

ザ・デッドヒートブレイカーズ

1 ご使用になる前に

はじめに

2 どんなゲーム？

3 はじめかた

4 データのセーブ（保存）と削除

5 進めかた

操作方法

6 操作について

7 シティでのアクション

8 移動中のアクション

9 バトル中のアクション

10 デスチャージ中のアクション

シティ

11 シティ画面の見かた

12 いろいろな施設

13 夜になったら

14 ガンナースカウト画面の見かた

開拓地

15 防衛準備

16 開拓地画面の見かた

17 探索する

18 モンスターと戦う

19 ケモだちの援護

20 バリケードを破壊されたら

21 デスチャージ

22 戦績発表


23 採掘場での戦い

困ったときは

24 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2018 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

CTR-P-A9EJ-00

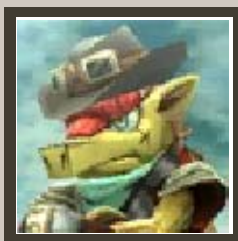


『ザ・テッドヒートブレイカーズ』は、謎の宇宙岩石生命体（モンスター）と戦うバトルレースタワーディフェンスゲームです。

ジローやケモだちを操作して、ガンナーたちと協力しながら開拓地を守ります。

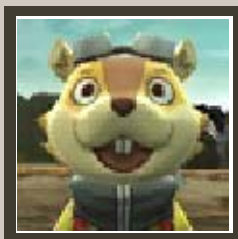
ジロー

「紅い閃光」の異名を持つアルマジロ。強烈な回転力を活かし、その身ひとつでモンスターと渡り合う。腕利きのレーサーでもある。



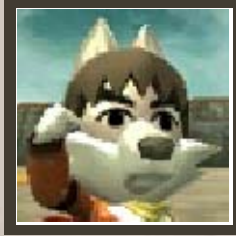
リッス

いつも明るく元気なジローの相棒。武器や装備を発明して、ジローをサポート。



ケモだち

モンスターから故郷を取り戻すために戦う、あなたの分身。



データ選択画面

最初から遊ぶときは新しいデータを、続きから遊ぶときは前に作成したセーブデータを選びます。



最初から遊ぶ

- 1 ケモだちとして操作したいあなたのMiiを選びます。



※ あらかじめ、『Miiスタジオ』でMiiをつくっておく必要があります。

- 2 ①を連打すると、Miiが動物の姿に変身します。



- 3 このままはじめるときは「はい」を、動物の種類を変えたいときは「いいえ」を選びます。

ケモだちについて

動物の種類は、Miiの顔に合ったものが選ばれます。

※ 決定したあとは、Miiや動物の種類を変更できません。

続きから遊ぶ

続きから再開したり、セーブデータを削除したりできます。ゲームを進めると、次の項目も選べるようになります。

レース練習

スタジアム (→12) で練習ができます。

ギャラリー

リプレイマシン (→12) でスターを集めると、さまざまなコンテンツを楽しむことができます。



セーブについて

このゲームはオートセーブです。次のタイミングなどで自動的にセーブされます。

- バイト終了後
- 防衛戦（→5）クリア後
- 建物に出入りしたとき

※ セーブ中はが表示されます。

データを削除する

データ選択画面で「データを削除する」を選ぶと、セーブデータを削除できます。

※ セーブデータを削除するときは、内容を充分にご確認ください。削除したセーブデータは元に戻せません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



壁に守られたシティと、モンスターが襲撃してくる開拓地を行き来しながら進めます。

シティでの過ごしかた

資金を稼ぐ

日中はバイトやレース（→12）をして、戦いの資金を稼ぎます。

ガンナーを雇う

夜になって救援要請が届いたら、ともに戦うガンナーを雇います。



開拓地での戦い（防衛戦）

戦いは次の流れで進みます。

防衛準備

拠点やガンタワー（→17）にガンナーを配置したり、バリケードなどを強化したりします。



フリーラン

開拓地を駆け回り、戦いの準備をします。



エンカウトバトル

次々現れるモンスターに戦いを挑み、撃破していきます。



デスチャージ

終盤になると、モンスターが走行フォームに変身します。追撃して倒しましょう。



ゲームオーバー

防衛戦で次のどちらかになると、ゲームオーバーになります。

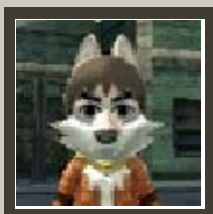
- ジローのライフがなくなる
- モンスターにマンジュウ（→15）を食べ尽くされる



このゲームは、おもにボタンで操作します。一部の場面ではタッチ操作もできます。

操作キャラクター

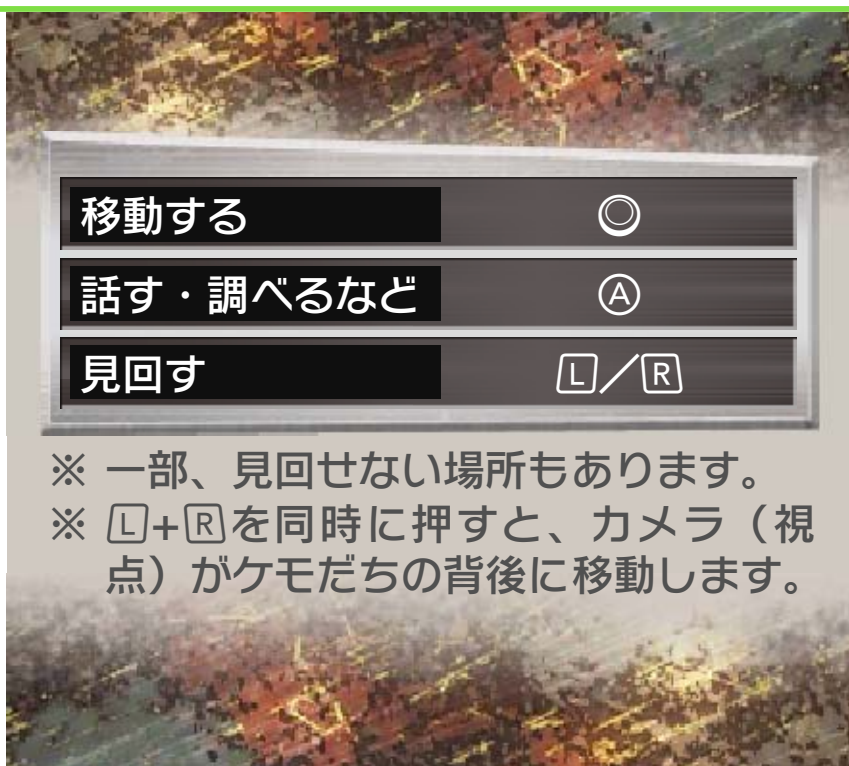
シティではケモだちを、開拓地やレースではジローを操作します。



ポーズメニュー

START で表示すると、キャラクターやモンスターなどのさまざまな情報を確認できます。





開拓地を移動するときに使います。

チャージダッシュ

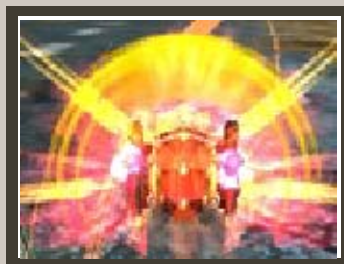
Ⓐを押し続けると、パワーをためます。光ってからⒶを離すとダッシュします。



※ ◎で向きを変更できます。

スーパーチャージダッシュ

チャージには2段階あります。一度光ったあともⒶを押し続けると右のような状態になり、Ⓐを離すとより速くダッシュします。



ドリフト

◎で移動中にⓇを押し続けると、スピードを落とさずにカーブを曲がることができます。

ブレーキ

Ⓑを押し続けると、減速して止まります。Ⓑを押しながらⓁで、急ブレーキをかけます。

バトルチップを使う

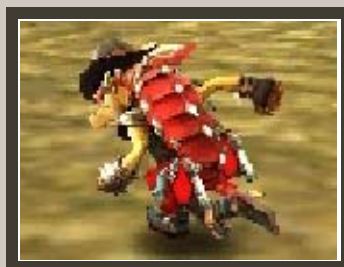
激エネゲージ（→16）がたまっている状態でⓧを押すと、ワザが出せます。



- バトルチップは、移動中とバトル中に使ったときで効果が一部異なります。
- ゲームを進めるとバトルチップの種類が増え、切り替え（→16）ができるようになります。

走る

◎で走ります。砂地（→17）でも、足をとられずに移動できます。



🌀 カメラ

📺を押すと、カメラがジローの背後に移動します。



モンスターと戦うときに使います。

ローリングアタック

Ⓐを押し続けて離すと、体当たりします。



※ 体当たりは、◎を入力していた方向に行います。

グラインドアタック

体当たりがヒットした瞬間にⒶを押し続けると、けずり攻撃をします。



クローアタック

体当たりがヒットした瞬間にⒶを連打すると、爪攻撃をします。



チャージアタック

Ⓐを押し続けると、パワーをためます。オレンジ色に光ってからⒶを離すと、強力な突進攻撃をします。



※ ヒット時に衝撃波も出ます。

※ このあとに続けて、グラインドアタックやクローアタックを行うことはできません。

バトルチップを使う

激エネゲージがたまっている状態でⓧを押すと、ワザが出せます。



ハイジャンプクロー

ⓇとⒶを同時に押し続けてⒶを離すと、高く跳んで爪攻撃をします。



ウィンドアタック

Ⓨを押し続けて離すと、近くのモンスターを風圧で吹き飛ばします。



ウインドクロー

風圧がヒットした瞬間にⓎを押すと、爪攻撃で追い打ちをかけます。



ハイジャンプクロー以降は、ゲームを進めるとできるようになります。



この間は、モンスターをダッシュで追いかけて攻撃します。



ロックオン

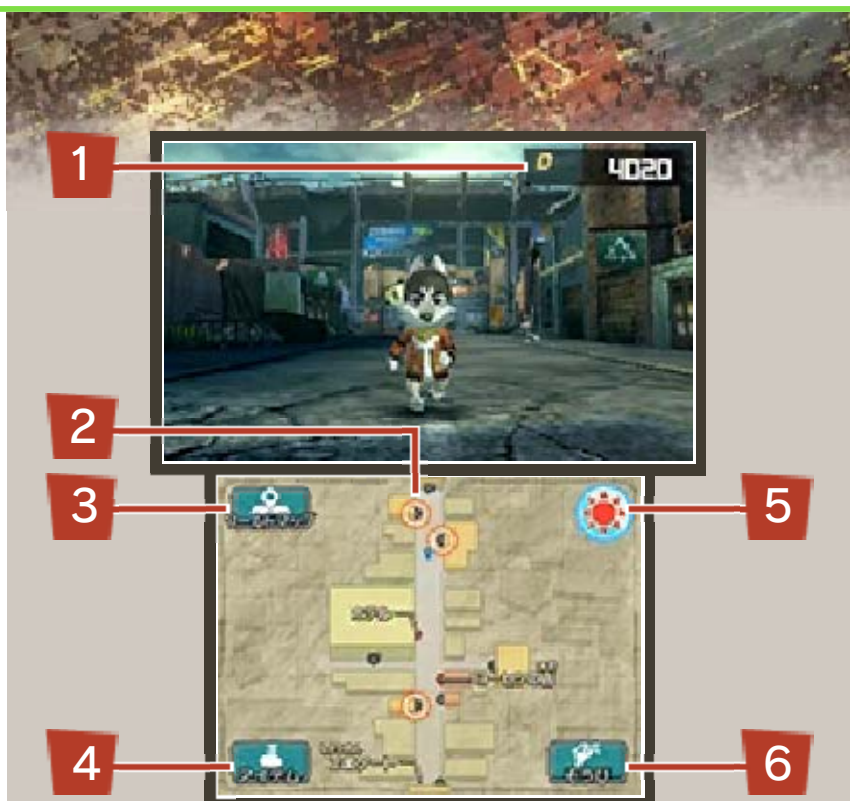
モンスターに追いつくと、自動的にロックオンします。

※ **[L]**を押すと解除できます。

攻撃する

ローリングアタックやグラインドアタック、クローアタックで攻撃できます。

11 シティ画面の見かた



1 持ち金

2 マップアイコン

 : 現在地

※ 矢印は向いている方向を表します。

 : 目的地

 : 施設のある場所

※ 一度訪れると、赤色に変わります。




3 ワールドマップボタン

ゲームを進めると表示され、各開拓地の情報を確認できます。

4 アイテムボタン

持っているアイテムやバトルチップの情報を確認できます。

5 時間帯アイコン

 は午前、 は午後、 は夜を表します。

6 そろびボタン

ジローとケモだちの装備品（→13）を確認できます。



おもな施設を紹介します。

ホテル／ロビー

ロビー

ガンナーが集まる場所です。

練習場

ジローのバトルの練習ができます。

客室

寝ると、時間を進めることができます。

ガレージ

リプレイマシン

クリア済みの防衛戦に再挑戦できます。



※ マシンは使えないこともあります。

スターを集める

リプレイマシンを使って防衛戦をクリアすると、スコアに応じたスターをもらえるときがあります。集めると、ギャラリー内のコンテンツがオープンしていきます。

ヨーセツの店

モンスター素材でパーツをつくってもらったり、アイテムを売ったりできます。

よろず屋

装備品やアイテム、バトルチップの売買ができます。

再資源ファクトリー

ゴミ分別のバイトができます。

モノグサ商店

お店番のバイトができます。

超次元バトルコロシム

バトルゲームをクリアすると、賞金がもらえます。

スタジアム

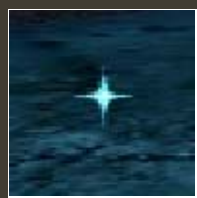
不定期にレースが開催され、3位までに入ると賞金がもらえます。

マンジュー牧場

マンジューを眺めたり、オヤツをあげたりできます。

光るものを見つけたら

歩いていると、光るガラス玉を拾えることがあります。拾い集めて正面ゲート近くのアントンに話しかけると、いいことがあるかも…？



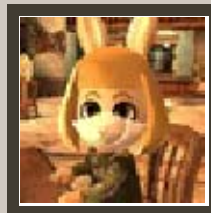
13 夜になったら

開拓地から救援要請が届きます。ホテルに戻って出撃準備をしましょう。

ロビーにいるキャラクター

ガンナー

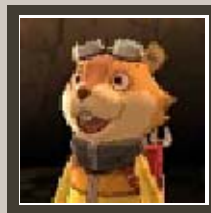
雇うと、開拓地でともに戦ってくれます。(→14)



※ 雇ったガンナーに再度話しかけると、契約を解除できます。

リッス

話しかけると、出撃に進みます。おすすめガンナーを聞くこともできます。



ストレンジャー

ガンナー情報を買ったり、お金を借りたりできます。



お金を借りた場合

返済はいつでもできます。全部返すまで、次の襲撃は発生しません。



キルオ

装備品やアイテム、バトルチップの売買ができます。



装備品を買うと

自動的に新しいものを装備し、古いものはなくなります。装備品やバトルチップには耐久度があり、使い続けると黄色→赤色に変化して壊れることがあります。

※ 傷んでいるかどうかは、 や  で確認できます。

ギャリソン

特製ドリンクを出してくれます。飲むと、次の防衛戦でケモだちのライフが一時的に1つ増えます。





1 ガンナーを雇った数／雇える数

2 バトルマップボタン

出撃先のマップを確認できます。

3 ガンナー情報

ガンナーに話しかけると情報が追加され、タッチすると詳細を確認できます。

ガンナー情報の見かた

ガンナーは「ガンバレル（砲身）」と呼ばれる武器を持っていて、強さなどが異なります。



4 ガンナーの名前やレベルなど

顔の下に経験値ゲージ（→22）が表示されます。

5 ガンバレルの種類とレベル

ガンバレルは4種類あります。

インパクトブラスター

目の前のモンスターに有効な近距離砲。

ビームバルカン

連射機能に優れた中距離砲。サポート向き。

プラスマキャノン

一撃の威力が大きい長距離砲。※

ロングバスター

最大の威力を誇る超長距離砲。※

※ 自分の近くは攻撃できません。

6 攻撃力

弾1発あたりの攻撃力を表します。

7 消費電力

消費電力が多いほど、バッテリー切れ（→16）を起こしやすくなります。

※ 充電ローラー（→17）で充電できます。

8 射程

攻撃範囲の広さを表します。

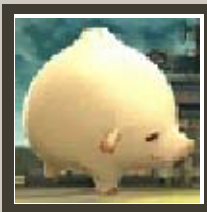


防衛戦のはじめに、拠点やガンナーの準備をします。



マンジューを守る

モンスターは、家畜のマンジューを食べるためにやってきます。マンジューのいる拠点を守りながら戦い、モンスターを全滅させるとクリアです。



※ マンジューが1匹でも残っていれば、クリアできます。

ガンナー配置

バトルマップを見ながら、ガンナーを拠点到に配置します。

※ 配置すると、射程内に入ったモンスターを自動的に撃ってくれます。

オート配置

自動的にガンナーを配置してくれます。

マニュアル配置

自分で配置します。

バトルマップの見かた



1 拠点情報 (→16)

2 きけんどボタン

各拠点の危険度をON/OFF
できます。



※ 危険度の数字が大きい拠点ほど、モ
ンスターからねられやすいです。

3 しやていボタン

配置したガンナーの射程をON/OFFで
きます。

村のガンナー

ガンナーが少ない場合、村人がガンナ
ーとしていっしょに戦ってくれること
があります。

※ 村のガンナーが再起不能 (→20)
になると、クリア時に減点されま
す。

バリケード強化

採掘メテオ（→17）で採れる鉱石を使って、拠点のバリケードなどを強化します。

※ 強化はフリーラン中にも行えます。

防衛開始

準備を終えて、防衛戦をはじめます。





1 ケモだちのライフ (→19)

2 ジローのライフ

なくなるとゲームオーバーになります。


3 激エネゲージ



壊せるもの (→17) を壊したり、モンスターを倒したりして出現した「激エネ」を取ると、ゲージがたまります。



激エネ

バトルチップの切り替え

2枚以上持っている場合、でバトルチップの切り替えができます。

※  →  → 使いたいバトルチップの順に選んで、切り替えることもできます。

4 拠点情報

各拠点の状況が表示されます。

5 ケモだちボタン

ゲームを進めると使えるようになり、ケモだちに指示が出せます。(→19)

6 バトルマップアイコン

 : 現在地

 : ケモだちの位置

 : モンスターの位置



 : 拠点

 : ガンタワー (→17)

 : 採掘メテオ

 : コンテナ (→17)

 : ジャンプ台

※  と  は近づくと表示され、中身を取ると黒色に変わります。

7 各ガンナーの射程

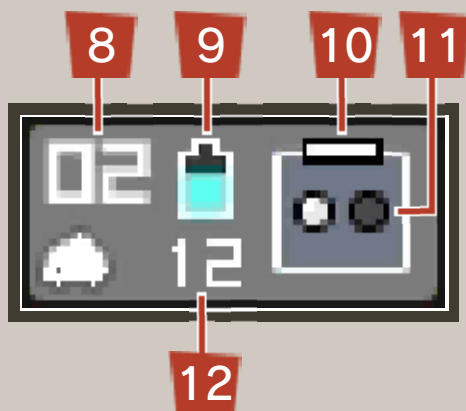
色は、電力の残量によって変わります。

 (豊富) >  >  >  (バッテリー切れ)

バッテリー切れとは？

電力がなくなった状態です。この間はガンナーが攻撃できないので、早めに充電してあげましょう。

拠点情報の見かた



8 拠点番号

9 電力の残量

10 バリケード

色は、状況によって変わります。

☐（無傷） > ☐ > ☐ > ☐（大破）

11 配置状況

☐ : ガンナーがいる

☐ : ガンナーがいない

12 拠点にいるマンジューの数



フリーラン

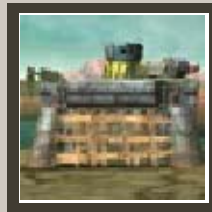
開拓地のフィールドを一定時間駆け回り、地形の確認をしたり、戦いの準備をしたりできます。

※ **START** を押し続けるとスキップし、防衛戦が始まります。

開拓地にあるもの

拠点・中央シェルター

マンジューのいる場所です。ガンナーを配置すると、モンスターを攻撃してくれます。

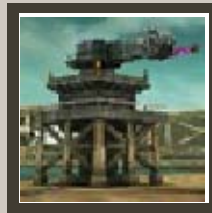


拠点でできること

フリーラン中は、バリケードを強化したりマンジューを増やしたりできます。

ガンタワー

ガンナーを配置すると、モンスターを攻撃してくれます。



※ 一部のステージで登場します。

※ ガンタワーも鉱石で強化できます。

充電ローラー

ガンナーの攻撃に必要な電力を充電できます。



充電のしかた

④を押し続けて離すと、ジローが回転して充電できます。



マンジュー草

マンジューのエサです。白と紅白の2種類あります。紅白のほうがマンジューが多く増えます。



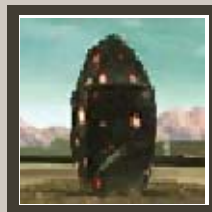
使いかた

採取してフリーラン中に拠点へ持っていくと、その拠点にいるマンジューを増やすことができます。

※ 採取したマンジュー草を持っていかなかった場合は、戦績発表（→22）でポイントに変換されます。開拓地の外に持ち出すことはできません。

採掘メテオ

バリケードなどの強化に使う鉱石を入手できます。



壊せるもの

体当たりして壊すと激エネ(→16)や、ライフを回復させるハートが出現することがあります。



コンテナ

正面から何度か体当たりして壊すと、貴重なトレジャーなどを入手できます。



ジャンプ台

スーパーチャージダッシュか、バトルチップの「ブースト」を台の上で使って勢いよく飛び出すと、大ジャンプできます。



爆破ブリッジ・大岩

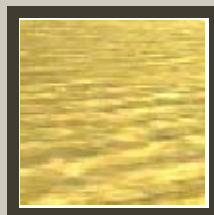
よろず屋で売っている「C4爆弾」を使うと、爆破して道をつくることができます。

※ 爆弾は、ゲームを進めると売ってもらえるようになります。



砂地

砂にはまってしまい、ローリングダッシュなどがしにくい場所です。



🌀 進むときのコツ

バトルチップの「ブースト」を使うと、砂の影響を受けずにダッシュできます。



18 モンスターと戦う

フリーランをはじめて一定時間経つと、モンスターが襲撃してきます。接近してバトルを挑みましょう。

エンカウトバトル

モンスターに触れるとバトルになり、すべて倒すと撃破できます。



1 モンスターの残り数／総数

今回の防衛戦で襲撃してくる、モンスターすべての数が表示されます。撃破すると、残り数を減らせます。

エスケープ

黄色いラインの外に向かって移動し続け、メーターが満タンになると逃げ出せます。



ガンナーとの連携

ガンナーの攻撃を受けたモンスターは、小さくなります。小さくなり、頭上に↓が出ているモンスターにチャージダッシュ



ユで勢いよく体当たりすると、バトルせずに倒せます。





ケモだちは、自分でモンスターを見つけ
て戦います。指示を出すこともできま
す。

※ ケモだちが戦っているときや、指示
により移動しているときは指示が出
せません。



指示の出しかた

行き先を伝える

- ① フィールドで  をタッチします。
- ②  をタッチする
と、その場所に行
って戦ってくれま
す。




呼ぶ

エンカウトバトル中に  をタッチ
するか  を押すと、すぐにやってきて加
勢してくれます。


回復について

ケモだちのライフが減ったら、次の方法
で回復できます。

フィールドにいるとき

ケモだちに近づいて  を押すと、回復ア
イテムが使えます。

エンカウントバトル中

- ① ケモだちといっしょに戦っている状態で  をタッチします。
- ② 使いたい回復アイテムを選びます。
- ③ ジローとケモだちのどちらを回復したいか選びます。

ケモだちの離脱

ケモだちのライフがなくなると、一時的に開拓地での戦いから離脱しますが、次の防衛戦からまた参加してくれます。



モンスターが拠点に入り、マンジューをいくらか食べてしまいます。拠点にいるマンジューがすべて食べられると、その拠点がなくなります。

ガンナーの再起不能

ガンナーが拠点にいた場合、モンスターに入られた時点で再起不能になります。再登場はしません。

ゲームオーバー

モンスターにマンジューが食べ尽くされて拠点がすべてなくなる、またはゼロのライフがなくなるとゲームオーバーになります。

この場所を最初からやり直す

開拓地に到着した場面からやり直します。

ホテルからやり直す

ガンナーを雇う場面からやり直します。

タイトルにもどる

ゲームをやめてタイトル画面に戻ります。

21 デスチャージ

モンスターを倒していくと、追撃しながら戦う「デスチャージ」が発生します。全滅させるとクリアになります。



1 残り時間

2 チャージメーター

Ⓐを押し続けるとメーターがたまります。Ⓐを離すと、ためた量に応じて加速できます。

3 スピードレベル

モンスターを倒すと、スピードオーブを入手できます。一定数集めることでレベルが上がり、スピードが速くなります。

残り時間がなくなると

モンスターがパワーアップして完全体になり、残りの拠点を襲撃します。エンカウントバトルですべて撃破すると、クリアできます。

防衛戦をクリアすると、戦績が発表されます。

ガンナーの戦績

ガンナーに経験値が与えられます。モンスターを最も多く撃破した拠点にいたガンナーは、ボーナス経験値ももらえます。

レベルアップ

経験値ゲージが満タンになると、レベルアップして攻撃力などが上昇します。



経験値ゲージ

再登場リクエスト

今回参加したガンナーのうち1人に、次も必ず来てくれるようお願いできます。

合計スコアと報酬

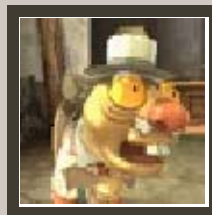
モンスターの撃破数やクリアタイムなどの合計スコアが発表され、報酬としてお金がもらえます。

※ リプレイマシンの使ってクリアしたときは、スターももらえます。

ゲームを進めると、採掘場に行けるようになります。難易度は高めですが、多くの報酬がもらえます。

手配師ヨザール

依頼がある場合、ホテルのロビーに現れます。話しかけると採掘場に行けます。



採掘場でのルール

各採掘場に1つだけある「採掘センター」をめざして、モンスターが襲撃してきます。採掘センターを守りながら戦い、すべて撃破するとクリアです。

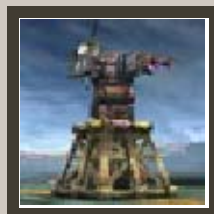
- ※ 採掘センターにモンスターが1匹でも入ると、防衛失敗になります。
- ※ 採掘センターにガンナーを配置することはできません。

ガンタワーを使う

採掘場にはあちこちにガンタワーがあります。ガンナーを配置すると、モンスターを攻撃してくれます。

ボッタワー

採掘場によっては、ロボットのように自動砲撃してくれる「ボッタワー」があります。



※ ボッタワーの充電にはお金を消費し、
モンスターに壊されてもお金で再建
できます。

防衛に失敗したら

シティに帰還します。ヨザールに話し
かけると、再挑戦できます。

※ ガンナーに払ったお金や、再起不
能になったガンナーなどは戻りま
せん。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

※IP電話、または携帯電話各社の料金プランによる
無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、
075 - 662 - 9611におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関するお問い合わせ

任天堂サービスセンター



0570-021-010

※IP電話または、携帯電話各社の料金プランによる
無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、
0774 - 28 - 3133におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00
(祝日、会社設定休日を除く)

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1