあります。

そだてや

ポケモンを一度に2匹まで育ててくれます。引き取るときにお金が必要になります。

ポケモンのタマゴ

ポケモンを育ててもらおうと、タマゴが見つかることがあります。タマゴといっしょに冒険すると……？

姓名判断師の家

ポケモンのニックネームを変えることができます。

※交換でもらったポケモンのニックネームは変えられません。

ポケモンコミュニケーションセンター（PCC）

ポケモンセンターとして利用できます。

戦闘には、以下の2種類があります。

野生のポケモンと戦う

草むらやどうくつで野生のポケモンと出会うと、戦闘がはじまります。野生のポケモンはつかまえることができます（→15）。




ポケモントレーナーと戦う

道路やどうくつなどにいるポケモントレーナーにみつかり、戦闘がはじまります。逃げることはできませんが、勝つと賞金がもらえます。



※ポケモントレーナーのポケモンは、つかまえることができません。

プレイヤーやポケモントレーナーが持っているポケモンの数は、で表示されます。

13 戦闘について

戦闘になると、「ポケモン」のリストの一番上にいるポケモンが戦います。わざを出して攻撃し、相手のポケモンのHPを0にすると勝利です。

戦いかた

以下のコマンドを選んで、戦います。



たたかう

おぼえているわざを使って、戦います。

ポケモン

ポケモンを交代したり、ステータスを見たりできます。

※交代には1ターンかかります。

リュック

きすぐすりやモンスターボールなどを使います。

※どうぐを使うには1ターンかかります。

にげる

戦闘から逃げます。

※逃げられないこともあります。

ひんしとゲームオーバー

ポケモンのHPが0になると「ひんし」状態になり、戦えなくなります。


ゲームオーバー

手持ちのポケモンがすべて「ひんし」状態になると、ゲームオーバーです。最後に利用したポケモンセンターにもどされ、所持金が半分になります。

戦闘画面の見かた



① 相手のポケモンの名前と性別、レベル

つかまえたことのあるポケモンには、がつきます。

② 相手のポケモンのHP

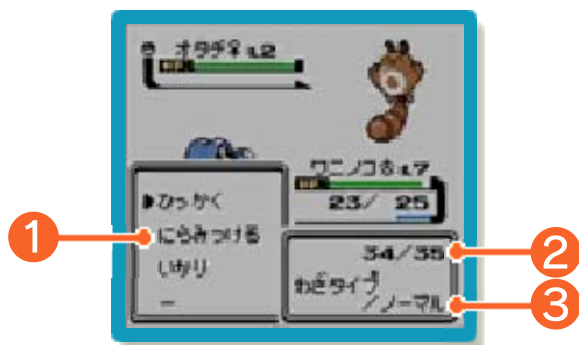
③ ポケモンの名前と性別、レベル

④ ポケモンのHP

⑤ 経験値メーター

満タンになると、レベルが上がります。

わざを選ぶとき



① おぼえているわざ

② わざのPP

③ わざのタイプ (→10)

野生のポケモンにモンスターボール（→19）などを使うと、つかまえることができます。



つかまえるときのコツ

相手のポケモンのHPを減らしたり、「どく」や「ねむり」状態などにしてからボールを使うと、つかまえやすくなります。

ポケモンの数について

連れて歩けるポケモンは6匹までです。6匹いる状態でつかまえたポケモンは、マサキのパソコン（→11）に転送されます。

※使用中のボックスがいっぱいだと、ボックスにいれることができません。

ポケモンはこんなところにも

草むらやどうくつのほかにも、ポケモンはさまざまな場所にいます。

水辺

海や湖などを渡ったり、つりざおを手に入れて海辺で使ったりすると、ポケモンが現れることがあります。

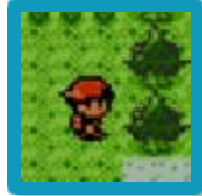


むし取り大会

公園では、週に何回か「むし取り大会」が開かれています。参加すると、珍しいポケモンをつかまえられるかも……？

木の上

ゲームを進めると、「ずつき」が使えるようになります。木にずつきをすると、ポケモンが落ちることがあります。



戦闘に勝利すると、戦闘に参加したポケモンは経験値をもらえます。

※交換でもらったポケモンは、多めに経験値をもらえます。

レベルアップ

経験値が一定以上たまるとレベルが上がり、強くなったり新しいわざをおぼえたりします。

ポケモンの進化

特定のポケモンはさまざまな条件で進化して、姿が変わることがあります。



※進化中にⒷを押すと、進化をキャンセルできます。

レベルの低いポケモンを育てるときは育てたいポケモンを手持ちの一番上におきましょう。戦闘ですぐにほかのポケモンと交代しても、経験値をもらえます。

17 どうぐについて

どうぐはフレンドリィショップで買ったり、捨ったりして手に入れます。町の人からももらえることもあります。

どうぐのならべ替え

どうぐを選ぶ画面で、移動させたいどうぐにカーソルを合わせて **SELECT** を押し、移動先にカーソルを合わせてもう一度 **SELECT** を押し、どうぐをならべ替えることができます。

便利などうぐ

あなぬけのヒモ	どうくつなどから一瞬で外に出ることができます。
むしよけスプレー	一定時間、弱い野生のポケモンと出会わなくなります。
ダウジングマシン	隠されたどうぐを見つけることができます。

かいふく

キズぐすり	HPを20回復します。
どくけし	「どく」状態を回復します。
げんきのかけら	「ひんし」状態を回復し、HPも半分回復します。
ピーピーエイド	1つのわざのPPを10回復します。

パワーアップ

ふしぎなアメ	レベルが1上がります。
マックスアップ	HPの基礎ポイントが上がります。
ほのおのいし	特定のポケモンに使うと……？

●戦闘中のみパワーアップ

プラスパワー	攻撃力が上がります。
クリティカッター	攻撃が相手のポケモンの急所に当たりやすくなります。

※戦闘中のみパワーアップさせるどうぐを使用したポケモンを交代させると、どうぐの効果は消えてしまいます。

ポケモンに持たせると効果がある

きのみ	HPが減ると、自分できのみを使って回復します。
もくたん	ほのおタイプのわざの威力が上がります。
せんせいのツメ	たまに先制攻撃ができます。

みのなる木

右のような木には、きのみがなっています。みつけたら調べてみましょう。



大切などうぐ

じてんしゃ	フィールドを2倍のスピードで移動できます。
ボロのつりざお	水辺で使うと、みずタイプのポケモンが釣れます。
コインケース	コガネシティのゲームコーナーで遊べるようになります。 ※使用すると、コインの枚数を確認できます。

べんりボタン

大切などうぐをべんりボタンに登録すると、フィールドで **SELECT** を押すだけで使えるようになります。登録したいときは、「リュック」→大切などうぐ→「とうろく」の順に選びます。

ボール

モンスターボール	ポケモンをつかまえるためのボールです。
スーパーボール	モンスターボールより性能のいいボールです。

どうぐの中には、ポケモンにわざを教えることができる「わざマシン」と「ひでんマシン」があります。

※ポケモンによって、おぼえられるわざが異なります。

わざマシン

さまざまなわざが記録されています。一度使うとなくなります。

ひでんマシン

移動中でも使える便利なわざが記録されています。ひでんマシンは何度でも使えます。

※ひでんマシンのわざを移動中に使うには、特定のバッジが必要です。

ポケモンの対戦と交換（ローカルプレイ）

ポケモンセンターの2階には「ポケモンつうしんクラブ」があります。近くにいるプレイヤーと通信してポケモンを交換したり、対戦を楽しんだりできます。

※通信中はVCメニュー（→7）は使用できません。また、HOMEメニューも使用できなくなります。

通信のしかた

用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体…2台
ポケットモンスター 金・銀・クリスタルバージョン…2本

操作手順

交換と対戦は、プレイヤーのどちらかが募集し、もう1人のプレイヤーが相手を見つけたとはじまります。

●相手を募集する

- 1.「ポケモンつうしんクラブ」の受付に話しかけ、レポートを書いてセーブします。
- 2.「つうしんあいてを ぼしゆうする」を選びます。
- 3.相手がみつかったら、「はじめる」を選びます。

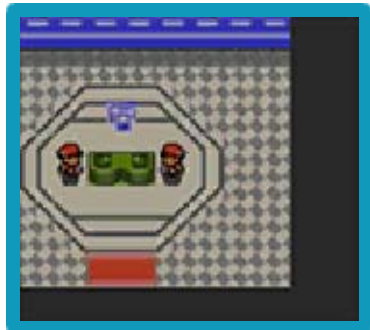
●相手をさがす

- 1.「ポケモンつうしんクラブ」の受付に話しかけ、レポートを書いてセーブします。
- 2.「つうしんあいてを さがす」を選びます。
- 3.相手がみつかったら、「はじめる」を選びます。

トレードセンターでは、金・銀・クリスタルバージョンを遊んでいるプレイヤーとポケモンを交換できます。

交換のしかた

- 1.お互いにテーブルを向いて(A)を押します。



- 2.交換するポケモンを選び、「こうかんだす」を選びます。



※相手のポケモンを選ぶと、ステータスを確認できます。

- 3.交換するポケモンが表示されます。気に入ったら「こうかん」を選び、交換します。

※相手のポケモンが気に入らなければ、キャンセルできます。

- 4.こうかんが終わったら「こうかんちゅうし」を選んで、部屋を出ます。

※セーブも行われます。

交換したポケモンについて

手持ちポケモンとして、いっしょに冒険できます。ポケモンのレベルが高い場合は、レベルに見合うバッジを持っていないと、いうことを聞かなくなります。

交換でのお楽しみ

どうぐやメールを送る

ポケモンにどうぐを持たせて相手にプレゼントしたり、メールを持たせてメッセージを送ったりできます。

※メールを書くには、「はなからメール」などのどうぐが必要です。

ポケモンの進化

交換によって、ポケモンが進化することがあります。

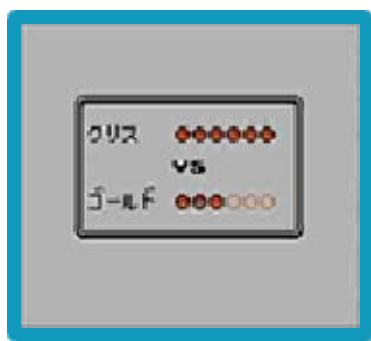
※特定のどうぐを持たせて交換することで、進化するポケモンもいます。

コロシウムでは、金・銀・クリスタルバージョンを遊んでいるプレイヤーと対戦できます。

※赤・緑・青・ピカチュウのプレイヤーとは対戦できません。

対戦のしかた

- 1.お互いにテーブルを向いてⒶを押します。
- 2.持っているポケモンの数が表示され、対戦がはじまります。



コロシウムでのルール

- どうぐは使えません。
- 「にげる」を選ぶと負けになります。

タイムカプセルでの交換（ローカルプレイ）

タイムカプセルを使うと、赤・緑・青・ピカチュウを遊んでいるプレイヤーとポケモンを交換できます。

※ゲームを進めると使えるようになります。

用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体…2台
ポケットモンスター 金・銀・クリスタルバージョン…いずれか1本
ポケットモンスター 赤・緑・青・ピカチュウ…いずれか1本

操作手順

交換のしかたは、トレードセンター（→22）と同じです。

ご注意

以下のポケモンは交換できませんので、ご注意ください。

- 赤・緑・青・ピカチュウに登場していない
- 赤・緑・青・ピカチュウにないわざをおぼえている
- メール（→22）を持たせている

※わざが原因で交換できないときは、ゲームを進めてあるキャラクターと話すと、わざを忘れさせることができます。

ふしぎな おくりもの（赤外線通信）

金・銀・クリスタルバージョンを遊んでいるプレイヤーと赤外線通信をすると、さまざまなどうぐがもらえます。ときには、特別なものがもらえることも……？

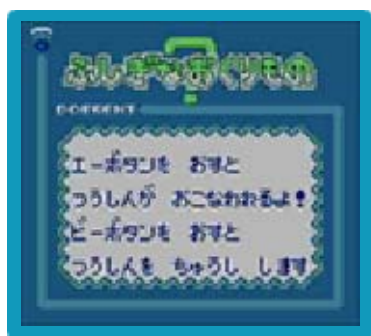
「ふしぎな おくりもの」は、ひやっかてん（→11）の5階にいる女の子と話してセーブすると、タイトル画面から選べるようになります。

用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体…2台
ポケットモンスター 金・銀・クリスタルバージョン…2本

操作手順

1. タイトル画面で「ふしぎな おくりもの」を選びます。
2. お互いの本体の3DS赤外線受発光部を近づけます。
※くわしくは、本体の取扱説明書もご覧ください。
3. 右の画面でⒶを押すと赤外線通信が行われ、どうぐなどが送られます。



回数について

- 「ふしぎな おくりもの」は1日に5回まで行えます。
- 同じ相手とは1日1回のみ行えます。

おくりものの受け取りかた

どうぐのほかにも、主人公の部屋（→11）のもようがえグッズをもらえることがあります。種類によって、受け取りかたが異なります。

どうぐ

ポケモンセンターの2階で受け取ります。



※「ふしぎな おくりもの」を再度行うには、先にどうぐを受け取っておく必要があります。

もようがえグッズ

主人公の部屋のパソコンに自動で送られます。

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
 - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
 - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

27 保護者の方へ

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

●写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信

ポケモンを交換するときのメール（→22）の送受信を制限できます。

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。