

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 ストリートファイトゲーム

6 カーアクションゲーム

7 ガンシューティングゲーム

8 アイテム

VC (バーチャルコンソール) で使える機能

9 VC中断セーブ

10 VCメニュー

11 まるごとバックアップ機能

12 コントローラー設定

この製品について

13 権利表記など

14 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※「GAME B」で遊ぶ場合は、光線銃としてWiiリモコンが必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



● センサーバーの設置

「GAME B」で遊ぶ場合はセンサーバーが必要です。

くわしくはWii U取扱説明書（冊子）の「センサーバーの設置」の項目をご覧ください。

※ Wii U GamePadのセンサーバーでも代用できます。

● 光線銃として使用するWiiリモコンを確認

光線銃を使用する場面になると、右図の案内が表示されます。光線銃として使用するWiiリモコンのⒶを押してください。



※ 光線銃として使用するWiiリモコンは、自動的に「縦持ち」の設定に固定されます。

基本（ストリートファイトゲーム）の操作

移動	+
キック／デモ画面をとばす	Ⓐ／ⓧ
パンチ／武器攻撃／ガン攻撃	Ⓑ／⓪
決定／ポーズ	⊕
カーソルの移動／ガン攻撃に切り替える	⊖
HOMEボタンメニュー	⌂

※ Ⓢ／ⓧとⒷ／⓪を同時に押すとジャンプキックをします。

カーアクションゲームの操作

車の移動	⊕左右で横に移動します。⊕上で加速し、⊕下で減速します。
ダイナマイト	Ⓐ／ⓧで空の敵を攻撃します。
撃つ	Ⓑ／⓪で敵の車を攻撃します。

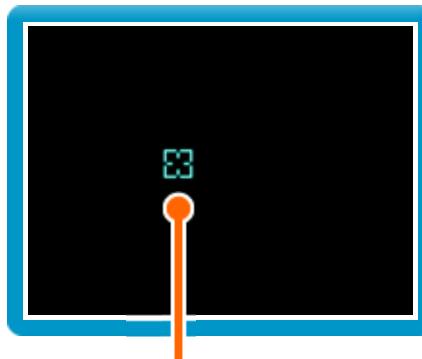
ガンシューティングゲームの操作

● GAME A (光線銃を使わない)

照準を動かす	⊕
撃つ	Ⓐ／Ⓑ／ⓧ／⓪

● GAME B (光線銃を使う)

光線銃として使用するWiiリモコンのポインターを画面に向けると、「照準カーソル」が表示されます。



照準カーソル

撃つ	Ⓑ
照準カーソルの表示ON・OFF	⊕
VCメニュー	Ⓐ

※ ボタン割り当ては変更できません。

3 ゲームの始めかた

①でカーソルを動かして、②で決定します。「GAME A/B」のどちらかを選ぶとゲームが始まります。



GAME A	ガンシューティングゲームのときに、光線銃（Wiiリモコン）を使用しません。
GAME B	ガンシューティングゲームのときに、光線銃（Wiiリモコン）を使用します。
TRAINING	ステージの練習ができます。  4
SOUND SELECT	ゲーム中の音楽を聞きます。 + 上下で曲を変更し、B/Yで再生、A/Xで停止します。 ※ ②でタイトル画面に戻ります。

4 ゲームの進めかた

ビリーを操作して、恋人のアナベルをさらった謎の組織と戦います。「ストリートファイトゲーム」「カーアクションゲーム」「ガンシューティングゲーム」の3種類のステージを突破しながら、組織のボス、ゴードンのもとへ向かいましょう。



コンティニューのしかた

プレイヤー数 が0のときにミスをするとゲームオーバーになりますが、画面に数字が出ているときに \oplus を押すと、ゲームオーバーになったステージから再開できます。

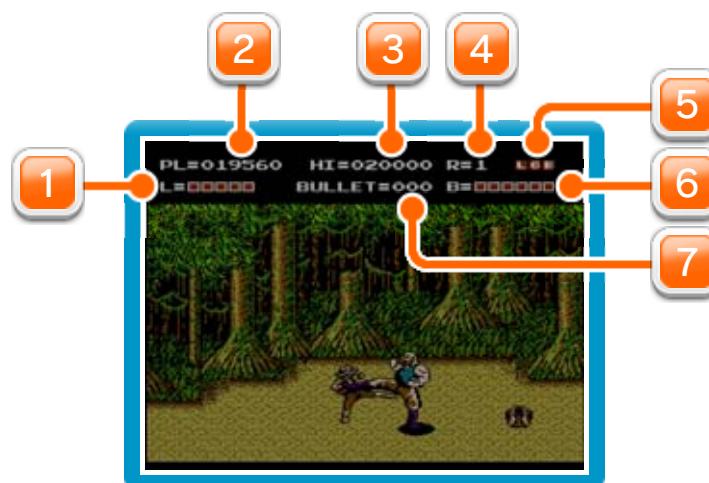
※ 光線銃（Wiiリモコン）を使っているときは、画面を擊つことでもゲームを再開できます。

TRAINING

ステージの練習ができます。ステージをクリアすると予備のアイテム がもらえます。

5 | ストリートファイトゲーム

パンチやキック、拾った武器を使いながら、すべての敵を倒すとステージクリアです。ライフがなくなるとミスになります。



1 ライフ

敵の攻撃が当たると減ります。

2 スコア

20000になるとプレイヤー数が1増えます。以降は30000増えるごとにプレイヤー数が1増えます。

3 ハイスコア

4 プレイヤー数

ミスになると1減ります。

5 予備のアイテム

ライフや弾丸数がなくなったときに自動的に使われるアイテム → 8 です。「L」は肉、「G」はガソリン(グリーン)、「B」は弾薬を表します。

6 ボスのライフ

7 弾丸数

弾があるときに○を押すとガン攻撃に切り替わり、Ⓐ/Ⓑでガンを撃ちます。

6 カーアクションゲーム

目的地まで車を走らせるとステージクリアです。ライフがなくなったり敵の車に当たったり、タイムが0になりましたりするとミスになります。



1 ライフ

敵の攻撃や障害物に当たると減ります。

2 タイム

3 スピード

7 ガンシューティングゲーム

照準を動かして敵を撃ちます。ボスを倒すとステージクリアです。ライフがなくなるか、弾丸数が0になるとミスになります。



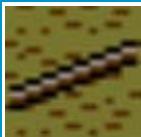
1 ライフ

2 ボスのライフ

3 弾丸数

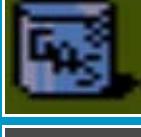
弾丸の数だけガンを撃てます。弾が敵に当たると数は減りません。

● ストリートファイトゲーム

	ガン 弾丸数が6増え、ガン攻撃ができるようになります。
	棒 叩いて攻撃できます。
	ナイフ 投げて攻撃できます。
	ムチ 叩いて攻撃できます。
	肉 ライフが全回復します。
	防弾チョッキ 受けるダメージを軽減し、敵のガン、棒、ナイフの攻撃などを弾きます。

※ 棒とナイフとムチは、最後に拾ったものを使えます。

● カーアクションゲーム

	ガソリン (グリーン) ライフが全回復します。
	ガソリン (ブルー、グレー) タイムが増えます。

● ガンシューティングゲーム

	救急箱 ライフが全回復します。
	弾薬 弾丸数が増えます。
	人形 プレイヤー数が1増えます。



砂時計

一定時間、弾丸数が減らなくなります。



星

画面内の敵が全滅します。



防弾チョッキ

一定時間、ライフが減らなくなります。

9 VC中断セーブ

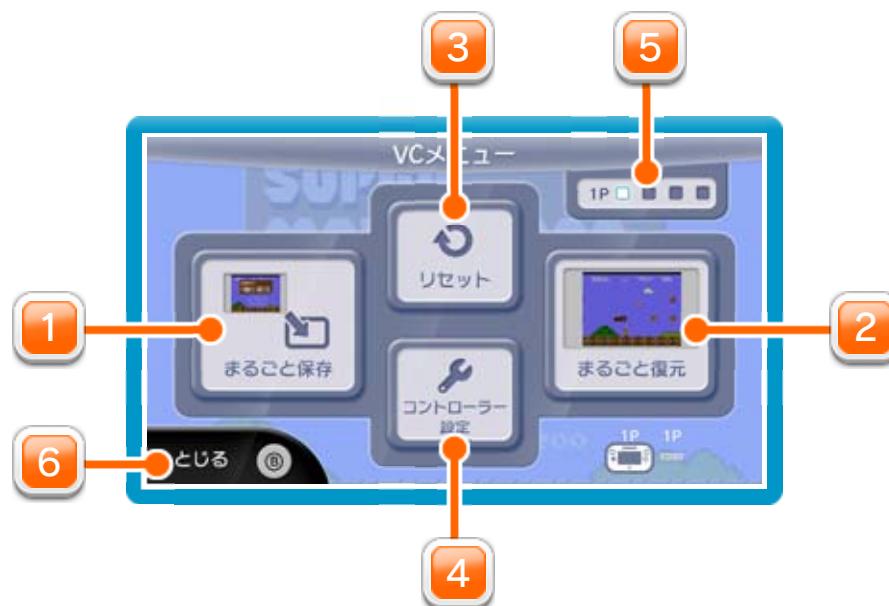
プレイ中に⑧を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



※ 光線銃として使用するWiiリモコンからVCメニューを表示する場合は、プレイ中にⒶを押してください。

※ VCメニューを表示したコントローラーからメニューを操作することができます。

1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

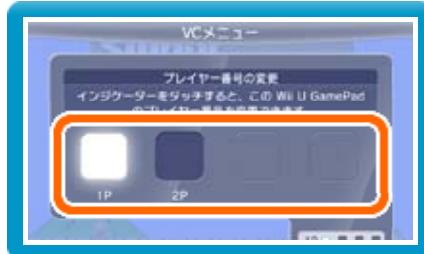
コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

※ 光線銃として使用するWiiリモコンは、光線銃専用の設定に固定されるため、設定を変更できません。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

⑩を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

※ 画面表示を消すとWii U GamePadのセンサーバーもOFFになります。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



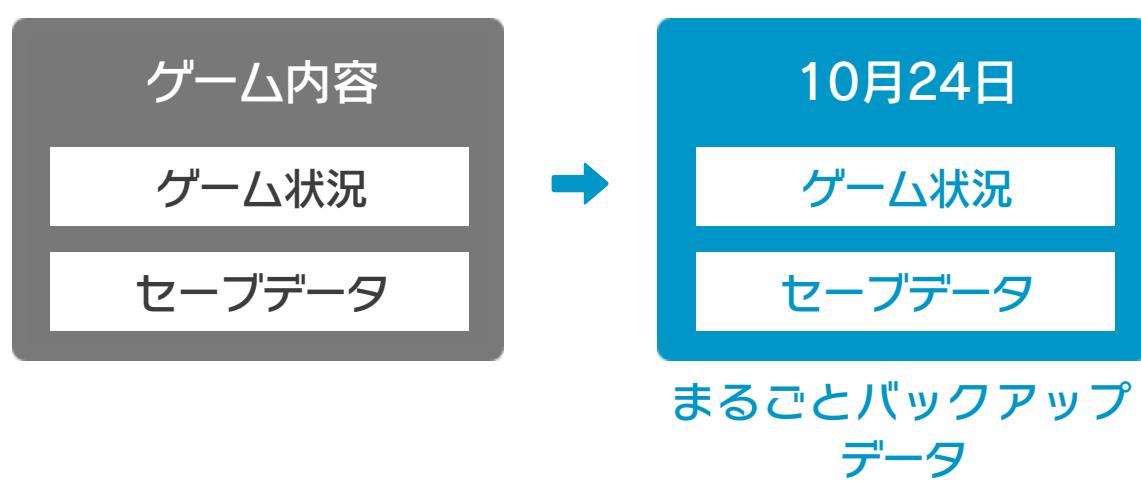
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

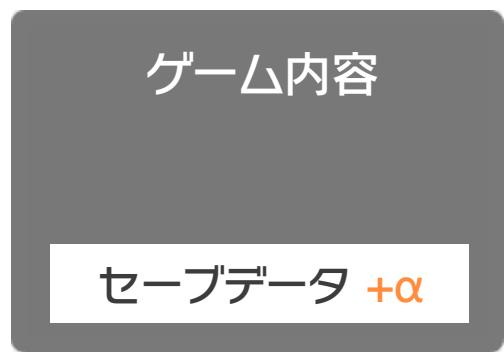
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ (→) します。

10/24



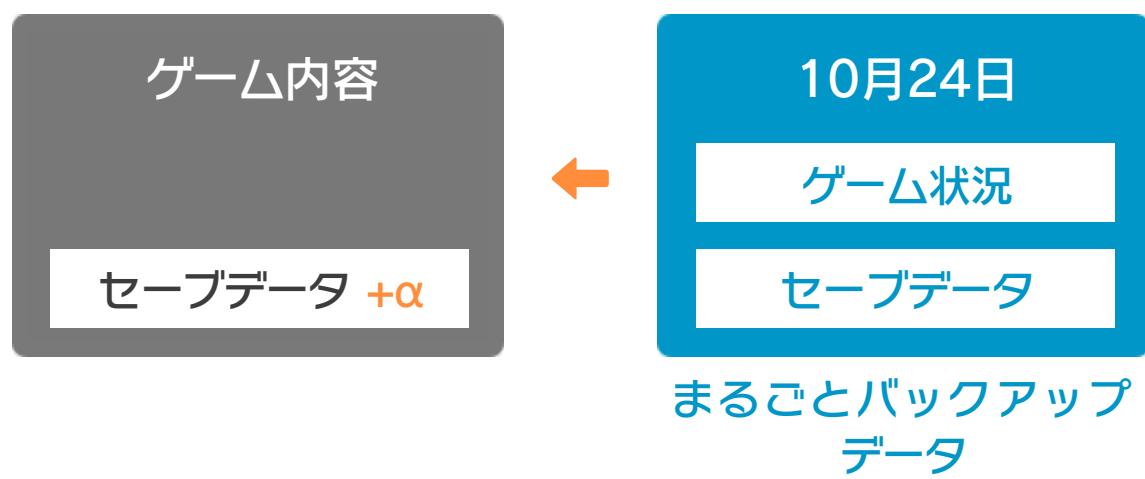
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1988 Konami Digital Entertainment

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。