

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 メニュー画面

6 町や城について

7 戦闘について

8 遊びについて

9 共同体について

10 魔法紹介

11 ドラゴンス・ティア

12 セーブについて

13 ゲームの終わりかた

14 VCで使える機能

15 セーブに関するご注意

困ったときは


16 お問い合わせ先

1

ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。










©CAPCOM CO., LTD. 1994, 2016
ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・ニンテンドー3DS
のロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

「ブレス オブ ファイア」は株式会社カプ
コンの登録商標です。

KTR-N-UBBJ-00

基本の操作

移動／選択	
決定／話す／調べる	
キャンセル	
メニュー画面の表示	
遊びを行う	
パーティーの並び順の変更／じんけい(戦闘中)	
パーティーの並び順の変更／ぼうぎよ(戦闘中)	
ゲームのスタート	
世界マップ表示(フィールド上)	
HOMEメニュー	

3

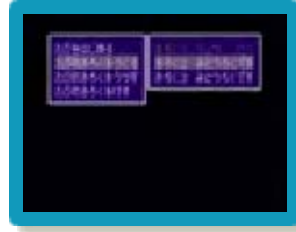
1Pと2Pの切り替え

ZL+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

4

ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、メニューが表示されます。



- ① 初めてゲームをする場合は、「たびのきろくをつくる」を選択してⒶを押してください。
「みとうろくです」を選んでⒶを押すと名前入力画面になります。
- ② ⓄとⒶで主人公の名前を入力後、「おわり」を選んでⒶを押してください。
※ Ⓑで一文字戻ることができ、**SELECT** でカタカナに切り替えることができます。
- ③ メッセージスピードなどを選択し、「エンド」を選んでⒶを押します。
- ④ 「たびをはじめめる」を選択後、遊びたいデータを選んで **START** を押すとゲームスタートです。なお、「たびのきろくをうつす」を選ぶとデータをコピーすることができ、「たびのきろくをけす」を選ぶとデータを消すことができます。一度消したデータは元に戻りませんので注意しましょう。

5 メニュー画面

戦闘中・イベント中以外でⓧを押すと、メニュー画面になります。



① モンスターメーター

モンスターの動きが活発なほど、危険な地域と言えます。

② 所持ゼニー

パーティーの所持金を表示します。

③ 地名・国名表示

現在プレイヤーのいる地名や国名を表示します。

④ コマンド

メニュー画面で使用できるコマンドです。

⑤ パーティーの状態

パーティーに参加しているキャラクターの顔と状態です。

⑥ 隊形表示

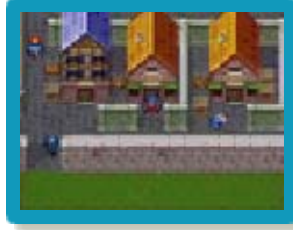
現在のパーティーの陣形を表示します。

コマンド

道具	道具を使用したり捨てたりします。
特能	特殊能力を表示します。カーソルを合わせてⒶを押すと使用できます。

装備	武器、鎧、盾、兜などを装備します。
ステータス	キャラクターの能力と状態を表示します。
隊形	パーティーの陣形を変更したり、キャラクターを並べかえます。 ウォークアウト：最も標準的な陣形 スクランブル：攻撃に専念 キープライフ：守りを固める 平行：敵の急所を狙う
オプション	ゲームの環境を変更します。
エンド	メニュー画面を終了します。

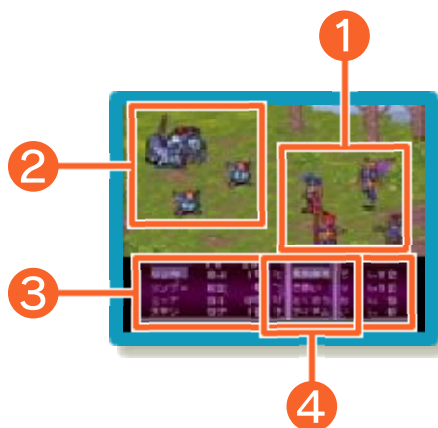
世界のあちこちには町や城があります。町や城では、冒険の情報をくれる人がいたり、武器屋・道具屋などがあります。また、夜に訪れれば、昼とは違ったことが起こるかもしれません。



武器屋	剣や弓などの武器と、鎧や盾などの防具を売っています。
道具屋	薬草や毒消しなどの便利なアイテムを売っています。
預かり屋	お金やアイテムを預かってくれます。
宿屋	泊まるとパーティー全員のHPとAPが全回復し、ステータス異常も治ります。

7 戦闘について

敵を全滅させると戦闘は勝利となり、経験値とゼニー、まれにアイテムが手に入ります。パーティーが全滅した場合は、所持金が半分となり、前回セーブした地点から始まります。



① パーティーのキャラクター

② 敵キャラクター

③ パーティーの状態

④ 戦闘時のコマンド

戦闘時のコマンド

たたかう	敵を攻撃します。
【とくぎ】	キャラクター固有の特技を使用します。 ※ 特技名はキャラクターごとに異なります。
とくのう	キャラクター固有の特殊能力や魔法を使用します。

アイテム	アイテムを使用して体力を回復させたり、毒を消したり、装備の変更を行います。
とつげき	全員を攻撃に専念させます。③を押すまで通常攻撃を続けます。
てったい	戦闘から逃げ出します。失敗してしまうこともあります。
じんけい	陣形を変更します。
ぼうぎょ	防御に専念して、敵から受けるダメージを減らします。

ステータス異常について

戦闘中、敵の特殊攻撃によって、眠りや毒などのステータス異常が起きる場合があります。

眠り	戦闘終了まで行動不能になります。ヤクリフの魔法や攻撃を受けると回復します。
毒	歩いている間、HPが減ります。どくけし、ヤクリ系の魔法などで回復します。
特殊能力忘れ	「とくのう」を使用できなくなります。ばんのうやく、ヤクリフの魔法で回復します。

呪い	調子が「絶不調」になります。きよめのつゆ、ヤクリ系の魔法で回復します。
ゾンビ	放っておくと「完全ゾンビ」状態になります。ベムのみだ、ヤクリ系の魔法などで回復します。
完全ゾンビ	味方を攻撃します。戦闘終了後は「戦闘不能」状態になります。ヤクリフの魔法などで回復します。
戦闘不能	回復させるまで何もできません。リバルの魔法、きつけ薬などで回復します。

主人公を含む各キャラクターは固有の「遊び」を持っています。珍しいアイテムや宝箱が手に入ったり、通常では通れない場所を通れるようになったりします。



Ⓨを押すと先頭のキャラクターの遊びを行います。

※ 主人公はⒶ、Ⓑボタンを使います。ニーナとアスパーは先頭にいるだけで遊びを行えます。

主人公「釣り」	「さお」と「えさ」を道具屋で購入すると、「魚場」で「釣り」ができます。 Ⓐで竿を投げます。落ちたえさをⒶで動かし、魚が食いついたらタイミングよくⒶで魚を引き寄せます。また、Ⓑでえさを巻き戻すことができます。
ボッシュ、リンプー「狩り」	「草むら」で「狩り」ができます。
ランド「スピンドッシュ」	移動速度が2倍になります。
ニーナ「空中浮遊」	トラップを回避できます。
リンプー「ぼうなぐり」	岩を壊せます。

ステン「腕伸ばし」	崖を渡れます。
タペタ「カエル変化」	段差や崖を飛び越したり、川を泳げます。
アスパー「森林歩行」	森の中を通れます。

ゲームが進むと、主人公たち8人のアジトとなる「共同体」ができます。

発展のしかた

3人の「大工さん」のうち誰を選ぶかによって、共同体の発展のしかたが違ってきます。共同体の空きの建物には、世界各地から様々な職業の住人を連れてくることができます。

合体について

「共同体の合体小屋」で、キャラクターは最大2人の「シャーマン（巫女）」と合体することができます。どのシャーマンと合体するかによって、合体後の能力が変化します。合体の解除も「共同体の合体小屋」で行うことができます。また、戦闘中に一定のダメージを受けると合体が解除されるので注意しましょう。

10 魔法紹介

リリフ	キャラクター1人のHPを少し回復
ヤクリ	キャラクター1人の毒・ゾンビ状態を回復
カテクト	キャラクター1人の防御力を少し上昇
ナシバリ	敵1体の動きを数ターン止める
パダム	敵1体を炎で攻撃
ラーク	敵の出現率を抑える

※ ほかに習得できる魔法があります。

11 ドラゴンズ・ティア

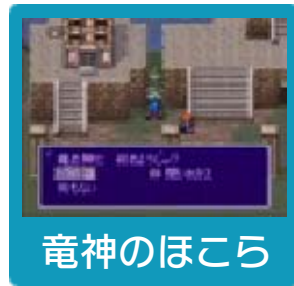
ドラゴンズ・ティアとは、主人公がいつも肌身離さず持っている、母親の形見です。この宝石は、話しかけた相手の感情に応じて、千変万化に色が変化します。人と話すときに会話ウィンドウのドラゴンズ・ティアの色に注意してみてください。

殺意【黒】	深く憎んでいる。 敵のボスなど。
敵意【赤黒】	ほとんどの場合、 交戦することになる。
不審、疑心【赤】	信用していない、 怪しいと思っている。
中立【橙】	なんとも思わない。 基準点。
親切、理解【黄】	気のよい人。一般 的な村人たち。
共鳴、共感【黄緑】	主人公の意見、行 動に積極的に賛成 する。
好意、協力 【エメラルドグリー ン】	主人公に対して好 意を持っており、 協力してくれる
忠誠【水色】	我が身を捨てても 主人公を助ける。
運命【虹色】	超越的な力が結び つけた仲間。


12 セーブについて

村や町にある「教会」の神父か、「竜神のほこら」に話しかけると、進行状況を保存できます。

※ パーティーが4人以上いるときに「竜神のほこら」に話しかけると、メンバーの入れ替えができます。



13 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

14 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

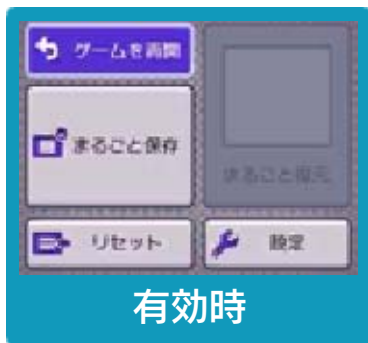
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



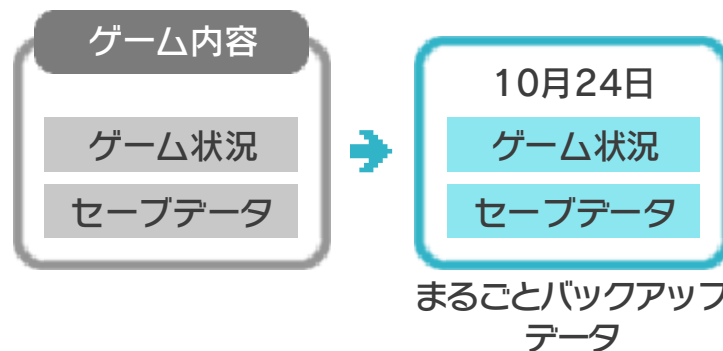
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (→) します。

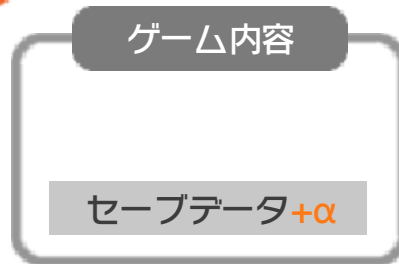
10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに

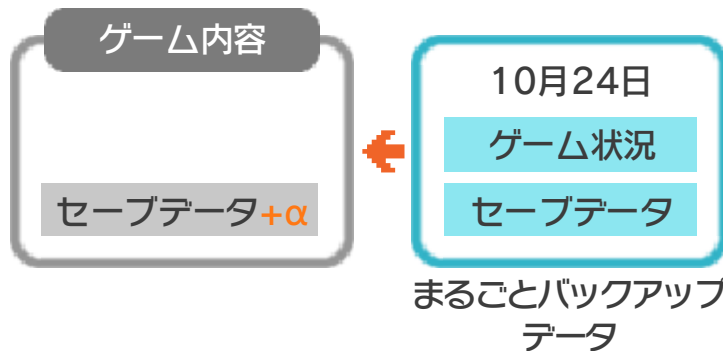
保存します。

10/28



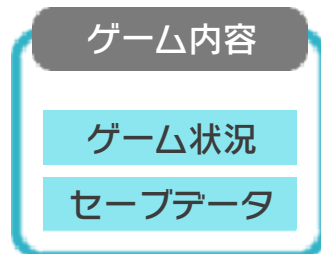
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有

効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面

に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモ

ードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

15 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

16 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。