

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 「道中編」での戦いかた

6 | 「対決編」での戦いかた

7 | アイテム

8 | アニメRPGモード

9 | VSトーナメント

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

10 | VC中断セーブ

11 | VCメニュー

12 | まるごとバックアップ機能

13 | コントローラー設定

この製品について

14 | 権利表記など

困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※「VSトーナメント」で2人以上で遊ぶ場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法


HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動（左右）／ジャンプ（上）／しゃがむ（下）／カーソルの移動	+
キック／決定	(A) / (X)
パンチ／キャンセル	(B) / (Y)
ポーズ	(+)
聖水を使う	(-)
HOMEボタンメニュー	(HOME)

「道中編」でのアクション

入口に入る	入口の前で \oplus 上を押すと、中に入ることができます。
大ジャンプ	左右に移動しながら $\textcircled{A} + \textcircled{B} / \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ を押すと、大ジャンプをします。
下に降りる	ジャンプ中に \oplus 下を押すと、足場から降りることができます。
旋風脚	\oplus 上 + $\textcircled{A} + \textcircled{B} / \oplus$ 上 + $\textcircled{X} + \textcircled{Y}$ で、前進しながら回転キックをくり出します。
闘気	KOゲージ  が100のときに、 $\textcircled{B} / \textcircled{Y}$ を押すと撃てます。




「対決編」でのアクション

防御	\oplus 上で敵の上段、 \oplus 左右で中段、 \oplus 下で下段攻撃を防御できます。
ふりほどき	敵につかまれたときに \oplus 左右 / $\textcircled{A} / \textcircled{B} / \textcircled{X} / \textcircled{Y}$ のいずれかを連続して押すと、ふりほどけます。
ジャンプ / 大ジャンプ	\oplus 上でジャンプ、左右に移動しながら $\textcircled{A} + \textcircled{B} / \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ を押すと大ジャンプをします。
しゃがむ	\oplus 下でしゃがみます。
パンチ	$\textcircled{B} / \textcircled{Y}$ でパンチを出します。 \oplus で上段と中段の使い分けができます。
キック	$\textcircled{A} / \textcircled{X}$ でキックを出します。 \oplus で上中下段の使い分けができます。
投げ	敵の上段パンチを防御しているときに、 \oplus 下 + \textcircled{A} / \oplus 下 + \textcircled{X} で敵を投げます。
大技	$\textcircled{A} + \textcircled{B} / \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ で大技を出します。 \oplus で上中下段の使い分けができます。
法力	KOゲージが100のときに、 $\textcircled{B} / \textcircled{Y}$ を押すと撃てます。 \oplus で高さを変えられます。 ※ 敵が「龍の牙」のときに使えます。
飛龍の拳	KOゲージが100のときに、 \oplus 上 + $\textcircled{A} + \textcircled{B} / \oplus$ 上 + $\textcircled{X} + \textcircled{Y}$ で必殺技を出せます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、モードセレクト画面が表示されます。モードとメッセージのスピードを選んでください。



アクションモード	タイミングよくボタンを押して敵と戦います。上級者向けの「マニア用」と初心者向けの「チビッコ用」の2つの難易度があります。
アニメRPGモード	コマンドを選んで敵と戦います。 
VSTトーナメント	トーナメントを戦います。  ※ 最大8人で遊べます。
ふっかつのおうぎ	「ふっかつのおうぎ」  を入力して、続きから再開します。⊕で文字を選びⒶ/ⓧで入力します。 ※ 聖水やサブ画面で使えるアイテムの数、レベルアップに必要な経験値などは、最初の状態に戻ります。


4 | ゲームの進めかた

少林寺拳法の使い手である龍飛や、その仲間たちを操作して、「龍の牙」軍団と戦います。

●「道中編」と「対決編」

ステージを進む「道中編」と、1対1の勝負を行う「対決編」で戦いながら、冒険を進めていきます。

●ゲームオーバー

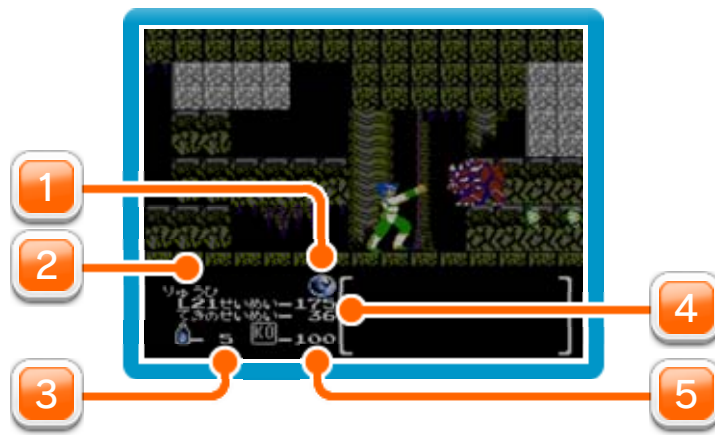
プレイヤーの生命力  5 が0になったり、「道中編」で穴に落ちたりするとゲームオーバーとなり、以下の項目を選べます。



つづける	ゲームオーバーの直前からやり直します。
ふっかつのおうぎ	続きからゲームを再開するためのパスワードが表示されます。

5 「道中編」での戦いかた

敵と戦いながら進みます。特定の敵を倒すとクリアです。



1 宝珠

隠されたアイテムがあると点減します。

2 プレイヤー

3 聖水の数

4 プレイヤーと敵の生命力

上段にプレイヤーのレベルと生命力が、下段にボスなどの手強い敵の生命力が表示されます。


5 KOゲージのポイント

敵を攻撃すると増え、100になると闘気を撃てます。敵の攻撃が当たると減ります。

● サブ画面

⊕でポーズをかけて「サブがめん」を選ぶと表示され、以下のコマンドを実行できます。



ほろじゅ	ゲームのヒントを教えてください。
ほろりき	使える法力が表示されます。
どうぐ	道具  を使います。
そうび	装備中の武具が表示されます。
ふっかつのおうぎ	続きからゲームを再開するためのパスワードが表示されます。

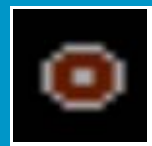
6 「対決編」での戦いかた

格闘家や「龍の牙」軍団の刺客たちと、1対1で戦います。



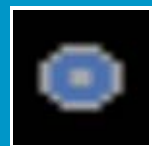
● 攻防について

キャラクターの上段、中段、下段に表示されるひかりに注意して戦います。ひかりがプレイヤーに表示されたら防御を、敵に表示されたら攻撃を行います。



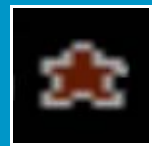
赤いひかり

敵が狙っていたり、プレイヤーの攻撃が決まりやすい箇所です。



青いひかり

大きなダメージを与えられる箇所です。



秘孔のひかり

一撃で戦闘不能にできる箇所です。



ラッシュのひかり

この箇所に攻撃を当てると、(A)/(B)/(X)/(Y)を続けて押して連続攻撃をくり出せます。

● コマンドを選ぶ

⊕でポーズをかけると、以下のコマンドを選べます。

へんしん

プレイヤーが龍戦士に変身して、法力が使えるようになります。

なかま




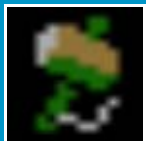
仲間と交代します。
※ 仲間が交代をお願いしてくることもあります。

せいすい

聖水  を使います。

ほうりき

使いたい法力を選びます。

	<p>リーリー</p> <p>生命力が回復します。</p>
	<p>聖水</p> <p>使うと生命力が回復します。10コまでためておけます。</p>
	<p>KOゲージ</p> <p>KOゲージのポイントが増えます。</p>
	<p>大黒こづち</p> <p>一定時間、体当たりで敵にダメージを与えられます。</p>

● サブ画面で使える道具

ホテイのフダ	道中で敵が現れなくなります。
ジュロウのフダ	道中に現れる敵が少なくなります。
バイシャのフダ	道中に現れる敵が多くなります。
イダテンのたび	今いる道中のおとすれたことがある場所まで、一瞬で戻ります。

※ アイテムはほかにもあります。

敵の行動や状況に合わせてコマンドを選び、敵と戦います。



こうげき	敵を攻撃します。
ひりゅうのけん	KOゲージが100のときに、必殺技を使います。
よける	相手の攻撃をよけます。
うける	相手の攻撃をガードで受けます。
なげる/なげない	敵の上段パンチを受けると表示され、投げることができます。
とる	飛んできた聖水をとります。
せいすい	聖水を使います。

●「龍の牙」軍団と戦うときに選べます

とうき	KOゲージが100のときに、闘気を撃ちます。
へんしん	龍戦士に変身します。
なかまとかわる	仲間と交代します。
ほうりき	使いたい法力を選びます。

最大8人で遊べるトーナメント戦です。6人の格闘家から1人を選んで戦います。



※トーナメント表で奇数のプレイヤーは1Pのコントローラーで、偶数のプレイヤーは2Pのコントローラーで操作します。

※参加者が足りない場合は、コンピューターが出場します。

● 試合のルール

制限時間は180秒で、相手の生命力を0にしたほうが勝ちです。時間切れのときは、生命力が多く残っているほうが勝ちです。

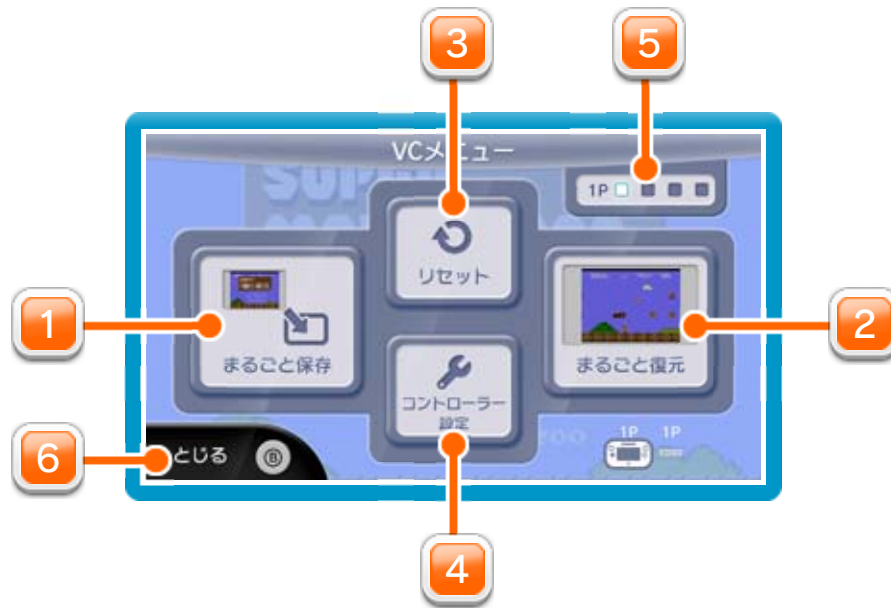
※時間切れでお互いの生命力が同じだった場合は、再試合を行います。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

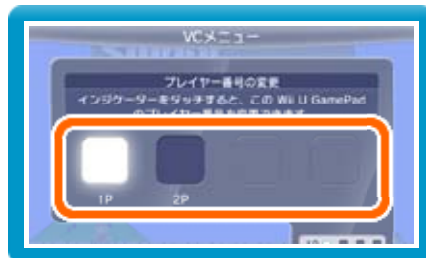
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

12 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



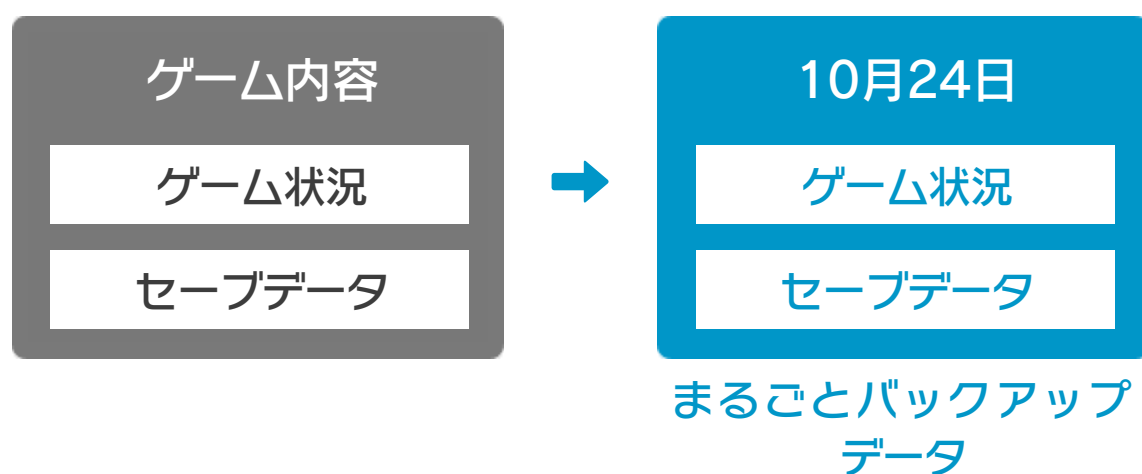
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

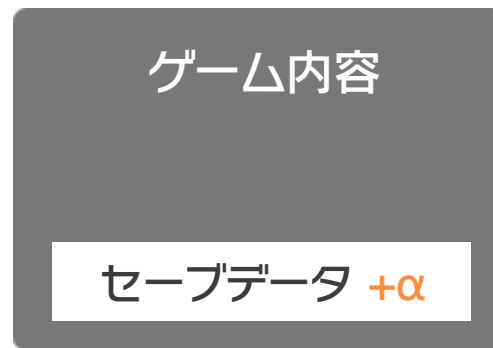
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



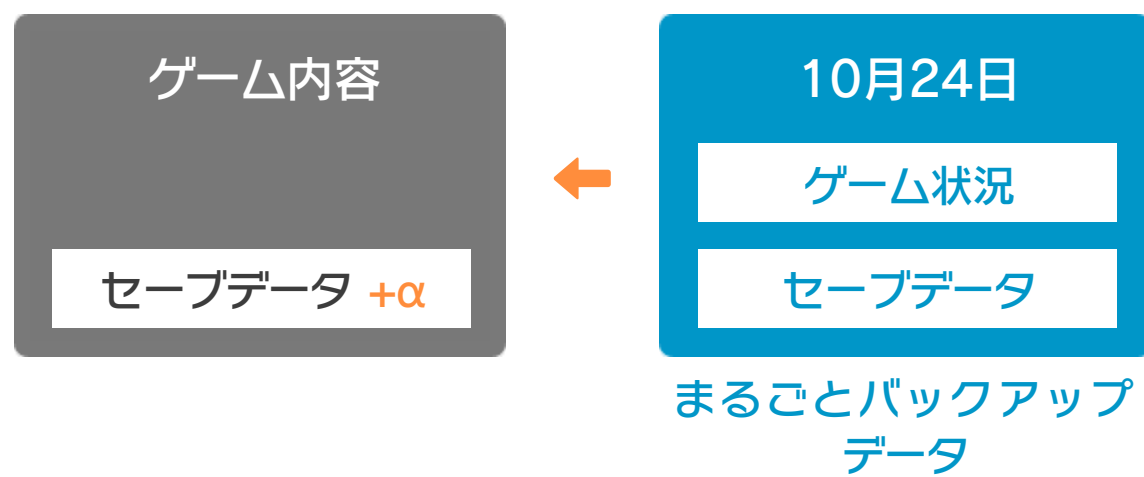
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1988カルチャーブレーン

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社カルチャーブレーン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。