

# マリオ&ルイージRPG3 DX

1 ご使用になる前に

## はじめに

2 ゲームのはじめかた

3 セーブ（保存）と消去

## マリオ&ルイージRPG3

4 冒険の進めかた

5 基本のアクション

6 ブラザーアクション

7 バトルのはじめかた

8 マリオたちの戦いかた

9 バトル中のアクション

10 バッジ

11 クッパの戦いかた

12 クッパの巨大化バトル

13 状態変化

14 レベルアップ

15 スターメニュー

16 そろび/ショップ

## クッパJr.RPG

17 「クッパJr.RPG」の遊びかた

18 クエストの選びかた

19 ボコスカバトル

20 軍団の編成

21 メンバーについて

## amiibo

22 amiiboを使う


23 amiiboとは

## 困ったときは

24 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### ⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

### ⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©2009-2019 Nintendo Developed by ALPHADREAM

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

CTR-P-A3RJ-00

2つあるファイルスロットのどちらかを選び、続いて「はじめる」を選びます。



項目の選択	○/+
決定	A
キャンセル	B

※ タッチ操作もできます。

### マリオ&ルイージRPG3

マリオとルイージ、クッパの冒険をはじめます (→4)。

### クッパJr.RPG

クッパJr.が軍団を率いて戦います (→17)。

### amiibo

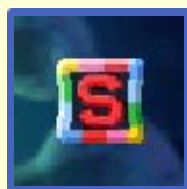
amiiboを使ってアイテムを手に入れます (→22)。



## データのセーブ

## マリオ&amp;ルイージRPG3

フィールドにあるセーブブロックをたたくと、進行状況をセーブできます。



## クッパJr.RPG

進行状況は自動的にセーブされます。



## データを消す

ファイルスロットを選んだあとに「けす」を選ぶと、「マリオ&ルイージRPG3」と「クッパJr.RPG」のデータを消します。



## すべてのデータを消す

ソフトを起動後、タイトル画面が表示されるまでの間に $\oplus + \textcircled{B} + \textcircled{X}$ を押し続けると、すべてのデータを消します。

※ データを消すときは、内容を十分にご確認ください。消したデータは元に戻せません。



## データのコピー

ファイルスロットを選んだあとに「コピー」を選ぶと、もう1つのファイルスロットにデータをコピーします。

※ もう1つのファイルスロットにデータがある場合は、データを上書きしてコピーします。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

「マリオ&ルイージRPG3」では、クッパとマリオたちの操作を切り替えながら、冒険を進めます。



## クッパの冒険

マリオたちの操作中に⊗を押すと、クッパを操作できます。



### 1 チャクラ

チャクラにふれると、ほかのチャクラがある場所まで移動できます。

### 2 クッパのアクション

### 3 クッパのHP



## クッパの体内

クッパの操作中に①／②を押すか下画面をタッチすると、マリオたちがいるクッパの体内を確認できます。



### 1 マリオとルイージ

◎で動かして①／②で部屋に入ります。タッチ操作もできます。

### 2 キノピオひろば

ショップでアイテムや装備品を買えます(→16)。

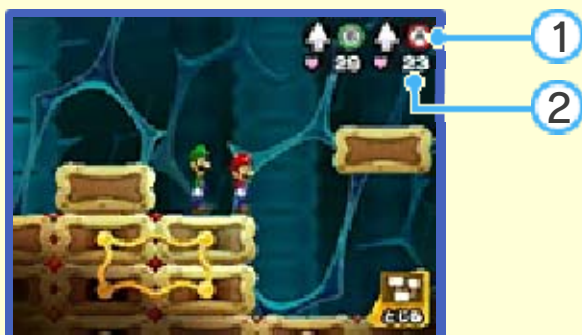
### 3 チャレンジホール

ゲームを進めると、ミニゲームを楽しめるようになります。



## マリオたちの冒険

クッパの体内にいるマリオとルイージを操作します。





1 マリオたちのアクション

2 マリオたちのHP



### マップの見かた

下画面の  をタッチすると、マップの表示と非表示を切り替えます。マップの表示中は  で周囲を見渡せます。



## 共通のアクション

移動	○
話す・調べる	Ⓐ／ⓧ
アクションの切り替え	Ⓘ／Ⓡ
メッセージの早送り	Ⓡ

※ マリオたちはパイプ器官（きかん）の上で○を下に入れると、中に入ることができます。

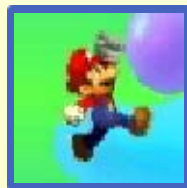


## マリオたちのアクション

Ⓐを押すとマリオ、Ⓑを押すとルイージがアクションを行います。

 Ⓐ  Ⓑ ジャンプ・泳ぐ

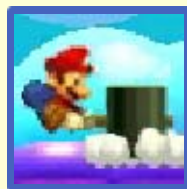
段差をのぼったりブロックを下からたたいたりできます。水中では泳ぎます。



※ Ⓨを押すと、2人同時にジャンプすることができます。

 Ⓐ ハンマー

前にあるものを壊したりスイッチを押したりできます。



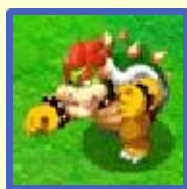


## クッパのアクション



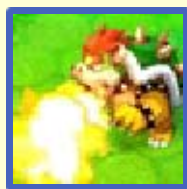
### パンチ・スライディングパンチ

ⓧで岩などを壊せます。Ⓞで移動しながらⓧを押すと、より強力なスライディングパンチを出せます。



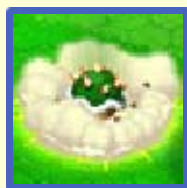
### ファイア

Ⓨで炎をはいて、木を燃やしたり導火線に火をつけたりできます。



### ボディプレス

Ⓨでジャンプしたあと、もう一度Ⓨを押して体当たりができます。



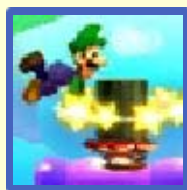
※ ハンマー、スライディングパンチ、ファイア、ボディプレスは、ゲームを進めると使えるようになります。

マリオとルイーザが協力してくり出すアクションです。

※ ブラザーアクションは、ゲームを進めると使えるようになります。

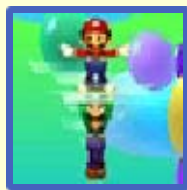
### **ちびマリオ**

③を押してルイーザがマリオをハンマーでたたくと、マリオが小さくなってせまいすきまを通れるようになります。もう一度マリオをたたくと元に戻せます。



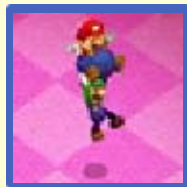
### **スピンジャンプ**

①を押すとルイーザがマリオをかつぎ、もう一度①を押すと空中に浮きます。はばの広いみぞなどを飛び越えられます。



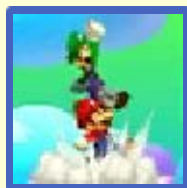
### **バルーンマリオ**

空気が出ている場所に近づくと、マリオが空気を吸い込みます。このとき③を押すといつもより高くジャンプすることができ、①を押すと落下します。




### **ブラザードリル**

③でマリオがルイーザをかつぎ、もう一度③を押すと地中にもぐります。柵の下などをくぐることができ、①/③で元に戻ります。





## マメとくぼみ

ブラザードリルを使って地中に潜り、くぼみ  のある場所から地上に戻ると、マメが手に入ります。マメはマリオたちの能力（→14）を上げることができます。

敵にぶつかるとバトルがはじまります。



### 先制攻撃

敵をジャンプでふんだり、パンチやファイアを当てたりすると、ダメージを与えてからバトルをはじめられます。



### 不意打ち

後ろから敵にぶつかれると、ころび(→13)状態でバトルがはじまります。

◎の左右でコマンドブロックを選び、マリオはⒶ、ルイージはⒷで決定します。  
Ⓔでキャンセルができます。



## 1 コマンドブロック

### ジャンプ

敵をふみます (→9)。

### ハンマー

敵をハンマーでたたきます (→9)。

### ブラザーアタック

マリオとルイージが2人で攻撃します (→9)。

### アイテム

アイテムを使ってHPやBPを回復したり、状態変化 (→13) を元に戻したりできます。

### にげる

敵から逃げます。

※ ボス戦など特定のバトルでは逃げられません。



## ガイド

戦いかたを確認できます（→15）。

## ヒント

敵を倒すヒントがもらえます。

※ ゲームオーバーのあとバトルをやりなおすと選べるようになります。

### 2 HP とBP

HP（ヒットポイント）は体力です。BP（ブラザーポイント）はブラザーアタックを出すときに使います。

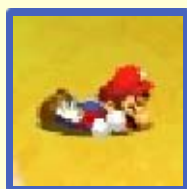
### 3 バッジメーター

バッジを手に入れる则表示されます。バッジ効果を使ったり、つけかえたりできます（→10）。



## HPが0になると

キャラクターが倒れて戦えなくなります。



※ バトルが終わるとHPが1の状態です復活します。

## ゲームオーバー

2人のHPが0になるとゲームオーバーとなり、以下のメニューが表示されます。

やりなおす	バトルをはじめからやりなおします。
イージーモードでやりなおす	マリオたちが強くなり、敵が2人のどちらを攻撃するのかわかるようになります。
タイトルにもどる	タイトル画面へ戻ります

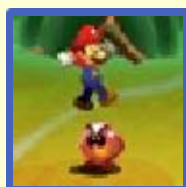
※ イージーモードはバトルが終わっても続きます。スターメニューの「せってい」(→15)で元に戻せます。



## 攻撃する

### ジャンプ

ふむ直前にタイミングよくボタンを押すと、2回攻撃できます。



※ トゲのある敵をふむとダメージを受けてしまいます。

### ハンマー

ハンマーをふりあげてパワーがたまったときにボタンを押すと、威力が上がります。



※ 空中にいる敵には当たりません。



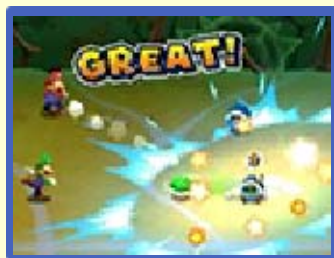
## ブラザーアタック

BPを使って、マリオとルイーダが2人で攻撃します。

※ 2人のどちらかが倒れたり、めまわしやころびなどの状態変化中は使えません。

## みどりコウラ

マリオが④、ルイー  
ジが③でコウラをけ  
り続けて攻撃します。

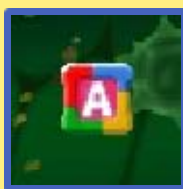


※ ブラザーアタックはほかにもありま  
す。



### アタックパーツ

10個にわかれたアタッ  
クパーツを集めると、  
新しいブラザーアタッ  
クを使えるようになります。



## 敵の攻撃を受ける

敵の攻撃に合わせてボタンを押すと、よ  
けたりガードしたりすることができます。

## よける／カウンター

タイミングよく④／③ボタンを押すと、  
敵の攻撃をよけたり反撃したりできま  
す。

## きんきゅうガード

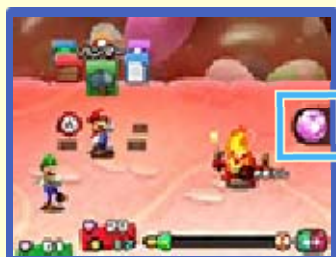
④を押すと敵の攻撃をガードして、受け  
るダメージを減らせます。

ゲームが進むと手に入ります。マリオとルイーダのバッジの組み合わせで、いろいろな効果を使えます。




## バッジ効果を使う

敵を攻撃するとバッジメーターがたまっていきます。いっぱいになって光っているバッジをタッチすると、バッジ効果を使えます。



## バッジつけかえ

バッジメーターのとなりにある  をタッチすると、バッジをつけかえることができます。Rでマリオ、Lでルイーダのバッジを切り替えます。



- ※ バッジをつけかえると、バッジメーターがリセットされます。
- ※ スターメニューの「バッジ」(→15)でも、バッジのつけかえができます。

○の左右でコマンドブロックを選び、⊗で決定、□でキャンセルができます。クッパのHPが0になるとゲームオーバーとなります（→8）。



## 1 コマンドブロック

### パンチ

パンチで敵一体を攻撃します。タイミングよく⊗を押すと威力が上がります。

### ファイア

炎で敵全体を攻撃します。タイミングよく⊗を押したあと、⊗を押し続けることで威力が上がります。

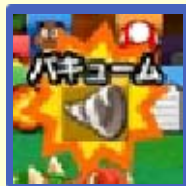
### ポコスカアタック

BPを使って、強力な攻撃をくり出します。

※ タッチペンで操作します。

## バキューム

⊗を連打して吸い込みます。敵が持っているものをとったり、敵とマリオをクッパの体内で戦わせたりできます。



※ 敵を吸い込めるときは、コマンドブロックが反応します。

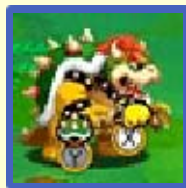
### 2 HP とBP

HP（ヒットポイント）は体力です。BP（ボコスカポイント）はボコスカアタックを出すときに使います。

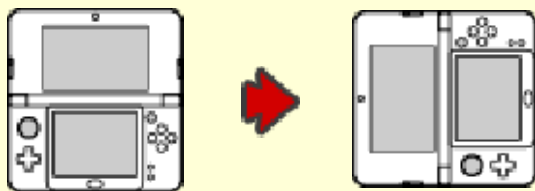


### パンチ防御とコウラ防 御

敵の攻撃は⊗を押すとパンチ、⊕を押すとコウラを使って防御できます。

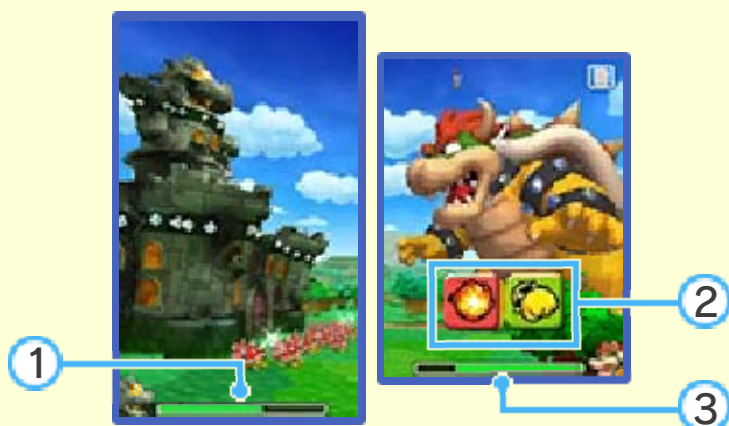


クッパが巨大化したときは、本体の向きをかえて戦います。




## 戦いかた

メッセージにしたがってタッチペンで操作します。クッパが行動するときはコマンドアイコンをタッチします。



1 敵のHP

2 コマンドアイコン

 パンチ

タッチペンを右から左にすばやくスライドして、パンチで攻撃します。

 ファイア

タイミングよくタッチし、炎で攻撃します。



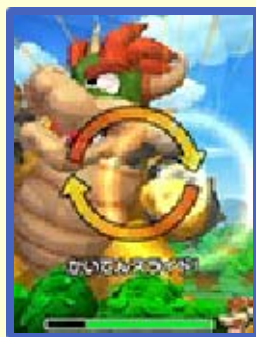
## キノコ

巨大化バトルの最中に入手したキノコを使って、クッパのHPを回復します。

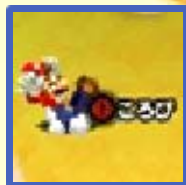
### 3 クッパのHP

#### ファイナルアタック

敵のHPが少なくなると、ファイナルアタックが使えます。メッセージにしたがってタッチペンを操作すると、敵を倒せます。



バトル中にはつぎのような状態変化をおこすことがあります。状態変化はターンが経過するか、アイテムやバツジ効果で元に戻せます。



めまわし	目が回って行動できなくなります。
ころび	自分のターンがくるか、攻撃されるまで行動できなくなります。
どく・かぜ	ターンが経過するたびにダメージを受けます。
やけど	行動ができず、ターンが経過するたびにダメージを受けます。
能力アップ /ダウン	POW、DEF、SPEEDなどが上下します。
おこり	POWがアップしDEFがダウンします。
ひっさつ	1発だけ敵に与えるダメージが大きくなります。

※ マリオやルイージ、クッパの攻撃で、敵が状態変化をおこすこともあります。

## 14 レベルアップ

敵を倒すとEXP（経験値）やコインが手に入ります。経験値が一定までたまるとレベルアップし、能力が上がります。

### 能力

HP	体力です。戦闘中に0になると倒れます。
BP	ブラザーアタックやボコスカアタックを出すときに使います。
POW	こうげき力です。高いほど敵に与えるダメージが大きくなります。
DEF	ぼうぎょ力です。高いほど敵から受けるダメージが小さくなります。
SPEED	すばやさです。高いと敵よりも先に行動できます。
HIGE/ TSUNO	より大きなダメージを与える、ラッキーヒットの確率などに関係します。



### ボーナスポイント

能力を1つ選んでポイントを加えます。ポイントの数字はⒶで決定します。





## ランクアップボーナス

特定のレベルになるたびに、能力が上がったり受けるダメージが少なくなるなど、ランクアップボーナスを選んで発動できます。

## 15 スターメニュー

**START** を押すと表示され、アイテムを使ったり装備品をつけかえたりできます。



1 集めたコイン

2 キャラクターのHPとBP


3 セッテイ

プレイ環境を変更できます。

4 この説明書



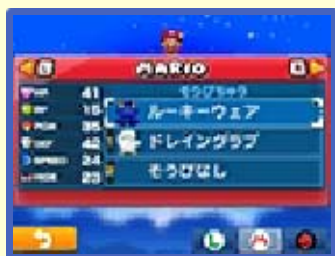
## スターメニューでできること

アイテム	○の左右や□／△で表示を切り替え、アイテムを使ったり、だいじなものを確認したりできます。
そうび	装備品を確認したり、つけかえたりすることができます（→16）。
ステータス	キャラクターの能力や、装備の状態などを確認できます。
レコード	たたいたブロックや、マメを掘り出したくぼみ  の数、ミニゲームの結果などを確認できます。
バッジ	バッジのつけかえができます。
ガイド	アクションや戦いかたの確認などができます。



## そうび

スターメニューの「そうび」で、装備品をつけかえることができます。

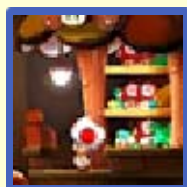


## ショップ


アイテムや装備品を、買ったり売ったりできます。

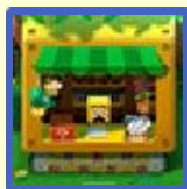
### キノピオひろばのショップ

クッパの体内にあるお店で、マリオたちが利用できます。



### ブリロックのショップ

クッパが利用できるブリロックのお店です。各地にあるショップブロックをパンチすることでも利用できます。





## ボーナスカード

ショップで買い物したあとにボーナスカードをめくることがあります。アタリが出ると使ったコインの一部が返ってきます。





「クッパJr.RPG」ではクッパJr.が軍団を率いて、さまざまなクエスト（→18）で戦います。



## クエストを選んでバトル

クエストを選ぶと、メンバーが自動で戦うボコスカバトル（→19）がはじまります。バトルに勝利するとメンバーがレベルアップしたり、新たなメンバーが加わったりします。



## 軍団の編成をととのえる

つぎのクエストに備えて、戦わせるメンバーや配置を変えたりします（→20）。



## 18 クエストの選びかた

下画面のクッパJr.を動かしてクエストを選びます。「バトルスタート」を選ぶとボコスカバトル（→19）がはじまります。

※ 一度クリアしたクエストも選べます。



### 1 軍団の情報

軍団の能力をはじめ、発動するサブリーダースキルやじんけいボーナス（→20）を確認できます。L/Rで編成を切り替えます。

### 2 登場する敵

タッチすると敵のプロフィールを確認できます。Yを押すと配置やタイプ（→21）を確認できます。

### 3 クエスト

■ : クリアしたクエスト

❗ : クリアしていないクエスト

■ : まだプレイできないクエスト



クエスト選択画面でできること

メニュー

「ガイド」で遊びかたを、「レコード」で記録を確認できます。「せってい」で一度見たイベントの再生をON/OFFで切り替えたり、ゲームをセーブして終了したりすることもできます。

アイテム

マメやチキンを使って、メンバーの能力をアップします。

軍団へんせい

戦わせるメンバーを選んで、軍団を編成します(→20)。



キャラクターとわかれる

キャラクターとわかれたいときは、「メニュー」の「キャラクターおわかれ」を選びます。

## 19 ボコスカバトル

メンバーは自動的に戦います。ときどき発生するアタックや、ねらって発動できるコマンドを使うと、有利に戦えます。

勝利	敵のリーダーを倒す。
敗北	クッパJr.が倒される。



### 1 リーダーのHP

なくなると倒れます。クッパJr.のHPは赤、敵リーダーのHPは青で表示されます。

### 2 メンバーの残り数

左側がクッパJr.が率いているメンバー、右側が敵のメンバーの残り数です。

### 3 コマンド

コマンドによってさまざまな効果があります。クッパJr.のコマンドは黄色、サブリーダーのコマンドは緑色で表示されます。


### 4 リーダーポイント

コマンドを発動するときに使います。クッパJr.のポイントは黄色、サブリーダーのポイントは緑色で表示されます。

### 5 一時停止

バトルを一時停止します。「やめる」でクエスト選択に戻ったり、「ガイド」で遊びかたを確認したりできます。

## アタック

ユニットの頭に  が表示されると、ユニットごとのアタックが発動します。Ⓐをタイミングよく押したり連打したりすると、より多くのダメージを与られます。



## コマンド

クッパJr.とサブリーダーが使えるコマンドで、味方のHPを回復したり能力をアップしたりできます。



⊕を押すとクッパJr.のコマンド、□／Ⓡを押すとサブリーダーのコマンドを発動します。

※ タッチ操作もできます。

※ クッパJr.やサブリーダーがレベルアップすると、使えるコマンドやリーダーポイントが増えることがあります。



## クエストのクリア

クエスト内のすべてのバトルで勝利するとクリアです。新しいメンバーやアイテムが手に入ったり、戦い終えたメンバーがレベルアップしたりします。

下画面のメンバーを、編成枠やサブリーダーマスに配置します。「けってい」を選ぶと、変更内容を反映します。



1 サブリーダーマス

2 編成枠

3 軍団の能力

4 メンバーの能力



## メンバーと編成の数

軍団に配置できるメンバーは、リーダーのクッパJr.を含めて9体までです。保存できる編成の数は、ゲームを進めると8つまで増やせます。



## サブリーダースキル

クッパ7人衆やカメックをサブリーダーマスに配置すると、サブリーダースキルが発動して有利に戦えます。



## じんけいボーナス

メンバーを特定の形で配置すると、じんけいボーナスが発動して有利に戦えます。



※ ⊗を押すとメンバーのはいちがえができます。



下画面の「プロフィール」をタッチすると、上画面にメンバーの説明が表示されます。



HP	体力です。なくなるとそのバトルから退場します。
POW	こうげき力です。高いほど敵に与えるダメージが大きくなります。
DEF	ぼうぎょ力です。高いほど敵から受けるダメージが小さくなります。
SPEED	すばやさです。高いと敵よりも多く攻撃できます。
GDD	軍団魂です。高いほどアタック（→19）が出やすくなります。



### 3つのタイプ

メンバーはつぎの3タイプに分かれ、じゃんけんのような3すくみの関係にあります。



#### とつげきタイプ

えんきよりタイプに強く、ひこうタイプに弱いです。

## えんきよりタイプ

ひこうタイプに強く、とつげきタイプに弱いです。

## ひこうタイプ

とつげきタイプに強く、えんきよりタイプに弱いです。

### クッパJr.のタイプを変更

ゲームを進めると、クッパJr.のタイプを変更できるようになります。



つぎのamiiboを読み込むと、アイテムを手に入れることができます。

### 「マリオ&ルイージRPG3」で使えるアイテム

キノコやシロップなど、「マリオ&ルイージRPG3」で使えるアイテムが手に入ります。

- ・マリオ
- ・ルイージ
- ・ピーチ
- ・キノピオ
- ・クッパ

### 「クッパJr.RPG」で使えるアイテム

「クッパJr.RPG」でメンバーを強化するためのマメやチキンが手に入ります。

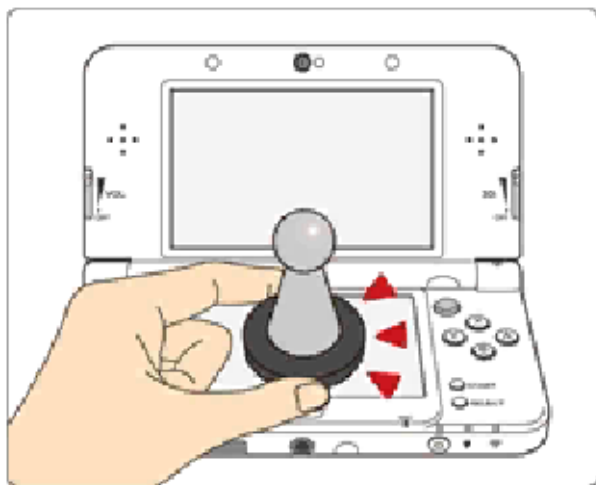
- ・クッパ
- ・クッパJr.
- ・クリボー
- ・ノコノコ
- ・テレサ

※ amiiboを読み込めるのは、1体につき1日1回です。同じamiiboを1日に何回も読み込むことはできません。

※ amiiboはシリーズの違いを問わず対応しています。たとえば「スーパーマリオシリーズ」と「大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ」のどちらのマリオ（amiibo）を使っても、アイテムが手に入ります。

※ 対応amiiboの詳細は、任天堂ホーム

ページ (<https://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。




このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] は下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ (<https://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LL／2DSでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

## amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

※IP電話、または携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、075 - 662 - 9611におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関するお問い合わせ

任天堂サービスセンター



0570-021-010

※IP電話または、携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は、0774 - 28 - 3133におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1